





**CFGS DAM** 

# ÍNDICE

Introducción	2
Objetivos de la práctica	
Identificación clase de red.	
Mascaras de red por defecto	
Identificación de parámetros	
Identifica las distintas direcciones de tu red	
Identifica los puertos abiertos en una máquina	
racination too pacitos abtertos en ana maquinaminaminaminaminaminaminaminaminaminam	•••••







**CFGS DAM** 

## Introducción

La documentación a entregar será **un archivo pdf** con la información que se pide y que se encuentra en negrita. No copias todo en la práctica por favor.

# Objetivos de la práctica

Los objetivos que se buscan con esta práctica son:

- Saber identificar a que clase de red pertenece una dirección IP
- Saber identificar si una red es pública o privada

### Identificación clase de red

Completa la siguiente tabla indicando a que clase pertenecen las siguientes direcciones IP e indica si podemos conocer si es pública o privada

IP	Respuesta	Clase
192.168.0.1	Es privada	С
255.255.255	Las ips de clase D y E no tienen concepto de privadas o publicas	E
0.0.0.0	Se usa para identificar tu propia red, similar a 127.0.0.1	A
191.255.0.0	Publica	В
10.250.1.1	privada	A
172.16.1.4	Privada	В
128.0.0.0	publica	В
220.200.23.1	publica	С
230.230.45.58	Las ips de clase D y E no tienen concepto de privadas o publicas	D
177.100.18.4	publica	В
126.8.156.0	publica	В
145.28.45.20	publica	В
219.21.56.0	publica	С







**CFGS DAM** 

# Máscaras de red por defecto

#### Escribe la máscara de subred correspondiente a cada una de las siguientes direcciones

177.100.18.4	255.255.0.0/16
119.18.45.0	255.0.0.0/8
199.18.45.0	255.255.255.0/24
223.23.223.109	255.255.255.0/24
10.10.250.1	255.0.0.0/8
126.123.23.1	255.0.0.0/8
223.69.230.250	255.255.255.0/24
192.12.35.105	255.255.255.0/24
77.251.200.51	255.0.0.0/8
134.125.34.9	255.255.0.0/16

# Completa máscaras de red por defecto

Escribe el valor decimal de la máscara, los posibles valores disponibles para IPs y cúantas redes podríamos obtener.

Máscara Binario	Decimal	IPs	Redes
0000 0000	0	2 <sup>8</sup> =256	$2^0=1$
1000 0000	128	2 <sup>7</sup> =128	2 <sup>1</sup> =2
1100 0000	192	26=64	2 <sup>2</sup> =4
1110 0000	224	25=32	23=8
1111 0000	240	24=16	24=16
1111 1000	248	23=8	2 <sup>5</sup> =32
1111 1100	252	$2^2=4$	2 <sup>6</sup> =64
1111 1110	254	21=2	27=128
1111 1111	255	20=1	28=256







**CFGS DAM** 

# Identificación de parámetros

Dadas las siguientes IPs y sus máscaras de red (si no se indica se asume que es la máscara por defecto) determina la dirección de red, broadcasting y el número de equipos que se pueden conectar a la subred

(para el numero máximo de equipos a conectar, cuento la dirección de red como una red disponible)

#### **Ejemplo**

222.162.234.26		
	Dirección de red	222.162.234.0
	Dirección de broadcasting	222.162.234.255
	Número máximo de equipos a conectar	254
18.120.16.250		,
	Dirección de red	18.0.0.0
	Dirección de broadcasting	18.255.255.255
	Número máximo de equipos a conectar	255^3-2
128.0.0.5/16		
	Dirección de red	128.0.0.0
	Dirección de broadcasting	128.0.255.255
	Número máximo de equipos a conectar	255^2-2

192.168.88.1 / 255.255.255.0		
	Dirección de red	192.168.88.0
	Dirección de broadcasting	192.168.88.255
	Número máximo de equipos a conectar	254







