Úvod do dynamických smerovacích protokolov



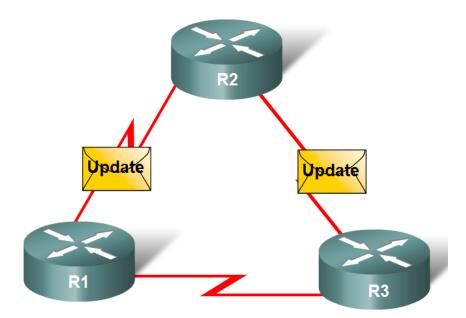
# **Ciele kapitoly**

- Popísať úlohu dynamických smerovacích protokolov
- Roztriediť smerovacie protokoly
- Popísať pojem metriky a používanie tohto mechanizmu smerovacími protokolmi
- Popísať administratívnu vzdialenosť smerovacej položky a význam tejto hodnoty v procese smerovania
- Popísať rôzne komponenty smerovacej tabuľky

# Dynamické smerovacie protokoly

- Dynamické smerovacie protokoly sú mechanizmy pre automatizované napĺňanie obsahu smerovacej tabuľky
  - Smerovače vzájomne spolupracujú pri objavovaní sietí a najlepších ciest do nich
  - Automaticky sa prispôsobujú všetkým zmenám v sieti

**Routers Dynamically Pass Updates** 



# Dynamické smerovacie protokoly

- Každý smerovací protokol musí realizovať tieto funkcie:
  - Objavovať vzdialené siete
  - Udržiavať vždy aktuálnu informáciu o smerovaní do vzdialených sietí
  - Ku každej vzdialenej sieti stanoviť najlepšiu cestu
  - Ak súčasná najlepšia cesta prestane byť použiteľná, nájsť čo najlepšiu náhradnú cestu (ak taká v sieti existuje)

**Routing Protocol Operation** 

Routing protocols are used to exchange routing information between the routers.

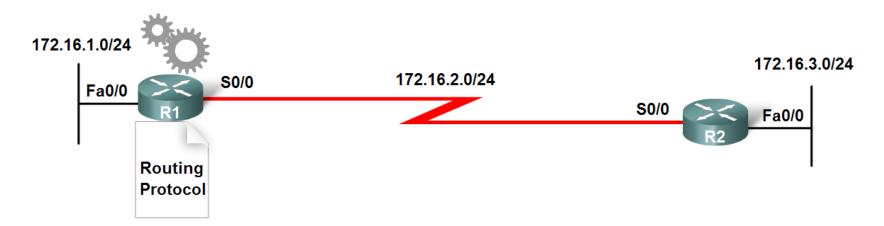


# Dynamické smerovacie protokoly

- Každý smerovací protokol má dva komponenty
  - Algoritmus kroky, ktorými protokol postupuje pri napĺňaní obsahu smerovacej tabuľky, výbere najlepších ciest a ich oznamovaní
  - Správy údajové štruktúry, ktorými susedné smerovače komunikujú, aby si navzájom oznámili informácie o dostupných sieťach a cestách k nim

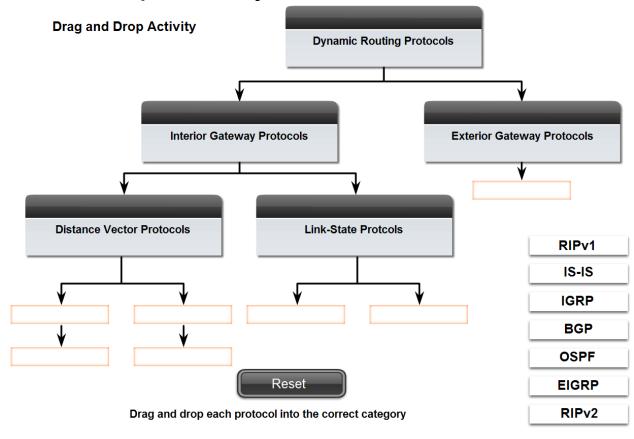
#### **Routing Protocol Operation**

Routing protocols are used to exchange routing information between the routers.



