

Web-Notifier

Dokument wizji projektu

Wersja: 1.0, z dnia 16.03.2016

Klient: mgr Grzegorz Grudziński

Zespół: Tomasz Kacperek, Marek Mystkowski, Adam Sołtysik, Michał Tarnowski

1) Wprowadzenie

Dokument opisuje projekt realizowany w ramach zajęć z Inżynierii Oprogramowania na wydziale MIM UW w roku akademickim 2015/16.

2) Cel

Celem projektu jest stworzenie systemu służącego do obserwowania stron internetowych oraz powiadamiania użytkowników o zachodzących zmianach.

3) Rynek

System kierowany jest do osób, które chcą być na bieżąco informowane o nowych treściach na interesujących ich stronach internetowych. W odróżnieniu od istniejących rozwiązań działających jako rozszerzenia do przeglądarek internetowych, system nie będzie wymagał włączonej przeglądarki i będzie wspierał serwisy wymagające logowania.

4) Opis

Projekt będzie oparty o bazę użytkowników znajdującą się na serwerze. Każdy użytkownik po utworzeniu konta może z poziomu przeglądarki internetowej dodawać nowe strony do obserwacji oraz nimi zarządzać. Przy dodawaniu strony użytkownik może w razie potrzeby podać swoje dane logowania oraz wskazać elementy, do których ma być ograniczone przeszukiwanie pod kątem zmian w treści.

Obserwowanie strony może odbywać się na serwerze lub lokalnie na dowolnym urządzeniu, na którym użytkownik zainstalował aplikację. Serwer synchronizuje listę obserwowanych stron w ramach każdego konta oraz wysyła powiadomienia o wykrytych zmianach, których historię użytkownik może przeglądać z poziomu aplikacji na swoich urządzeniach.

5) Zakres

Podstawowy zakres projektu obejmuje:

- po stronie użytkownika - stworzenie rozszerzenia do przeglądarki Chrome oraz strony www udostępniającej interfejs do zarządzania kontem (w języku polskim);
- po stronie serwera - stworzenie aplikacji obsługującej bazę użytkowników i algorytmu do obserwowania stron z limitami dla każdego konta.

Dalszy rozwój projektu umożliwi przeniesienie funkcjonalności serwera do aplikacji dostępnej dla użytkownika na platformy Windows, Linux i Android, oraz realizację synchronizacji działania aplikacji na urządzeniach użytkownika przez serwer.