**CFGS DAM** 

172.17.0.0 /255.255.192.0		
	Dirección de red	172.17.0.0
	Dirección de broadcasting	172.17.63.255
	Número máximo de equipos a conectar	255*63-2
10.20.30.15		
	Dirección de red	10.0.0.0
	Dirección de broadcasting	10.255.255.255
	Número máximo de equipos a conectar	255^3-2
5.26.15.10		
	Dirección de red	5.0.0.0
	Dirección de broadcasting	5.255.255.255
	Número máximo de equipos a conectar	255^3-2

155.11.89.63		
	Dirección de red	155.11.0.0
	Dirección de broadcasting	155.11.255.255
	Número máximo de equipos a conectar	255^2-2







**CFGS DAM** 

#### Identifica las diferentes direcciones de tu red

En la última práctica vimos cómo obtener la dirección MAC de nuestra tarjeta de red (si estamos en Linux sería el comando **ip a** y si estuviéramos en Windows sería **ipconfig /all**) En el caso de Linux si quisiéramos ver la puerta de enlace, por la que salimos a Internet, deberíamos utilizar el comando **route -n**.

Figura 1: Obtención de IP and puerta de enlace en Windows

```
valid_iff forever preferred_iff forever

2: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000 link/ether 08:00:27:b5:29:96 brd ff:ff:ff:ff:

inet 192.168.0.20/24 brd 192.168.0.255 scope global dynamic noprefixroute enp0s3 valid_lft 81612sec preferred_lft 81612sec inet6 fe80::5fd2:90df:73e3:5ff7/64 scope link noprefixroute valid_lft forever preferred_lft forever
```

```
Tabla de rutas IP del núcleo
Destino
                Pasarela
                                                 Indic Métric Ref
                                Genmask
                                                                      Uso Interfaz
0.0.0.0
                                0.0.0.0
                                                 UG
                                                       100
                                                              0
                                                                       0 enp0s3
                0.0.0.0
169.254.0.0
                                255.255.0.0
                                                       1000
                                                              0
                                                                        0 enp0s3
192.168.0.0
              0.0.0.0
                                255.255.255.0
                                                       100
                                                                        0 enp0s3
```

Figura 2: Obtención IP y puerta de enlace en Linux

Los routers tienen 2 direcciones IP, una interna privada (en el ejemplo sería la 192.168.0.1) y otra externa, pública, que es la que identifica a nuestro router en Internet. Esta IP nos la proporciona nuestro ISP y suele cambiar cada vez que reiniciamos el router. Si queremos una IP estática debemos pagar una cantidad de dinero al ISP.

Para conocer qué dirección IP pública tiene nuestro router podemos acceder a cualquiera de estas páginas web

https://www.whatismyip.com/es/







**CFGS DAM** 

https://www.cualesmiip.com/

https://miip.es/

Te pido que identifiques y que escribas en una tabla:

• La dirección de tu red y de tu máscara

# Su IPv4 público es: 213.0.87.18

- Las dos direcciones del router
   las dos direcciones del router serian la 213.0.87.18 (publica) y 172.30.22.1 (privada)
- La IP de cada ordenador conectado a tu red (vamos a hacerlo internamente) e indica cómo lo has hecho. Pista, puedes utilizar el comando nmap. Busca la forma de instalarlo y ejercutarlo, no será muy distinto a como hemos isntalado aplicaciones en otras ocasiones. Investiga como ejecutarlo.

```
marcos@marcos-VirtualBox:~$ nmap -sL -T5 172.30.22.0/26
Starting Nmap 7.95 ( https://nmap.org ) at 2025-04-08 09:42 CEST
Nmap scan report for 172.30.22.0
Nmap scan report for _gateway (172.30.22.1)
Nmap scan report for 172.30.22.2
Nmap scan report for 172.30.22.3
Nmap scan report for 172.30.22.4
Nmap scan report for 172.30.22.5
Nmap scan report for 172.30.22.6
Nmap scan report for 172.30.22.7
Nmap scan report for 172.30.22.8
Nmap scan report for 172.30.22.8
Nmap scan report for 172.30.22.9
```

