

INVENTOR Professional

VÝHODY MODELOVANIA V 3D

1. Návrh riadený geometriou

2. Väzby

Väzby na komponentoch zostavy umiestňujeme preto, aby sme ***zamedzili ich pohyb***.

3 .Typy súborov

Pracujeme minimálne ***so 4 typmi súborov***. Toto použitie je výhodné, lebo je možné pracovať ***zvlášť so súborom súčiastky, zostavy alebo výkresu. (ipt.- model; iam.- zostava; ipn. - animácia; idw . -výkres)***

Na ***jednom návrhu môže pracovať viac užívateľov súčasne***. Všetky ***zmeny sa aktualizujú vo všetkých ostatných súboroch***.

4. Kóty

5. Pohľady

6. Štýly a hladiny

KLÁVESOVÉ SKRATKY

F2 + L'T – posúvanie obrázku

F3 – ZOOM

F4 + L'T - orbita

F5 – predchádzajúci pohľad

F6 – izometrický pohľad 3D

F7 – súčiastka v reze

F8 – zobrazuje väzby



Standard
(mm).ipt

Prostredie *modelovania*



Standard
(mm).iam

Prostredie *zostavy*



ISO.idw

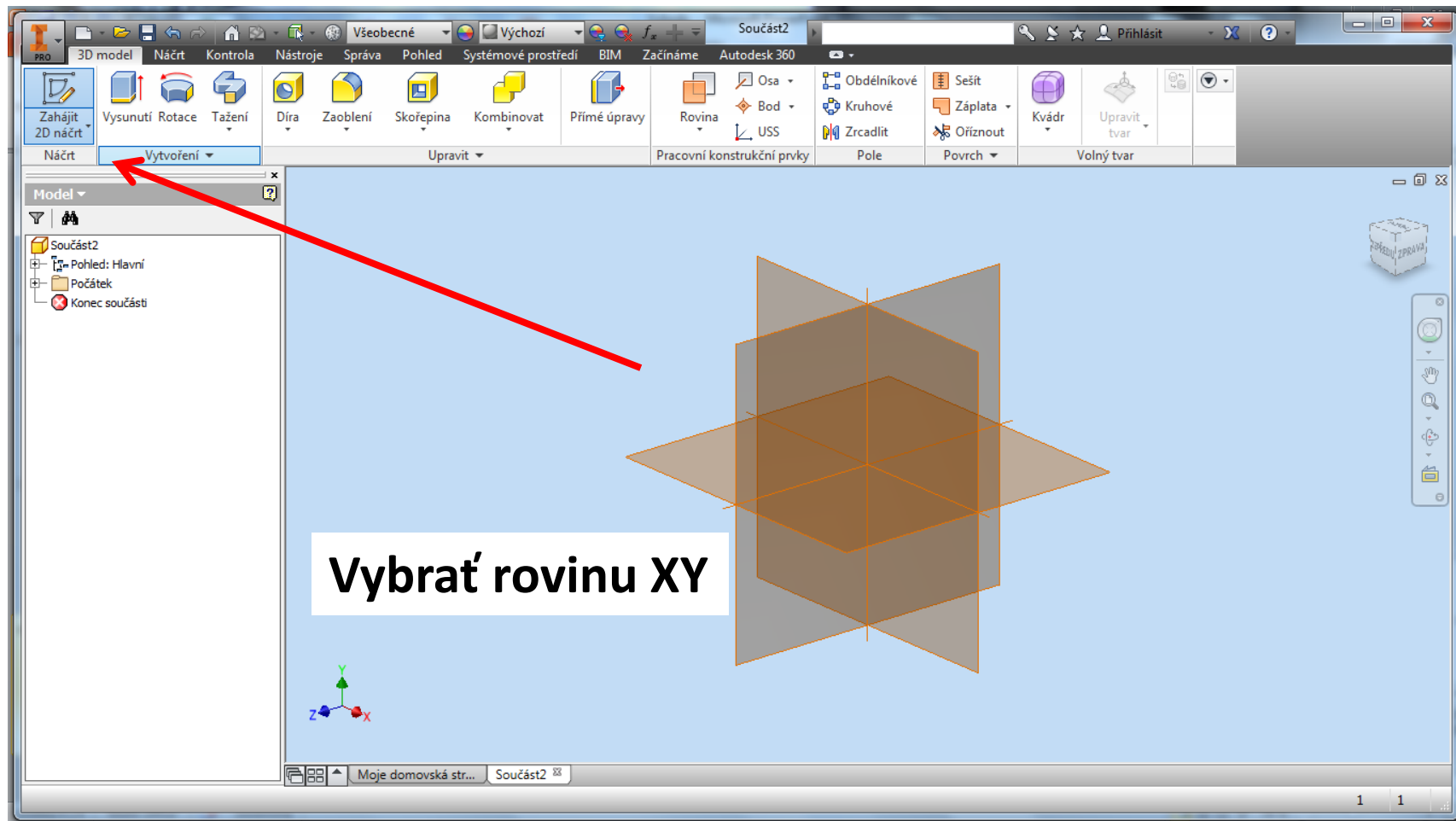
