Inventory App Benutzerhandbuch Version 2.x Autor: Marcus Deuß



Einführung	3
Mein Inventar	5
Objekte verwalten	6
Import/Export	7
Berichte	9
Über Inventory App	10
iPad	12
Referenz	

EINFÜHRUNG

Die Inventory App dient der Verwaltung der persönlichen Gegenstände (Objekte) im eigenen Haushalt. Ein Anwender kann Eigentümer anlegen, Kategorien von Produkten (wie TV, Computer, Schmuck etc.) oder auch oft verwendete Marken populärer Hersteller. Weiterhin können den Gegenständen individuelle Räume zugeordnet werden.

Die App liegt als Universal App vor und kann sowohl auf aktuellen iPhones (iOS muss mindestens in der Version 13.4 vorliegen) als auch iPads genutzt werden. Ab der Version 2.3 steht die App auch für den Mac via App Store zur Verfügung. Für spezielle iPad Fähigkeiten siehe Abschnitt zum <u>iPad</u>.

Die App bringt beispielhafte Kategorien, Marken, Eigentümer sowie Räume mit. Bei der ersten Benutzung empfiehlt es sich, im Bereich "Objekte verwalten" die einzelnen Kategorien an die persönliche Situation anzupassen. Nun kann mit dem Erfassen des persönlichen Inventars begonnen werden, hierbei können auch Fotos von Gegenständen hinzugefügt werden (wenn der Anwender die Kameranutzung erlaubt hat), oder auch bereits erstellte PDF Dateien, die eine Rechnungsinformation enthalten.

Wenn das Inventar erfasst wurde gibt es im Bereich "Import/Export" die Möglichkeit, die Daten in eine csv (comma separated value) Datei zu exportieren, die man dann in Numbers oder auch Microsoft Excel importieren kann, um sie weiterzuarbeiten oder in ein anderes iOS Gerät (beispielsweise ein iPad oder dem Mac) wieder zu importieren. Außerdem können die Daten auf iCloud gesichert und wieder zurückgespielt werden.

Die App unterstützt grundsätzlich auch die automatische Synchronisation der Daten auf alle mit der selben Apple ID angemeldeten Geräte via iCloud. Allerdings funktioniert der Sync gelegentlich nicht zuverlässig und ist deshalb vorübergehend deaktiviert.

Wenn ein iPhone/iPad Backup mittels iTunes oder iCloud angelegt wird, werden sämtliche Daten der App gesichert. Sollte die App selbst gelöscht werden sind allerdings alle Daten verloren, wenn man nicht eigenständig die Daten auf iCloud gesichert hat oder einen Export auf ein Verzeichnis außerhalb der App angelegt hat.

Im Bereich "Berichte" ist es dem Anwender möglich, einen PDF Bericht zu erstellen, der per Email weitergeleitet werden kann, im Dateien Bereich gespeichert werden kann oder auch ausgedruckt werden kann. Es gibt die Möglichkeit, unterschiedliche Filter und Sortierkriterien anzuwenden.

Weitere Informationen zur App selber bekommt man schließlich im "Über Inventory" Bereich, wo man dieses Handbuch einsehen kann sowie Datenschutz Hinweise einsehbar sind.

Letztlich ermöglicht die App dem Anwender, seine gesamten persönlichen Gegenstände auf einen Blick zur Verfügung zu stellen, um etwa einen Bericht für die Hausratversicherung im Falle eines Einbruchs oder auch eines Wasserschadens zur Verfügung zu stellen.

Aus der App heraus ist es möglich, Feedback per Email mit Verbesserungsvorschlägen an den Entwickler zu senden.

Hinweis für technisch Interessierte: die App wurde mittels Xcode 11 mit Swift 5 entwickelt. Basis der Datenhaltung ist CoreData, es werden nur Standard Schnittstellen von Apple genutzt, keine 3rd Party Bibliotheken oder Frameworks verwendet. Da diese App Features wie CoreData, Dateizugriffe, Teilen mit externen Apps, Drag and Drop etc. unterstützt lohnt sich für technisch Interessierte ein Blick in den Quelltext.

Auf <u>github.com/Marcus1068/Inventory</u> kann der vollständige Quelltext heruntergeladen werden, der dort unter der Apache 2.0 Lizenz angeboten wird. Sollte jemand Interesse an der Unterstützung bei der Weiterentwicklung bekunden bitte eine Email an <u>mdeuss+inventory@gmail.com</u> schicken. Die Homepage befindet sich hier:

http://inventoryapp.marcus-deuss.de

MEIN INVENTAR

"Mein Inventar" ist der zentrale Bereich der App, in dem Benutzer einzelne Objekte/ Gegenstände des persönlichen Haushalts erfassen können. Erfasst werden können unter anderem der Name des Gegenstandes, der Kaufpreis, der Eigentümer oder auch in welchem Raum dieser Gegenstand normalerweise zu finden ist.

