Relatório Geral de Testes Relatório de testes do Projeto Upload

Testador: Marcus Vinicius Carvalho da Silva

URL do site testado: https://automacaocombatista.herokuapp.com/

https://github.com/MarcusVini476/ProjetoUpload

Índice

1. Introdução	
• 1.1. Objetivo	
2. Resumo dos resultados de teste	
3. Cobertura do código	4
3.1 TesteDeUpload.feature e POM.xml	
3.2 BaseTest.java e hooks.java	
• 3.3 Web.java	
3.4 WebApplication.java	
3.5 RobotSelenium.java	
• 3.6 Drivers.java	8
• 3.7 Runner.java	9
3.8 Inicial.java	10
3.9 Treinamento.java	12
• 3.10 Upload.java	15
3.11 RealizaUpload.java	17
4. Resultados	20
5. Tendências de defeitos	20
6. Ações Sugeridas	20

1. INTRODUÇÃO

1.1. OBJETIVO

Este relatório tem como função apresentar os resultados da automação de Upload utilizado Selenium, junit e Cucumber usando a biblioteca do selenium WebDriver, como navegador o google chrome e também estaremos mostrando evidências, sugestões de melhorias e as ferramentas utilizadas.

2. RESUMO DOS RESULTADOS DE TESTES

Utilizando o método BDD (Behavior Driven Development) como forma de escrita para realizar os testes, foi feita a entrada no site Automação com Batista e as interações com seus componentes. Tendo apenas 4 passos a serem seguidos, todos passaram e efetuaram suas funções.

3. COBERTURA DO CÓDIGO

Na cobertura de códigos será mostrado os prints das classes e quais suas funções no projeto.

3.1. TesteDeUpload.feature e POM.xml

O pom.xml é onde está todas as dependências deste projeto, no caso foi usado Cucumber-junit na versão 1.25, Cucumber-java na versão 1.2.5 e selenium-java na versão 3.141.59.

O "TesteDeUpload.feature" é o arquivo BBD (Behavior Driven Development) e nele está todos os passos a serem seguidos a história de usuário, transformada em contexto da funcionalidade, o cenário a ser testado e as tags @web @RealizarUpload e @Upload, são reconhecidas pelo Junit ao ler o BDD.

```
#language: pt
#enconding: UTF-8
#date: 27/05/2021
#version: 1.0
@Upload
Peruncionalidade: Upload de um documentos para o site Automacao com Batista

Contexto: Acessar a Pagina de Treinamento Automacao Web
Dado que acesso Automacao com Batista

@web @RealizarUpload
Cenario: Realizar o Upload de um arquivo presente na pasta do projeto ParaUpload
E navego ate "Outros" e clico em "Upload de arquivos"
E clico em "File"
Entao devo fazer o Upload do arquivo "LEIAME.txt" que esta na pasta "ParaUpload"

17
```

3.2 BaseTest.java e hooks

Na BaseTest.java será estabelecido a inicialização, o fechamento do navegador e o tempo de espera para realizar as funções.

```
BaseTestjava X

1  package br.com.MarcusVinicius.configuracoes;

2
3
4
5  import org.openqa.selenium.WebDriver;
9
10  public abstract class BaseTest {
11
12    protected static WebDriver navegador;
13    protected static WebDriverWait espera;
14
15    protected void inicializarAplicacaoWeb(WebApplication webApplication, String url) {
16     if (navegador != null) {
17         navegador.quit();
18    }
19     navegador = webApplication.getWebDriver();
20     navegador.manage().window().maximize();
21     navegador.get(url);
22     espera = new WebDriverWait(navegador, 60);
24    }
25
26    protected static void fecharWeb() {
27     navegador.close();
28     protected static void fecharWeb() {
28     navegador.close();
29    }
30
31 }
31
```

Nos Hooks temos a SetUp e a tearDown, pois quando for iniciado o projeto, a setUp vai cuidar de disponibilizar a A URL do site, realizar todos os passos do cucumber e quando tudo for realizado, o tearDown vai cuidar de fechar o navegador, assim finalizando os testes.

3.3 Web

Na Web.java estamos colocando uma condição a ser realizada ao abrir o navegador, nesse caso essa condição é inibir notificações de aparecerem durante a execução do teste.

3.4 WebApplication

Na WebApplication declaramos um WebDriver constante.

```
WebApplication.java X

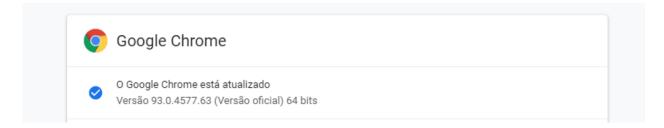
1 package br.com.MarcusVinicius.interfaces;
2
3 import org.openqa.selenium.WebDriver;
4
5 public interface WebApplication {
6 WebDriver getWebDriver();
7
8 }
9
```

3.5 RobotSelenium

O Robot é o elemento de controle na hora dos testes, pois alguns botões só aparecem na tela depois de certo tempo, e para evitar que a automação efetue erros, esta classe só permite o clique de um certo botão, quando o mesmo aparecer na tela.

