#### Relatório Geral de Testes Relatório de testes do Projeto Upload

Testador: Marcus Vinicius Carvalho da Silva

URL do site testado: https://automacaocombatista.herokuapp.com/

https://github.com/MarcusVini476/ProjetoUpload

# Índice

1. Introdução	
• 1.1. Objetivo	
2. Resumo dos resultados de teste	
3. Cobertura do código	
3.1 TesteDeUpload.feature e POM.xml	4
3.2 BaseTest.java e hooks.java	6
3.3 Web.java	
3.4 WebApplication.java	7
3.5 RobotSelenium.java	
• 3.6 Drivers.java	8
• 3.7 Runner.java	9
3.8 Inicial.java	9
3.9 Treinamento.java	12
3.10 Upload.java	14
3.11 RealizaUpload.java	16
4. Resultados	18
5. Tendências de defeitos	19
6. Ações Sugeridas	19

#### 1. INTRODUÇÃO

#### 1.1. OBJETIVO

Este relatório tem como função apresentar os resultados da automação de Upload utilizado Selenium, junit e Cucumber usando a biblioteca do selenium WebDriver, como navegador o google chrome e também estaremos mostrando evidências, sugestões de melhorias e as ferramentas utilizadas.

### 2. RESUMO DOS RESULTADOS DE TESTES

Utilizando o método BDD (Behavior Driven Development) como forma de escrita para realizar os testes, foi feita a entrada no site Automação com Batista e as interações com seus componentes. Tendo apenas 4 passos a serem seguidos, todos passaram e efetuaram suas funções.

```
Terminated TesteDeUpload feature [Cucumber Feature] C\Users\Marcus Silva\p2\poot\plugini\organics eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_15.0.2.v20210201-0955\jre.bini\pavaw.exe et 11 de ago. de 2021 13.2609 - 1326021)

Inanguage; rt

Fenconding: UTF-8

Inauthor: Parcus\Vinicius

Inauthor: Parcus\Vinicius\Vinicius

Inauthor: Parcus\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Vinicius\Viniciu
```

### 3. COBERTURA DO CÓDIGO

Na cobertura de códigos será mostrado os prints das classes e quais suas funções no projeto.

## 3.1. TesteDeUpload.feature e POM.xml

O pom.xml é onde está todas as dependências deste projeto, no caso foi usado Cucumber-junit na versão 1.25, Cucumber-java na versão 1.2.5 e selenium-java na versão 3.141.59.

O "TesteDeUpload.feature" é o arquivo BBD (Behavior Driven Development) e nele está todos os passos a serem seguidos a história de usuário, transformada em contexto da funcionalidade, o cenário a ser testado e as tags @web @RealizarUpload e @Upload, são reconhecidas pelo Junit ao ler o BDD.

```
# TesteDeUpload.feature ★

1 #language: pt
2 #enconding: UTF-8
3 #author: MarcusVinicius
4 #date: 27/05/2021
5 #version: 1.0
6 @Upload
7 Funcionalidade: Upload de um documentos para o site Automacao com Batista

8 9 Contexto: Acessar a Pagina de Treinamento Automacao Web
10 Dado que acesso Automacao com Batista
11
12 @web @RealizarUpload
13 Cenario: Realizar o Upload de um arquivo presente no Desktop
14 E navego ate "Outros" e clico em "Upload de arquivos"
15 E clico em "File"
16 Entao devo fazer o Upload do arquivo "LEIAME.txt" que esta na pasta "ParaUpload"
17
```

### 3.2 BaseTest.java e hooks

Na BaseTest.java será estabelecido a inicialização, o fechamento do navegador e o tempo de espera para realizar as funções.

Nos Hooks temos a SetUp e a tearDown, pois quando for iniciado o projeto, a setUp vai cuidar de disponibilizar a A URL do site, realizar todos os passos do cucumber e quando tudo for realizado, o tearDown vai cuidar de fechar o navegador, assim finalizando os testes.