Prostredie *výkresu*

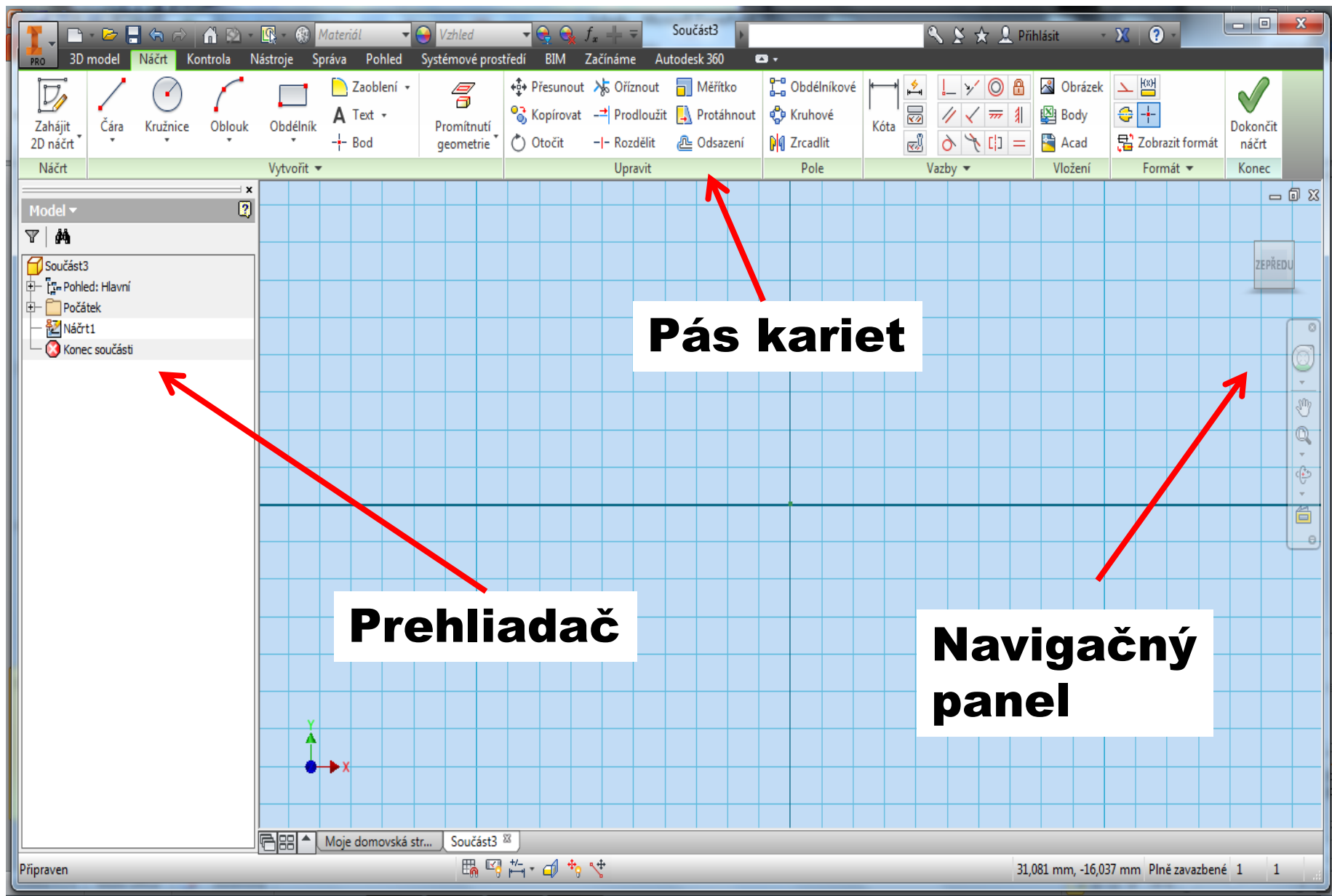


Standard
(mm).ipn

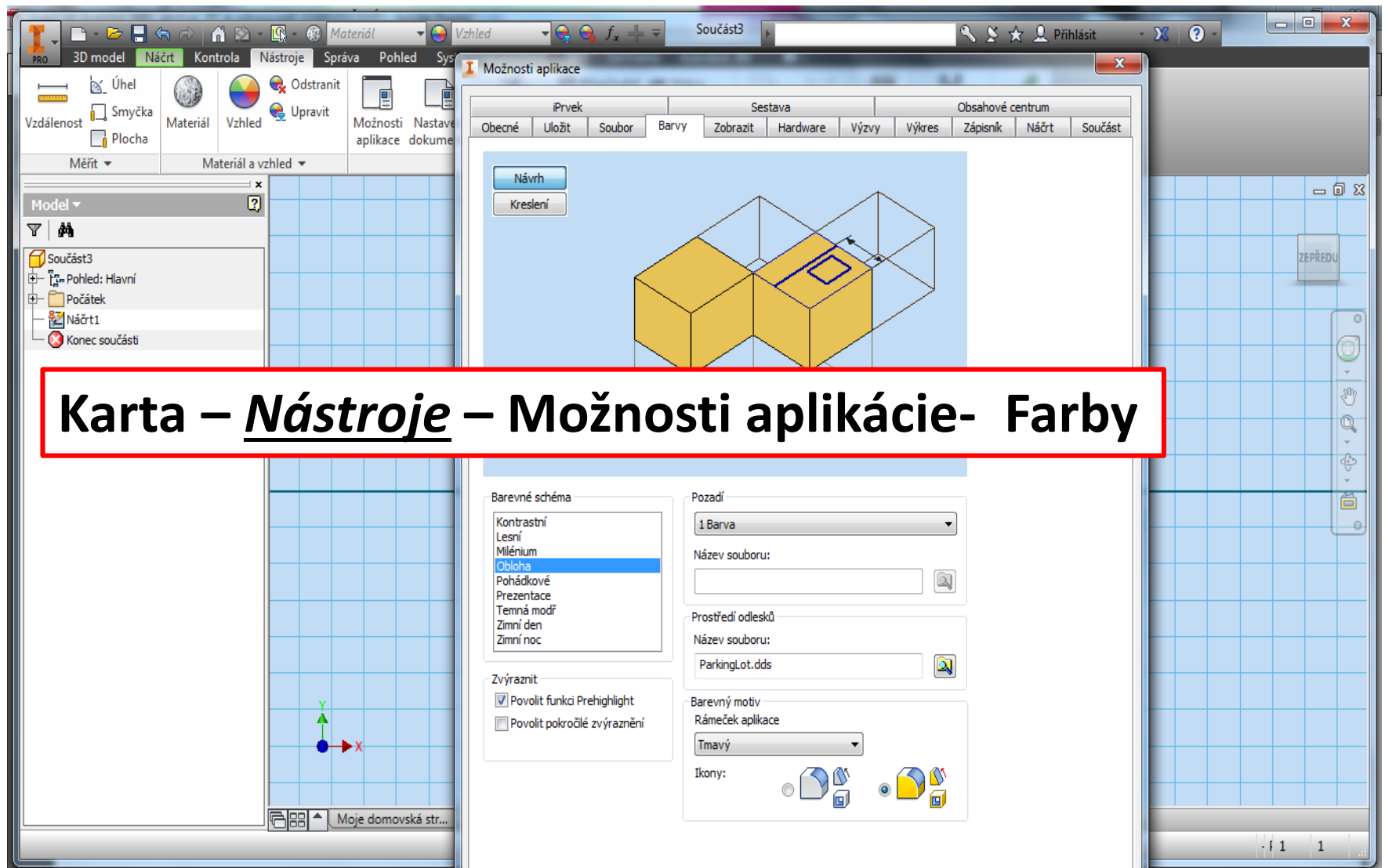
Prostredie *animácie zostavy*

1. PROSTREDIE ipt.



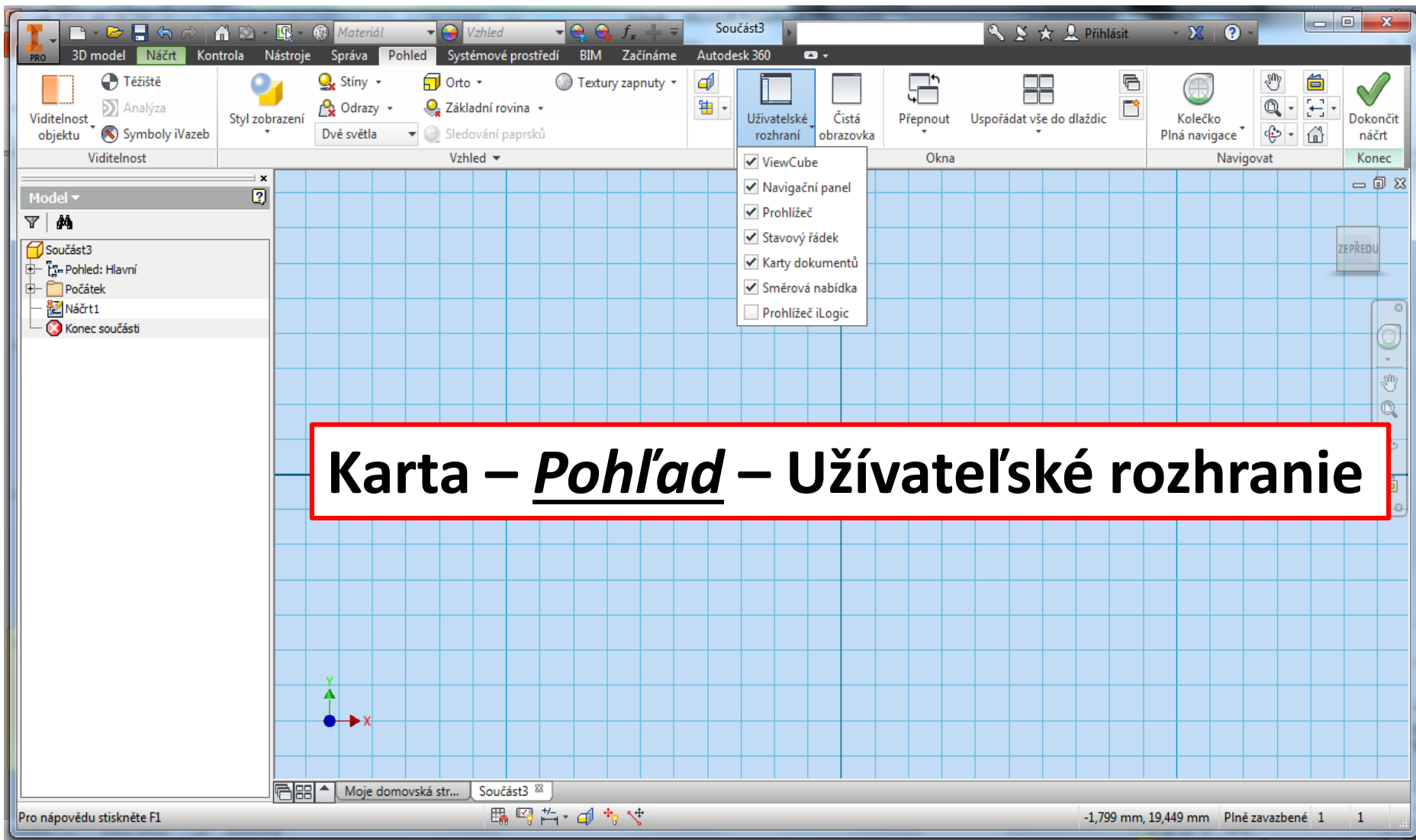


2. Zmena farieb a nastavenia.



Karta – Nástroje – Možnosti aplikácie- Farby

