Funkcja stworzona na bazie Blake3.

Argumenty funkcji bazowej to stan (16 bajtów) i blok (32 bajtów). Wartością funkcji jest stan (16 bajtów).

Stan dzielimy na 8 liczb 16-bitowych (kolejność big endian) $w[0], \ldots, w[7]$.

Blok dzielimy na ciąg 16 liczb 16-bitowych (kolejność big endian) m[0], ..., m[15].

W opisie algorytmu wszystkie liczby stanu i bloku zapisane są w systemie szesnastkowym. Funkcja będzie używała operacji na liczbach 16-bitowych:

- \oplus bitowy xor,
- + dodawanie (mod 2^{16}),
- rol przesunięcie cykliczne w lewo.

Najpierw stan wejściowy w zamieniany jest na macierz v 4×4 liczb 16-bitowych tak, że

- $v[0][i] = w[i] dla i = 0 \dots 4$,
- $\bullet \ \mathtt{v} [\mathtt{1}] [\mathtt{i}] = \mathtt{w} [\mathtt{i} + \mathtt{4}] \ \mathrm{dla} \ \mathtt{i} = 0 \dots 4,$
- v[2][0] = 03F4, v[2][1] = 774C, v[2][2] = 5690, v[2][3] = C878
- v[3][0] = 0, v[3][1] to numer bloku (zaczynając od 0), v[3][2] = v[3][3] = 0.

Algorytm składa się z 6 rund. Runda składa się z przekształceń pionowych (4 pierwsze przekształcenia G) oraz przekształceń ukośnych (4 kolejne przekształcenia). Każda runda ma postać:

```
\begin{array}{l} G(v[0][0],v[1][0],v[2][0],v[3][0],m[\ 0],m[\ 1]) \\ G(v[0][1],v[1][1],v[2][1],v[3][1],m[\ 2],m[\ 3]) \\ G(v[0][2],v[1][2],v[2][2],v[3][2],m[\ 4],m[\ 5]) \\ G(v[0][3],v[1][3],v[2][3],v[3][3],m[\ 6],m[\ 7]) \\ G(v[0][0],v[1][1],v[2][2],v[3][3],m[\ 8],m[\ 9]) \\ G(v[0][1],v[1][2],v[2][3],v[3][0],m[10],m[12]) \\ G(v[0][2],v[1][3],v[2][0],v[3][1],m[12],m[13]) \\ G(v[0][3],v[1][0],v[2][1],v[3][2],m[14],m[15]) \\ zamień wartości tablicy m według permutacji s
```

gdzie permutacja s to

$$\mathtt{s} = \left(\begin{smallmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 \\ 2 & 6 & 3 & 10 & 7 & 0 & 4 & 13 & 1 & 11 & 12 & 5 & 9 & 14 & 15 & 8 \end{smallmatrix}\right)$$

natomiast funkcja pomocnicza zmieniająca wartości abcd, to

$$G(a, b, c, d, x, y)$$

$$a = a + b + x$$

$$d = (d \oplus a) \text{ rol } 3$$

$$c = c + d$$

$$b = (b \oplus c) \text{ rol } 11$$

$$a = a + b + y$$

$$d = (d \oplus a) \text{ rol } 2$$

$$c = c + d$$

$$b = (b \oplus c) \text{ rol } 5$$

 $\text{Wartością zwracaną jest } \mathtt{w[i]} = \mathtt{w[i]} \oplus \mathtt{v[0]} \mathtt{[i]} \oplus \mathtt{v[2]} \mathtt{[i]} \text{ i } \mathtt{w[i+4]} = \mathtt{w[i+4]} \oplus \mathtt{v[1]} \mathtt{[i]} \oplus \mathtt{v[3]} \mathtt{[i]} \text{ dla } \mathtt{i} = 0 \dots 3$

Inicjalna wartość stanu to w[i] = 0 dla i = 0...7. Jeśli tekst jawny składa się z kilku bloków, to stan poprzedniego bloku jest stanem wejściowym dla kolejnego bloku.

Funkcją skrótu jest stan otrzymany z ostatniego bloku (big endian).