Der standardmäßig aktivierte Filter für Eigentümer sowie für Räume ermöglicht, die Übersicht der Inventarobjekte einzuschränken, um schnell einen Überblick über einzelne Räume oder Eigentümer zu gewinnen. Wenn man eines der Inventarobjekte antippt erscheint das Formular zum Ändern der Daten. Mit dem + Symbol kann man neue Objekte anlegen, die Suchleiste kann nach gezielten Begriffen suchen. Durch Antippen des Papierkorb Symbols können ein oder mehrere Objekte ausgewählt und anschließend gelöscht werden.

Anmerkung: es muss zwingend ein Inventar Name eingegeben werden, sonst kann man einen neuen Datensatz nicht speichern. Intern wird von der App übrigens eine systemseitig generierte eindeutige ID jedem Datensatz zugewiesen, damit Doubletten (insbesondere beim Import wichtig) vermieden werden.

Weiterhin kann aus der bestehenden Foto Bibliothek ein Bild ausgewählt werden oder ein neues Foto per Kamera erstellt werden. Ein PDF Dokument (beispielsweise eine vorher eingescannte Rechnung) kann ebenfalls zugewiesen werden. Durch Antippen des Bildes oder des PDF Dokuments kann man jeweils in eine vergrößerte Ansicht hinein zoomen.

Im unteren Bereich (man kann per Finger nach oben/unten scrollen) tauchen dann noch die Auswahl Dialoge auf, um einen Raum, eine Kategorie, eine Marke oder einen Eigentümer zuzuweisen.

Tip: durch langes Drücken auf ein Inventar Objekt erscheint ein Kontext Menü, in dem man Objekte schnell löschen, duplizieren, weiterleiten oder ausdrucken kann. Das Duplizieren ist dann sinnvoll, wenn man schnell mehrere ähnliche Gegenstände erfassen möchte, beispielsweise gleiche Lautsprecher etc.

Ebenfalls möglich: durch langes Drücken auf das Inventory App Icon erscheint ein Menü mit Funktionen, die man direkt zum Start der App auslösen kann:

OBJEKTE VERWALTEN

Nach dem ersten Start der App ist es notwendig, im Bereich "Objekte verwalten" Räume, Kategorien, Marken und Eigentümer anzulegen.

Im oberen Bereich können bestehende Objekte bearbeitet oder gelöscht werden, im unteren Bereich hingegen werden neue Objekte hinzugefügt.

Bei den Raumdaten ist es darüber hinaus möglich, einem Raum ein grafisches Symbol zuzuordnen, welches dann im Bereich "Mein Inventar" den jeweiligen Raum repräsentiert.

IMPORT/EXPORT

Dieser Bereich dient dem Exportieren der erfassten Daten ins Dokumenten Verzeichnis der iOS App sowie der Möglichkeit, extern bearbeitete Daten wieder zu importieren.

Datensicherung auf iCloud:

Alle erfassten Daten werden in der iCloud gesichert.

Zurückspielen von iCloud:

Wenn eine Sicherung erstellt wurde kann sie hierüber wieder eingespielt werden.

Exportiere als CSV Datei:

Die in "Mein Inventar" eingepflegten Inventar Objekte sowie die dazu gehörenden Räume, Kategorien etc. werden durch Antippen in das App eigene Dokumenten Verzeichnis exportiert. Anschließend befindet sich eine Datei namens "inventoryAppExport.csv" im Verzeichnis sowie ein "Images" Ordner mit Bildern und ein "PDF" Ordner mit den PDF Dokumenten. Die .csv Datei enthält die Verweise auf die einzelnen Bilder und PDF Dateien.

Um auf die exportierten Dateien zuzugreifen dient die iOS App "Dateien", die standardmäßig mitgeliefert wird. Wenn man den Bereich "Auf meinem iPhone" auswählt, danach die App "Inventory App" auswählt, dann bekommt man Zugriff auf die exportierten Dateien, die dann an einen beliebigen Ort kopiert werden können. Mittels iTunes kann man diese Dateien auf einen PC oder Mac kopieren (siehe dazu Apple Dokumentation zu iTunes).

Importiere aus CSV Datei:

Mittels der iOS Dateien App oder durch iTunes ist es möglich, solche im vorigen Abschnitt beschriebenen exportierten Dateien auch wieder in die App zu importieren. Dabei wird auf Doubletten geprüft und es werden nur die Datensätze importiert, die in der App noch nicht vorhanden sind (gleiche Inventarnamen sind zulässig).

Hinweis: die App kann nur das eigene csv Dateiformat verarbeiten, das Öffnen von nicht mit dieser App erstellten csv Dateien wird nicht unterstützt.

