



## **VIZITKY – TVORBA VIZITKY V PROGRAME INKSCAPE**

Vizitky sa dajú tvoriť v ľubovoľných programoch od Wordu až po profi grafické nástroje ako je Adobe Photoshop. My budeme pracovať s programom Inkscape, ktorý sa na túto úlohu hodí pomerne dobre. Je to vektorový editor, ktorý umožňuje meniť rozmery a usporiadanie prvkov bez potreby špeciálneho rozkladania do vrstiev. Ukážeme si jednu z možností, ako vytvoriť vizitku.

V prvom rade si musíme nastaviť rozmer vizitky. Spravíme tak po otvorení nového súboru v menu Súbor → Vlastnosti dokumentu (Ctrl+Shift+D). Otvorí sa okno, v ktorom môžeme nastavovať rozmery nášho výtvoru. Pretože je vizitka objekt reálneho sveta, zvolíme si ako štandardnú dĺžkovú jednotku milimetre. Následne si zvolíme orientáciu na šírku (Landscape/Krajinka) alebo na výšku (Portrait/Portrét) a do okienka pre veľkosť zadáme štandardné rozmery európskej vizitky, tj. 90x50 mm. Klikneme na nástroj priblíženia, ikona Lupy resp. kláves F3. Následne si vyberieme priblíženie 2:1 alebo priblíženie na výšku stránky.

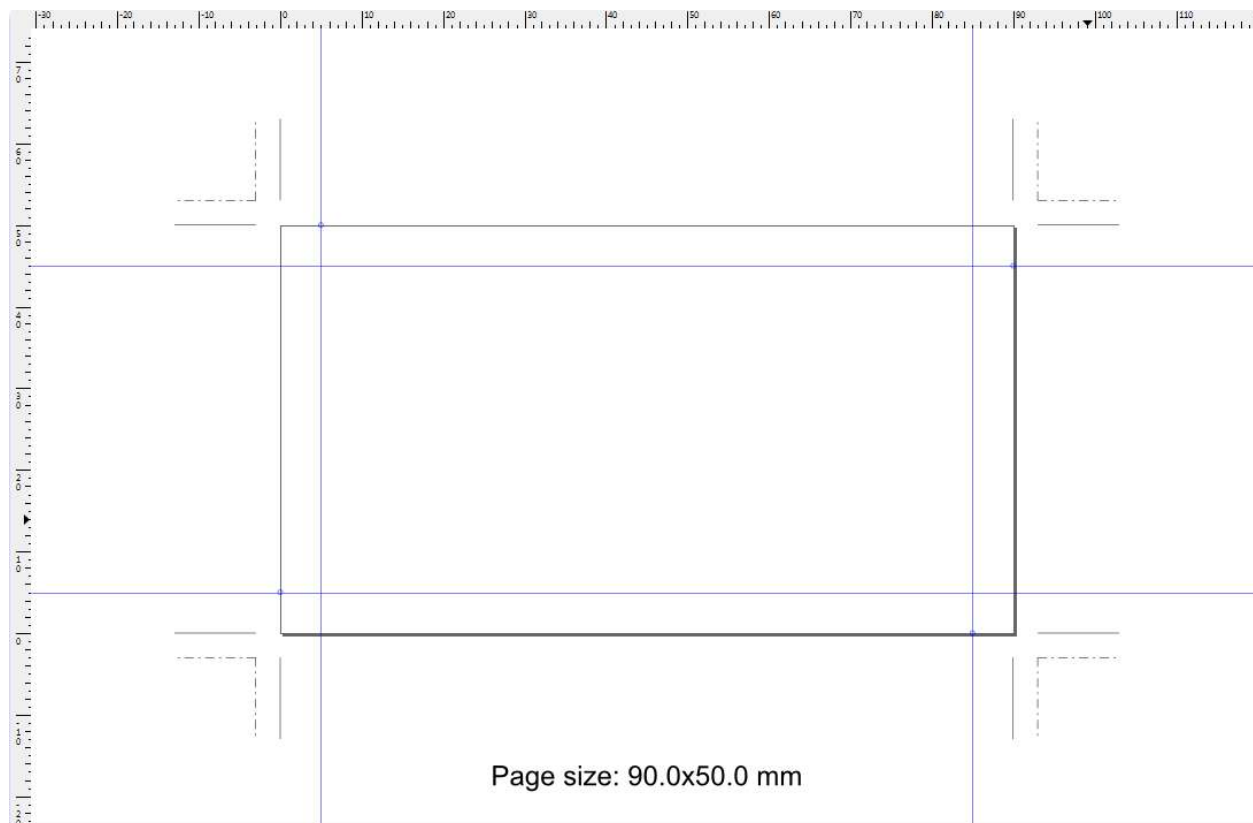
Pretože text a grafika vizitky nemôže byť nalepená na okrajoch vizitky (pokiaľ to samozrejme nie je cieľom), musíme si vymedziť nejaký pracovný priestor. Základné vymedzenie priestoru (čistý formát) sme si už spravili nastavením rozmerov vizitky, a teraz si už len doladíme detaily, aby sme vedeli, kam ešte môžeme ísť k okraju a kam už nie. V prvom kroku si do dokumentu vložíme tlačové značky cez menu Rozšírenia → Vykresliť → Značky pre tlač. Na karte Značky si vyberieme nasledovné možnosti: Značky orezania, značky spadávky, Informácie o stránke.

