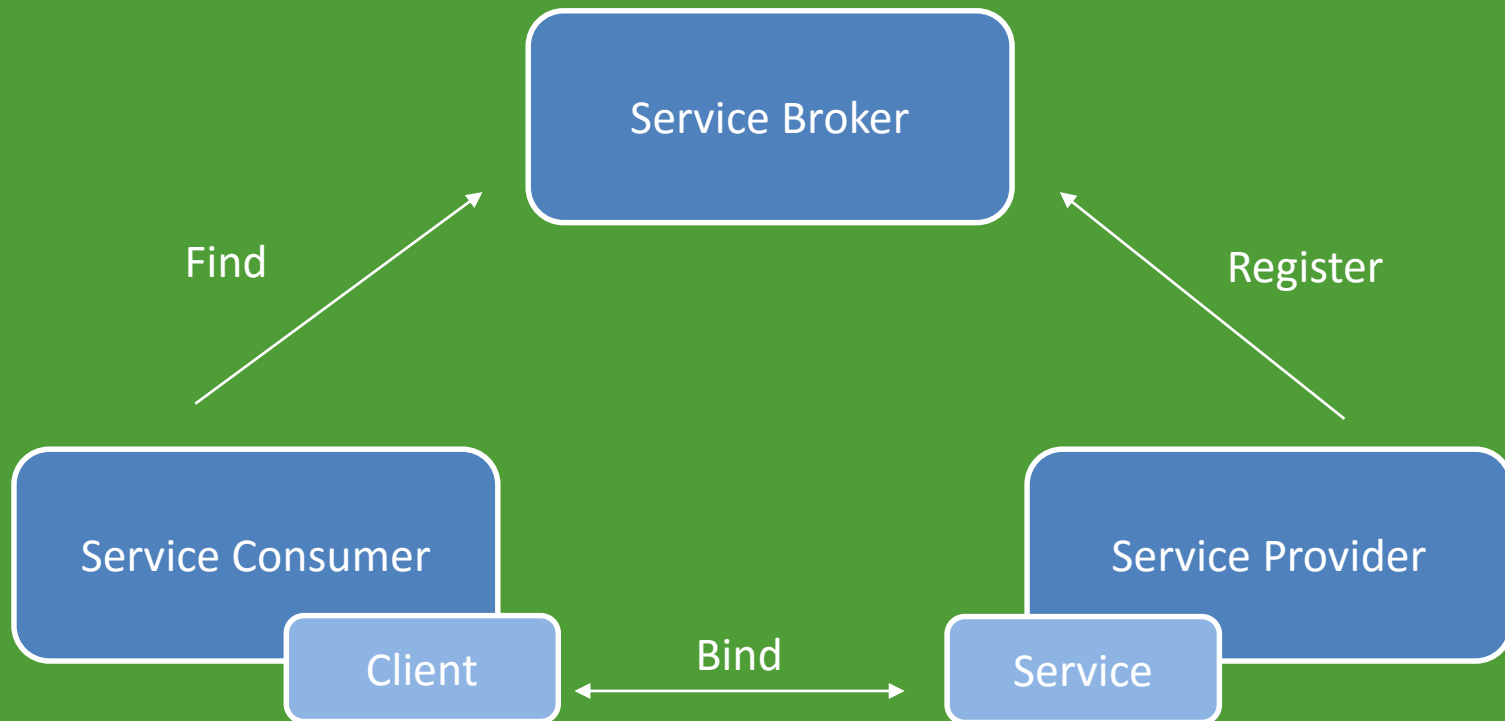


O Eventach stów kilka czyli

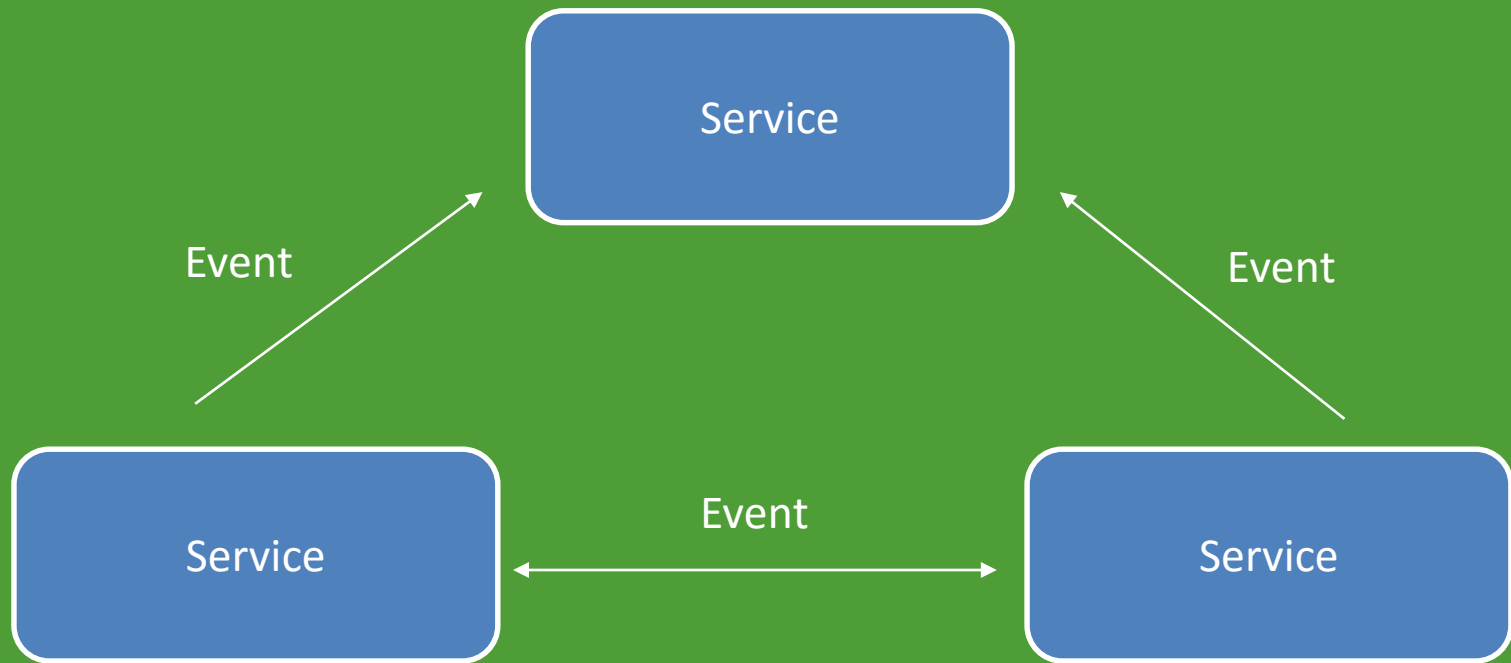
EDA

w teorii i praktyce...

