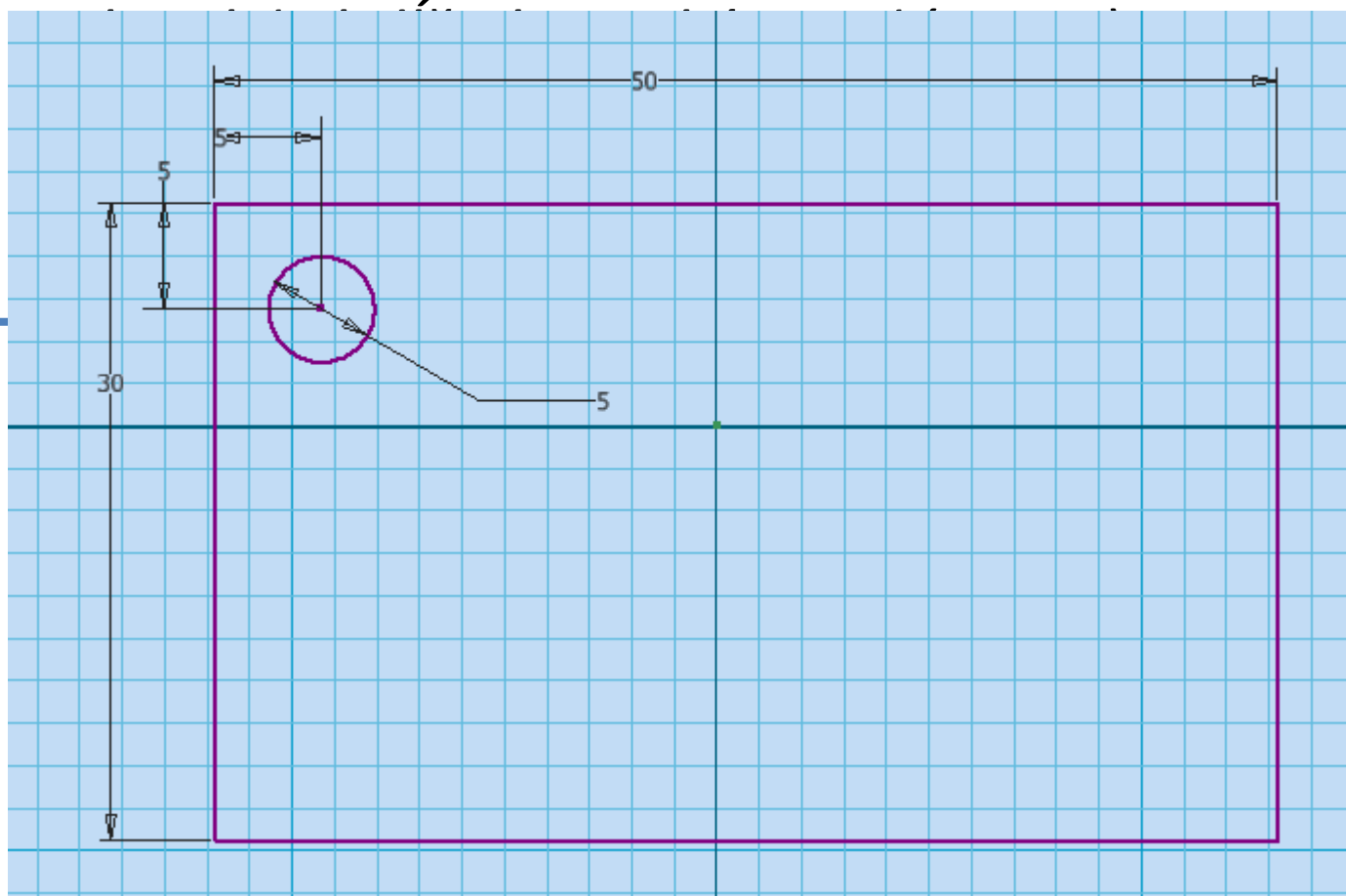
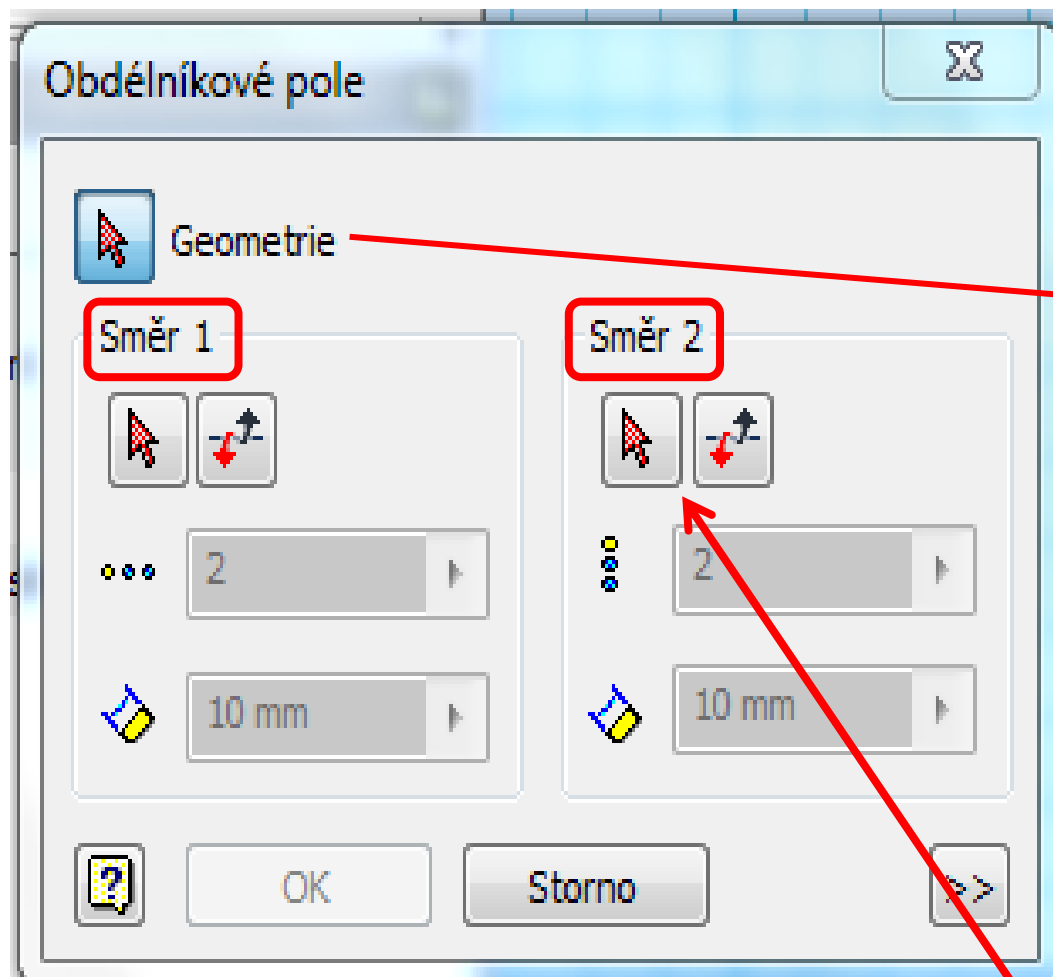