#### 3.3 Web

Na Web.java estamos colocando uma condição a ser realizada ao abrir o navegador, nesse caso essa condição é inibir notificações de aparecerem durante a execução do teste.

```
package br.com.MarcusVinicius.enums;

package br.com.MarcusVinicius.enums;

import org.openqa.selenium.WebDriver;

public enum Web implements WebApplication {

CHROME {

public WebDriver getWebDriver() {

System.setProperty("webdriver.chrome.driver",

"C:\\Users\\Marcus Silva\\eclipse-workspace\\YamanCases\\src\\main\\resources\\drivers\\chromedriver.exe");

ChromeOptions opcoes = new ChromeOptions();

chromeOptions opcoes = new ChromeOptions();

return new ChromeDriver(opcoes);

}

proces.addArguments("--disable-notifications");

return new ChromeDriver(opcoes);

}

proces.addArguments("--disable-notifications");

return new ChromeDriver(opcoes);

}

proces.addArguments("--disable-notifications");

return new ChromeDriver(opcoes);

}
```

## 3.4 WebApplication

Na WebApplication declaramos um WebDriver constante.

```
WebApplication.java X

1 package br.com.MarcusVinicius.interfaces;
2
3 import org.openqa.selenium.WebDriver;
4
5 public interface WebApplication {
6 WebDriver getWebDriver();
7
8 }
9
```

#### 3.5 RobotSelenium

O Robot é o elemento de controle na hora dos testes, pois alguns botões só aparecem na tela depois de certo tempo, e para evitar que a automação efetue erros, esta classe só permite o clique de um certo botão, quando o mesmo aparecer na tela.

#### 3.6 Drivers

A versão do google chrome no período desta automação está na versão 92.0.4515.131, a versão mais recente do ChromeDriver para windows é a 92.0.4515.107.

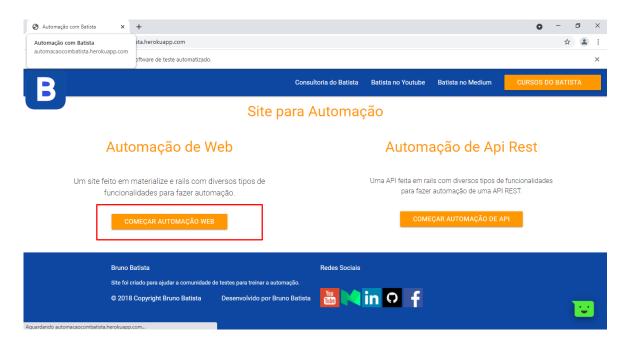


#### 3.7 Runner

A Runner está mapeando em sua configuração a pasta resource que é onde se encontra a nossa .feature, então os passos serão executados, e no console nos é devolvido às snippets formatadas no padrão CamelCase, e as mesmas serão implementadas nos arquivos com steps em seus nomes.

#### 3.8 Inicial

Os arquivos de nome Inicial representam a funcionalidade da página principal, onde após o navegador ser aberto, a url ser pesquisada, na pagina que nos é apresentada, devemos clicar no botão "Começar Automação Web".



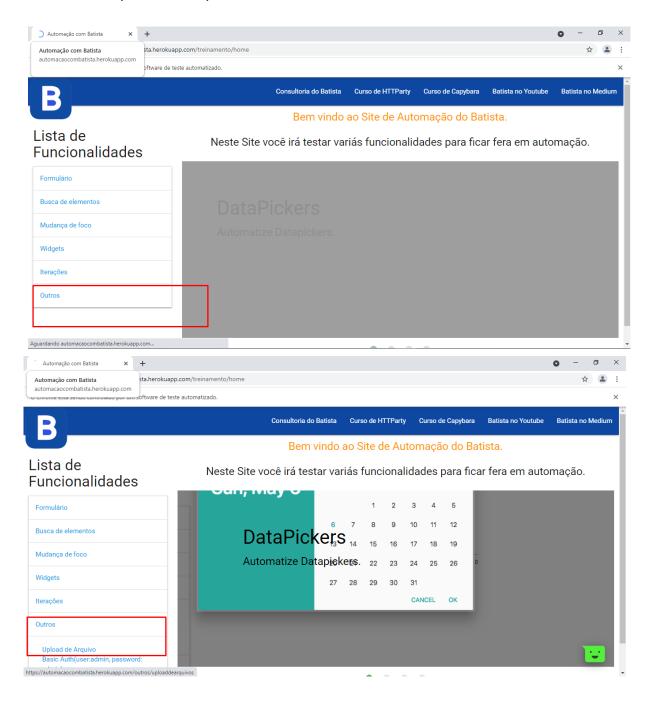
Na "InicialPage.java" encontramos o botão "Começar Automação Web" pelo Xpath e então retornando o "WebElement" "getBtnIniciarAutomacao".

Na "InicialFuncionalidade.java" é feita a ação na página, nesse caso, ao declararmos um "WebElement" de nome "botao" que recebe o "getBtnIniciarAutomacao" da inicial page, é aguardado o botão ficar visível e então é simulado o "click".

Na "InicialSteps.java" vai o nosso primeiro snippet que o Runner nos devolveu, e esta classe vai efetuar o "clicaNoBotaoComecarAutomacao".

