Info o revoltu

Aktuální dění v revoltu

V posledních pár měsících jsme získali nové investice a tak nám zanedlouho přijede pár set nových koloběžek. Připravujeme se na novou sezónu, připravujeme větší sw podporu pro servisní pracovníky, větší sw podporu pro marketingové procesy a mobilní aplikaci komunikující s koloběžkami. Máme připravenu více jazyčnou verzi aplikace a brzy ji budeme překládat do AJ tak, aby jsme ji mohli v únoru zveřejnit. Nově pracujeme na výzvách kde si kdokoliv může zakoupit vozidlo a sdílet ho za účelem zisku v naší flotile. Obdobně bude možné sdílet vlastní vozidlo. Já jsem například zkoušel pro účely testu zapojit mou Oktávii a Transportéra.

Vývoj

Všechen vývoj probíhá vzdáleně a všichni pracujeme na "volné noze", takže máme s revoltem sepsané smlouvy a fakturujeme na ŽL. Já vedu vývoj, přenáším požadavky managementu, navrhuji řešení, občas programuji. I když jsem původně projekt celý vytvořil , čím dál více přecházejí mé priority mimo programování. Aktuálně se o backend starají 2 vývojaři. Pavel se stará více o api pro mobilní aplikaci a administraci, Andrej se specializuje na moduly komunikace s vozidly. Martin má odpovědnost za mobilní aplikaci, která využívá FW lonic a Angular, nově bude mít na starosti frontend webové aplikace. Dále nám občas pomáhá webdesigner a testeři mobilní aplikace.

Komunikace

Pro komunikaci ve vývojovém týmu používáme Slack, úkoly vedeme v YouTracku. Kód je v repozitáři na bitbucketu a pro změny používáme PR do Masteru. Komunikaci s týmem mimo vývoj zajišťuji já, takže všechny požadavky a chyby jdou nejdříve na mne a až potom do vývoje. V YouTracku sice používáme Agile Board, ale nedodržujeme Scrum nebo jiné agilní metody.

Vyúčtování

Před větším úkolem si nejdříve trochu projdeme zadání a zkusíme společně provést odhad, tak aby byl nakonec co nejpřesnější vykázaným hodinám. Každý zapisuje své činnosti do google sheets, které jsou zároveň dílčí objednávkou dle rámcové smlouvy. Fakturuje se jednou měsíčně podle počtu vykázaných hodin. Po mém schválení se odesílá fakturka na special email adresu, kde odpovědná osoba provádí úhrady.

Jak bude probíhat výběr

Chceme najít někoho s kým si budeme rozumět. Jde nám tedy i o komunikaci při zadání a řešení níže uvedeného úkolu. Výsledná funkčnost je samozřejmostí, to co tvoříme v revoltu nejsou nijak složité věci. Jde nám o přehlednost, možnost testování a samozřejmě také čas strávený nad řešením.

Kontakt

Martin Matoušek
martin.matousek@gmail.com
608 884 649

re.volt backend developer example

Uvedený příklad je možná trochu delší, ale je to reálný aktuální úkol z našeho backlogu. Obtížností je to cca průměr toho co se u nás řeší, takže získáte přehled i vy o našem vývoji.

- 1. Založte nový projekt ASP.NET Core s Razor Pages a Autorizací pomocí Identity
- 2. Zajistěte automatické založení alespoň dvou implicitních uživatelů, např. admin, manager s emailovými adresami, které můžete využít pro testování.
- 3. Zkontrolujte / zprovozněte ruční přidávání / registraci uživatelů.
- 4. Rozšiřte třídu uživatelů o dvě nové vlastnosti ID1, ID2, které budou typu string
- 5. Vytvořte novou třídu aktivit uživatelů s vazbou 1:N na uživatele s vlastnostmi ID uživatele a datumem provedené akce.
- 6. Pomocí migrací aktualizujte DB
- 7. Vytvořte API endpoint /api/generate, který vyplní vlastnosti uživatelů ID1 a ID2 náhodnými anglickými slovy.
- 8. Vytvořte API endpoint /api/send, který odešle email všem uživatelům pomocí HTML šablony ve které bude odkaz na web stránku tohoto projektu s routováním tak, aby výsledný tvar vypadal takto http://localhost/newpage/id1/id2
- 9. Na nové razor page stránce zpracujte požadavek tak, aby se do tabulky aktivit uživatele přidal nový záznam odpovídající uživateli s id1, id2 a aktuálním časem zpracování.

Technologie:

- .NET Core 3.1
- ASP.NET Razor Pages
- MSSQL | PostreSql
- EF Core

Výsledek:

Projekt sdílejte ve vašem repozitáři na bitbucketu, nebo githubu tak, aby byly vidět
jednotlivé commity dle dílčích fází zadání. V případě bitbucketu prosím o sdílení s
účtem martin.matousek@androsoft.cz