Na karte Umiestnenie si vyberieme:

- Nastaviť orezanie na: Plátno
- Jednotka: mm
- Posun: 3 mm
- Spadávk: 3 mm zo všetkých strán

Takto si zadefinujeme čistý formát daný orezovými značkami (plná čiara), spadávku danú bodkočiarkovanými čiarami (tá je dôležitá ak používame iné ako biele pozadie). Teraz je potrebné ešte doplniť určenie safe zóny. To spravíme pomocou vodiacich čiar (vodidiel). Tieto čiar sa dajú robiť tak, že klikneme na vodorovné pravítko, držíme stlačené tlačidlo myši a ťaháme pomocné čiar dole. To isté spravíme so zvislými vodiacími čiarami, ktoré ťaháme od zvislého pravítka smerom doprava. My ale vieme spraviť všetky štyri pomocné čiar naraz voľbou Upraviť → Vodidlá okolo stránky. Následne si vodiace čiar upravíme podľa toho, akú veľkú safe zónu chceme vytvoriť. Povedzme, že chceme mať safe zónu 5mm, tak dvojklikneme na ľavú vodiacu čiaru a zmeníme jej x-ovú

súradnicu na 5mm. Na pravej vodiacej čiare zmeníme x-ovú súradnicu na 85mm. Na dolnej vodiacej čiare nastavíme y-ovú súradnicu na 5 a na hornej ju nastavíme na 45mm. Po týchto krokoch by naša plocha pre tvorbu vizitky mala vyzerat' nejako takto:



Obr. 1 - Príprava plochy pre tvorbu vizitky v programe Inkscape

Teraz môžeme pokojne umiestniť do vizitky logo napríklad vľavo hore. Je dobré natiahnuť si okolo loga ďalšie vodiace čiar, aby sme mali na vizitke grafický poriadok a jednotlivé objekty a texty sme mali zarovnané k vodiacim čiar. Teraz prichádza na rad kreatívna práca, kde si musíme navrhnuť rozloženie textov a grafických objektov na vizitke. Mali by sme na ňu umiestniť logo, meno a kontaktné údaje, prípadne ďalšie informácie a grafiku.



Finálny produkt v Inkscape si môžeme pozrieť na obrázku na predošlej strane. Do vizitky sme doplnili meno, telefónne čísla, e-mail, webovú stránku a poštovú adresu. Text sme zarovnali zľava k vodiacej čiare, ktorá sa dotýka textu v logu firmy a zhora sme text zarovnali tak, aby horný okraj mena bol v strede vizitky. Do pravého rohu sme doplnili grafický prvok, zväčšené a pootočené logo, ktoré sme orezali na (bodkočiarkovanú) čiaru spadávky. Výsledná vizitka bez vodiacich čiar v čistom formáte je zobrazená na obrázku vpravo. Pri finálnom pohľade by sme ešte mohli trochu zmenšiť safe zónu zľava alebo rozšíriť medzeru medzi grafikou loga (modrý štvorec) a textom loga (Moja firma).



## Úlohy

1. Navrhnete vlastnú vizitku v programe Inkscape pričom využité nasledovné funkcie programu:
  - a. nastavenie rozmeru strany
  - b. vodiace čiary a prichytávanie
  - c. nástroj na zarovnávanie
  - d. nástroj na vkladanie a úpravu textu
2. Z programu Inksape vyexportujete vizitku vo formátoch SVG, PNG a JPG.