

1 – Bruno, o jovem estudante desocupado em busca de novas experiências no mundo dos jogos.

*Bruno tem 16 anos e está no segundo ano do ensino médio. O jovem estudante é solteiro, não tem filhos e mora com os pais. Ele já é jovem aprendiz em uma agência de comunicação e recebe uma bolsa-auxílio no valor de metade de um salário mínimo.*

*Bruno é jovem e energético, além de dispor de muito tempo livre. Os pais de Bruno já gastaram diversas vezes na compra de jogos para ele, mas, com a crise financeira no Brasil, o jovem está à procura de um jogo, ótimo, acessível e que lhe garanta uma nova experiência “gamer”, que ele não provou antes.*

3 – Esther, a programadora que procura vagas de emprego na indústria de jogos.

*Esther tem 37 anos, é programadora e trabalha como freelancer. Natural de Minas Gerais, ela não tem filhos, é divorciada e mora com seus dois cachorros. Como Esther trabalha por conta própria, ela pensa em poupar parte da sua renda mensal, que é cerca de 3 mil reais, e fazer uma viagem mundo afora em busca de oportunidades nessa indústria.*

*Esther é carismática e gentil e procura uma empresa que a ajude a ter bons desenvolvimentos na área de que ela gosta, mas ela é um pouco exigente em questão salarial, já que não entende muito sobre a faixa salarial desta área.*