Aby dodać stronę początkową w projekcie opartym na szablonie *sidemenu* w Ionic, można zastosować podejście oparte na *splash screen* lub dedykowaną stronę startową, która pojawi się przed wyświetleniem głównego menu.

**Instrukcja: Dodanie strony początkowej**

**1. Stwórz nową stronę początkową**

Uruchom w terminalu komendę, aby wygenerować nową stronę:

ionic generate page welcome

To stworzy nowy folder welcome z plikami: welcome.page.html, welcome.page.scss, welcome.page.ts, i doda trasę w app-routing.module.ts.

**2. Ustaw trasę strony początkowej**

Otwórz plik src/app/app-routing.module.ts i upewnij się, że trasa do nowo utworzonej strony jest ustawiona jako domyślna (path: ''):

const routes: Routes = [

{

path: '',

loadChildren: () => import('./welcome/welcome.module').then(m => m.WelcomePageModule)

},

{

path: 'home',

loadChildren: () => import('./home/home.module').then(m => m.HomePageModule)

},

// pozostałe trasy

];

**3. Edytuj treść strony początkowej**

Przejdź do pliku src/app/welcome/welcome.page.html i dostosuj treść:

<ion-content class="ion-padding" fullscreen>

<div class="welcome-container">

<img src="assets/imgs/logo.png" alt="Logo" class="logo" />

<h1>Witaj w aplikacji!</h1>

<p>To jest Twoja strona startowa.</p>

<ion-button expand="block" (click)="goToHome()">Rozpocznij</ion-button>

</div>

</ion-content>

W pliku welcome.page.scss możesz dostosować styl:

.welcome-container {

text-align: center;

display: flex;

flex-direction: column;

justify-content: center;

height: 100%;

}

.logo {

max-width: 150px;

margin: 0 auto 20px;

}

**4. Obsłuż nawigację w welcome.page.ts**

Otwórz plik welcome.page.ts i dodaj metodę nawigacji:

import { Component } from '@angular/core';

import { Router } from '@angular/router';

@Component({

selector: 'app-welcome',

templateUrl: './welcome.page.html',

styleUrls: ['./welcome.page.scss'],

})

export class WelcomePage {

constructor(private router: Router) {}

goToHome() {

this.router.navigate(['/home']); // Nawigacja do strony głównej

}

}

**5. Dodaj obrazek do projektu**

Umieść obrazek w folderze src/assets/imgs/ (jeśli folder imgs nie istnieje, utwórz go). Upewnij się, że podana ścieżka assets/imgs/logo.png w welcome.page.html jest poprawna.

**Efekt końcowy**

Po uruchomieniu aplikacji użytkownik zobaczy stronę powitalną z obrazkiem i przyciskiem. Kliknięcie przycisku przeniesie go do głównej strony aplikacji.

Jeśli masz pytania lub chcesz coś ulepszyć, daj znać! 😊