

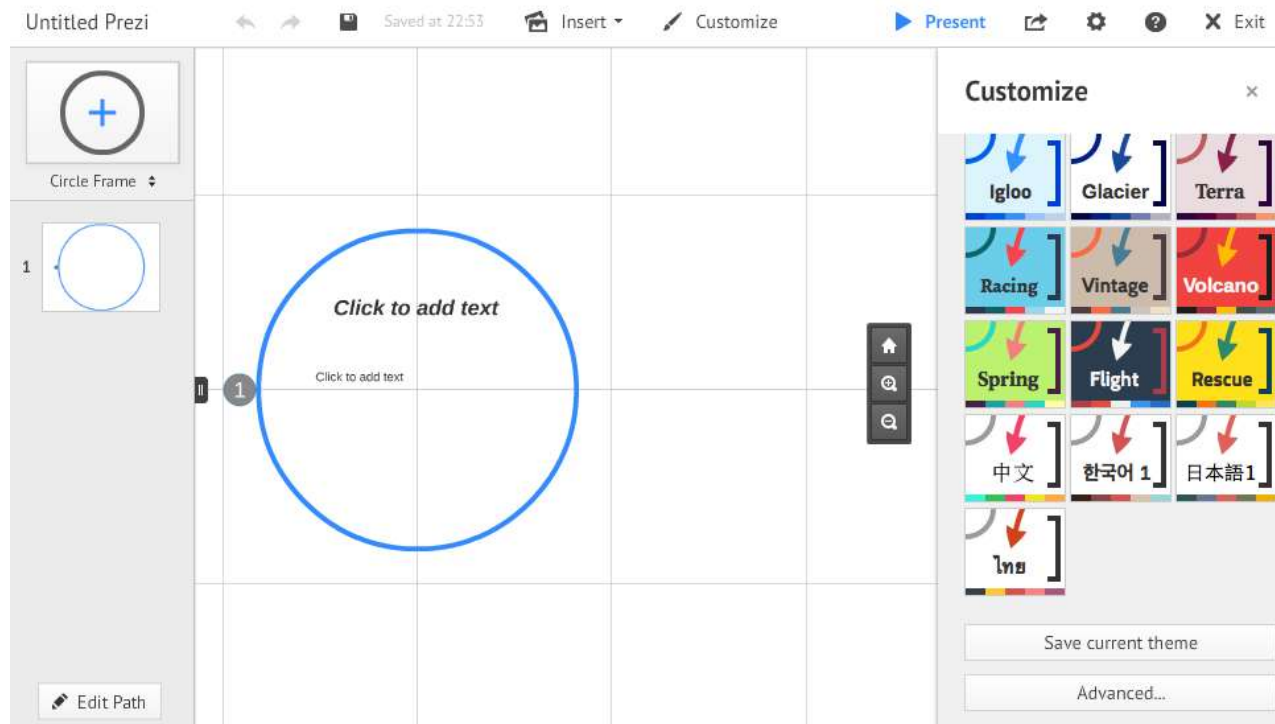
TVORBA PREZENTÁCIÍ V APLIKÁCII PREZI

Aplikácia PREZI je webová aplikácia pre tvorbu prezentácií, kde prezentácia nie je tvorená snímkami, ale jedným plátnom (canvas) resp. scénou po ktorej sa postupne pri prezentovaní pohybujeme. Princíp spočíva v umiestňovaní prvkov na plátno a ich následnom prepájaní pomocou trasy. Konečná prezentácia sa dá prezentovať on-line alebo je možné ju stiahnuť ako flashovú prezentáciu a prezentovať off-line.