# **OBDÍŽŇNIKOVÉ a KRUHOVÉ POLE**

# Obdĺžnikové pole

- 1.
- 2.
- 3.

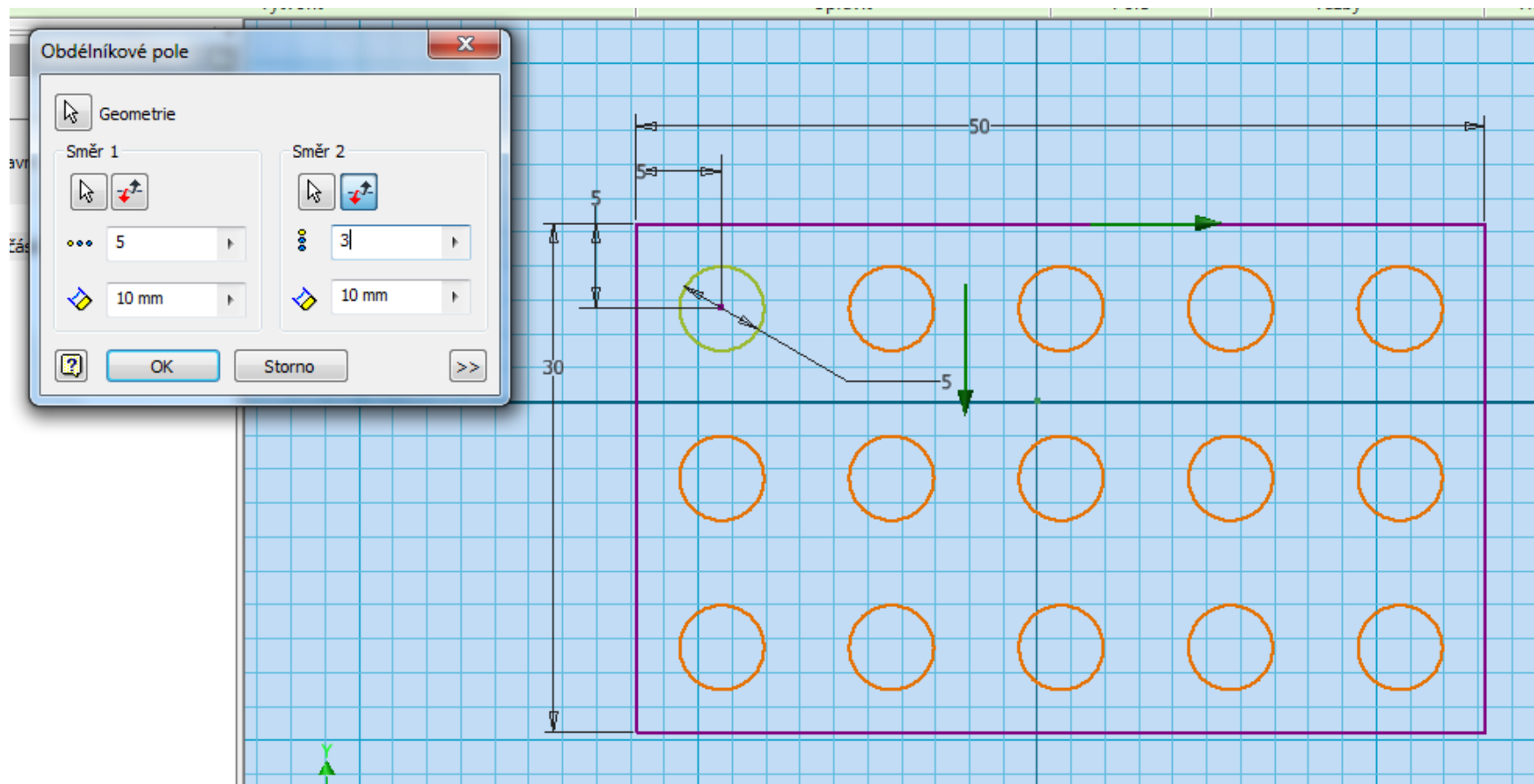




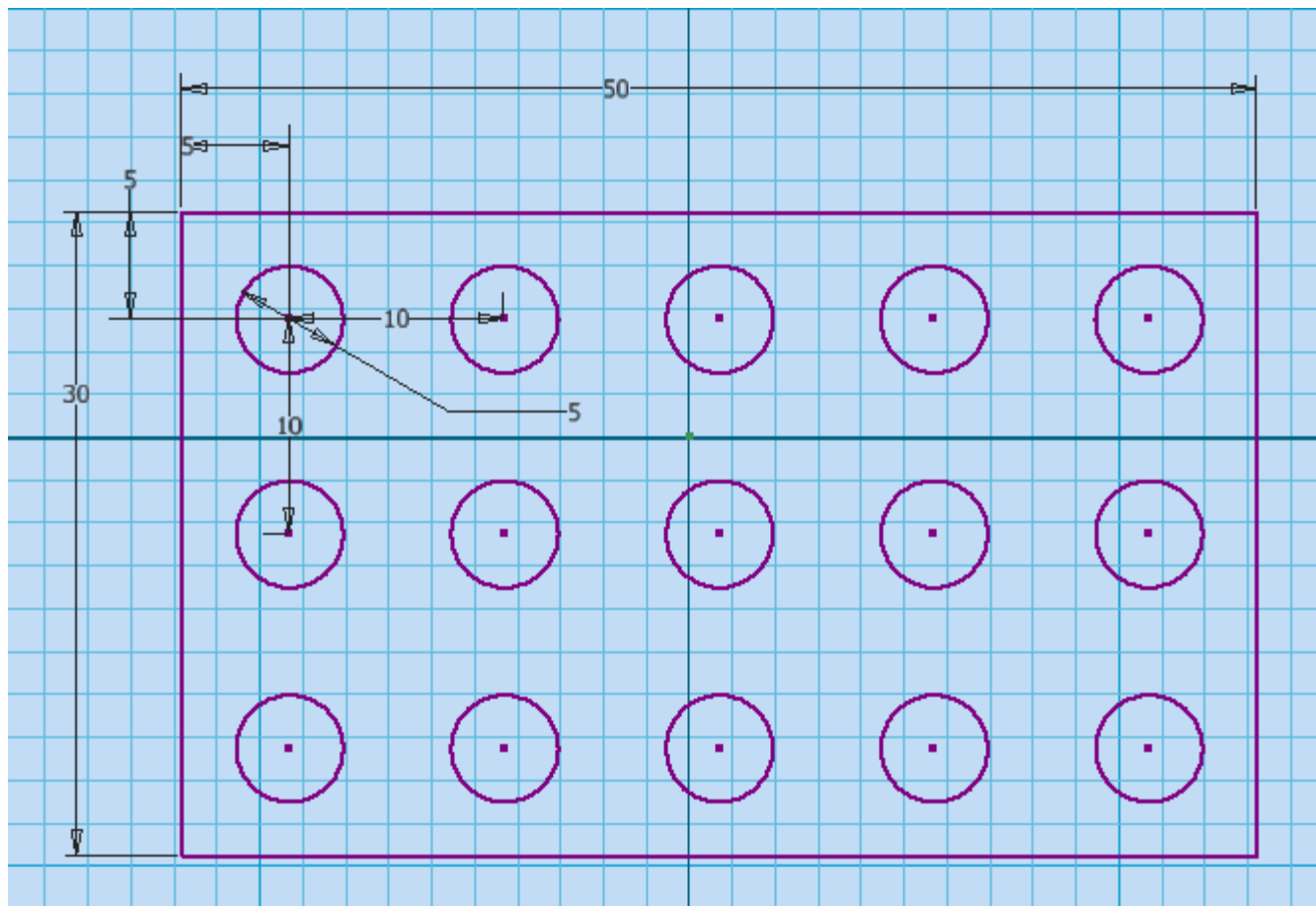
## 4. Príkaz



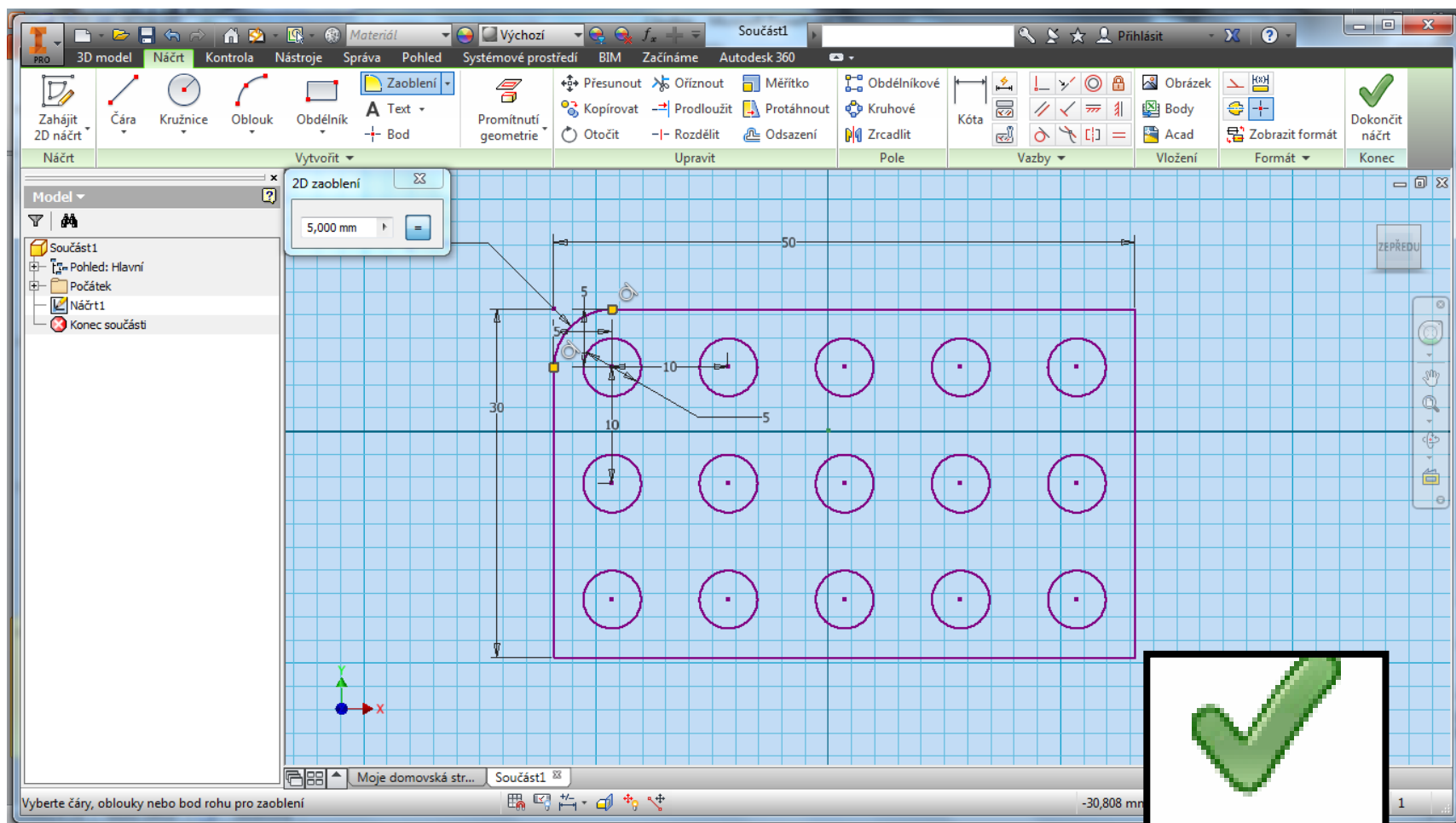