Tip: Es ist möglich, die Erfassung der Daten auf dem iPhone zu beginnen, dann die Daten zu exportieren und auf einem iPad wieder zu importieren, um dort weiter zu erfassen (hier

geht beispielsweise das Zuordnen von PDF Dokumenten und Bildern dank Drag and Drop viel einfacher und schneller). Anschließend können auch die iPad Daten wieder zurück in die iPhone App importiert werden.

BERICHTE

Das Berichtsmodul erzeugt automatisch einen Standardbericht mit allen Inventar Objekten, sortiert nach dem Inventarnamen. Optional kann man allerdings die Sortierung ändern (nach Objekt, Kategorie, Eigentümer oder Raum) und auch eine Einschränkung der Daten in Form eines Filters vornehmen (nach einzelnen Eigentümern und/oder Räumen).

Der Bericht kann auch durch Antippen vergrößert dargestellt werden sowie über die Teilen Funktion (oben rechts) an einen AirPrint Drucker geschickt werden oder beispielsweise als Email weitergeleitet werden.

ÜBER INVENTORY APP

Folgende Funktionen werden bereitgestellt:

App Einstellungen

In den App Einstellungen ist aktuell die Möglichkeit gegeben, die Kamerafunktion nachträglich zu deaktivieren bzw. wieder zu aktivieren. Außerdem kann die Hintergrundfarbe in der Inventarübersicht zu ändern.

Information

Diese Funktion öffnet die Homepage der Inventory App. Hier sind ggf. neue Informationen bezüglich der Weiterentwicklung der App zu finden.

Feedback

Über die Feedback Funktion kann der Anwender eine Email schreiben, um dem Entwickler der App Verbesserungsvorschläge zu schicken oder evtl. Fehler zu melden.

Datenschutz Information

Die für diese App geltenden Datenschutz Informationen werden angezeigt.

Handbuch

Das App Handbuch ist in der App selbst über diesen Schalter erreichbar.

Benutzername und Adresse

Die Eingabe von Benutzername sowie einer Adresse wird im Bereich "Berichte" genutzt, um den PDF Berichten eine persönliche Note zu verleihen.

Daten löschen

Hier können alle Daten der App gelöscht werden. Evtl. vorhandene Exportdaten bleiben in der App solange erhalten, bis die App selbst gelöscht wird.

IPAD

Auf dem iPad wird aufgrund des größeren Bildschirms beispielsweise die Anzeige von zwei Apps nebeneinander unterstützt. Die Inventory App macht sich dies zunutze, um Drag und Drop von der Fotos App oder aus der Dateien App zu unterstützen. Wenn beide Apps nebeneinander gestartet werden kann man einfach eine PDF Datei oder ein Foto in dem Bereich "Mein Inventar" auf ein Objekt ziehen. Dadurch wird diese Datei dem ausgewählten Objekt automatisch zugewiesen und gespeichert. Drag und Drop funktioniert ebenfalls im Bearbeiten Modus eines einzelnen Inventarobjektes.

REFERENZ

Liste der erfassten Daten pro Objekt/Gegenstand

- Name des Objektes
- Kaufpreis
- Anzahl Monate/Garantie
- Seriennummer des Objektes
- Eine Bemerkung (Freitext)
- Welchem Raum das Objekt zugewiesen wurde
- Welcher Kategorie das Objekt zugewiesen wurde
- Welchem Eigentümer das Objekt zugewiesen wurde
- Welcher (Produkt) Marke wurde das Objekt zugewiesen
- Ein Zeitstempel, wann der Datensatz angelegt wurde
- Ein Bild (aus der Fotobibliothek oder eine neue Aufnahme)
- Eine PDF Datei mit der eingescannten Rechnung des Objektes
- Eine UUID (Unique Identifier), ein interner systemseitig erzeugter Wert, um Dopplungen bei Importen zu vermeiden und Datensätze eindeutig zu unterscheiden

Liste der Daten für Räume, Marken, Kategorien und Eigentümer

- Es wird der Name gespeichert sowie bei der Tabelle für die Räume noch ein Bild, welches dem Raum zugewiesen werden kann

Weitere Daten

Im Bereich "Über Inventory App" kann man einen Namen sowie eine Adresse eingeben, diese werden dann im Berichts Modul genutzt. Diese Eingaben werden zwischen mehreren iOS Geräten eines Anwenders synchronisiert und stehen damit beispielsweise auch auf dem iPad zur Verfügung.

Hinweis

Dieses Handbuch beschreibt den Stand der Version 1.0, sollten Fehler enthalten sein besteht die Möglichkeit, diese innerhalb der App durch die Feedback Schaltfläche zu melden.

Hinweis

Die App verwendet einige Icons von https://icons8.de/ in der 96px Variante