#### Solución







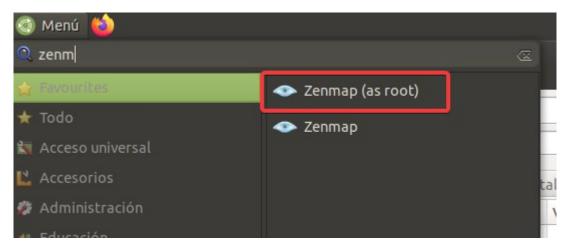
**CFGS DAM** 

# Identifica los puertos abiertos en una máquina

En esta práctica debemos instalar y utilizar el programa Zenmap. Es una versión gráfica del popular comando *nmap*. Se encuentra para Linux y Windows.

Puede descargarse desde la misma web que el nmap.

Tienes que iniciarlo «as root»



- Haz un escaneo de los puertos de tu equipo.
- Haz un escaneo de los puertos de otro equipo.
- Haz un escaneo de los puertos de tu router.

Adjunta captura de los escaneos y una explicación.

(NO HE CONSEGUIDO INSTALAR ZENMAP, ASI QUE HE HECHO ESTA PARTE DE LA PRACTICA CON NMAP)

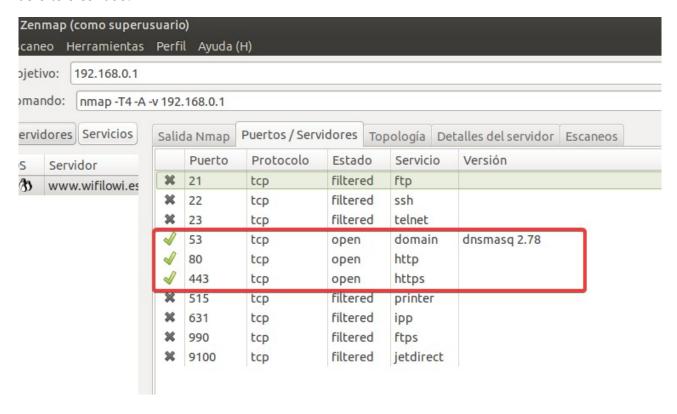






**CFGS DAM** 

Ejemplo de captura del escaneo de mi router donde se puede ver que están abiertos los puertos de http y https y el puerto utilizado para hacer el DNS. Los otros puertos indicados indican que están filtrados, esto significa que tenemos o un firewall u obstáculo que no deja a Nmap conocer si está abierto o cerrado.









**CFGS DAM** 

Todos los puertos de mi equipo (mi equipo es el 172.30.22.37):

```
marcos@marcos-VirtualBox:~$ nmap -p- -T5 172.30.22.37
Starting Nmap 7.95 ( https://nmap.org ) at 2025-04-08 09:53 CEST
Nmap scan report for 172.30.22.37
Host is up (0.00038s latency).
Not shown: 65531 closed tcp ports (conn-refused)
PORT STATE SERVICE
1716/tcp open xmsg
6881/tcp open bittorrent-tracker
8584/tcp open unknown
62354/tcp open unknown
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 3.76 seconds
```

#### De otro equipo:

```
Marcos@marcos-VirtualBox:~$ nmap -p- -T5 172.30.22.35
Starting Nmap 7.95 ( https://nmap.org ) at 2025-04-08 09:59 CEST
Nmap scan report for 172.30.22.35
Host is up (0.00032s latency).
Not shown: 65531 closed tcp ports (conn-refused)
PORT STATE SERVICE
1716/tcp open xmsg
6881/tcp open bittorrent-tracker
8584/tcp open unknown
62354/tcp open unknown
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 3.15 seconds
```

#### Del router:

```
marcos@marcos-VirtualBox:~$ nmap -p- 172.30.22.1
Starting Nmap 7.95 ( https://nmap.org ) at 2025-04-08 10:10 CEST
Note: Host seems down. If it is really up, but blocking our ping probes, try -Pn
Nmap done: 1 IP address (0 hosts up) scanned in 0.05 seconds
```