- vybrat geometriu poľa
  - vybrat *smer 1*
  - zadať *počet a rozstup otvorov* v smere 1
  - vybrat *smer 2*
  - zadať *počet otvorov a rozstup* v smere 2
- ZMENIŤ SMER ORIENTÁCIE POĽA**

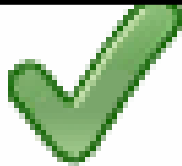


## ***Vytvorené obdĺžnikové pole***

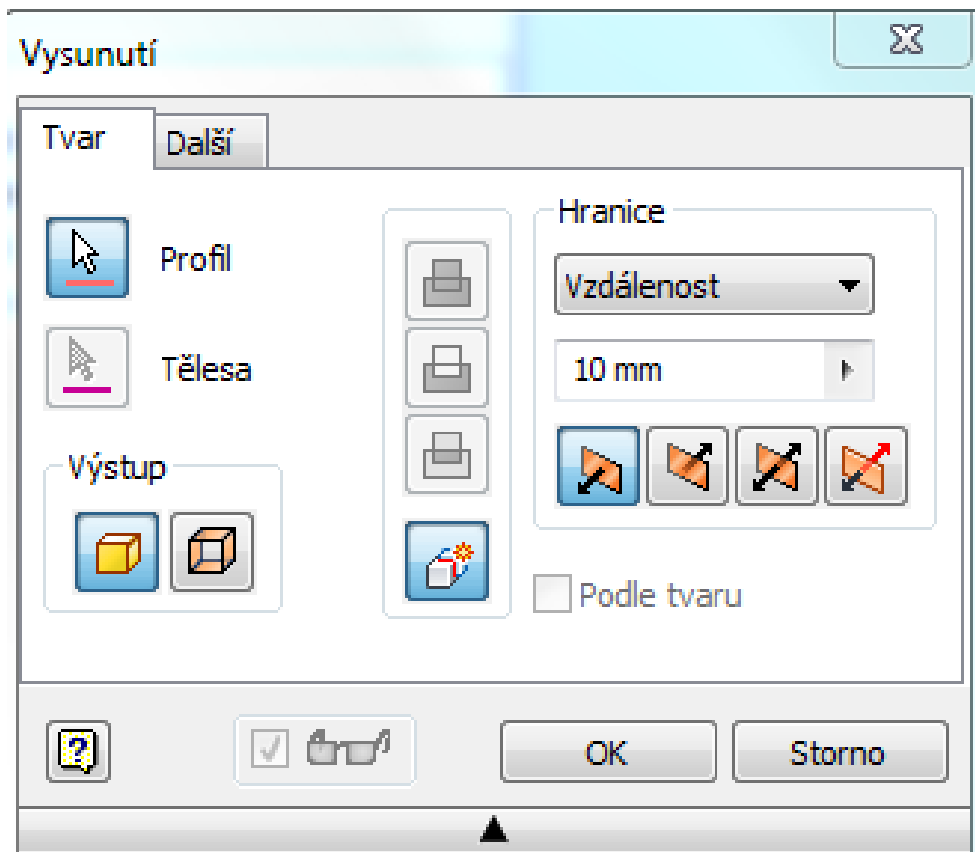
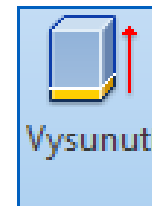


