

FIRST
MAN



ON
THE
MOON

Vad är detta?

- Ett spel... i den värsta genren som finns. Idlers.
- Målet är att ta upp så mycket av användarens tid utan att denne märker något
- Fårmå användaren att klicka runt på de olika sidorna upprepade gånger och stirra på animerade progress-bars och siffror som tickar upp.

Planering

Figma

Target audience

Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit, sed do
eiusmod tempor incididunt

The competition:

- Lorem ipsum
- Dolor sit amet

Market trends

Trend 1

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor

Client Implications:

- Incididunt ut labore et dolore
- Consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore

Trend 2

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor

Client Implications:

- Incididunt ut labore et dolore
- Consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore

Expo KOMPONENTER

GL-View

- Open GL på låg nivå
- (3D-API för 3d-grafik oavsett platform)

Reanimated

- Tweening-library

Expo-Haptics

- Modul för att anropa telefonens vibrationsfunktioner

Async storage

- ipsum dolor sit amet
- Sed do eiusmod tempor incididunt ut labore

Expo KOMPONENTER (Några till)

@shopify/flash-list

- Exakt samma api som flatlist (?)

expo-three

- För att ladda 3d-modeller, hjälpfunktioner till gl-view

expo-router

- Istället för react-navigator. Mycket magi!

react-native-animated-number

- Eassing med siffror

lottie-react-native

- Färdiga 2d-animeringar för den som har pengar

Inbyggda (?)

- Splashscreen, statusbar, vector-icons,

3e parts komponenter

Redux

- Open gör på låg nivå
- tempor incididunt ut labore

react-native-toast-message

- Toasts, out-of-the-box snyggare än expo.

react-native-dotenv

- Dotenv

Helpers för 3d/tweening

- Three, gsap

react-native-assets/slider

- Hanterar ranges

Misslyckade försök

- Expo-linear-gradient
- Detox
- Bygga och testalokalt med docker image

Trend analysis

Item 1



Item 2



Mer eller mindre lustiga problem

- Gl-view, react-context, useState?
- Reanimated bra för styles, mindre bra för annat?
Animated docs???
- Haptics vibration för kort?!
- Vad har hänt med device-id?