# Klasifikácia smerovacích protokolov

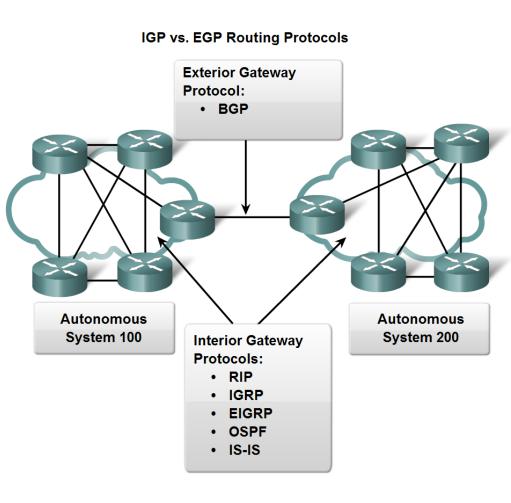
- Existujú mnohé smerovacie protokoly
  - RIP
  - IGRP
  - EIGRP
  - OSPF
  - IS-IS
  - BGP



 Smerovacie protokoly možno klasifikovať podľa rôznych kritérií

## Vnútorné a vonkajšie smerovacie protokoly

- Smerovacie protokoly sa podľa toho, v akom prostredí pracujú, delia do dvoch skupín
  - Interné resp. vnútorné, tzv.
     Interior Gateway Protocols (IGP)
  - Externé resp. vonkajšie, tzv. Exterior Gateway Protocols (EGP)
- Interné protokoly sa používajú vo vnútri autonómneho systému
- Externé protokoly sa používajú medzi autonómnymi systémami
- Autonómny systém: sieť pod spoločnou administratívnou správou
  - Telekomunikační operátori, poskytovatelia internetových služieb, atď.



# Vnútorné smerovacie protokoly

- Vnútorné smerovacie protokoly sa delia podľa svojho princípu činnosti do dvoch veľkých kategórií
- Distance-Vector
  - Smerovač oznamuje svojmu okoliu tzv. vektor vzdialeností do každej siete, ktorú pozná
    - "Vektor" znamená "Pole"
  - Smerovače poznajú všetky siete, ale nepoznajú svoju vzájomnú topológiu vlastne si iba slepo navzájom veria
  - Množstvo informácie, ktoré si smerovače vymieňajú a spracúvajú, je relatívne malé
  - Protokoly: RIPv1, RIPv2, IGRP, EIGRP, BGP

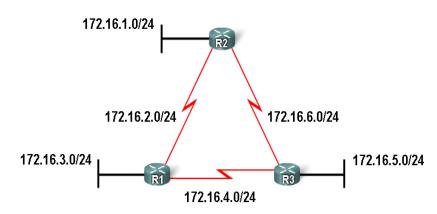
#### Link-state

- Smerovače si navzájom oznamujú presné informácie, ako sú vzájomne prepojené a aké siete sa na týchto prepojoch nachádzajú
  - Link-state znamená stav, t.j. vlastnosti prepoja medzi smerovačmi
- Každý smerovač pozná detailnú mapu celej topológie (tzv. graf)
- Na tejto mape každý smerovač hľadá najlepšie cesty
- Informácie o topológii sú podrobnejšie, a teda aj komplexnejšie
- Protokoly: OSPF, IS-IS

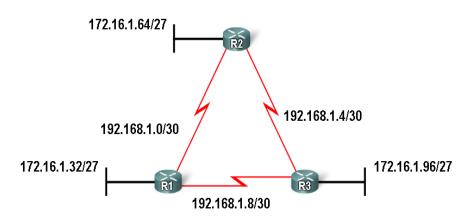
# Classful a classless smerovacie protokoly

