



**Prova de Proficiência de Análise e Projeto de Sistemas para Internet**

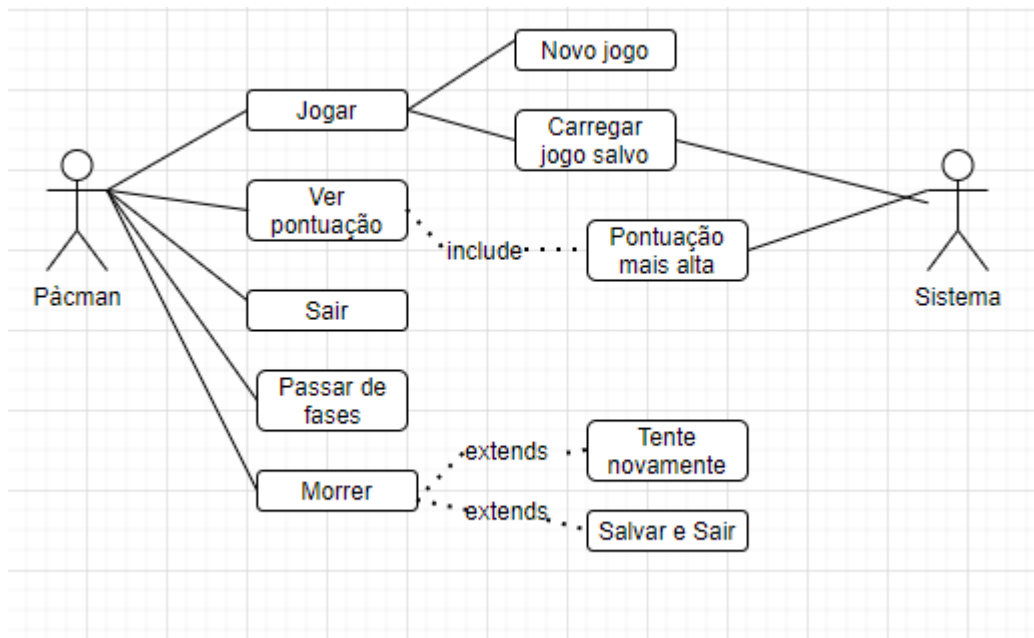
**Nome: Marcus Vinicius da Silva Romero**

**Profº MSc. Henderson Matsuura Sanches**

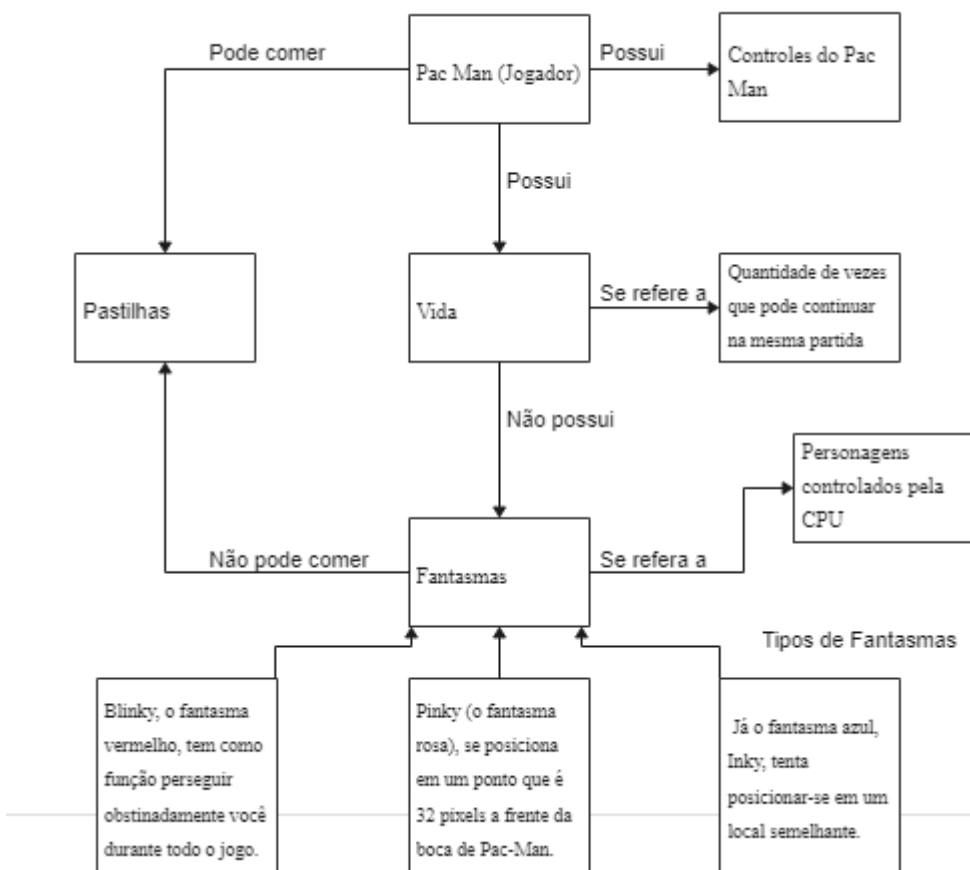
**Atividade, vale presença para o dia 29/05/2021 e vale 3,0 (três) pontos.**

