

31/5, Föreläsning 11, VG-lab Nätverksprogrammering

med Sigrún Ólafsdóttir

Upplägget idag

- Pass 1: Arbete med VG-laborationen
- Pass 2: Arbete med VG-laborationen
- Pass 3: Arbete med VG-laborationen
- LUNCH
- Pass 4: Arbete med VG-laborationen
- Pass 5: Arbete med VG-laborationen
- Pass 6: Arbete med VG-laborationen

TCP-chatt

- Gör en multiuser-chatt, som använder Javas TCP-socketar (ServerSocket och "vanlig" socket), trådar och protokoll i den utsträckning det behövs.
- Krav är:
 - Obegränsat antal användare ska kunna chatta med varandra i samma chatt
 - Användarna ska kunna ange vilket chatt-alias de vill ha.
 - Klienterna ska bara kommunicera med servern, servern ska, i sin tur, se till att alla meddelanden skickas till alla klienter
 - Klienterna ska ha ett GUI
- Tips: Innan du börjar, fundera på hur förutsättningarna för denna chatt skiljer sig från multicast-chatten vi skrev under förra labben.

TCP-chatt, saker att fundera på:

- Hur ska många personer kunna kommunicera när vi inte har tillgång till multicastSocket:ar?
- Hur ska vi kunna popagera ut alla klienters meddelanden när varje server-tråd bara serverar en klient-tråd?
- Notera också att i tidigare TCP-exempel har server och klient legat låsta, servern väntar på meddelande från klienten som i sin tur väntar på svar från servern.
- Här vill vi inte ha det så! Vi vill att klienten ska kunna mata in meddelanden till servern oberoende av svar och servern ska kunna mata ut meddelanden så att alla klienter får ta emot meddelandena.
 - Hur blir koden då?