# Príkaz : ZAOBLIŤ; $R=5\text{ mm}$

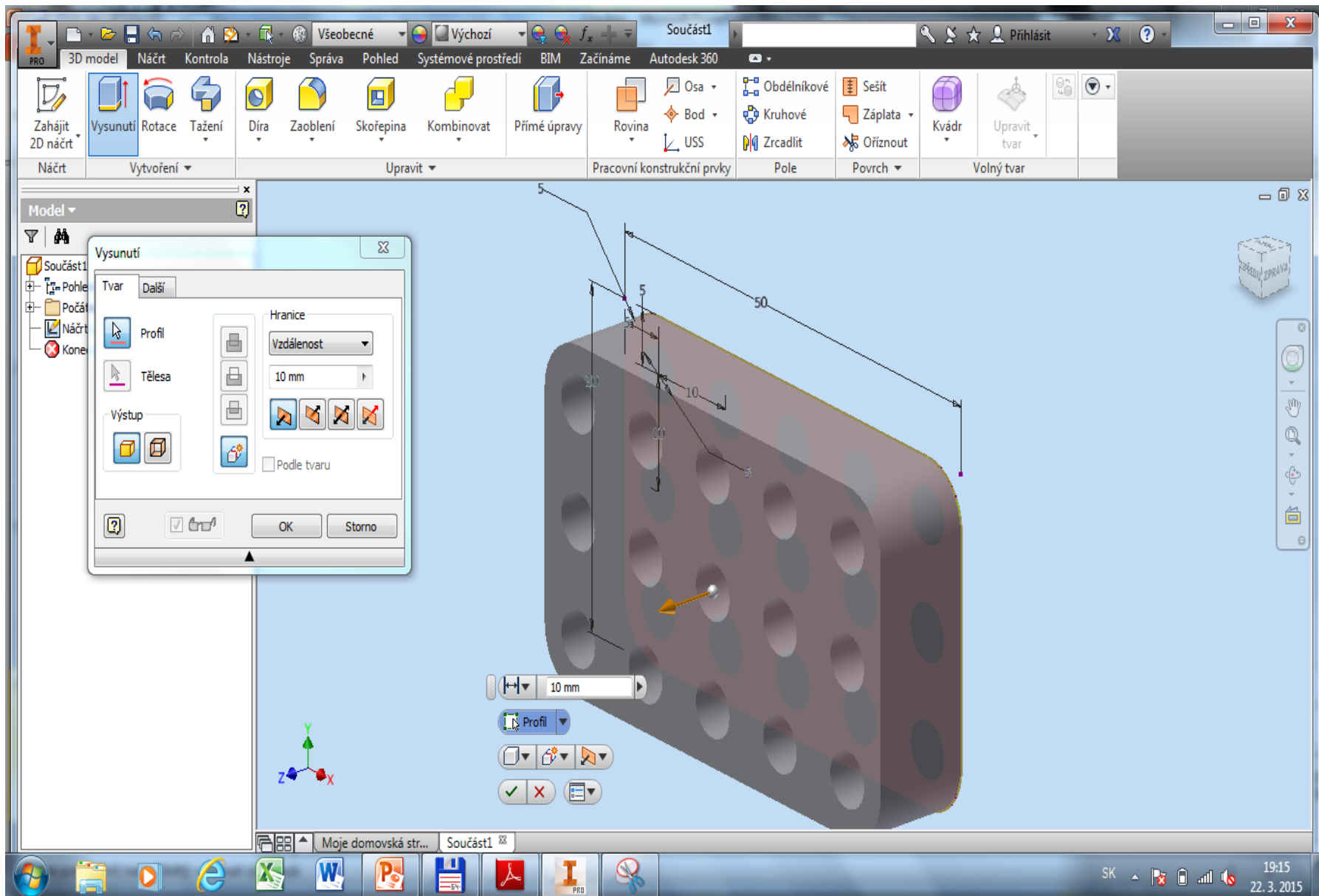


  
**Dokončit  
náčrt**

# Príkaz : VYSUNUTIE



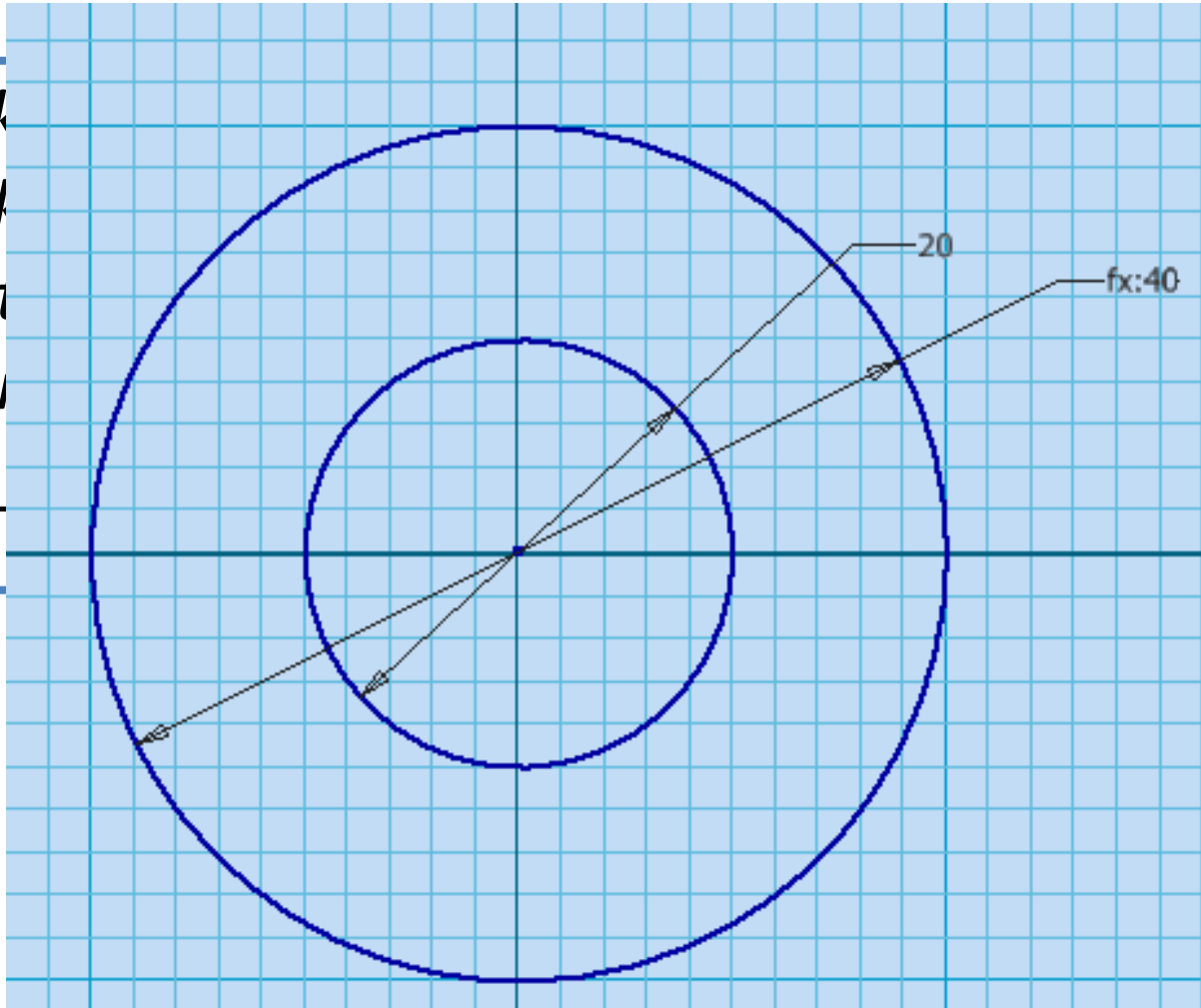
1. Vyznačit **profil** vysunutia
2. Zadať **vzdialenosť** vysunutia
3. Zvoliť **rovinu- plochu**, od ktorej sa vysúva
4. **OK**





