Relatório 13: Prática: Projeto (III)

Marcus Vinicius Oliveira Nunes

Link do GitHub do Projeto: https://github.com/MarcusNunes19/Projeto-final-Fastcamp-LAMIA

1. Introdução

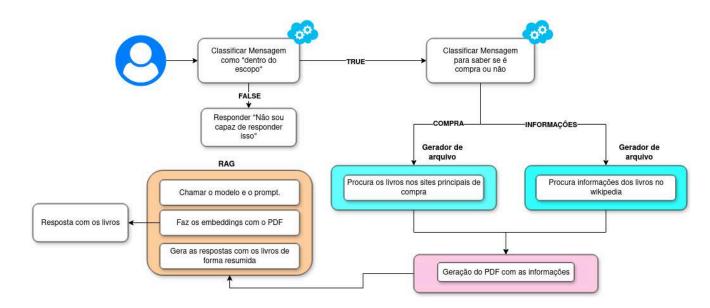
A concepção deste projeto surgiu a partir da identificação de um problema relacionado à geração de links pelo modelo Llama e da Open AI, precisamente os modelos "llama-3.3-70b-versatile" e "openai/gpt-oss-120b", especificamente no contexto da obtenção de links para aquisição de livros. Além disso, o desenvolvimento do trabalho configurou-se como uma oportunidade para aplicar, de maneira prática, os conhecimentos adquiridos durante o *Fast Camp* de LLM promovido pelo laboratório LAMIA.

Observou-se que muitos dos links gerados pelo modelo são inválidos, uma vez que não funcionam adequadamente,ou direcionam para sites que não existem, ou direcionam para sites pouco relevantes e de baixa confiabilidade, além de não oferecerem uma variedade significativa de opções de compra.

Para mitigar esse problema, desenvolveu-se um agente bibliotecário baseado em LLM, projetado para realizar buscas por links de aquisição de livros específicos, conforme a solicitação do usuário. Além da busca por links de aquisição, o agente também é capaz de fornecer ao usuário informações relevantes sobre a obra desejada. Assim, ao solicitar dados sobre determinado livro, o sistema disponibiliza automaticamente as informações correspondentes. Esse agente faz uso de filtros de classificação para saber o que responder dependendo da query do usuário, isso com auxílio de embeddings da biblioteca SpaCy para ajudar na precisão das escolhas de classificação. As respostas são geradas com o ajuda de prompts contendo técnicas de prompt engineering como o *Few-Shot*, as quais demonstraram exatamente como as respostas do agente devem ser. Por enquanto, o agente é stateless, ele ainda não armazena as conversas em uma memória, sendo isso uma melhoria futura.

2. Metodologia e Resultados

A metodologia de implementação foi conduzida de acordo com as instruções estabelecidas na descrição da tarefa. A seguir, apresenta-se um fluxograma que sintetiza o funcionamento da interação com o Assistente de Pesquisa.



2.1 Classificador de entrada com similaridades

Para a etapa de classificação de entradas, é utilizado um roteador de mensagens que usa embeddings da biblioteca SpaCy, a query digitada pelo usuário é transformada em embeddings e comparada com exemplos de várias outras frases com rotulações diferentes, sendo essas: "fora do escopo"; "dentro do escopo"; "compra" e "informações", a rotulação que tiver mais similaridade com a query do usuário será escolhida e roteada para a devida ação. Tudo isso ocorre dentro do arquivo message_classifier.py. O uso de similaridade de embeddings foi fundamental pois tornou a classificação muito mais eficiente e os resultados muito mais certeiros. Estes exemplos de frases rotuladas podem ser encontradas dentro na pasta embeddings_aux do projeto. Aqui estão alguns exemplos de respostas baseadas nas classificações feitas. É possível notar que queries que não têm nada a haver com livros são respondidas da forma adequada.

Exemplo de fora do escopo:

② me ensine a matar alguém
 ② Desculpe, mas não posso ajudar com isso.
 ③ me ensine a roubar um banco
 ② Desculpe, mas não posso ajudar com isso.
 ③ eu odeio pessoas diferentes de mim
 ② Desculpe, mas preciso que você indique o título de um livro ou o nome de um autor para que eu possa fornecer as informações solicitadas. Por favor, informe o livro ou autor de seu interesse.

