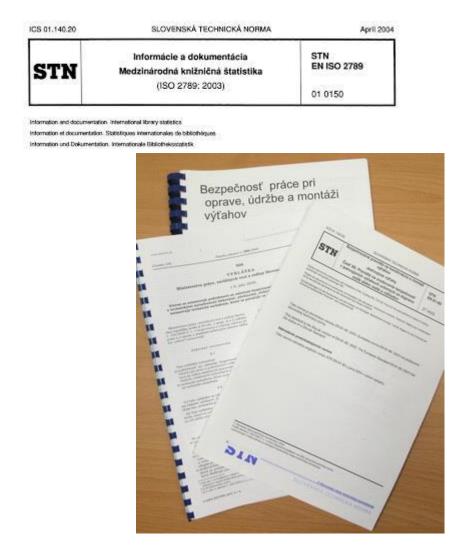
# **NORMALIZÁCIA V TEG**

# Druhy a formáty výkresov



# **Normy v TEG** – pravidlá, predpisy, podľa ktorých sa zhotovujú technické výkresy





#### Označenie noriem

- Písmenná značka (STN, PN, ON, ...)
- > 6 miestne číslo, 4 miestne číslo
- Názov normy

# STN EN XX XXXX A; STN EN ISO XXXX

- STN slovenské technické normy
- ISO prevzatie medzinárodných noriem
- EN prevzatie európskych noriem : EN (1992)

1993 – Slovenské technické normy – Slovenský ústav pre technickú normalizáciu

# Druhy a formáty výkresov

## A) Druhy výkresov (STN 01 3001)

- Podľa <u>spôsobu vyhotovenia</u>
  - Náčrt vyhotovuje sa voľnou rukou, ceruzkou, bez mierky a na ľubovoľnom papieri
  - Originál vyhotovuje sa rysovacími potrebami:
    ceruzka, tuš, pauzovací papier, mierka, formát, čiary, ...
    norma
  - Kópia ľubovoľným spôsobom rozmnožený originál

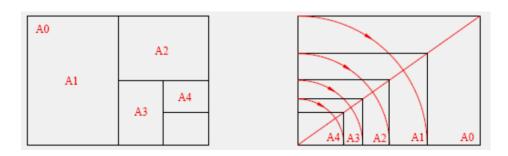
## B) Formáty výkresov (STN 01 3110)

#### Základné formáty:

**A0**:841x1189 mm

**A1** (594x841),

**A2** (420x594),



**A3** (297x420),

**A4** (210x297),

## C) Technický výkres

> nositeľ **technickej myšlienky**,

grafické vyjadrenie predstavy konštruktéra,

dorozumievácí prostriedok medzi konštruktérom a výrobou,

> obsahuje *potrebné údaje pre výrobu* súčiastky alebo

zariadenia,

> predpisuje tvar, rozmery, druh materiálu, odchýlky rozmerov a pod.

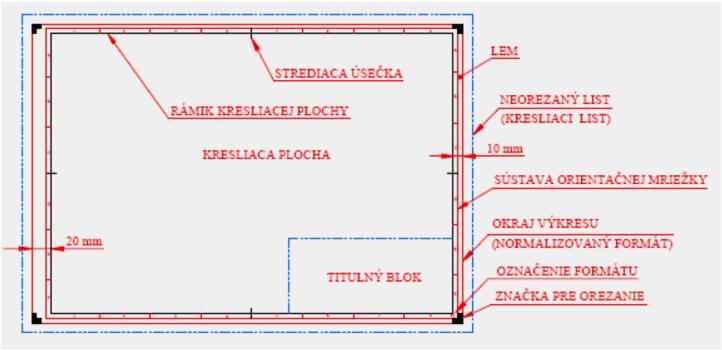
Vytvárajú sa na výkresoch normalizovaných rozmerov, s predpísanou úpravou, titulným blokom a súpisom súčiastok.

# D) Úprava výkresových listov

## Požiadavky na formát výkresu

- ∠Úplné a prehľadné nakreslenie súčiastky
- ➤ Nenatlačené priemety
- ➤Kóty, poznámky, čiary vo vnútri kresliacej plochy

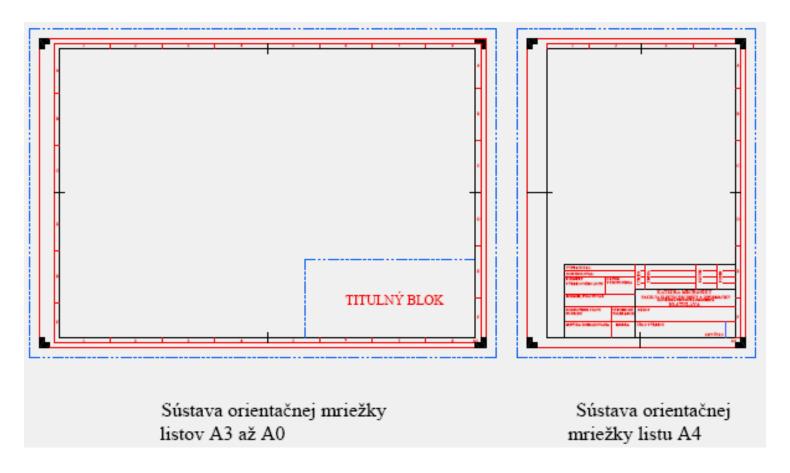
#### Výkresový list



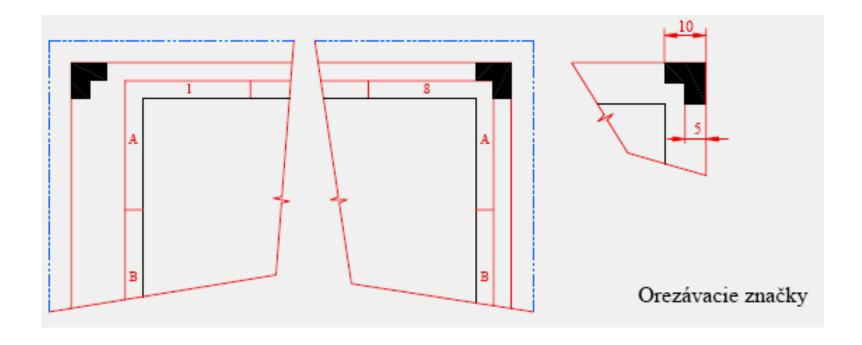
Výkresový list podľa STN EN ISO musí obsahovať:

> rámček, strediace značky, orientačnú mriežku, označenie formátu, titulný blok, značky pre orezanie

#### Orientačná mriežka



#### Značky pre orezanie



#### Titulný blok (popisové pole)

- > musí byť na každom výkrese,
- obsahuje organizačné, identifikačné a informačné údaje (názov, číslo, pôvod),
- > umiestnenie v pravom dolnom rohu kresliacej plochy.