SOA

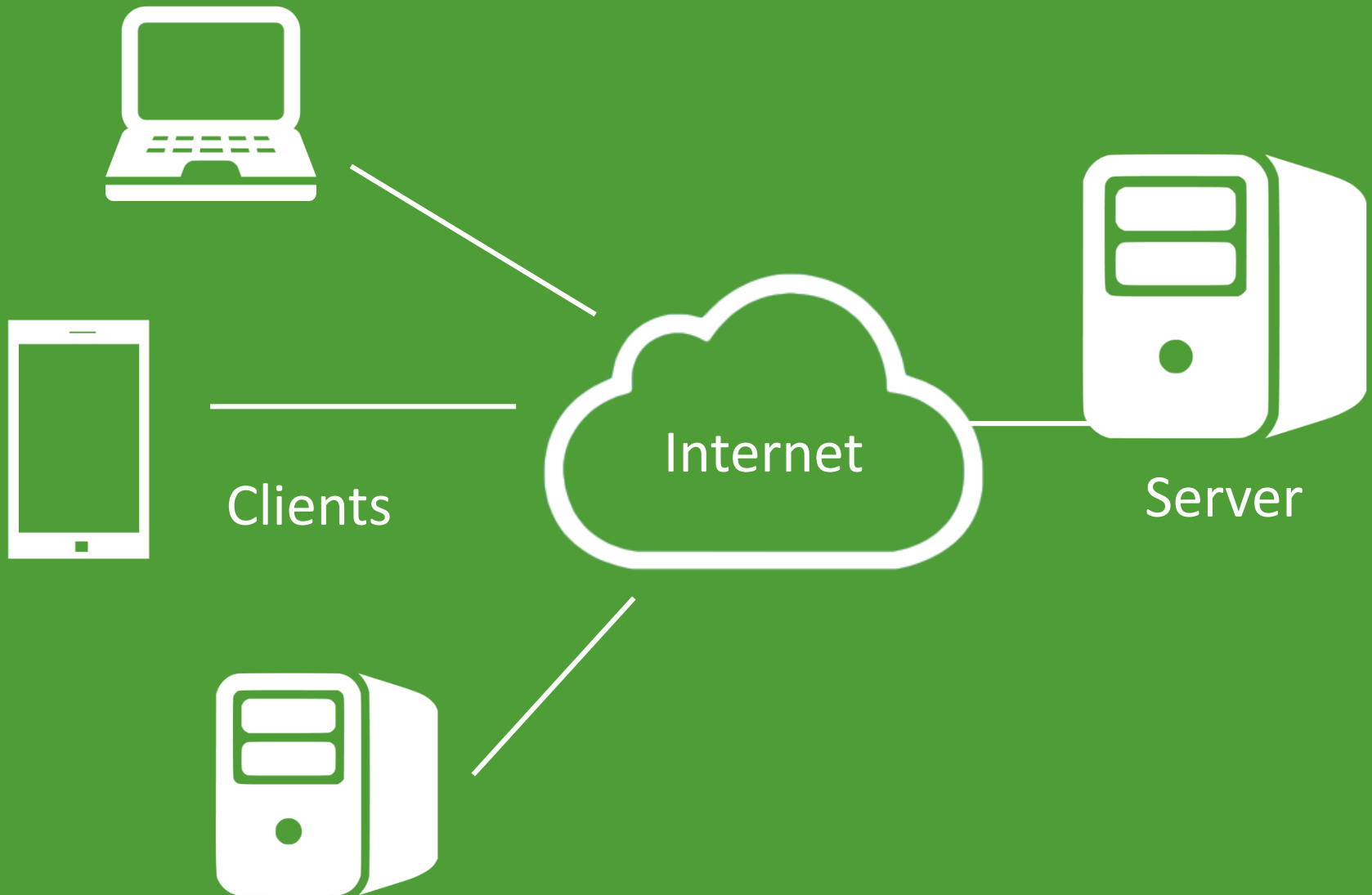


EDA

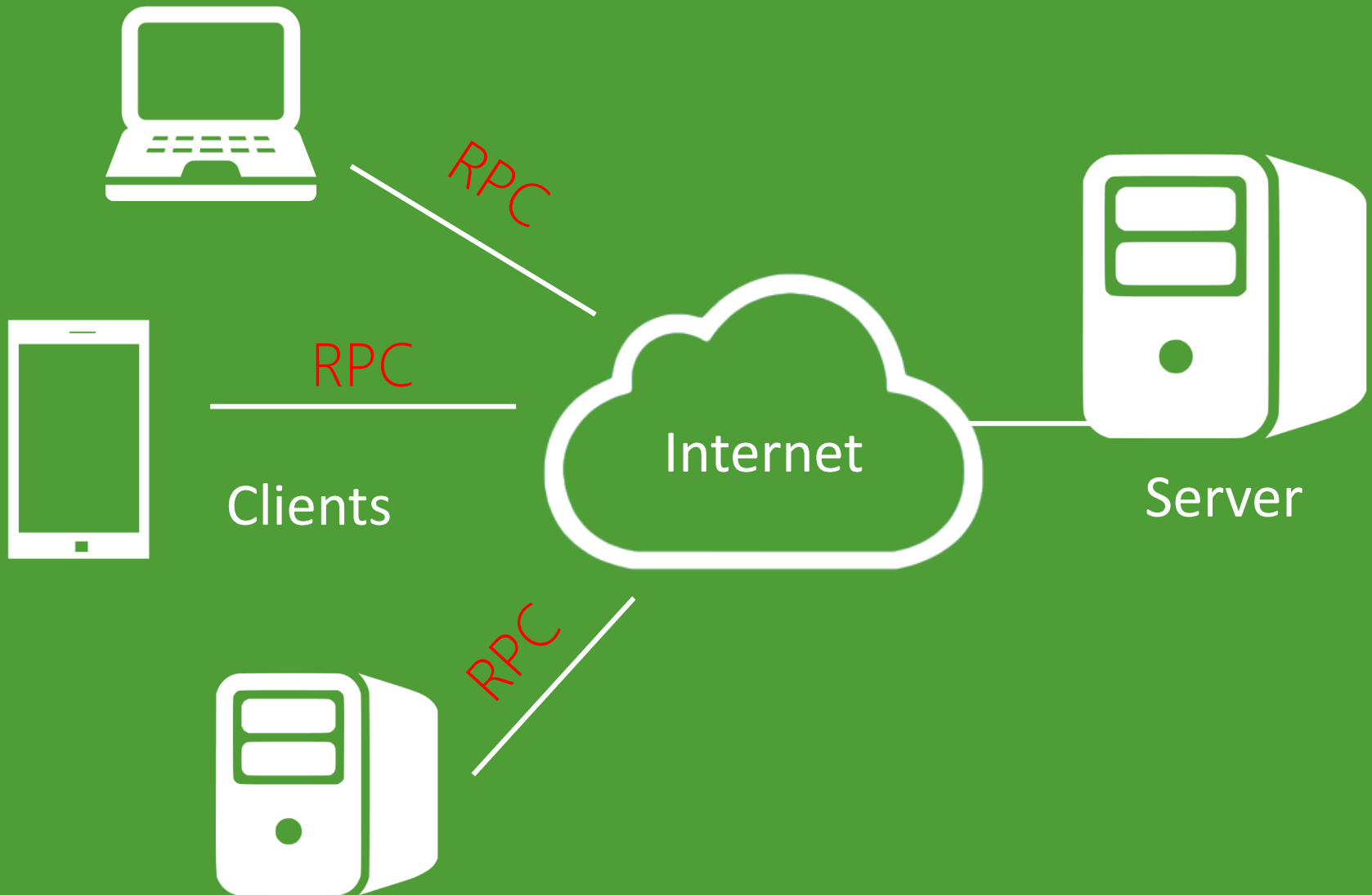


SOA \neq EDA

Client - Server



RPC



Remote Procedure Call

Event



Publish Event





Publish Event



Handle Event

Handle Event

C++

JavaScript

Scala

PHP

Swift

C#

Java

Delphi

Ruby on Rails

C# . RaiseEvent  C++ . HandleEvent

EDA Structure

Event Driven Architecture Structure

Event Generators

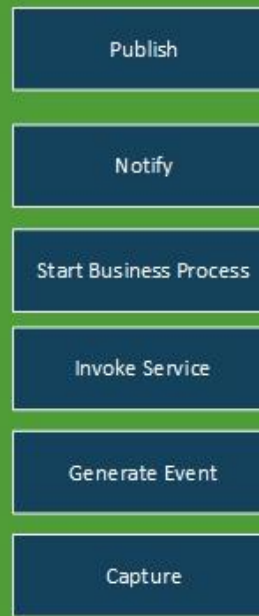


Event Channel



Event Processing

Event processor



Event Store

Downstream Event-Driven Activity

Event publications



Subscribers



Andrzej Mleczko
Leon Niemczyk

Grzegorz Skrzec
Janusz Wojcik
Wladyslaw Zmuda

Gdzie jest 300
baniek ???

Mam full hajsu ale siara
trzymać hajs w skarpecie !
Może więc wpłacę moje 300
baniek na konto... ?



Events

Event Generators



Event Channel

Event Channel

1. Wsparcie dla dużej liczby technologii
2. Kolejowanie zdarzeń
3. Szybkość transmisji zdarzeń między komponentami
4. Łatwość konfiguracji
