3. Icke-funktionella krav

|  |  |
| --- | --- |
| **IFK-** | SvarstiSystemkravder för e-tjänster |
| Krav | Förutsättning: Spelet ska kunna köras på låga systemspecifikationer samt ha stöd för operativsystem som har tillgång till JVM. Windows, Linux, MacOS, iOS, Android. |
| Realisering |  |
| Acceptanskriteria | Godkänd genomförd acceptanstest på alla operativsystem som stöds med hög prestanda. |
| Kommentar |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **IFK-** | SvarstiInputder för e-tjänster |
| Krav | Spelet ska kunna köras med tangentbord, spelkontroller och touchscreen |
| Realisering | JXInput för XBOX 360 controller.  Java Swing, touch events för touchscreen support  [Implementera](https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/events/keylistener.html) en ”Key Listener” för tangentbord. |
| Acceptanskriteria |  |
| Kommentar |  |