Exemplo de compra:

- Eu gostaria de comprar o livro 1984
- https://lista.mercadolivre.com.br/1984#D[A:1984]
 https://www.amazon.com.br/s?k=1984
 https://www.americanas.com.br/s?q=1984&sort;=score_desc&page;=0
 https://www.nerdstore.com.br/busca?nsCat=Natural&q;=1984
 https://shopee.com.br/search?keyword=1984

1984, romance distópico de George Orwell (1949), descreve a vida de Winston Smith sob o regime totalitário da Oceania, onde o Partido, liderado pelo Grande Irmão, controla tudo através de vigilância constante, propaganda e a manipulação da linguagem (novilíngua). Winston tenta preservar sua memória e buscar a verdade, mas enfrenta tortura psicológica e física, culminando na submissão total ao Estado.

Exemplo de apenas informações:

Eu gostaria de saber mais sobre o livro o 1984

Autor: George Orwell (Eric Arthur Blair)

Ano de publicação: 1949

Gênero: Romance distópico, ficção política, literatura de crítica social

Resumo:

1984 foi concluído em 1948 e lançado em 8 de junho de 1949 pela editora britânica Secker & Warburg, chegando pouco depois à editora americana Harcourt, Brace & Company. O romance se insere no gênero distópico, descrevendo uma sociedade totalitária chamada Oceânia, governada pelo Partido Único e pelo onipresente Grande Irmão. A narrativa, dividida em três partes, acompanha Winston Smith, um funcionário do Ministério da Verdade que, apesar da vigilância extrema e da manipulação da linguagem (por meio de termos como "duplipensar", "novilíngua" e "pensamento-crime"), tenta preservar sua autonomia intelectual e emocional. Ao longo da história, Winston desenvolve um relacionamento proibido com Julia, busca compreender a verdade por trás da propaganda oficial e, eventualmente, enfrenta a brutal repressão do Estado. O livro expõe, de forma contundente, os mecanismos de controle ideológico, a destruição da memória coletiva e a erosão da liberdade individual, refletindo as experiências de Orwell com os regimes nazista e stalinista.

A linguagem de Orwell é direta e precisa, combinando descrições detalhadas de ambientes urbanos degradados com um vocabulário próprio que serve como ferramenta de manipulação cognitiva. A obra tornou-se um clássico universal, influenciando debates políticos, sociológicos e tecnológicos; expressões como "Grande Irmão", "duplipensar" e "novilíngua" entraram no léxico popular e são frequentemente citadas ao discutir vigilância governamental e manipulação da informação na era digital. Diversas edições foram publicadas em mais de 65 idiomas, incluindo versões em capa dura, brochura, luxo, e-book e audiolivro, com destaque no Brasil para as publicações da Companhia das Letras e da Editora Record.

Aqui estão alguns exemplos dos códigos responsáveis pela comparação de similaridade e de roteamento das respostas do modelo:

Código responsável por fazer comparação de similaridade:

```
exemplos_escopo = {
       "DENTRO_DO_ESCOPO": load_prahses("embeddings_aux/scope_examples.txt"),
       "FORA_DO_ESCOPO": load_prahses("embeddings_aux/no_scope_examples.txt")
   exemplos_classi = {
        "INFO": load_prahses("embeddings_aux/info_examples.txt"),
       "COMPRA": load_prahses("embeddings_aux/buy_examples.txt")
13 def spacy_classifier(user_input: str, exemplos: dict) -> str:
       doc_input = nlp(user_input)
           cat: max(doc_input.similarity(nlp(frase)) for frase in frases)
           for cat, frases in exemplos.items()
       return max(scores, key=scores.get)
22 def message_classifier(user_input: str) -> str:
       scope_result = spacy_classifier(user_input, exemplos_escopo)
       if scope_result == "FORA_DO_ESCOPO":
    return "FORA_DO_ESCOPO"
       # INFO/COMPRA
       return spacy_classifier(user_input, exemplos_classi)
```

Código responsável pelo roteamento:

```
# Action router

def message_router(model, agent, query: str, config: dict):
    """

Usa embeddings para classificar,
    mas gera respostas sempre baseadas nos PROMPTS definidos.

"""

# Category classification
    categoria = message_classifier(query)
    print(f"[Classificação Final] {categoria}")

if categoria == "COMPRA":
    print("ROTA] COMPRA":
    prompt_text = bibliotecario_prompt.format(user_input=query, memory="")
    response = agent.invoke({"messages": HumanMessage(content=prompt_text)}, config)

elif categoria == "INFO":
    print("[ROTA] INFO")
    prompt_text = bibliotecario_prompt.format(user_input=query, memory="")
    response = model.invoke([HumanMessage(content=prompt_text)])

elif categoria == "FORA_DO_ESCOPO":
    print("[ROTA] Fora do escopo .. resposta neutra")
    prompt_text = bibliotecario_prompt.format(user_input=query, memory="")
    response = model.invoke([HumanMessage(content=prompt_text)])

else:
    print("[ROTA] Fallback .. INFO")
    prompt_text = bibliotecario_prompt.format(user_input=query, memory="")
    response = model.invoke([HumanMessage(content=prompt_text)])

return response
```