5. Łatwość korzystania

NserviceBus

1. Biblioteka .NET
2. Wysoka wydajność
3. Skalowalność
4. Możliwość definicji Workflows i Task Schedulling
5. Automatyczne ponawianie wiadomości
6. Zcentralizowany audyt wszystkich wiadomości
7. Wsparcie dla (MSMQ, RabbitMQ, SQL Server, Windows Azure Queues, Windows Azure Service Bus)
8. Możliwość wykorzystania w chmurze

Events Processing



Events Sourcing

Event Sourcing

1. Pełna historia zdarzeń
2. Automatyczny audyt

Events Storage

1. Kompresja
2. Snapshoty
3. Zapis partiami

Google Protobuf

NEventStore

Nevent Store

1. Biblioteka .NET
2. Wsparcie dla (Raven,Mongo,SQL)
3. Automatyczne logowanie
4. Obsługa transakcji
5. Obsługa snapshotów





Witaj bejbe ;)
Chciałbym założyć
konto żeby mieć gdzie
trzymać swój hajs !

Ok. Nie ma
problemu już
zakładamy konto !!!









Spoko luz ! Zaraz zrobię
Ci przelew !!!

Ej Jaro oddaj mój hajs





Gdzie jest ... moje 300
baniek ????

Nie, ma przelał Pan
wszystkie pieniądze
Panu Nowakowi z
Olsztyna !!!



WTF ???

