

### Trabalho prático 2 - Montador Daedalus e Simulador Ahmes

Escrever um programa para o simulador Ahmes, utilizando o montador Daedalus, que percorre o caminho numérico descrito pela [Conjectura de Collatz](#).

Iniciamos com um número  $x$  qualquer e aplicamos a seguinte regra para atualizar o valor de  $x$ :

$$x := \begin{cases} x/2 & \text{se } x \text{ par} \\ 3x + 1 & \text{se } x \text{ ímpar} \end{cases}$$

A Conjectura de Collatz diz que, para qualquer número  $x > 0$  inicial, chegaremos sempre ao valor 1 depois de uma quantidade finita de passos. A questão em aberto é que não se sabe se isso é verdade. Este é um problema em aberto na matemática e descrito como um dos mais difíceis de ser resolvido, apesar de sua definição extremamente simples ([vídeo](#)).

Neste trabalho, o programa desenvolvido deverá, partindo de um  $x$  inicial com 8 bits, determinar a quantidade de passos necessários para chegar em 1 e qual o maior valor encontrado no processo. Por exemplo, partindo do valor 3, temos:

3 (ímpar) → 10 (par) → 5 (ímpar) → 16 (par) → 8 (par) → 4 (par) → 2 (par) → 1 (par)

Neste caso, a resposta será 7 passos e 16 como maior valor. Uma vez que o maior valor pode crescer muito além do valor inicial de  $x$ , o controle interno de  $x$  (e do maior valor) deverá ser feito utilizando dois bytes (16 bits). A contagem de passos pode ser realizada utilizando um único byte.

O programa Ahmes a ser desenvolvido receberá o valor de  $x$  o encontrará a quantidade de passos e o maior valor da sequência. Devem ser **obrigatoriamente** utilizadas as seguintes posições de memória:

Posição 128 – entrada  $x$  (**número inteiro positivo entre 0 e 255**)

Posição 129 – saída *passos* (**número inteiro positivo entre 0 e 255**)

Posição 130 – saída *maior* (**byte mais significativo, número em complemento de 2**)

Posição 131 – saída *maior* (**byte menos significativo, número em complemento de 2**)

Os trabalhos serão corrigidos de forma automática, com **20** valores de entrada diferentes. Portanto, devem ser observadas rigorosamente as seguintes especificações:

- o código do programa deve iniciar no endereço 0 da memória;
- a primeira instrução executável deve estar no endereço 0;
- os endereços para os operandos e para o resultado devem ser exatamente os especificados acima;
- usar para variáveis adicionais ou para código extra os endereços de memória de 132 em diante;
- no cálculo, o valor da entrada  $x$  (endereço 128) não deve ser modificado. Ou seja, se for necessário modificar, deve-se copiar o valor de  $x$  para uma variável de trabalho (no endereço 132 ou superior) e codificar o algoritmo usando esta variável de trabalho;
- variáveis alteradas durante o programa devem ser inicializadas pelo próprio programa. Sempre que necessário, utilizar posições de memória não alteradas (constantes) para realizar a inicialização.

O trabalho deverá ser entregue através do sistema Moodle, na área de “Entrega do Trabalho Ahmes”, na forma de um arquivo compactado (formato Zip) contendo:

- um arquivo de memória do Ahmes (**.mem**), com o código de máquina do programa.
- um arquivo texto com o programa em linguagem assembly do Ahmes (**extensão de arquivo \*.ahd gerado no Daedalus**), com comentários contendo uma breve descrição do método utilizado. Não se esqueça de incluir seu nome completo e seu número de cartão nas primeiras linhas deste arquivo (como um comentário, o arquivo não deve gerar erros de montagem).

- Para dar nomes aos arquivos, utilize o seu nome completo, sem espaços e sem acentos, seguido do seu número de cartão, sem zeros à esquerda. Por exemplo: João da Silva, cartão 00123456 utilizará JoadaSilva123456.mem, JoadaSilva123456.ahd e JoadaSilva123456.zip (ou .rar).  
**A entrega de arquivos cujos nomes não obedecem a esta regra implicará em um desconto de 5% na nota do trabalho.**

IMPORTANTE: Este é um trabalho **individual**. Trabalhos copiados serão duramente penalizados.

**Data de Entrega: 25/09/2022 às 23h59, via Moodle. Não haverá prorrogação deste prazo.**

**Alguns casos de teste**

Teste	$x$ (end. 128)	$passos$ (end.129)	$maior\ MSB$ (end. 130)	$maior\ LSB$ (end. 131)	$Valor\ do\ maior$
1	1	0	0	1	1
2	3	7	0	16	16
3	2	1	0	2	2
4	27	111	36	16	9232
5	227	13	4	0	1024
6	255	47	51	64	13120
7	249	47	3	184	952
8	232	21	0	232	232
9	64	6	0	64	64
10	235	127	36	16	9232