Projete um sistema para o jogo Pac-Man:

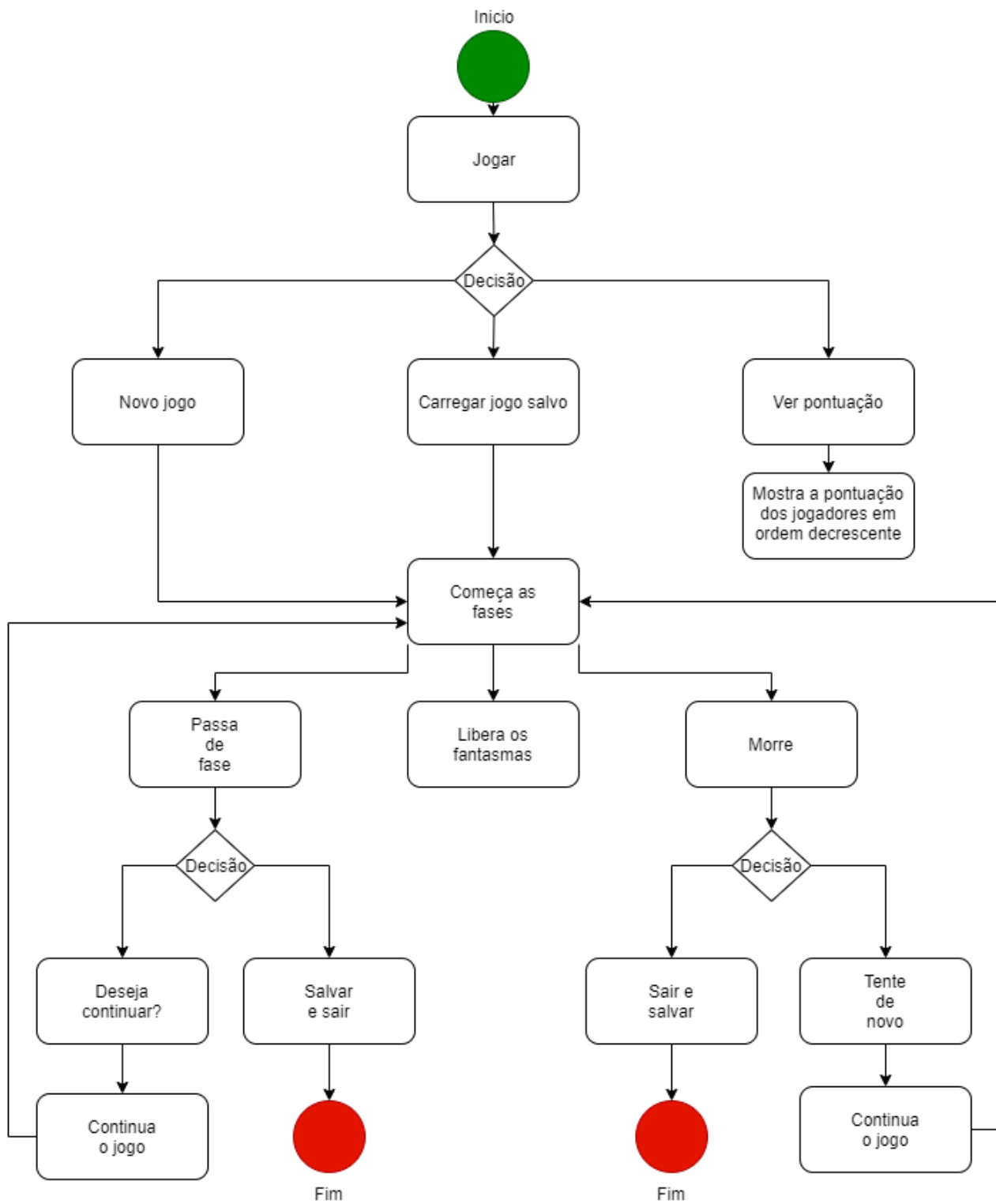
a) Apresente e descreva os casos de uso do sistema.



b) Elabore um diagrama de classes descrevendo as entidades e as relações entre os objetos que fazem parte do sistema.



c) Elabora os diagramas de sequência ilustrando as interações entre os objetos para as principais operações do sistema.



d) Elabore o diagrama de atividades de cada ator.