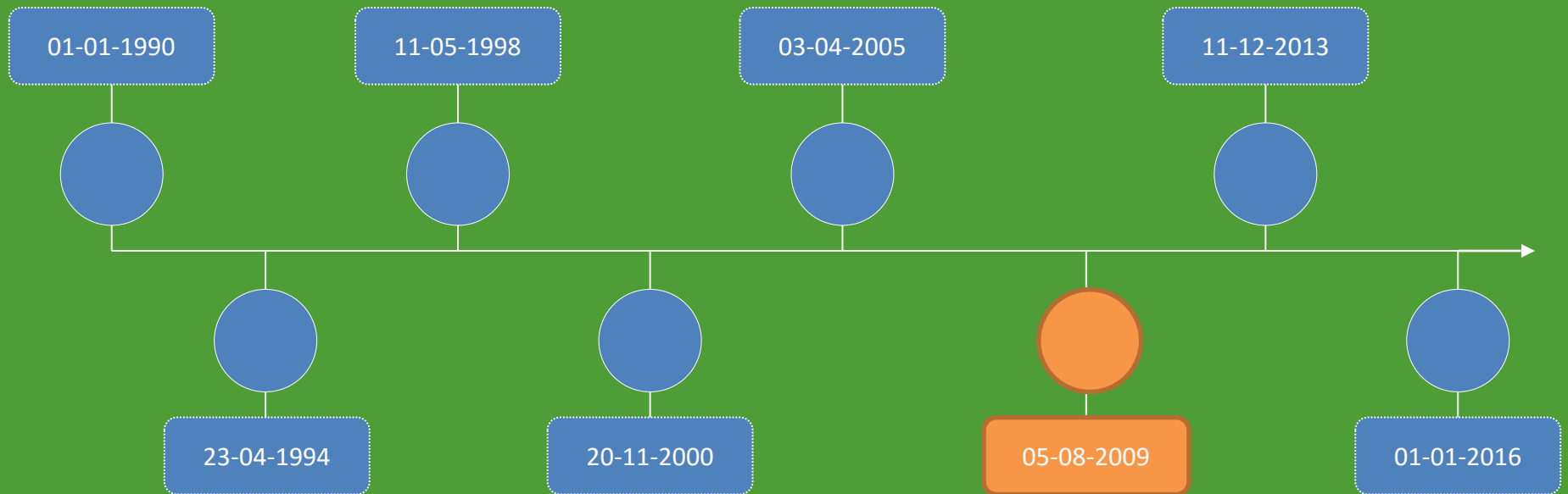


Event Reverting

Historia

Event Reverting \neq History Replay

Event Reverting



Event Reverting

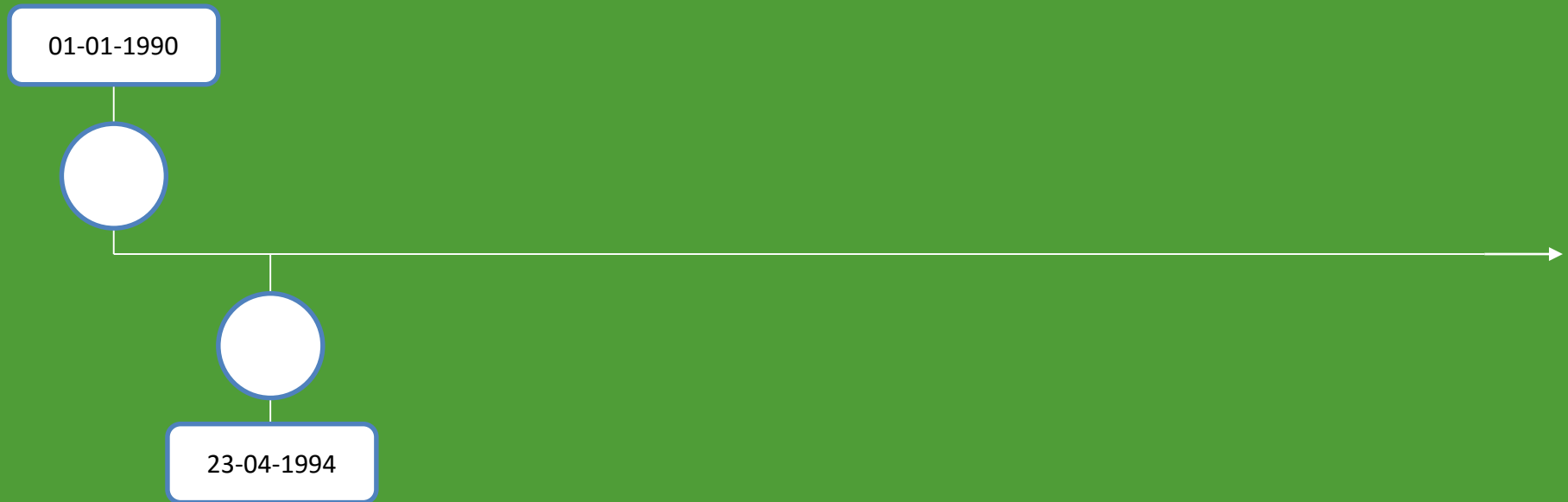


Event Reverting

01-01-1990