#### 3.9 Treinamento

Passando da Página inicial, entramos na área de treinamento e nos é apresentado uma lista de opções, sabendo que o objetivo deste teste é fazer o Upload de um arquivo que, então devemos clicar em "Outros", aguardar a sub-opções ficarem visíveis e clicar em "Upload de arquivo".



Na "TreinamentoPage.java" estamos declarando o caminho do botões "Outros" e "Upload de arquivos" por seus xpaths e retornando seus WebElements "getLinkUpload" e "getLinkUploadDeArquivo".

```
☐ TreinamentoPage.java 

X

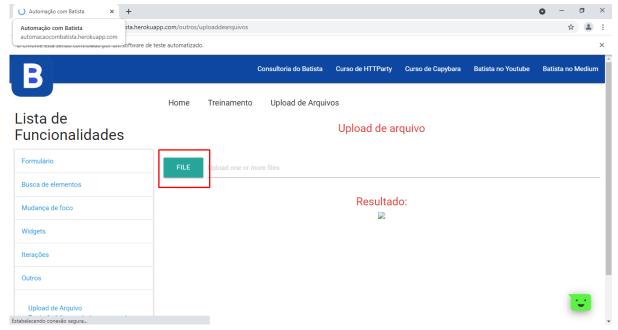
 package br.com.MarcusVinicius.pages;
 30 import org.openqa.selenium.WebDriver;
        public TreinamentoPage(WebDriver webDriver) {
           PageFactory.initElements(webDriver, this);
120
        @FindBy(xpath = "//a[text()='Outros']")
        private WebElement LinkUpload;
150
        public WebElement getLinkUpload(){
           return LinkUpload;
        @FindBy(xpath = "//a[text()= 'Upload de Arquivo']")
180
        private WebElement LinkUploadDeArquivo;
        public WebElement getLinkUploadDeArquivo(){
210
           return LinkUploadDeArquivo;
```

Juntamente com a nossa classe "RobotSelenium.java" a função dessa classe fará com que após clicar em outros, o selenium vai esperar o "getLinkUploadDeArquivo" ficar visível para poder efetuar o "click".

Na "TreinamentoSteps.java", primeiro será efetuado o"clicaNoLinkOutros" e depois "clicaNoLinkUploadDeArquivos".

### 3.10 Upload

Agora que conseguimos entrar na página desejada, vamos clicar no botão "FILE" e então realizar o Upload do arquivo "LEIAME.txt" presente na pasta "ParaUpload".



Em "UploadPage.java" é feita a declaração do xpath de "FILE" e nos é retornado o "WebElement" "getLinkFile".

Em "UploadFuncionalidades.java" a "getLinkFile" será clicada.

A "UploadSteps.java" realiza as funcionalidades de "UploadFuncionalidades.java"

### 3.11 RealizaUpload

Clicando em "FILE" o próximo e último passo será realizar o Upload do arquivo "LEIAME.txt" que se encontra na pasta "ParaUpload" no site.



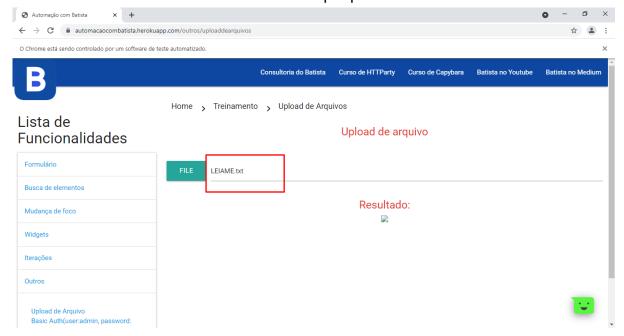
A "RealizaUploadPage.java" está utilizando o mesmo xpath de "FILE" porém sua função não será um clique, mas inserir o caminho em que o arquivo "LEIAME.txt" se encontra.

Em "RealizaUploadFuncionalidades.java" é enviado a coordenadas de onde está o arquivo para upload, através do "sendkeys".

O último passo realizado é o Upload do Arquivo "LEIAME.txt" que se encontra em "ParaUpload".

#### 4. Resultados

Os resultados foram um sucesso e as 4 "steps" passaram.



### 5. Tendências de defeitos

Para estes testes serem feitos é recomendado que o Chromedriver do projeto seja da mesma versão que o seu navegador Chrome para que não ocorra erros na hora de rodar a automação.

# 6. Ações Sugeridas

Estar sempre atento a versão do seu navegador e baixar a versão mais atualizado do site

https://chromedriver.chromium.org/downloads.