

Podmienky absolvovania a organizácia predmetu

Základy procedurálneho programovania 1, 2022

Ing. Marek Galinski, PhD.

Teší nás 😊



Ing. Marek Galinski, PhD.
prednášajúci a vedúci cvičení

marek.galinski@stuba.sk
miestnosť 5.35

Mgr. Martin Buša
cvičiaci
martin.busa@stuba.sk

Ing. Anna Považanová
cvičiaca
anna.povazanova@stuba.sk

Bc. Miroslav Hájek
odborný praktikant
xhajekm@stuba.sk

Bc. Nina Masaryková
odborná praktikantka
xmasarykovan@stuba.sk

Bc. Táňa Poláková
odborná praktikantka
xpolakovat@stuba.sk

Bc. Marek Štrba
odborný praktikant
xstrbam@stuba.sk

Teší nás 😊



Ing. Marek Galinski, PhD.
prednášajúci a vedúci cvičení

marek.galinski@stuba.sk
miestnosť 5.35

2011 – Prišiel som ako prvák na FIIT STU

2014 – Založenie spoločnosti Regex Webs & Mobile



2020 – PhD na FIIT STU

Výučba predmetov:

- Základy procedurálneho programovania 1
- Mobilné Technológie a Aplikácie
- Webové Publikovanie (v minulosti)
- Počítačové a Komunikačné Siete (v minulosti)

Vedúci výskumnej skupiny

Automotive Innovation Lab @ FIIT STU



**AUTOMOTIVE
INNOVATION LAB**

Cieľ predmetu

- Cieľom predmetu je **získať základné znalosti z tvorby algoritmov** v rámci procedurálnej paradigmy, **získať základné zručnosti v jazyku C** a byť schopný **implementovať vybrané algoritmy v jazyku C**.
- **Organizácia predmetu:**
 - 2 hodiny prednáška
 - 2 hodiny cvičenie
 - 1 hodina domáca príprava

Organizácia predmetu

- **Organizácia cvičení:**

- Cvičenia začínajú až od 2. týždňa semestra, tzn. až po prvej prednáške. Počas prvého týždňa si študenti samostatne doma pripravujú vývojové prostredie podľa samostatných pokynov, ktoré dostanú v prvom týždni.
- Cvičenia predstavujú čas na riešenie úloh, pričom nie je nutné vyriešiť všetky úlohy priamo počas cvičenia, študenti majú priestor dokončiť ich mimo rozvrhu v rámci samostatnej domácej práce.

Organizácia predmetu

- **Konzultácie mimo cvičení:**
 - Podľa dohody s cvičiacim
- **Semestrálny projekt:**
 - Zadanie bude zverejnené na prednáške v **5. týždni semestra**
 - Odovzdávanie do konca 9. týždňa semestra, tzn. **20.11.2022**

Harmonogram semestra

Týždeň	Prednáška	Náplň	Projekt	Testy
1	21.9.2022	Základy, vstup a výstup		
2	28.9.2022	Vstup – výstup, podmienky		
3	5.10.2022	Cykly		
4	12.10.2022	Práca so súbormi		
5	19.10.2022	Funkcie, práca s pamäťou, rekurzia	Zadanie projektu	
6	26.10.2022	Jednorozmerné polia		1. Test pri počítači (5 b)
7	2.11.2022	Ukazovatele, Úvod do reťazcov		
8	9.11.2022	<i>Pozvaná prednáška alebo konzultácie</i>		Písomný test (15 b)
9	16.11.2022	Reťazce	DDL (20.11.2022)	
10	23.11.2022	Preprocesor	<i>prez. projektu</i>	
11	30.11.2022	Vybrané algoritmy	<i>prez. projektu</i>	2. Test pri počítači (10 b)
12	7.12.2022	Opakovanie na skúšku		

Bodovanie predmetu

- **Semester** – 50 bodov, z toho:
 - 1. test pri počítači – **6. týždeň** – max. 5 bodov, min. 1 bod
 - Písomný test na papier – **8. týždeň** – max. 15 bodov, min. 5 bodov
 - 2. test pri počítači – **10. týždeň** – max. 10 bodov, min. 3 body
 - Semestrálny projekt – max. 15 bodov, min. 5 bodov
 - Aktívna účasť na cvičeniach – max. 5 bodov
- **Skúška – záverečný test** - 50 bodov, min. 15 bodov

Bodovanie predmetu

- Podmienky na získanie zápočtu:
 - Aktívna účasť na cvičeniach
 - Vypracovanie projektu v akceptovateľnej kvalite, **odovzdané načas** podľa harmonogramu
 - Absolvovanie všetkých testov
 - **Nahrádzanie testov možné len v prípade ospravedlnenej neúčasti študijným oddelením**

Bodovanie predmetu

- **Akademická bezúhonnosť:**
 - Odpisovanie alebo prezentovanie cudzej práce **bez uvedenia zdroja a presného citovania použitej cudzej práce** je považované za plagiát.
 - Študent je pri každej svojej práci povinný jednoznačne uviesť akékoľvek časti cudzej práce (cudzí kód) vo svojich zadaniach a projektoch
 - **Nedodržanie akademickej bezúhonnosti má za následok hodnotenie predmetu známkou FX a upovedomenie disciplinárnej komisie o priestupku študenta.**
 - *Pri semestrálnom projekte budú všetky zdrojové kódy študentov kontrolované prostredníctvom systému na detekciu plagiátov.*
 - *Pri priebežných zadaniach na cvičeniach bude kontrola voči plagiátom náhodná.*

Materiály k predmetu

- **GitHub**
- <https://github.com/MarekGalinski/ZPrPr1>
- **YouTube**
- https://www.youtube.com/watch?v=qAc6VRulduk&list=PLeGNW1myqW1WDrC3xQ6Wwb_7WgS7s3JJY



Q?