

Warszawa, 12.04.2016

Web-Notifier

Wymagania projektowe

Dokument dotyczy projektu realizowanego w ramach zajęć z Inżynierii Oprogramowania na wydziale MIM UW w roku akademickim 2015/16.

Wersja: 1.0

Zespół: Marek Mystkowski, Adam Sołtysik

Klient: mgr Grzegorz Grudziński

1. Wymagania funkcjonalne - przypadki użycia:

a. Rejestracja użytkownika w systemie

b. Logowanie na urządzeniach użytkownika

c. Zmiana danych użytkownika

d. Ustalanie priorytetów urządzeń służących do obserwacji

e. Dodawanie strony do obserwacji

- Użytkownik loguje się w przeglądarce i wybiera opcję dodania nowej strony.
- Aplikacja prosi użytkownika o przejście na adres strony do obserwowania.
- Użytkownik wchodzi na właściwą stronę i zaznacza elementy, którymi jest zainteresowany.
- Aplikacja pyta użytkownika o to, czy strona wymaga logowania.
 - Jeżeli tak, użytkownik przechodzi na stronę logowania i wpisuje swoje dane.
- Aplikacja wyświetla formularz do uzupełnienia pozostałych danych i wybrania ustawień.
- Po zatwierdzeniu formularza, wszystkie dane przesyłane są na serwer oraz podlegają weryfikacji.
 - W przypadku stwierdzenia błędów, aplikacja wyświetla błąd i następuje powrót do poprzednich punktów.
- Serwer dodaje nowy wpis do bazy danych i przesyła użytkownikowi informację o pomyślnie ukończonej akcji.

f. Przeglądanie i edycja dodanych stron

g. Powiadomienia o nowych zmianach

h. Wyświetlanie szczegółowej historii zmian

2. Wymagania niefunkcjonalne:

- a. **Wygląd i użyteczność** - Aplikacja do zarządzania kontem oraz wyświetlania powiadomień powinna działać na komputerach osobistych oraz urządzeniach mobilnych.
- b. **Wydajność** - System powinien umożliwiać śledzenie łącznie 500 stron na sekundę na serwerze oraz 20 stron na sekundę na każdym urządzeniu użytkownika.
- c. **Bezpieczeństwo** - Dane użytkownika powinny być przesyłane i przechowywane w bazie danych w postaci zaszyfrowanej bez możliwości ich ręcznego odczytu.