Aplikácia je dostupná na stránke www.prezi.com, kde je potrebné zaregistrovať sa buď vyplnením registračného formulára, alebo registráciou cez Facebook účet. Po prihlásení máme k dispozícii 3 obrazovky:

- Your prezis – obsahuje všetky vami vytvorené prezis prezentácie
- Explore – obsahuje všetky verejne dostupné prezentácie vytvorené inými ľuďmi
- Learn&Support – obsahuje stránku s návodmi a videami na vytvorenie prezis

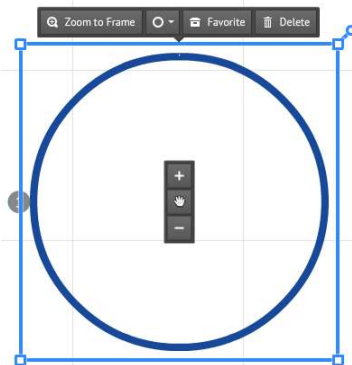
Na stránke Your prezis klikneme na možnosť New prezis. Následne si môžeme vybrať ako podklad pre prezentáciu určitú šablónu alebo začať čistou prezentáciou. My si zvolíme druhú možnosť kliknutím na tlačidlo „Start blank prezis“ vpravo dole. Následne sa otvorí čisté plátno (canvas) s jedným objektom – rámčekom.



Obr. 1 - Nové plátno čistej prezentácie v aplikácii Prezi

S plátnom sa pracuje veľmi jednoducho a intuitívne. Posun po plátne sa realizuje kliknutím a ťahaním, priblíženie a oddialenie plátna sa robí otáčaním kolieska myši, prípadne tlačidlami + a – v pravej časti plátna. Pozadie plátna spolu s farebnou schémou použitou pri tvorbe prezentácie je možné meniť cez tlačidlo Customize v hornej časti obrazovky.

Na plátno môžeme umiestňovať objekty priamo, no je lepšie, ak si vytvoríme oblasti záujmu nazývané rámy (frames). Rámy môžu byť kruhové, štvoruholníkové, z lomených zátvoriek alebo neviditeľné. Rámy vložíme tak, že v ľavej hornej časti obrazovky si vyberieme tvar rámu a následne ho systémom drag&drop potiahneme na plátno. Rám môžeme upravovať po jeho vybratí podržaním myši nad okrajom rámu, pokiaľ sa nezvýrazní a následným kliknutím. Po výbere rámu sa nám zobrazia nástroje pre jeho úpravu (viď obrázok vpravo). Kliknutím na ikonu ruky v strede rámu môžeme rám presunúť na iné miesto. Ikonami + a – môžeme vybraný rám zväčšiť alebo zmenšiť. V hornej časti nad výberom sa nachádza ďalší panel v ktorom môžeme rám priblížiť pre lepšiu prácu s ním (Zoom to Frame), môžeme zmeniť jeho tvar, pridať do oblúbených alebo ho zmazať. Štvorcovými úchytmi meníme veľkosť rámu a kruhovým úchytom vieme rám pootočiť do požadovaného uhla.