# Kruhové pole

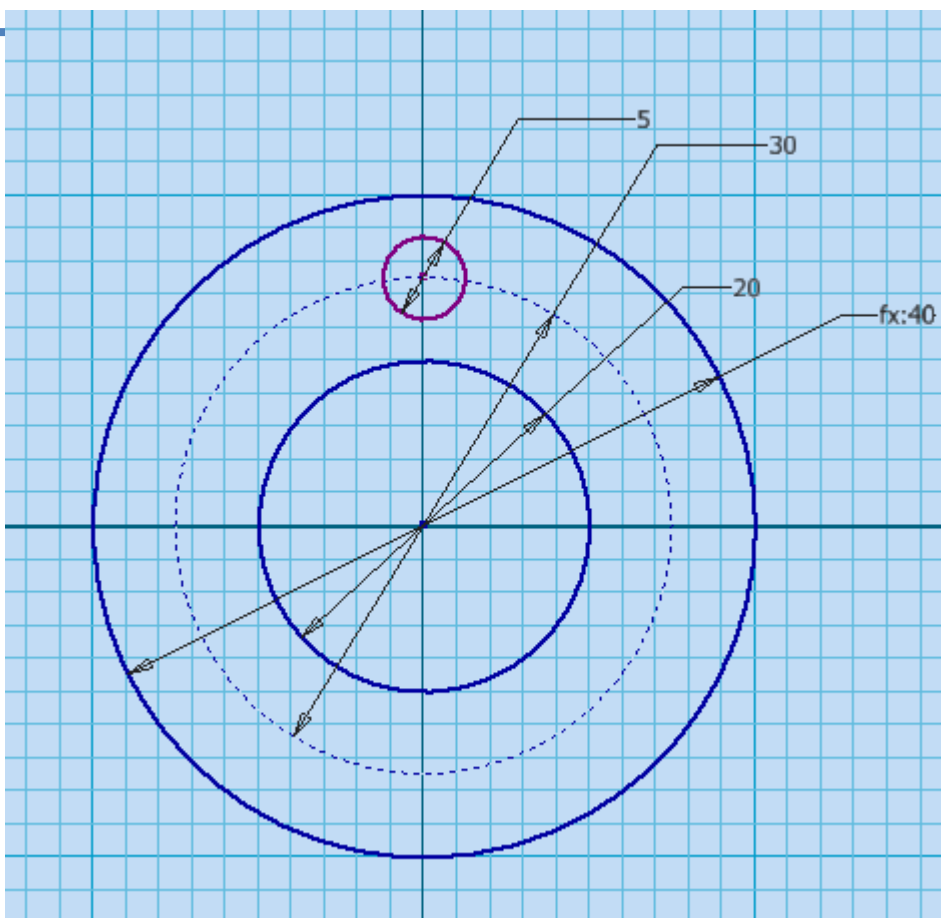
1. Nak
2. Za
3. Ak
4. d0



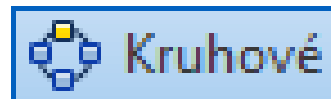
ledne do

lruhej fx 40

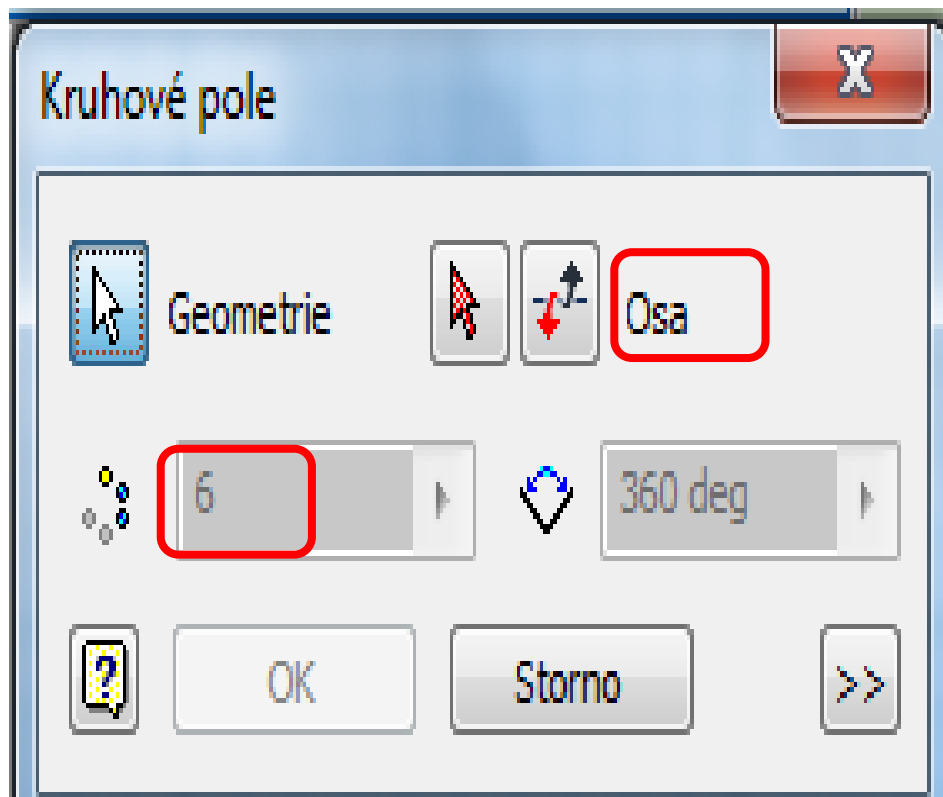
4. Nakresliť kružnicu  $\phi 30$  (rozstupová)
5. Zmeniť reprezentáciu čiar - konštrukčná
6. Na rozstupovú kružnicu nakresliť otvor:  $\phi 5$