- Classful smerovacie protokoly
  - Starší predchodcovia súčasných protokolov
  - Vo svojich správach neprenášajú informáciu o maske siete, len ich adresy
  - Predpokladajú, že ak je sieť podsieťovaná, každá podsieť má rovnakú masku
  - V súčasnosti vzhľadom na toto obmedzenie prakticky nepoužiteľné
- Classless smerovacie protokoly
  - Vo svojich správach prenášajú adresy i masky sietí
  - Sem patria všetky súčasné smerovacie protokoly

#### Classful vs. Classless Routing



Classful: Subnet mask is the same throughout the topology

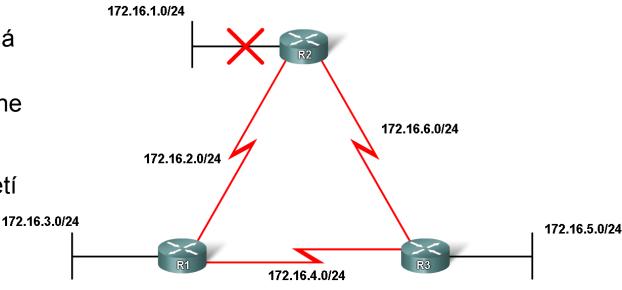


Classless: Subnet mask can vary in the topology

# Pojem konvergencie v smerovacích protokoloch

- V kontexte smerovacích protokolov pojem "konvergencie" znamená, že všetky smerovače majú konzistentné smerovacie tabuľky
  - Každý smerovač pozná všetky siete
  - Smerovače sa spoločne zhodli na objektívne najlepších cestách do všetkých cieľových sietí

Comparing Convergence



Slower Convergence: RIP and IGRP Faster Convergence: EIGRP and

**OSPF** 

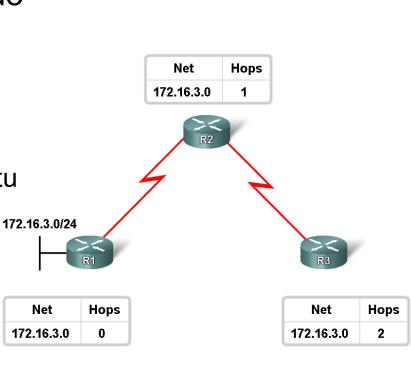
# Metriky v smerovacích protokoloch

 Pojem "metrika" v smerovacom protokole označuje číslo, ktoré vyjadruje, nakoľko je daná cesta do cieľovej siete výhodná

 Metriku si môžeme predstaviť ako vzdialenosť

 Ak existuje do cieľovej siete viacero ciest, smerovací protokol vyberie cestu s najnižšou metrikou

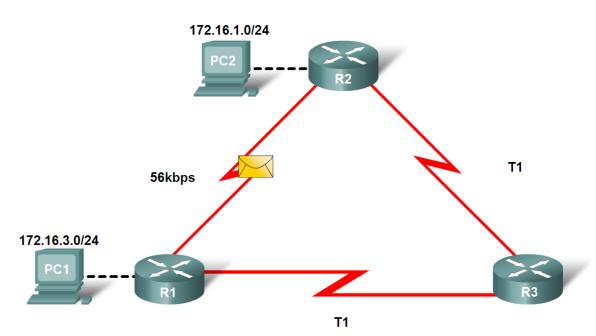
 Rôzne smerovacie protokoly používajú rôzne spôsoby určovania metriky



Metrics

# Metriky v smerovacích protokoloch

- Medzi údaje, z ktorých je možné vypočítavať metriku, patria
  - Rýchlosť
  - Oneskorenie
  - Spoľahlivosť
  - Aktuálna záťaž
  - Počet hopov



Hop count vs. Bandwidth

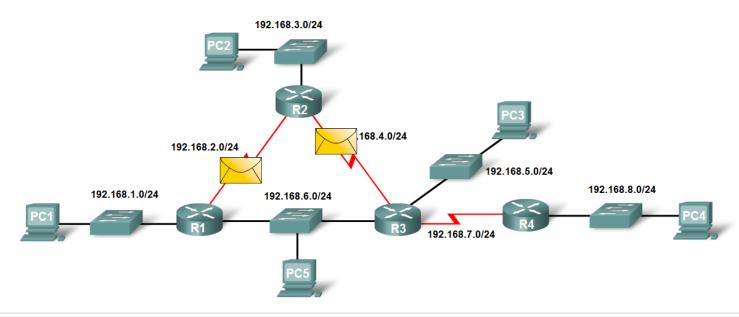
RIP chooses shortest path based on hop count. OSPF chooses shortest path based on bandwidth.