3.6 Drivers

A versão do google chrome no período desta automação está na versão 93.0.4577.82, a versão mais recente do ChromeDriver para windows neste teste é a 93.0.5577.63.



ChromeDriver 93.0.4577.63

Supports Chrome version 93

For more details, please see the release notes.

3.7 Runner

A Runner está mapeando em sua configuração a pasta resource que é onde se encontra a nossa .feature, então os passos serão executados, e no console nos é devolvido às snippets formatadas no padrão CamelCase, e as mesmas serão implementadas nos arquivos com steps em seus nomes.

```
package br.com.MarcusVinicius.Runner;

package br.com.MarcusVinicius.Runner;

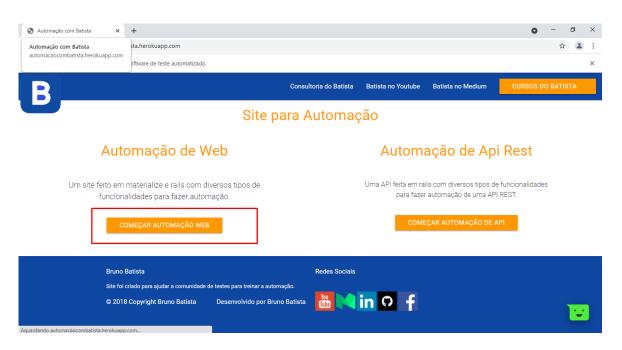
import org.junit.runner.RunWith;

propert org.junit.runner.Runwith;

prop
```

3.8 Inicial

Os arquivos de nome Inicial representam a funcionalidade da página principal, onde após o navegador ser aberto, a url ser pesquisada, na pagina que nos é apresentada, devemos clicar no botão "Começar Automação Web".



Na "InicialPage.java" encontramos o botão "Começar Automação Web" pelo Xpath e então retornando o "WebElement" "getBtnIniciarAutomacao".

Na "InicialFuncionalidade.java" é feita a ação na página, nesse caso, ao declararmos um "WebElement" de nome "botao" que recebe o "getBtnIniciarAutomacao" da inicial page, é aguardado o botão ficar visível e então é simulado o "click".

```
InicialFuncionalidades.java X

package br.com.MarcusVinicius.funcionalidades;

import org.openqa.selenium.WebElement;

public class InicialFuncionalidades extends BaseTest{
    private InicialPage inicialPage;

public InicialFuncionalidades() {
    this.inicialPage = new InicialPage(navegador);
}

public void clicaNoBotaoComecarAutomacao() {
    WebElement botao = this.inicialPage.getBtnIniciarAutomacao();
    espera.until(ExpectedConditions.visibilityOf(botao));
    botao.click();
}

yound import org.openqa.selenium.WebElement;

public class InicialFuncionalidades extends BaseTest{
    private InicialPage;

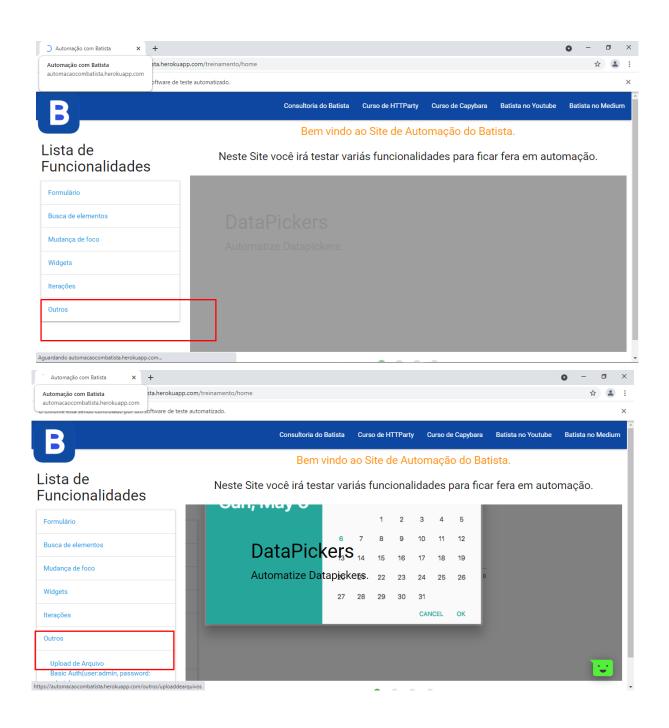
public InicialPage = new InicialPage(navegador);

public void clicaNoBotaoComecarAutomacao() {
    webElement botao = this.inicialPage.getBtnIniciarAutomacao();
    espera.until(ExpectedConditions.visibilityOf(botao));
    botao.click();
}
```

Na "InicialSteps.java" vai o nosso primeiro snippet que o Runner nos devolveu, e esta classe vai efetuar o "clicaNoBotaoComecarAutomacao".

