

Metode Avansate de Programare, LABORATOR 7

DEADLINE: Săptămâna 9

A. Cerințe funcționale

1. **(3.5p)** Adaugati clasa Message avand urmatoarele attribute: id, from: Utilizator, to:List<Utilizator>, message: String, data:LocalDateTime; Derivati clasa ReplyMessage (Collaboration) din clasa Message si adaugati un atribut message:Message (care specifica la ce mesaj raspunde obiectul de tipul ReplyMessage). (Sau puteti avea in clasa Message un atribut reply: Mesaj, care sa fie null pentru un mesaj nou creat).
2. **(3.5p) Implementati trimiterea de mesaje printr-o interfata grafica (chat) astfel încât** sa permita simularea trimiterii mesajelor si vizualizarea conversatiei.
3. **(2p)** Notificarea utilizatorului autentificat la o noua cerere de prietenie

B. Cerințe non-funcționale:

4. Folositi operatii pe stream-uri (filter, map, reduce)
5. *Persistența datelor: baza de date.*