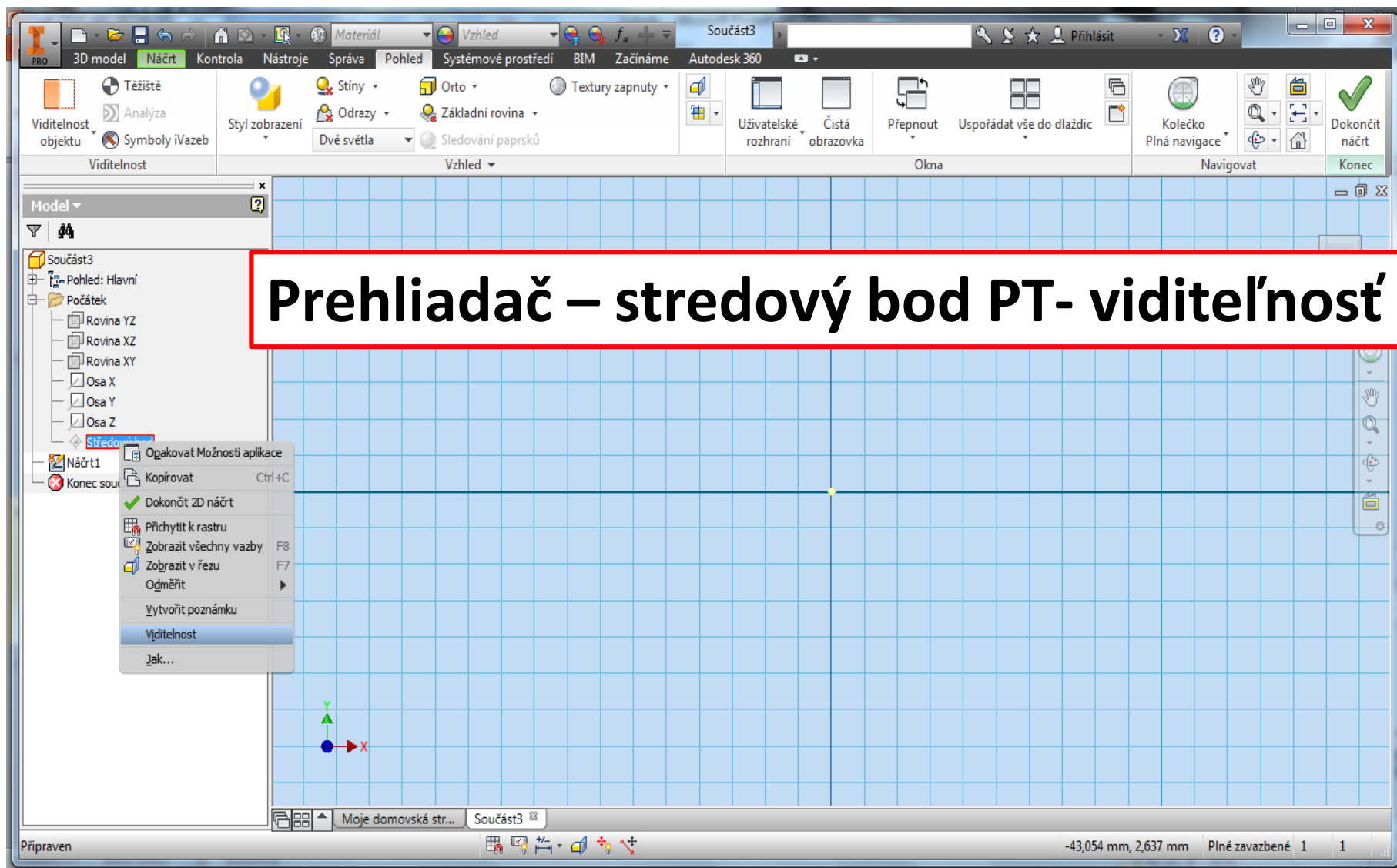
3. Nastavenie prehliadča a navigačného panela



Karta – Pohl'ad – Uživatelské rozhranie

4. Stredový bod

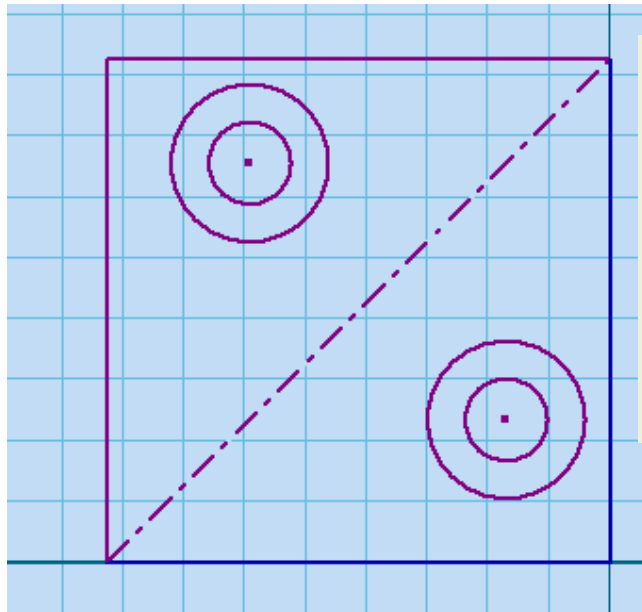
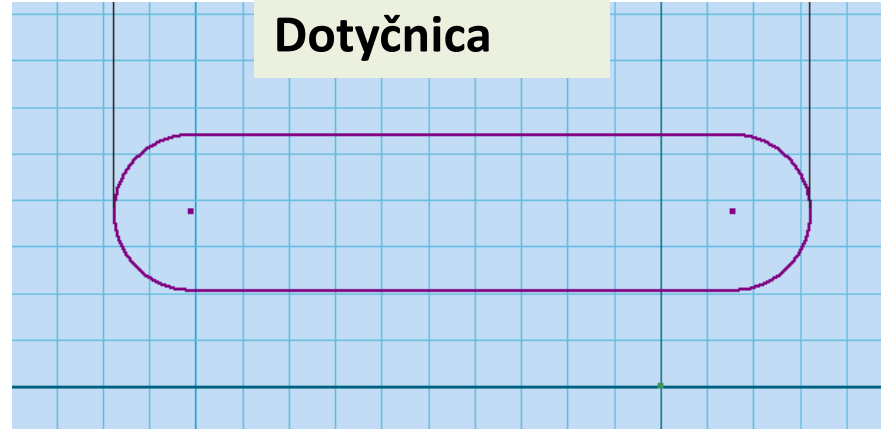
Prehliadač – stredový bod PT- viditeľnosť



