

Dej (3 dejstvá):

1. dejstvo: Grófka Elisa sa dozvedá, že budú konať obžinky. V tomto čase má prísť jej budúci ženích (nevideli sa od detstva) s priateľom.
2. dejstvo: Miluša si s Elisou vymenili svoje úlohy, aby podrobili skúške ženícha baróna Kostrovického. Nevedeli však, že aj páni si svoje úlohy vymenia. Na základe tejto zámeny dochádza k rôznym komickým situáciám. Najhorlivejšou vlastenkou bola Miluša- preoblečená za grófkou, pánom dala pocítiť, kde sa narodili.
3. dejstvo: Rohon sa zamiloval do Miluše, no nevedel, že je to deva z ľudu, dcéra učiteľa. Barón Kotrovický sa zaľúbil do Elisy.
Na záver vysvitne, kto je kto, hra sa končí šťastne. Miluša si berie Rohona a Elisa grófa Kostrovického.

- Autor dosiahol zmierenie ľudu a šľachty (koná sa slávnosť – obžinky) a zmierenie Sloveniek a pomaďarčených Slovákov svadbami.
- Autor neriešil problém národov konfliktom, ale zmierením.