

Fecha	Iteraciones	Nombre de proyecto
11/01/16	1	TimeSchool

<p>7. Socios clave</p> <p>Facebook.</p> <p>YouTube.</p>	<p>8. Actividades claves</p> <p>Desarrollo de la aplicación (Análisis, diseño, codificación).</p> <p>Publicidad en escuelas.</p> <p>6. Recursos claves</p> <p>Equipos de cómputo con el software necesario para el desarrollo.</p>	<p>1. Propuesta de valor</p> <p>Organización y administración de tiempos u horarios.</p>	<p>4. Relaciones con los clientes</p> <p>Con mantenimiento y actualizaciones.</p> <p>3. Canales de distribución</p> <p>Internet</p>	<p>2. Segmento de clientes</p> <p>Escuelas particulares y de gobierno.</p>
<p>9. Estructura de costos</p> <p>Desarrolladores de la aplicación.</p> <p>Servidor.</p>			<p>5. Fuentes de ingresos</p> <p>Versiones del software.</p> <p>Compra del producto.</p>	