2.2 Coleta de informações com a ferramenta DuckDuckGo Search

Uma tool ou ferramenta é uma função externa que pode ser adicionada ao agente para aumentar o poder de ação do mesmo. Com o intuito de coletar informações para o usuário se fez uso de uma ferramenta do Langchain chamada "DuckDuckGo Search", essa ferramenta funciona como um pesquisador de navegador, ela busca informações que a query pedir e coleta elas. Com ela foi possível pesquisar as informações e links necessários de forma confiável e eficiente. Logo após coletar as informações necessárias, elas são guardadas em um arquivo PDF chamado de "PDF_RAG.pdf", onde tudo estará pronto para ser resumido pelo sumarizador. Alguns exemplos de aplicações podem ser vistos no próprio site da descrição da ferramenta: https://python.langchain.com/docs/integrations/tools/ddg/.

Resposta do agente salva no "PDF RAG.pdf":

Consulta do Usuário:

eu gostaria de comprar o livro o hobbit

Resposta do Agente:

Links para compra do livro "O Hobbit"

- Mercado Livre: https://lista.mercadolivre.com.br/o-hobbit#D[A:O%20Hobbit] - Amazon Brasil: https://www.amazon.com.br/s?k=O+Hobbit - Americanas: https://www.americanas.com.br/s?q=O+Hobbit&sort;=score_desc&page;=0 - Nerdstore: https://www.nerdstore.com.br/busca?nsCat=Natural&q;=O%20Hobbit - Shopee: https://shopee.com.br/search?keyword=o%20hobbit

Descrição detalhada de "O Hobbit"

"O Hobbit", escrito por **John Ronald Reuel Tolkien** (mais conhecido como J.R.R. Tolkien), foi publicado originalmente em **1937** pela editora George Allen & Unwin, no Reino Unido. Trata∎ se de um marco da literatura **fantasia** e, ao mesmo tempo, de um precursor do universo épico que Tolkien expandiu em "O Senhor dos Anéis". A obra foi escrita em inglês sob o título *The Hobbit, or There and Back Again* e, desde então, recebeu inúmeras **edições** em português, incluindo versões de capa dura, brochura, edições de luxo com ilustrações de artistas renomados (como Alan Lee e John Howe) e versões ilustradas para o público infantil. As traduções brasileiras mais reconhecidas são as de **Haroldo de Campos** (1975) e **Ruth Rocha** (1995), que mantêm a riqueza linguística e o tom humorístico do texto original.

A narrativa se insere no gênero **fantasia heroica**, combinando aventura, mitologia e elementos de contos de fadas. O livro introduz conceitos que se tornariam pilares da obra tolkieniana: mapas detalhados, raças fantásticas (elfos, añoes, goblins), objetos mágicos (como o anel que confere invisibilidade) e uma geografía própria (a Terra∎ Média) "O Hobbit" também se destaca por sua

2.3 RAG e sumarizador

O RAG, ou Geração Aumentada por Recuperação, é uma técnica utilizada para alimentar dados externos aos agentes de LLM, sem depender somente do banco de dados do modelo. Nesse caso, o processo começa com a extração do texto do PDF "PDF RAG.pdf", que contém todas as informações que servirão de base. Em

seguida, esse texto é dividido em chunks (trechos menores) para facilitar a criação de embeddings. Com esses chunks, é criado um modelo de embeddings que alimenta um vetor de busca, permitindo que o sistema monte um retriever capaz de localizar trechos relevantes com base na pergunta feita pelo usuário. A partir daí, o sistema recupera os trechos mais relevantes do PDF e os organiza em um contexto. Esse contexto é então incorporado em um prompt customizado, presente no arquivo "summarize_text.txt", que orienta o modelo a usar apenas o conteúdo recuperado do PDF e nada além disso para responder à pergunta do usuário. O modelo, ao ser invocado, gera a resposta final em forma de resumo. Por fim, esse resumo é extraído de forma limpa e salvo em um arquivo PDF, chamado "resumo.pdf". Assim, todo o processo de RAG clássico é aplicado: coleta de dados, indexação, recuperação de trechos relevantes e, por fim, a geração de um resumo objetivo que se apoia exclusivamente no conteúdo fornecido pelo documento inicial. O tamanho do chunk pode ser alterado em "chunk_size" assim como número de trechos mais relevantes no "top_k", as variáveis com maior sucesso foram:

```
    chunk_size = 1000
```