3.9 Treinamento

Passando da Página inicial, entramos na área de treinamento e nos é apresentado uma lista de opções, sabendo que o objetivo deste teste é fazer o Upload de um arquivo que, então devemos clicar em "Outros", aguardar a sub-opções ficarem visíveis e clicar em "Upload de arquivo".



Na "TreinamentoPage.java" estamos declarando o caminho do botões "Outros" e "Upload de arquivos" por seus xpaths e retornando seus WebElements "getLinkUpload" e "getLinkUploadDeArquivo".

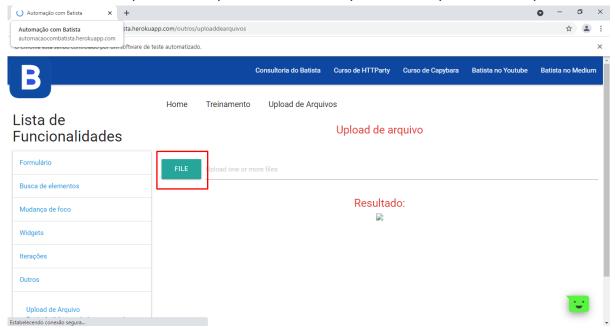
```
🗾 TreinamentoPage.java 🗶
    package br.com.MarcusVinicius.pages;
 30 import org.openqa.selenium.WebDriver;
 8 public class TreinamentoPage {
        public TreinamentoPage(WebDriver webDriver) {
 90
            PageFactory.initElements(webDriver, this);
        @FindBy(xpath = "//a[text()='Outros']")
120
        private WebElement LinkUpload;
15●
        public WebElement getLinkUpload(){
           return LinkUpload;
18●
        @FindBy(xpath = "//a[text()= 'Upload de Arquivo']")
        private WebElement LinkUploadDeArquivo;
210
        public WebElement getLinkUploadDeArquivo(){
           return LinkUploadDeArquivo;
```

Juntamente com a nossa classe "RobotSelenium.java" a função dessa classe fará com que após clicar em outros, o selenium vai esperar o "getLinkUploadDeArquivo" ficar visível para poder efetuar o "click".

Na "TreinamentoSteps.java", primeiro será efetuado o"clicaNoLinkOutros" e depois "clicaNoLinkUploadDeArquivos".

3.10 Upload

Agora que conseguimos entrar na página desejada, vamos clicar no botão "FILE" e então realizar o Upload do arquivo "LEIAME.txt" presente na pasta "ParaUpload".



Em "UploadPage.java" é feita a declaração do xpath de "FILE" e nos é retornado o "WebElement" "getLinkFile".

Em "UploadFuncionalidades.java" a "getLinkFile" será clicada.

A "UploadSteps.java" realiza as funcionalidades de "UploadFuncionalidades.java"

3.11 RealizaUpload

Clicando em "FILE" o próximo e último passo será realizar o Upload do arquivo "LEIAME.txt" que se encontra na pasta "ParaUpload" no site.



A "RealizaUploadPage.java" está utilizando o mesmo xpath de "FILE" porém sua função não será um clique, mas inserir o caminho em que o arquivo "LEIAME.txt" se encontra.

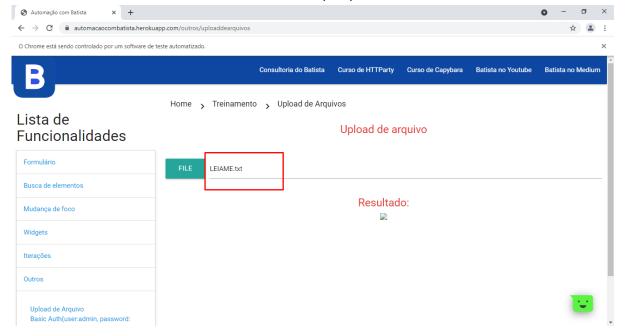
Em "RealizaUploadFuncionalidades.java" é enviado a coordenadas de onde está o arquivo para upload, através do "sendkeys".

```
ProjetoUpload [ProjetoUpload main]
  > 📇 > src/main/java
  > 🎥 > src/main/resources
  > 🏪 > br.com.MarcusVinicius.funcionalidades
     > 🏪 br.com.MarcusVinicius.pages
     > 🎛 br.com.MarcusVinicius.Runner
     > 🔢 br.com.MarcusVinicius.steps
  > 🎥 > src/test/resources
  > 🛋 JRE System Library [J2SE-1.5]
  > Mayen Dependencies
  🗸 🍃 ParaUpload
       LEIAME.txt
  > 🔄 > src
  > 归 > target
    🙀 pom.xml
```

O último passo realizado é o Upload do Arquivo "LEIAME.txt" que se encontra em "ParaUpload".

4. Resultados

Os resultados foram um sucesso e as 4 "steps" passaram.



5. Tendências de defeitos

Para estes testes serem feitos é recomendado que o Chromedriver do projeto seja da mesma versão que o seu navegador Chrome para que não ocorra erros na hora de rodar a automação.

6. Ações Sugeridas

Estar sempre atento a versão do seu navegador e baixar a versão mais atualizado do site

https://chromedriver.chromium.org/downloads.