Przykład Pierwszy blok wejściowy:

$00\ 01\ 02\ 03\ 04\ 05\ 06\ 07\ 08\ 09\ 0A\ 0B\ 0C\ 0D\ 0E\ 0F\ 10\ 11\ 12\ 13\ 14\ 15\ 16\ 17\ 18\ 19\ 1A\ 1B\ 1C\ 1D\ 1E\ 1F$

Dane początkowe m		i	0	1	2		3	4	5	6	7	
		m	0001	0203	0405	0	607	0809	OAOB	OCOD	0E0F	
		i	8	9	10		11	12	13	14	15	
		m	1011	1213	1415	1	617	1819	1A1B	1C1D	1E1F	
		Pionow	e przel	kształce	nia		Ukośne przekształcenia					
	$i \setminus j$	0	1	2	3		$i \backslash j$	0	1	2	3	
Po pierwszej rundzie	0	E223	AEC7	D6CA	1B63	3	0	9A48	51C8	CB46	0B5B	
	1	968D	F12E	8A86	8942	2	1	C467	19C9	8B75	DFC7	
	2	8CAB	D332	F0E2	1500		2	07F8	210C	EC1D	4214	
	3	88AF	3BBE	5AOA	EC2I)	3	FE99	5E73	AD9E	80C3	
		i	0	1	2		3	4	5	6	7	
Dane m po pierwszej permutacj	urtacii	m	OAOB	1011	0001	0	405	OCOD	1617	0203	0809	
	iutacji	1 1	8	9	10		11	12	13	14	15	
		m	1E1F	1819	0607	1	213	1415	OEOF	1A1B	1C1D	
		$\mathbf{P}_{\mathbf{ionow}}$	e przel	kształce				Ukośn	e przeks	${ m ztalcen}$		
Po drugiej rundzie	$i \backslash j$	0	1	2	3		$i \backslash j$	0	1	2	3	
	0	14B6	55E5	B04C	F8A2	_	0	BD42	D5EF	CA04	7964	
	1	8ABA	BOCB	BA74	9F21	L	1	2C83	4B21	3599	E3FC	
	2	4FBE	BBC8		0F8I	_	2	BF6C	A6B4	CBDO	64D0	
	3	96AA	EBB3	2BEB	5E46	3	3	4EEF	2E22	3607	49DD	
		Pionowe przekształcenia				Ukośne przekształcenia						
	$i \setminus j$	0	1	2	3		$i \backslash j$	0	1	2	3	
Po trzeciej rundzie	0	7127	17F6		E4C0		0	5700	1404	O3AD	66FD	
10 trzeorej rumazio	1	1B0F	B5C4		74DF	_	1	6AC1	48F9	1FB4	2179	
	2	2BF4	C974		90E8	_	2	2E2C	35AE	35A4	BBCO	
	3	E2EB	F8F8	92B8	06B7	7	3	18B0	9E09	71A6	EBE9	
	Pionow	e przel	kształce:				Ukośn	e przeks				
	$i \setminus j$	0	1	2	3		$i \backslash j$	0	1	2	3	
Po czwartej rundzie	0	8F0D	A3D2		80CE	_	0	3D6A	6EA6	4DA7	1F7C	
10 ozwarecji ramazie	1	A3A8	A4FD		8C61	_	1	0162	7558	34E9	9756	
	2	DA01	CB94		D455	_	2	67B0	F4E5	2A94	5E78	
	3	50AF	2CF7		ACB3	3	3	F93B	7A75	B671	A774	
		Pionowe przekształcenia				_	Ukośne przekształcenia					
Po piątej rundzie	$i \setminus j$	0	1	2	3		$i \setminus j$	0	1	2	3	
	0	B03E	9592		OFEC		0	37A5	C8E3	0275	D4B9	
	1		71D7	_		_	1	6177		0397	+	
	2	21D4	32E4	_	9841	_	2	3438	688B	661A	F609	
	3	3B2F	DADB				3	DE86	A679	BB32	47C3	
		Pionowe przekształcenia					Ukośne przekształcenia					
Po szóstej rundzie	$i \setminus j$	0	1	2	3	\square	$i \setminus j$	0	1	2	3	
	0	EOC4	6331		B22E	_	0	B7BC	8815	3E19	CC62	
	1	4E9C	7440		23D0	_	1	DD4E	C36A	DE1A	3671	
	2	C7F0	COF4		E7B2	-	2	4735	CB62	OCB5	8DF5	
	3	F5FD	FAEO	E51F	9CA3	5	3	BE8D	5430	CBD7	EB2A	

Wynikiem funkcji skrótu jest ciąg F0 89 43 77 32 AC 41 97 63 C3 97 5A 15 CD DD 5B.

