1. Interfaz de usuario: El juego debe tener una interfaz de usuario sencilla e intuitiva que permita al usuario adivinar letras y ver la palabra oculta.

2. Palabras aleatorias: El juego debe contar con una lista de palabras aleatorias que se puedan usar en el juego.

3. Sistema de puntuación: El juego debe contar con un sistema de puntuación que permita al jugador acumular puntos a medida que adivina letras y palabras.

4. Niveles de dificultad: El juego debe tener diferentes niveles de dificultad para que los jugadores puedan elegir el nivel que mejor se adapte a su habilidad.

5. Feedback al jugador: El juego debe proporcionar feedback al jugador, por ejemplo, indicando si la letra adivinada es correcta o incorrecta.

6. Sistema de guardado de partidas: El juego debe contar con un sistema de guardado de partidas para que los jugadores puedan continuar jugando en el mismo punto donde dejaron la partida.

7. Diseño atractivo: El juego debe tener un diseño atractivo y fácil de usar para que los usuarios quieran jugar y disfruten de la experiencia.