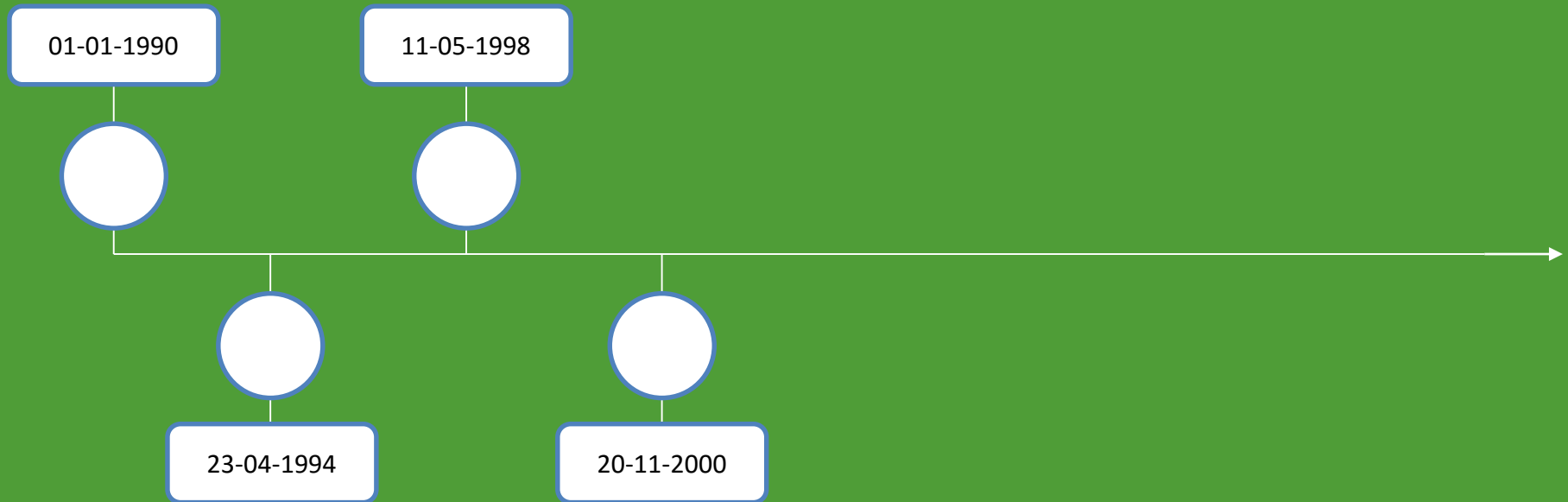
Event Reverting



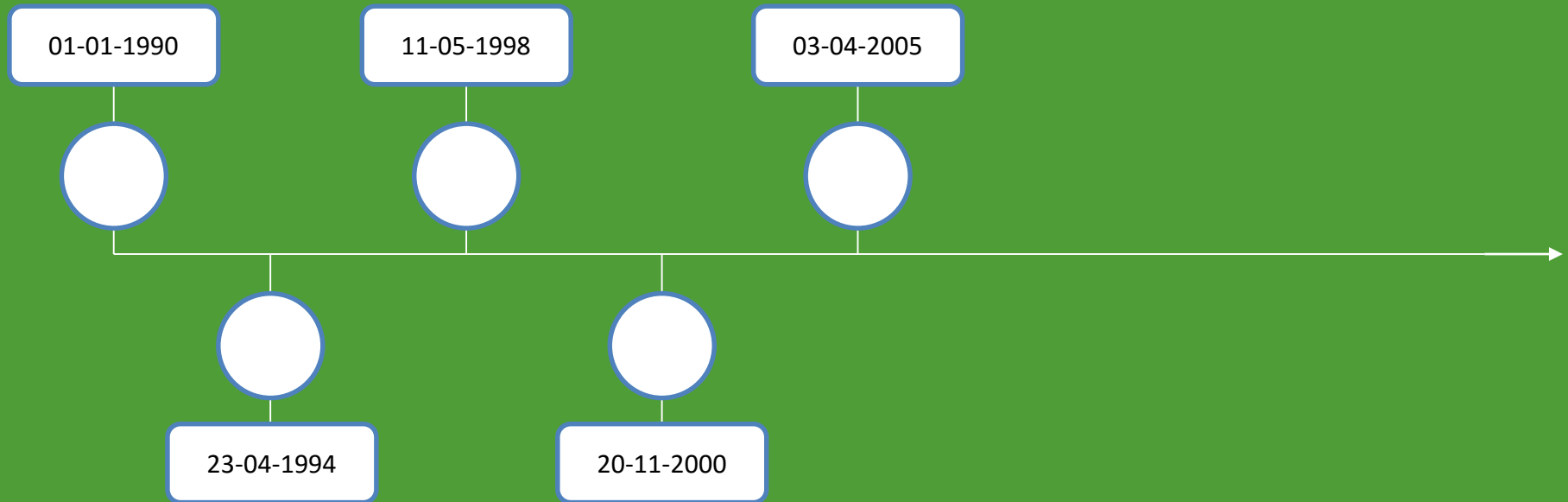
Event Reverting



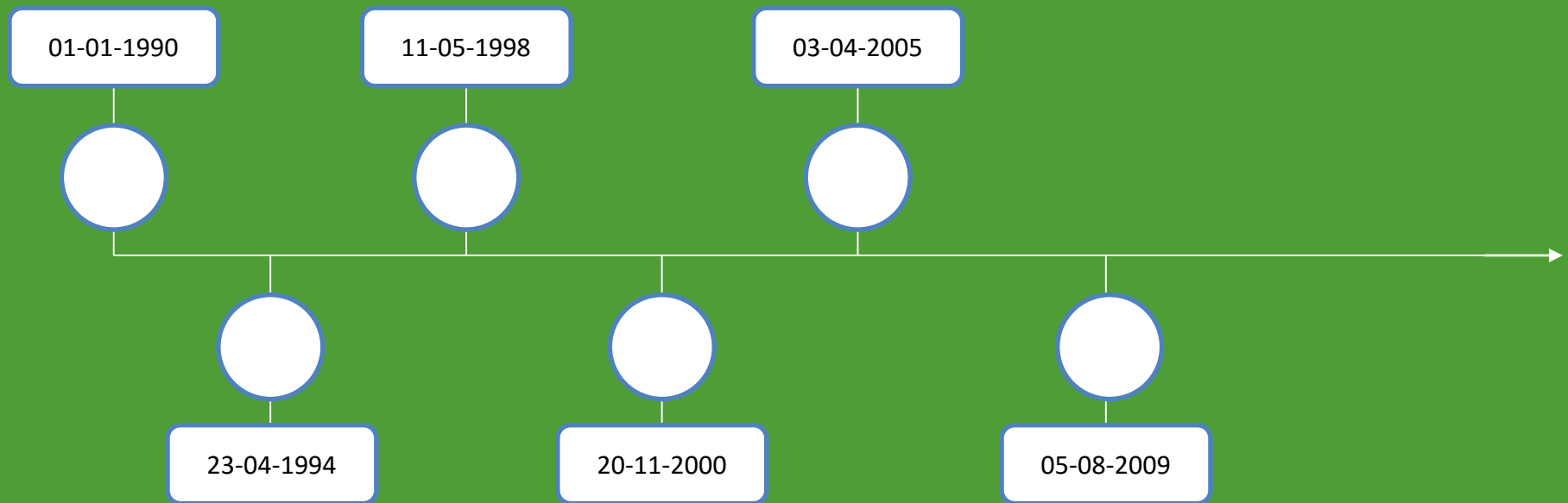
Event Reverting



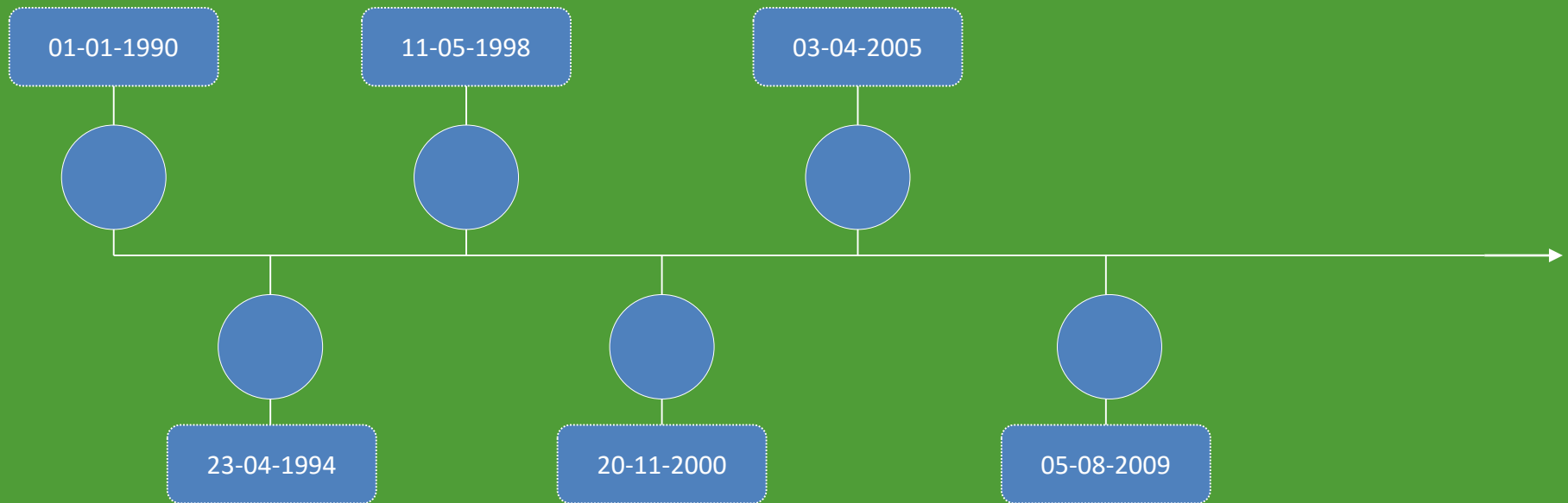
Event Reverting