$$\circ$$
 top_k = 3

chunk_size = 700

Código do RAG responsável por extrair as informações mais relevantes:

```
def summarizer(model, query: str, pdf_path: str, output_path="resumo.pdf", top_k=3, embedding_model=None):

"""

Summarizer com RAG:

- Extrai o texto do PDF

- Cia embeddings e um retriever

- Recupera trechos relevantes para a query

- Usa seu prompt customizado para gerar a resposta final

"""

# Retrieves all the information stored in the original PDF

content = load_pdf_text(pdf_path)

# Divides the text into chuncks for the embeddings

splitter = RecursiveCharacterTextSplitter(chunk_size=500, chunk_overlap=100)

chunks = splitter.split_text(content)

# Creates the embeddings and retriever vector

embeddings_model = embedding_model or HuggingFaceEmbeddings()

vectorstore = FAISS.from_texts(chunks, embeddings_model)

retriever = vectorstore.as_retriever(search_type="similarity", search_kwargs={"k": top_k})

# Retrieves the most relevant information

relevant_chunks = retriever.get_relevant_documents(query)

context_text = "\n".join([chunk.page_content for chunk in relevant_chunks])
```

Código responsável por fazer a sumarização com base nas informações:

```
# Loads the summarization prompt and the context(Original pdf)
base_prompt = load_prompt("prompts/summarize_text.txt")
prompt = f"""{base_prompt}\n\nUse apenas o seguinte contexto
e nada mais para responder à pergunta do usuário:\n{context_text}\n\nPergunta: {query}"""

# calls the model
response = model.invoke([HumanMessage(content=prompt)])

# Extracts the text in a clean way
resumo_texto = response.content if hasattr(response, "content") else str(response)

# Saves the summary in a pdf
save_response_pdf("Resumo do relatório.pdf", resumo_texto, output_path=output_path)

print(f"[RAG SUMMARIZER] Resumo salvo em {output_path}")
return resumo_texto
```

2.4 Prompts e respostas

Para que o modelo responda de forma adequada e padronizada o que o usuário pedir, foram criados três arquivos prompt "classify.txt", "classify_noScope.txt" e "summarize.txt". Nos dois arquivos são passadas instruções de como o agente deve responder e o formato da resposta. Os arquivos "classify.txt" e "classify_noScope.txt" passa instruções de como a resposta deve vir se o desejo for comprar ou apenas informações sobre o livro, já o arquivo "summarize.txt" explica como os resumos devem sair com base no arquivo pdf de RAG. Para os dois prompts foram utilizadas técnicas de few-shot com o intuito de melhorar a saída do agente. A técnica não só se mostrou muito eficiente mas também garantiu que o modelo seguisse um padrão desejado para o trabalho.

3. Conclusão

A aplicação de todo conhecimento visto no curso de LLM provido pelo laboratório LAMIA foi fundamental para a construção do chatbot bibliotecário e o

resultado que o mesmo possui. Métodos como comparação de similaridade de embeddings, RAG e engenharia de prompt não só fizeram o modelo funcionar na maneira desejada mas fizeram todo o processo muito mais fácil, eficaz e aberto para melhorias como:

- Aumento da capacidade de classificação do modelo, visto que algumas queries mais avançadas podem confundir o modelo na hora de classificar;
- Adição da capacidade de memorização para o modelo. Assim, fazendo que o modelo se lembre do que o usuário já falou durante a conversa, pois por enquanto o modelo é stateless;
- O modelo por enquanto é focado em apenas passar links de compra para o livro ou dar informações sobre o mesmo, mais "features" futuras podem ser adicionadas.

4. Referências

- DuckDuckgo Search. Disponível em:
 https://python.langchain.com/docs/integrations/tools/ddg/
- Modelos do Groq. Disponível em: https://console.groq.com/playground
- Documentação do Streamlit. Disponível em: https://streamlit.io/
- Documentação do SpaCy. Disponível em: https://spacy.io/
- Documentação Langchain. Disponível em: https://python.langchain.com/docs/introduction/