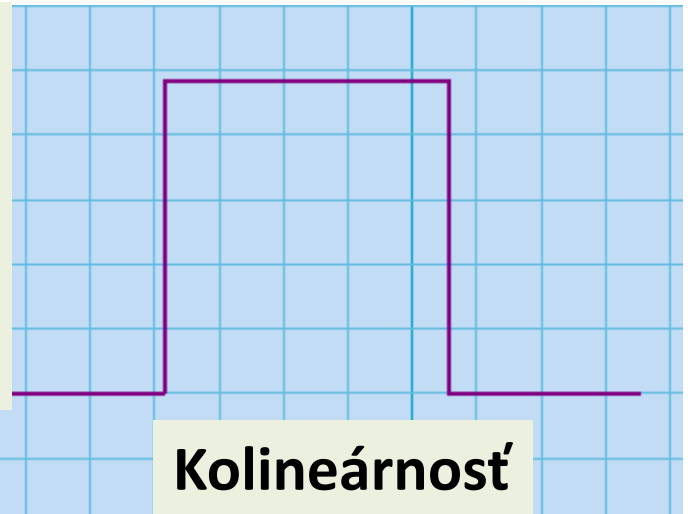
5. Väzby



Vertikálnosť
Rovnobežnosť
Dotyčnica

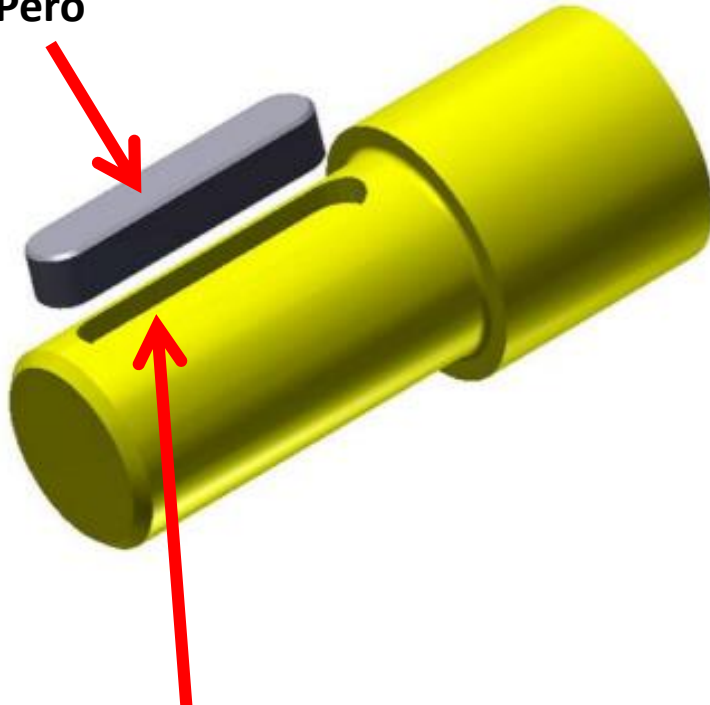


Pevný bod
Vertikálnosť
Kolmosť
Sústrednosť
Totožnosť
Symetrickosť



Kolineárnosť

Pero



Drážka pre pero na hriadeli

