

CREACIÓN PLAN DE ENTRENAMIENTO

FUNCIONAMIENTO GENERAL DE LA APP

La aplicación está destinada a usuarios que necesiten una rutina de entrenamiento, la cual, el usuario podrá elegir de forma rápida en nuestra lista de rutinas.

La app es apta para todos los públicos ya que ofreceremos toda la información de forma específica, por lo que no serán necesarios conocimientos previos.

REQUISITOS FUNCIONALES DE LA APLICACIÓN

El proyecto consta de dos aplicaciones de móvil , una estará disponible para usuarios, ya mencionada en el punto anterior, y otra de escritorio que controlarán los administradores para revisión de cuentas y para añadir funcionalidades o nuevos datos en la BD.

Al abrir la app, el usuario deberá iniciar sesión con usuario y contraseña o registrarse. En el registro, pedirá datos como altura, peso, edad, género, tipo de cuerpo, estos datos podrán ser editados en el apartado de preferencias de nuestro perfil para llevar el seguimiento de tu progreso.

Una vez iniciada sesión el usuario estará en el menú principal y podrá ver el entreno de ese día y consejos generales para los entrenamientos.

Por otra parte, un apartado para ver tu lista de rutinas, todas ellas tendrán la opción de ser borradas, podrás ver sus especificaciones y seleccionarla como rutina actual. En este mismo apartado dispondremos de una opción para añadir una nueva rutina, la cual será añadida a la lista de rutinas y podrás seleccionar como rutina actual.

En la sección de perfil, los usuarios podrán ver y editar sus preferencias y datos personales que introdujeron en el registro.

AMPLIACIÓN

Si todos los aspectos anteriores se completan al 100%, se contemplaría la siguiente idea, tanto en el apartado de rutinas como en el menú principal, de que el usuario pueda compartir esos datos con otro usuario o mediante cualquier servicio que disponga de esta función.

TECNOLOGÍAS

Los lenguajes de programación y tecnologías en las que implementaremos el proyecto serán:

- Se usará Kotlin con Android para ambas aplicaciones.

Para la persistencia de datos usaremos una base de datos relacional alojada en la nube, para que se pueda tener acceso desde cualquier dispositivo móvil que tenga instalada la aplicación y tenga derechos de acceso.

- Tanto para la aplicación de escritorio como para la aplicación móvil usaremos un API Rest en API Rest en Java/MySQL.

El esquema de trabajo para cada parte del proyecto será el siguiente:

- App Móvil → API Rest Java en Azure → SQL Server en Azure