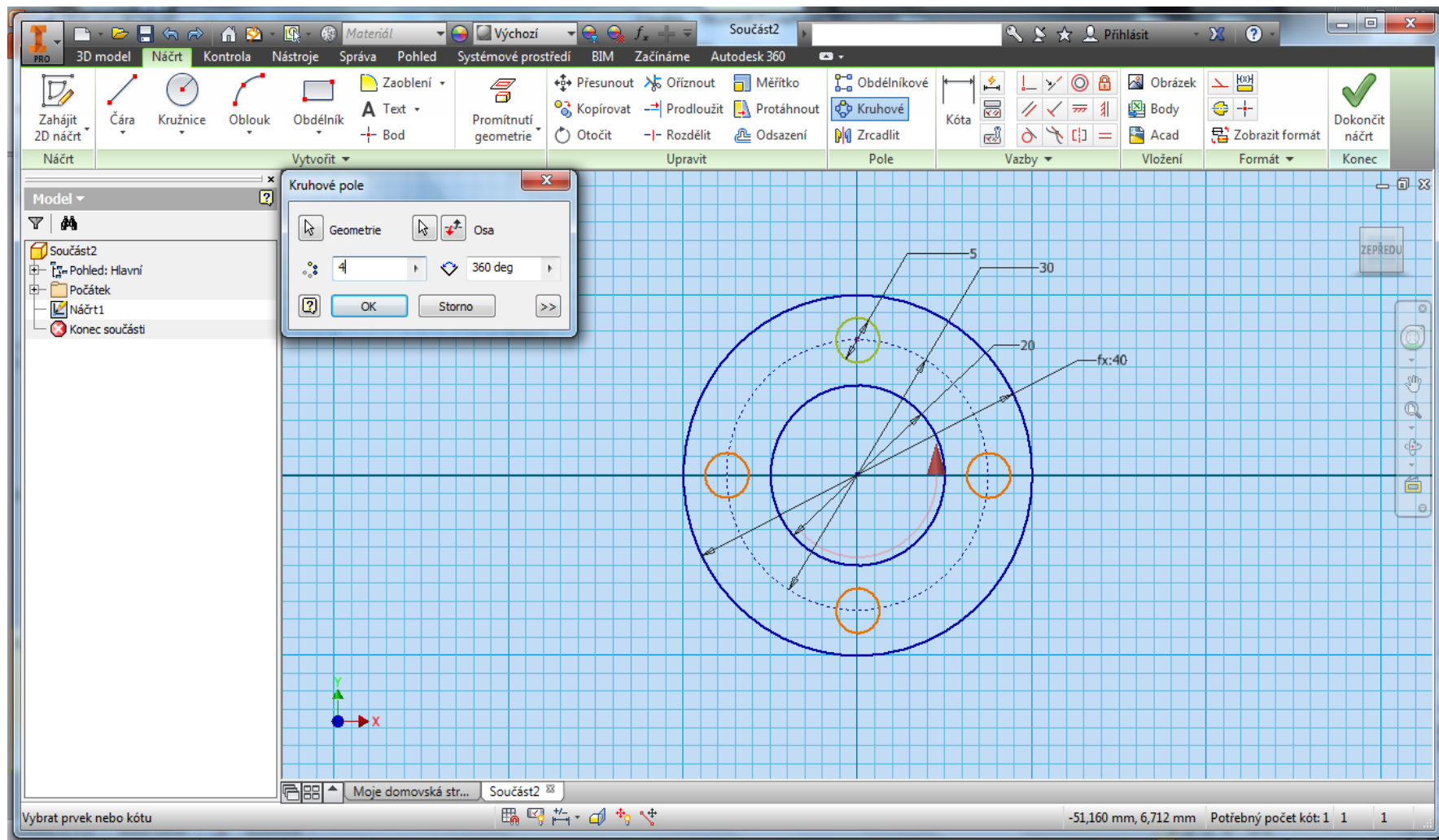
## 7. Príkaz

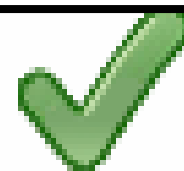
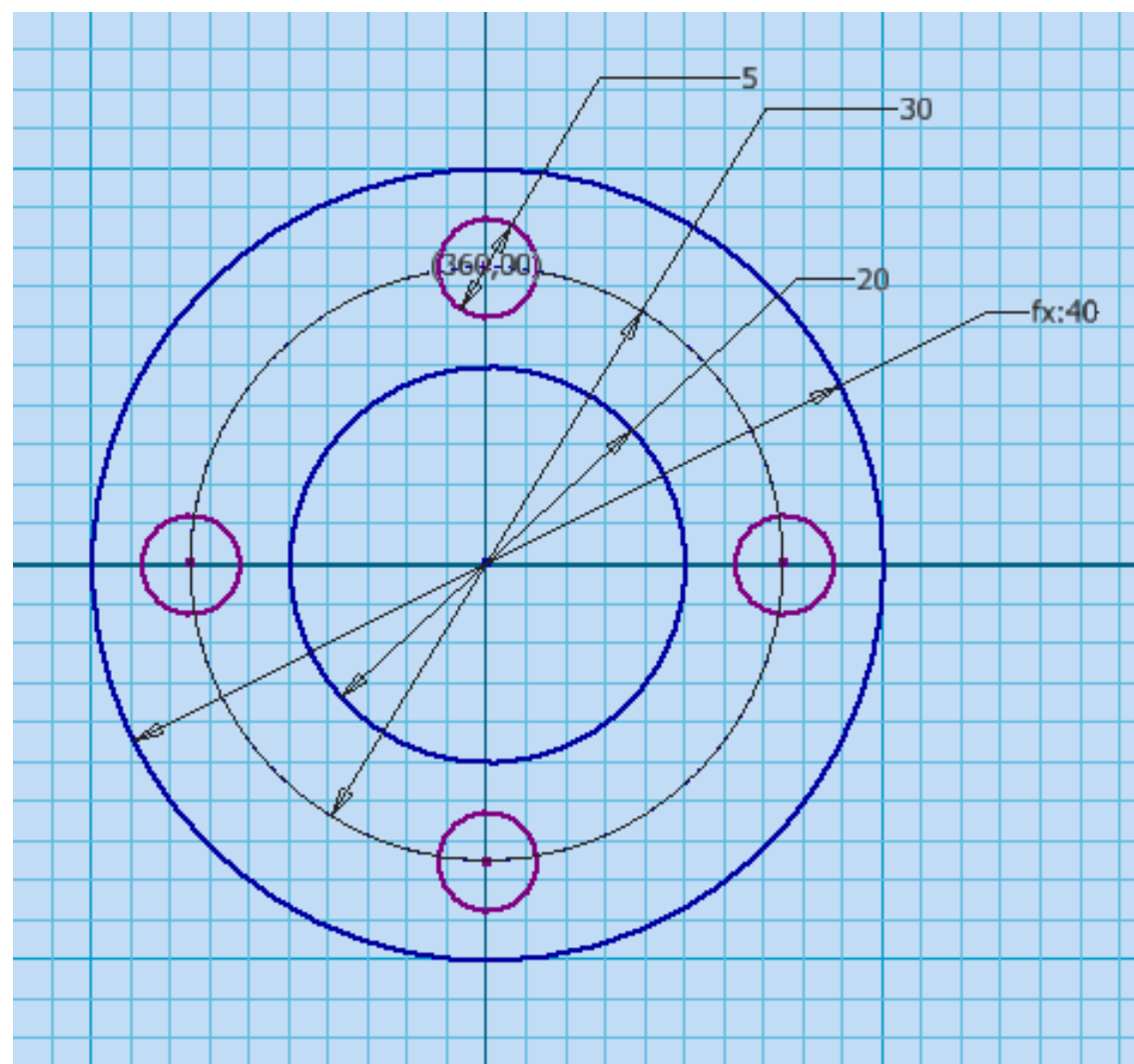


Kruhové



- vybrať geometriu poľa
- vybrať os rotácie
- zadať počet otvorov
- OK





Dokončit  
náčrt

# Príkaz : VYSUNUTIE

