

Em execução

Projeto de Pesquisa

Dados Gerais

Título do Projeto:

A Utilização do Jogo como recurso de motivação e aprendizagem no Combate do Aedes Aegypti

Período do Edital:
ExecuçãoData de envio:
17/03/2019 22:36:47Campus do Projeto:
CNTSupervisor do Projeto:
Andre Wallas

Dados do Projeto

Início da Execução:
01/04/2019Término da Execução:
02/12/2019Área do Conhecimento:
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (CIÊNCIAS EXATAS E
DA TERRA)Área Prioritária do MCTI:
-Grupo de Pesquisa:
-Precisa de Parecer de Comitê de Ética:
Não (Campo Validado em 24/05/2019 11:15:48h)Precisa de Certificado de Qualidade em Biossegurança:
Não (Campo Validado em 24/05/2019 11:15:48h)É Renovação de Projeto:
NãoEnvolve acesso a patrimônio genético brasileiro e/ou
conhecimento tradicional associado:
NãoEnvolve ações afirmativas:
NãoEnvolve Pesquisa Aplicada:
NãoEnviado em:
17/03/2019 22:36:47Pré-seleção:
SimData da Pré-seleção:
19/03/2019 por Harlan Porto

Justificativa da Pré-seleção:

A proposta atende aos requisitos exigidos para pré-seleção, estando de acordo com as exigências do edital.

Seleção:
SimData da Seleção:
24/05/2019

Data da Divulgação:
30/06/2019 15:00:00

Discriminação do Projeto

Palavras-Chaves:
jogos, educação, saúde