Event Reverting



Event Reverting



Event Reverting



Event Reverting

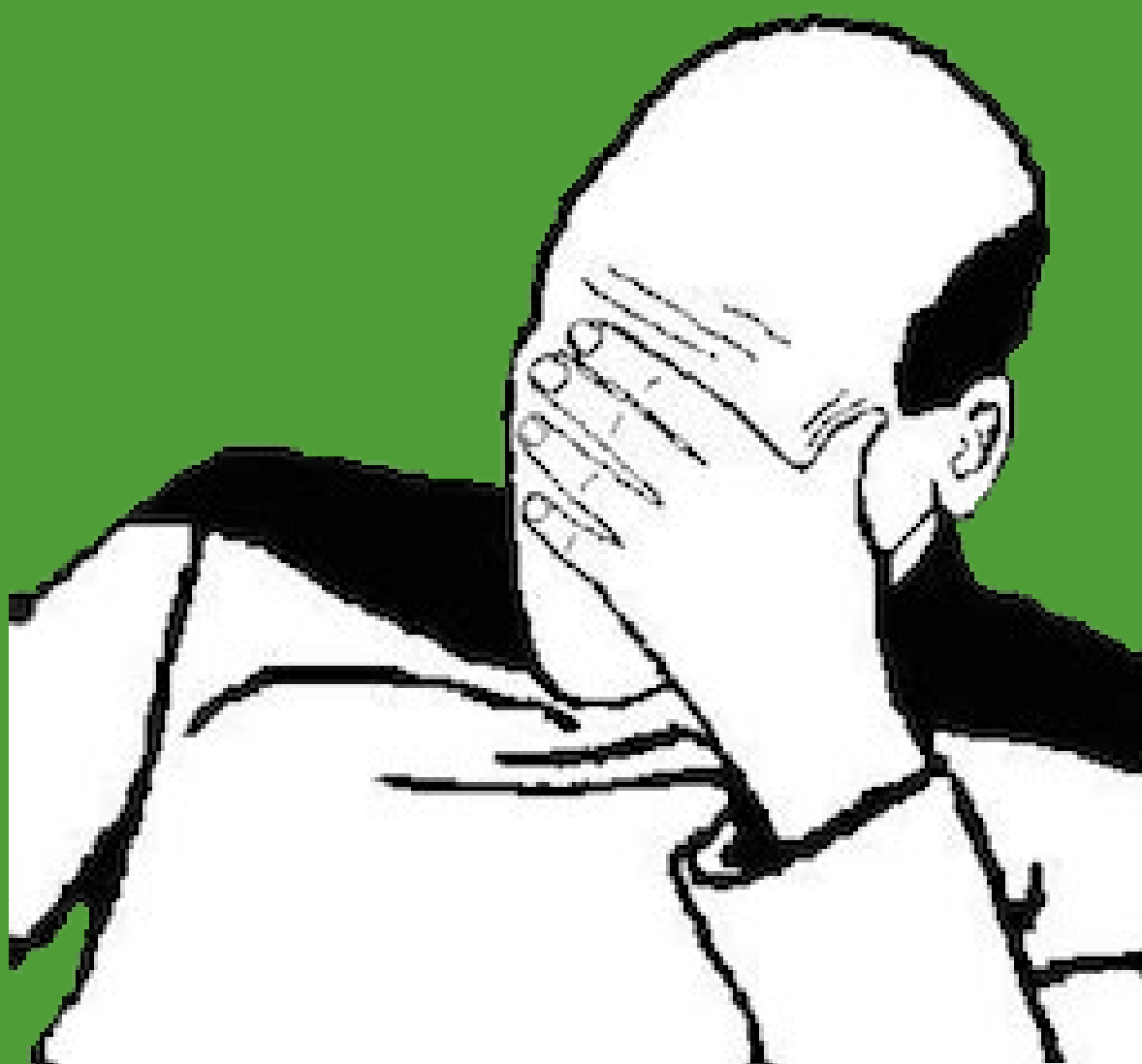


Event Reverting



Event Reverting







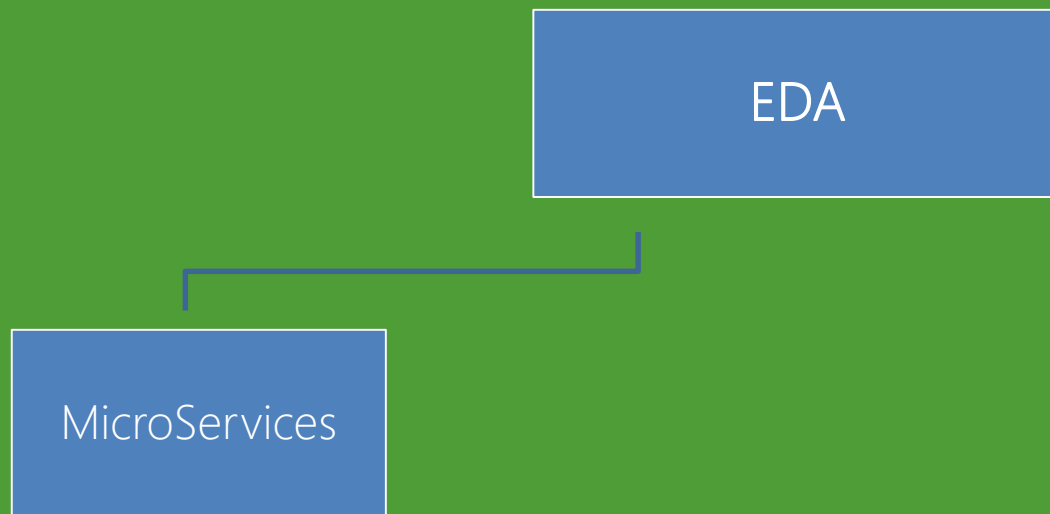
EDA i co więcej ???

