

```

package ufc.frontEnd.lexing;

import ufc.common.data.Location;
import ufc.common.data.Node;
import ufc.common.errors.TError;

public class Token extends Node {
    public String Type;
    public String Value;

    // Construtores:
    public Token(String _type) { this(_type, null, null, null); }
    public Token(String _type, String _value) { this(_type, _value, null, null); }
    public Token(String _type, String _value, Location _locIni) { this(_type, _value, _locIni, null); }

    public Token(String _type, String _value, Location _locIni, Location _locEnd, TError _erro) {
        this(_type, _value, _locIni, _locEnd);
        this.Error = _erro;
    }

    public Token(String _type, String _value, Location _locIni, Location _locEnd) {
        this.Type = _type;
        this.Value = _value;

        if (_locIni != null) {
            this.LocIni = _locIni.Copy();
            this.LocEnd = _locIni.Copy();
            this.LocEnd.Advance();
        }
        if (_locEnd != null) {
            this.LocEnd = _locEnd.Copy();
        }
    }
} // Fim dos Construtores

//Casamento de Strings (tipo e valor)
public boolean matches(String _type, String _value) {
    return this.Type.equals(_type) && this.Value.equals(_value);
}

@Override
public String toString() { // Representacao do objeto em string
    if (this.Value != null)
        return "" + this.Type + ":" + this.Value + "";
    return this.Type;
}
}

```