Fecha	Iteraciones	Nombre de proyecto
11/01/16	1	CompuStile

7. Socios clave	8. Actividades claves	1. Propuesta de valor	4. Relaciones con los clientes	2. Segmento de clientes
Facebook (publicidad).	Desarrollo de la aplicación (Análisis, diseño, codificación).  Publicidad.  6. Recursos claves  Computadoras para desarrollar la aplicación.  Material de publicidad en centros de venta.  Plataforma Eclipse.	Facilidad para armar una computadora desde cero, Sin necesidad de tener conocimientos técnicos.  Automatización del proceso de venta de los clientes.	Servicio de preguntas en el uso del software.  3. Canales de distribución  Internet.	Empresas, vendedoras de equipos de cómputo y accesorios.
9. Estructura de costos		5. Fuentes de ingresos		
Herramientas y material d Desarrolladores de la aplic		Compra del producto.		