EDA i co więcej ???

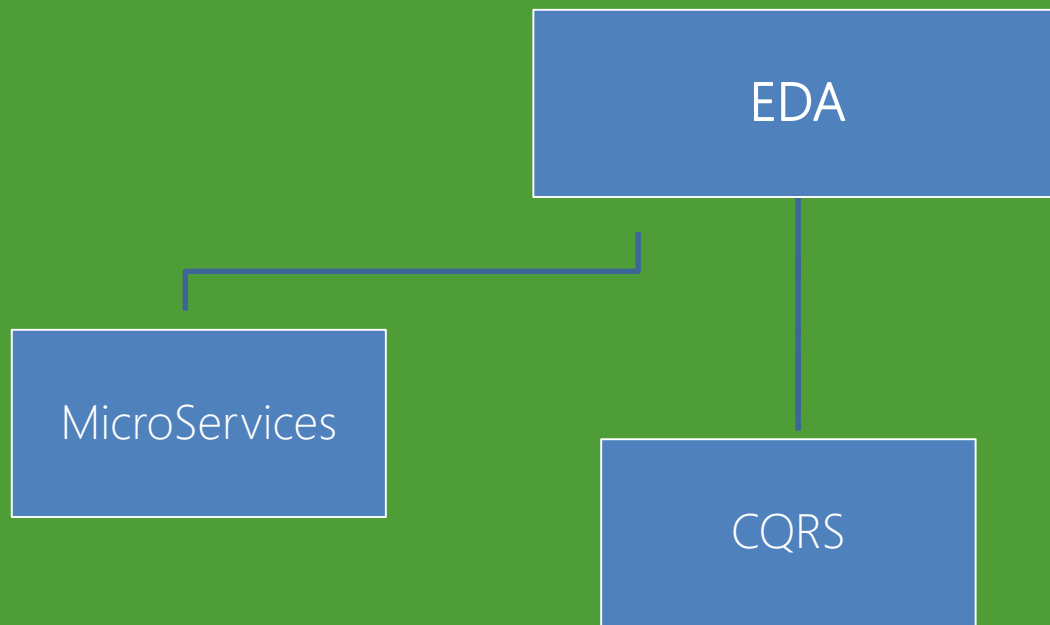


EDA

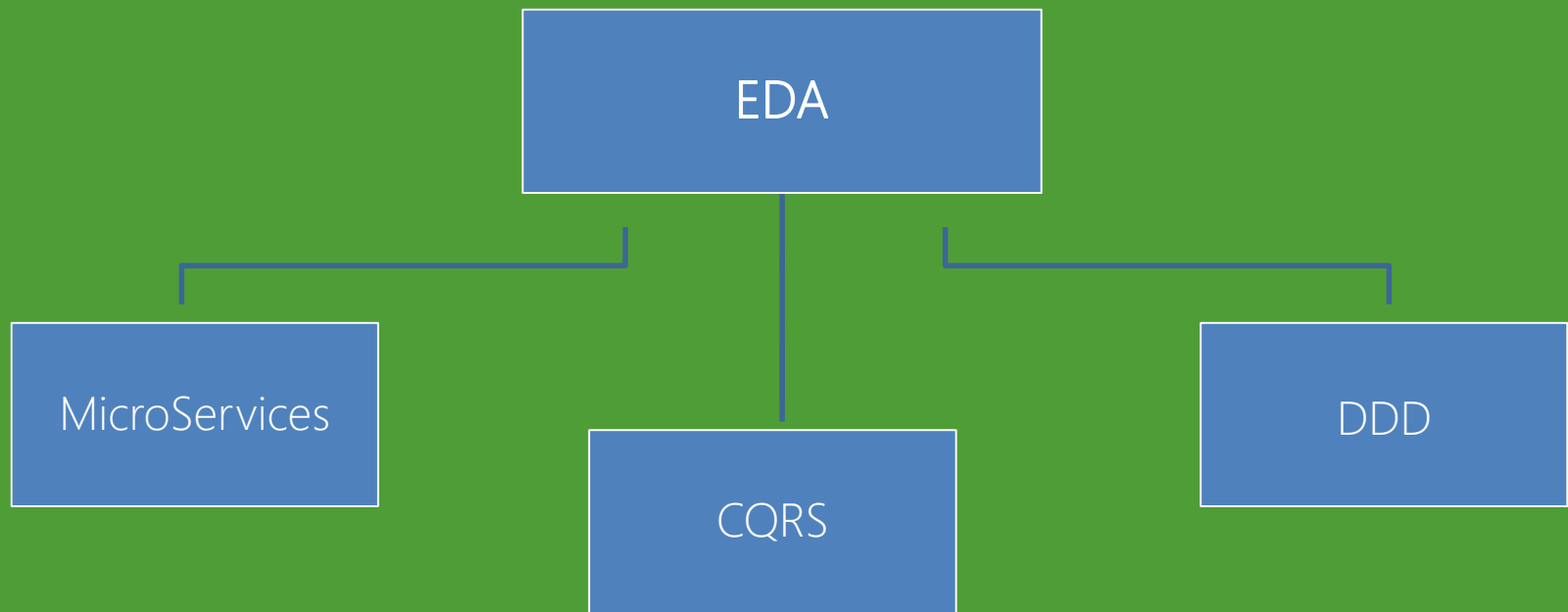
EDA i co więcej ???



EDA i co więcej ???