Dopełnienie do pełnego bloku.

Do ciągu bajtów wiadomości zawsze należy dodać bajty dopełnienia, żeby minimalnie dopełnić wiadomość do wielokrotności długości bloku. Jeśli długość wiadomości jest wielokrotnością długości bloku, to należy dodać dodatkowy blok zawierający wyłącznie dopełnienie.

Dopełnienie, które należy wykorzystać to dopisanie na końcu wiadomości pojedynczego bajtu 7F po czym dopisanie minimalnej liczby bajtów FF do dopełnienia bloku. Bajty FF mogą nie występować.

Przykłady dopełnienia dla bloku o długości 8 bajtów

wiadomość	wiadomość po dopełnieniu
pusta wiadomość	7F FF FF FF FF FF FF
7F	7F 7F FF FF FF FF FF FF
00 01 02 03	00 01 02 03 7F FF FF FF
00 01 02 03 04 05 06	00 01 02 03 04 05 06 7F
00 01 02 03 04 05 06 07	00 01 02 03 04 05 06 07 7F FF FF FF FF FF FF FF
00 01 02 03 04 05 06 07 08	00 01 02 03 04 05 06 07 08 7F FF FF FF FF FF FF

Zadanie

Dla podanej funkcji skrótu oraz podanego dopełnienia do pełnego bloku należy znaleźć dane wejściowe.

Wszystkie podane dane wejściowe są zapisane jako ciągi ASCII. Napis a*77 oznacza ciąg 77 znaków a. Poniżej przedstawione są przykładowe dane wejściowe i ich funkcje skrótu.

Dane wejściowe	funkcja skrótu					
pusta wiadomość	89 8F E0 38 CC 44 AC 95 0F 78 F8 4D 87 96 98 C9					
AbCxYz	E1 C1 3F 52 3C 78 75 89 22 FD 11 AA 31 32 D0 1C					
1234567890	86 91 1F 68 BF 45 A5 D6 C2 95 B6 F7 95 D9 B9 BE					
Alamakota, kotmaale.	B0 E3 5A D8 BC C3 0D 12 2F ED A6 09 DE 3C 99 1C					
Ty, ktorywchodzisz, zegnajsieznadzieja.	86 2B EA 4A 83 77 CB 1C 7C F2 18 51 F7 29 D5 93					
Litwo, Ojczyznomoja!tyjestesjakzdrowie;	94 FE 53 59 63 CD 40 55 AA 16 22 06 5A 34 55 A5					
a*48000	73 8C 65 2D 72 74 EF C3 B8 F4 80 4C DC 2D 28 73					
a*48479	37 05 B3 83 C5 F6 19 9B 87 4D D6 6A 8B B0 E7 49					
a*48958	DB 87 B2 C0 C1 69 A7 85 96 E3 28 14 5B 46 BF AC					

Należy znaleźć dane wejściowe dla podanych wyników funkcji skrótu:

Liczba znaków w danych wejściowych	funkcja skrótu
1	29 0D 8E 30 A7 F7 58 DE 02 3C 9C 74 62 33 63 1D
2	6C 34 6E 8D 30 67 EF 3B 7B C3 E5 C2 99 CC 75 35
3	E1 4D A6 D5 EB 17 15 BE CD 5D 46 80 D9 9D 6E DC
4	26 8D DE E3 CD 85 4D 73 80 E5 4F 61 57 12 86 CD
5	CF AC 55 48 46 AO 7C F5 54 34 4C 38 7B 8E 48 DC
6	22 AA 75 76 75 8A 39 78 77 BC 3A AO 40 F5 BD 12
7	62 07 25 80 37 4C 71 E6 0D 2C 83 5E 33 98 5B E5

dane zostały wygenerowane z poniższego zbioru 92 znaków qwertyuiopasdfghjklzxcvbnmQWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM1234567890!@#\$%^&*-_=+([{<)]}>'";:?,.\/|