



CFGs DESARROLLO DE
APLICACIONES WEB

LENGUAJE DE MARCAS

jorcall.gadea@gmail.com



TEMA 3

LENGUAJES PARA LA VISUALIZACIÓN DE INFORMACIÓN

CSS

@jorcall

CONTENIDOS

1. MODELO DE OBJETOS DEL DOCUMENTO
2. HERRAMIENTAS NECESARIAS
3. HTML
4. XHTML
5. HOJAS DE ESTILO
6. EJERCICIOS

CONTENIDOS

1. MODELO DE OBJETOS DEL DOCUMENTO
2. HERRAMIENTAS NECESARIAS
3. HTML
4. XHTML
5. HOJAS DE ESTILO
6. EJERCICIOS

LIMITACIONES HTML

El lenguaje html posee ventajas pero también ciertos límites, fundamentalmente a la hora de dar forma a un documento. Cuando nació la web el problema principal era simplemente el de la gestión de los contenidos, dado también el bajo número de usuarios.

Con el paso del tiempo la web se ha difundido al 23,8% de la población mundial y como consecuencia de ello los diseñadores web se han visto obligados a perfeccionar el aspecto comunicativo de sus páginas y a preocuparse también de la presentación gráfica. Es en este momento cuando se materializan todos los problemas que presenta el html y su gestión.

Los diseñadores web han tenido por tanto que enfrentarse a los límites estilísticos del html, que podrían resumirse en seis puntos:

- ❑ conversión del texto en imágenes
- ❑ uso de imágenes para el control del espacio en blanco
- ❑ uso de tablas para la compaginación
- ❑ escritura de programas que sustituyan al html
- ❑ difícil gestión de las actualizaciones
- ❑ modificaciones que se efectúan en archivos individuales

CSS – HOJAS DE ESTILO

- ❖ Los “cascade style sheets”, es decir, las hojas de estilo en cascada resuelven gran parte de los problemas de gestión y organización de las páginas web (poca flexibilidad y con barreras para los usuarios con discapacidades). La ventaja fundamental que ofrecen las hojas de estilo con respecto al html es el control del estilo de las páginas a través de la separación entre contenidos, estructura y estilo.
- ❖ Las hojas de estilo te permiten especificar de manera simple los espacios entre renglones, las tabulaciones, los colores utilizados para el texto y para el fondo, el cuerpo y el estilo de los caracteres y otros detalles.
- ❖ Las hojas de estilo resuelven el problema separando el estilo del contenido, son del mismo modo compatibles con la mayoría de los nuevos navegadores y han sido aprobados por el W3C.

VERSIONES CSS

- CSS se ideó a mediados de los años 90 y se ha ido estandarizando. A día de hoy se habla de tres versiones de CSS:
 - ❑ **CSS1.** Es la versión original de CSS. Estandarizada en 1996 por la **W3C** (organismo de estándares oficial de Internet) incluye formatos de texto, párrafo, márgenes, lista, tamaños de imágenes,...
 - ❑ **CSS2.** Es estándar desde 1998. Amplía el CSS anterior para incluir sobre todo posicionamiento (manejo de capas), además de tipos de medios (que permite definir distintos tipos de páginas web según los diferentes medios que la usen, pantallas, impresoras, reconocedores de voz...).
 - ❑ La especificación **2.1** es el último estándar. Modificó errores de la anterior.
 - ❑ **CSS3.** Se lleva trabajando en ella desde 1998 y es un estándar *de facto*, pero que aún no ha sido aprobado por la W3C (se sigue trabajando en él) . En realidad se compone de una serie de módulos que definen diferentes especificaciones que, sumadas a CSS2 (con la que sigue siendo compatible), dan lugar a posibilidades muy avanzadas de formato. De hecho, en total hay unos 30 módulos, varios de ellos son ya considerados recomendación oficial.
 - ❑ En conjunto, la norma aún está en fase de borrador. Pero la mayoría de sus capacidades (estén o no aprobadas por la W3C) están ya implementadas en los navegadores. Se puede observar el estado de estandarización de sus componentes en www.w3.org/Style/CSS/current-work
 - ❑ CSS3 ha supuesto un auténtico pistoletazo de salida para webs con una apariencia más espectacular y vistosa, por lo que ha tenido un éxito inmediato. La mayoría de las nuevas páginas web se crean mediante CSS3 y está claro que no corre peligro de que se deje de usar en el futuro. Más bien al contrario: se seguirá ampliando y será cada vez más usado.

PROBLEMAS DE COMPATIBILIDAD

- Independientemente de si una característica de CSS pasa a ser estándar o no, para determinar si una página web creada por nosotros debe de utilizar esa característica, conviene tener claro qué navegadores la soportan y cuáles no.
- Algunas páginas como <http://css3test.com/> y <http://caniuse.com> permiten comprobar qué parte (incluso qué porcentaje) de CSS3 reconoce cada navegador (especialmente *caniuse.com*).
- Muchos navegadores incorporan elementos CSS nuevos, antes de que el estándar los recoja. Para ello, las **propiedades CSS nuevas que incorpora un navegador concreto** y que no son estándares, se acompañan de un prefijo.
- Los prefijos habituales son:
 - **-moz-**. Para navegadores que usan el motor **Mozilla**, como **Firefox**.
 - **-webkit-**. Para navegadores que usan el motor **Webkit**, como **Safari** o **Chrome**.
 - **-o-**. Para el navegador **Opera**. Aunque desde el año 2013 utiliza **webkit** como motor de renderizado.
 - **-ms-**. Para navegadores con motor de **Microsoft**, como **Internet Explorer**.

- Así para algunas propiedades que están en proceso de desarrollo podemos encontrarnos código CSS como este:

- `div{ -moz-columns:3; -webkit-columns:3; columns:3;}}`

- La razón es que los navegadores Mozilla y los que utilizan el motor Webkit (como Chrome) en algunas versiones implementaban las columnas (característica bastante reciente de CSS) de forma propia. Por ello se indica la propiedad con el prefijo y finalmente sin él para que los navegadores que han adoptado esta propiedad de forma estándar la lean correctamente. Además la forma estándar siempre es la última que se indica para que sea la que prevalece (los navegadores que no la reconozcan, no la tendrán en cuenta).

SINTAXIS CSS

SINTAXIS

CSS

TIPOS DE ESTILOS (INSERCIÓN)





TEMA 4: MAQUETACIÓN

- PRÓXIMO TEMA