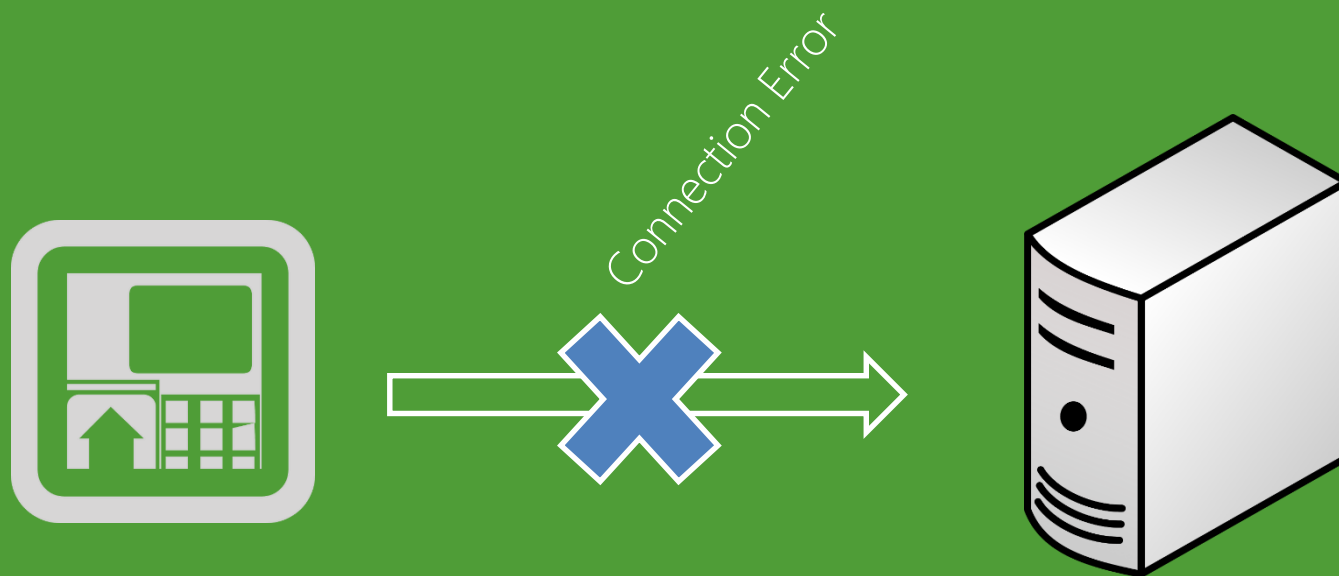


EDA i co więcej ???

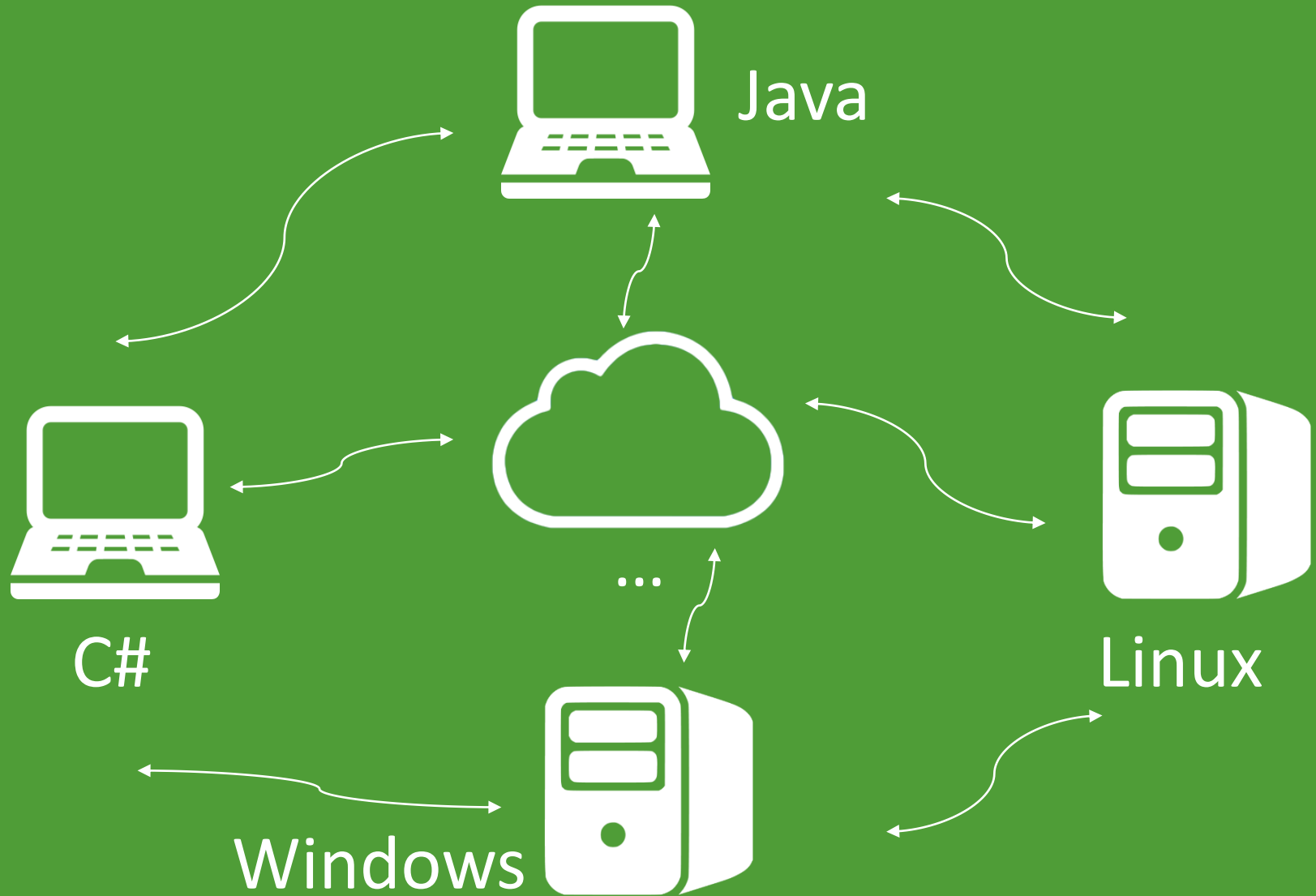


Podsumowanie

Asynchroniczność



Loosely coupled system



Event Sourcing



Eevnts

Event Reverting and Replaying







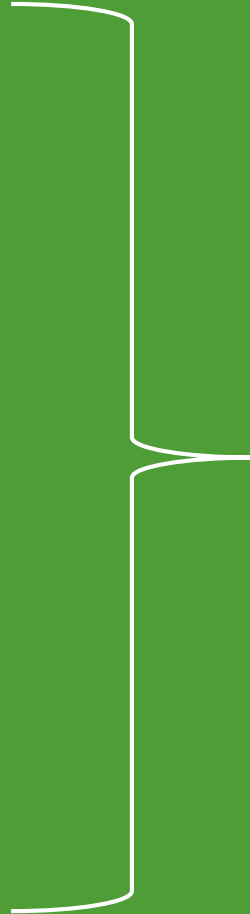
Temperature



Pressure



Humidity



Server



git

Dzięki za uwagę ;)

smacznego  !!!