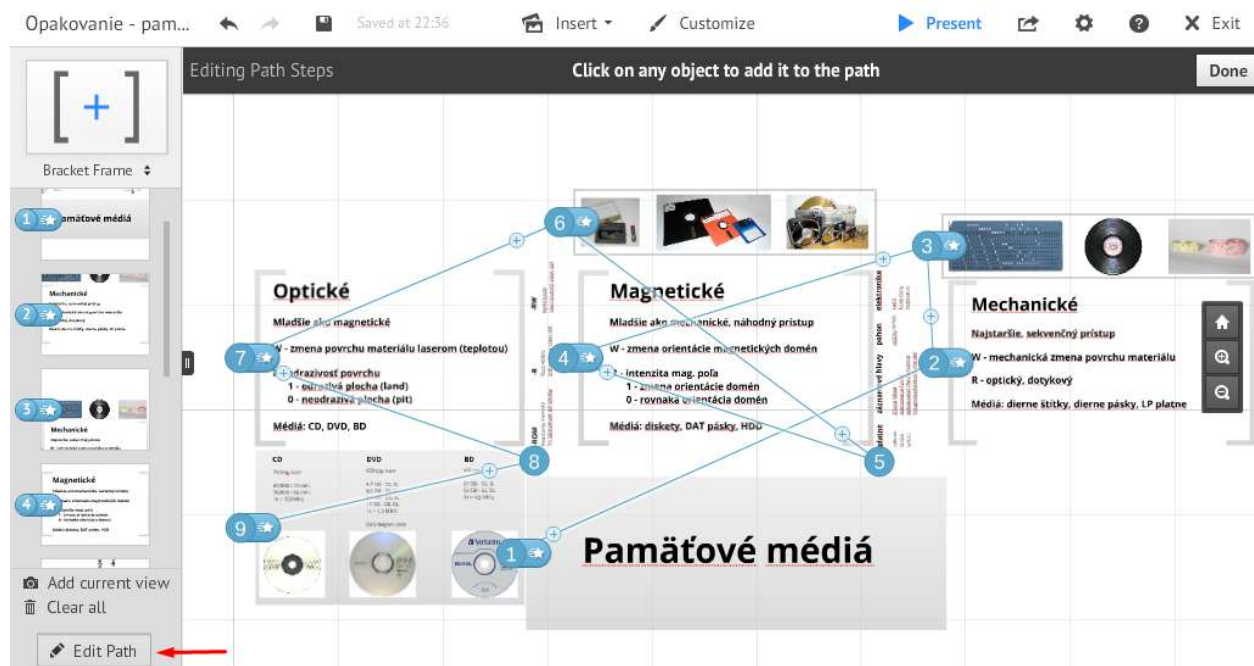


Do rámov potom môžeme umiestňovať text, alebo objekty. Text umiestnime kliknutím na ľubovoľné miesto, kde sa otvorí riadok pre písanie spolu s nástrojmi pre úpravu textu. Objekty umiestnime tak, že v hornej časti obrazovky klikneme na položku Insert a vyberieme jednu z nasledovných možností:

- Image – umožní vložiť obrázok priamo cez Google vyhľadávanie alebo nahraním obrázku z disku v počítači.
- Symbols & Shapes – umožní vložiť rôzne malé ikony (sociálnych sietí, ľudí, dopravných prostriedkov), symboly (značky, emotikony, bubliny, vlajočky, landmarkery) a tvary (kruh, štvorec, trojuholník)
- Youtube video – pomocou zadania linku na portál youtube.com umožní vložiť video
- Layouts – umožní vložiť rám s predpripravenou štruktúrou (napr. nadpis a dva obrázky, nadpis a podnadpis a text, nadpis a obrázok s textom...)
- Draw arrow – umožní vložiť do prezentácie šípky
- Draw line – umožní vložiť do prezentácie čiaru
- Highlighter – používa sa ako zvýrazňovač na zvýraznenie určitej časti textu
- Add Background Music – používa sa na vloženie hudby ako podmazu prezentácie
- From File – umožní vložiť objekt zo súboru (PDF, video, ...)
- PowerPoint – umožní ľuďom, ktorí majú pripravené prezentácie v PowerPointe takmer bezbolestne preklopiť ich do formátu Prezi

Týmto vkladaním rámov a ich postupným naplnením si vytvoríme samotný obsah prezentácie a na to, aby sme mohli nejakو zaujímavo prezentovať, príbeh tvorený rámami,

musíme ich nejakým spôsobom prepojiť. Prepojíme ich cez tlačidlo Edit Path v ľavej dolnej časti obrazovky (viď Obr. 2). Následným klikaním na jednotlivé prvky na plátne sa automaticky pridávajú body cesty. Výsledok si môžeme pozrieť kliknutím na tlačidlo Present z hornej časti obrazovky.



Obr. 2 - Možnosť úpravy trasy prechodu cez prezentáciu v programe Prezi



Úlohy

- Vytvorte krátku, 4-5 rámovú prezentáciu na jednu z vybraných tém:
 - môj najdivokejší výlet
 - môj najväčší úspech v živote
 - technologické novinky
- Stiahnite si prezentáciu do svojho počítača a otestujte jej funkčnosť pri off-line prezentovaní.