PERENCANAAN

PROYEK REKAYASA PERANGKAT LUNAK

SMART ENGLISH ANDROID

1. PENDAHULUAN

Bahasa inggris yang merupakan bahasa internasional tentunya sudah menjadi bahasa yang umum di masyarakat, sehingga semua orang di dunia seharusnya mampu menggunakan atau minimal mengerti akan kegunaan bahasa inggris. Karena hampir disegala bidang, baik berupa buku, perangkat elektronik, internet, maupun petunjuk pada sebuah produk menggunakan bahasa inggris. Namun pada kenyataannya tidak semua orang mengerti atau bisa menggunakan bahasa inggris. Disisi lain pelajar yang notabene sering menggunakan bahasa inggris pun masih banyak yang belum menerapkan atau bahkan belum mengerti tata bahasa inggris (*grammar*).

Selama ini media yang digunakan dalam belajar bahasa inggris di dominasi oleh media cetak baik berupa kamus maupun buku. Materi-materi yang di ajarkan juga sangat kompleks, sehingga untuk mencernanya pun sangat sulit. Selain itu dalam belajar bahasa tidak hanya sekedar menulis, tetapi juga membaca dan mendengar. Sehingga media cetak yang selama ini mendominasi belum mampu memenuhi aspek-aspek pembelajaran dalam bahasa inggris.

Bagi orang-orang yang sudah bekerja, waktu untuk belajar juga sangat sulit didapat. Apalagi materi-materi bahasa inggris yang sangat kompleks, dalam pembelajarannya pasti membutuhkan waktu yang lama. Disamping itu, keinginan orang yang serba instan mendorong orang semakin malas untuk belajar bahasa inggris yang materi-materinya sangat kompleks pula. Maka dibutuhkan media yang mampu di gunakan untuk belajar kapanpun dan dimanapun (*mobile*). Namun media yang tersedia saat ini masih berbasis *online* dan belum mencakup semua aspek yang diajarkan dalam bahasa inggris.

Melihat berbagai permasalahan yang dialami ketika belajar bahasa inggris maka sangat berpotensi untuk dikembangkan sebuah aplikasi berbasis *mobile phone*  sebagai media dalam belajar bahasa inggris yang sederhana dan menyeluruh secara mandiri.

Beberapa media yang pernah dikembangkan sebelumnya dalam membantu seseorang mempelajari bahasa inggris antara lain : (1) media pembelajaran bahasa inggris berbasis Web, (2) *e-learning* bahasa inggris, media ini masih menggunakan alat tambahan berupa speaker pada aspek *listening*, (3) aplikasi pembelajaran bahasa inggris berbasis desktop, (4) aplikasi bahasa inggris berbasis android, aplikasi ini masih perlu online agar pengguna dapat mengerjakan latihan-latihan yang diberikan. Dari media-media diatas masih terdapat banyak kekurangan, yaitu masih diakses secara *online* dan hanya berupa latihan-latihan sederhana serta masih diperlukannya perangkat tambahan dalam belajar. Sehingga masih sangat kurang dalam memberikan pembelajaran bahasa inggris karena masing-masing media yang belum mampu mencakup semua aspek pembelajaran dalam bahasa inggris.

1. ORGANISASI PROYEK

Media pembelajaran bahasa inggris berbasis *mobile phone* menggunakan Android memiliki kegunaan sebagai berikut:

1. Mempercepat Proses Belajar
2. Pembelajaran Mandiri
3. Pembelajaran yang Praktis, Murah, dan Efisien
4. ANALISIS RESIKO
5. Molornya waktu pengerjaan
6. Ukuran program masih dinamis
7. KEBUTUHAN AKAN SUMBER DAYA HARDWARE DAN SOFTWARE
8. Hardware

Computer / laptop, handphone,

1. Software
2. PENJADWALAN PROJEK
3. MEKANISME PEMANTAUAN DAN PELAPORAN