# Metrika v smerovacích protokoloch

- Používané veličiny:
  - RIP: počet hopov
  - OSPF: rýchlosť rozhraní
  - EIGRP: rýchlosť rozhraní a oneskorenie, voliteľne aj záťaž a spoľahlivosť
- Smerovacia tabuľka pri dynamicky vložených smeroch obsahuje aj údaj o výslednej metrike

# Metrika v smerovacích protokoloch

- Rozkladanie záťaže (load balancing)
  - Využívanie viacerých ciest do tej istej siete, ak majú tú istú najlepšiu metriku



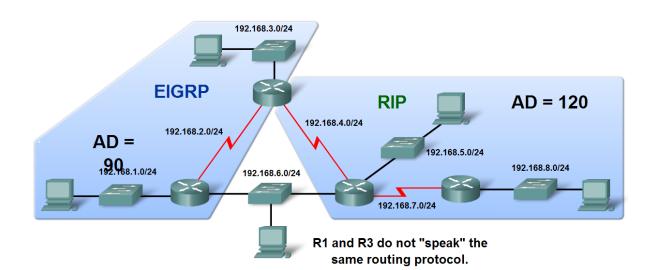
```
R2#show ip route <output omitted>

R 192.168.6.0/24 [120/1] via 192.168.2.1, 00:00:24, Serial0/0/0 [120/1] via 192.168.4.1, 00:00:26, Serial0/0/1
```

## Administratívna vzdialenosť

- Metrikou sa riadi jeden konkrétny smerovací protokol, keď vyberá najlepšiu cestu do cieľovej siete
- Medzi rôznymi smerovacími protokolmi sa však metrika nedá porovnávať, lebo je vypočítaná z úplne rozdielnych veličín
  - V situácii, keď o tej istej siete hovoria viaceré smerovacie protokoly súčasne, neexistuje iné riešenie, iba stanoviť, ktorému smerovaciemu protokolu veríme viac

#### **Comparing Administrative Distances**



## Administratívna vzdialenosť

- Administratívna vzdialenosť vyjadruje dôveryhodnosť smerovacieho protokolu
  - Prvé číslo v hranatých zátvorkách
  - Využíva sa vtedy, keď na smerovači beží niekoľko smerovacích protokolov súčasne a každý z nich oznamuje tú istú sieť

```
R2#show ip route
<output omitted>

Gateway of last resort is not set

D    192.168.1.0/24 [90/2172416] via 192.168.2.1, 00:00:24, Serial0/0/0
C    192.168.2.0/24 is directly connected, Serial0/0/0
C    192.168.3.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
C    192.168.4.0/24 is directly connected, Serial0/0/1
R    192.168.5.0/24 [120/1] via 192.168.4.1, 00:00:08, Serial0/0/1
D    192.168.6.0/24 [90/2172416] via 192.168.2.1, 00:00:24, Serial0/0/0
R    192.168.7.0/24 [120/1] via 192.168.4.1, 00:00:08, Serial0/0/1
R    192.168.8.0/24 [120/2] via 192.168.4.1, 00:00:08, Serial0/0/1
```

## Administratívne vzdialenosti

- Priamo pripojená sieť má AD=0
- Statická smerovacia položka má AD=1
- Dynamické smerovacie protokoly:
  - EIGRP=90, OSPF=110, RIP=120

```
R2#show ip route 172.16.3.0
Routing entry for 172.16.3.0/24
Known via "static", distance 1, metric 0 (connected)
Routing Descriptor Blocks:
* directly connected, via Serial0/0/0
Route metric is 0, traffic share count is 1
```