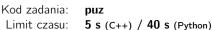
### **Puzzle**

#### XVI OIJ, zawody I stopnia, tura ukryta

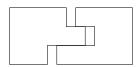
23 listopada 2021 – 3 stycznia 2022



Limit pamięci: 512 MB



Na swoje piąte urodziny Bajtek dostał T pudełek z puzzlami. Ponieważ Bajtek jest jeszcze mały, puzzle są bardzo proste – składają się z zaledwie dwóch elementów. Na opakowaniach napisane jest, że elementy powstały z prostokąta o pewnej wysokości i szerokości poprzez przecięcie go na dwie części – linia cięcia szła równolegle do boków prostokąta i zawsze skręcała pod kątem prostym. Poniższy rysunek obrazuje przykładowe wycięcie elementu (elementy zostały nieco rozsunięte po wycięciu):



Bajtek zaczyna mieć wątpliwości czy elementy do siebie pasują. Być może trafił na pechową partię puzzli z błędem produkcyjnym. Sytuację utrudnia fakt, że Bajtek przez swoją nieuwagę mógł niektóre elementy przewrócić na drugą stronę i/lub obrócić o pewną wielokrotność  $90^{\circ}$ .

Pomóż Bajtkowi ustalić, czy to dobra partia puzzli! Napisz program, który dla każdego z T pudełek wczyta opis obu elementów i wyznaczy czy do siebie pasują. Opisy elementów podane są w formie tabelki złożonej ze znaków X i ., w której pola X składają się na element, zaś kropki oznaczają puste miejsca. Na przykład element:



będzie opisany jako:

XXX.

XXXX

XX..

## Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się liczba naturalna T ( $1 \le T \le 25$ ) określająca liczbę pudełek z puzzlami.

Dla każdego pudełka opisane są kolejno oba elementy w pudełku. Najpierw następuje wiersz zawierający dwie liczby naturalne  $N_1$  oraz  $M_1$  ( $1 \le N_1, M_1 \le 100$ ) oddzielone pojedynczym odstępem – wysokość i szerokość tabelki opisującej pierwszy element. W kolejnych  $N_1$  wierszach znajduje się po  $M_1$  znaków . lub X. Pola X to części elementu, zaś . to puste miejsca. Dalej następuje opis drugiego elementu, w identycznej postaci: najpierw wiersz z dwoma liczbami naturalnymi  $N_2$  oraz  $M_2$  ( $1 \le N_2, M_2 \le 100$ ) oddzielonymi pojedynczym odstępem, a po nim w kolejnych  $N_2$  wierszach po  $M_2$  znaków . lub X.

Możesz założyć, że każdy element jest spójny (nie rozpada się samoistnie na rozłączne części), zawiera co najmniej jeden X, i nie zawiera dziur w środku. Sumaryczna wielkość opisów elementów we wszystkich pudełkach nie przekroczy 200 000 znaków.

# Wyjście

Twój program powinien wypisać dokładnie T wierszy. W i-tym wierszu należy wypisać jedno słowo TAK lub NIE w zależności od tego czy elementy z i-tego pudełka do siebie pasują.



#### **Ocenianie**

Możesz rozwiązać zadanie w kilku prostszych wariantach – niektóre grupy testów spełniają pewne dodatkowe ograniczenia. Poniższa tabela pokazuje, ile punktów otrzyma Twój program, jeśli przejdzie testy z takim ograniczeniem.

| Dodatkowe ograniczenia   | Liczba punktów |
|--|----------------|
| Opis elementów nie zawiera znaku . (kropki).   | 10             |
| Odpowiedź jest NIE lub linia cięcia zawsze idzie w prawo, lewo lub w dół (ale nigdy do góry!). | 40             |
| Elementy nie zostały obrócone ani przewrócone na drugą stronę.                                 | 30             |
| $N_1, M_1, N_2, M_2 \le 10$  | 50             |

# **Przykłady**

| Wejście dla testu puz0a: |
|--------------------------|
| 1                        |
| 3 4                      |
| XXX.                     |
| XXXX                     |
| XX                       |
| 3 4                      |
| .XXX                     |
| XX                       |
| XXXX                     |
|                          |

| Vyjście | dla | testu | puz0a: |  |
|---------|-----|-------|--------|--|
|         |     |       |        |  |

| Wejście dl<br>3 |  |  |  |
|-----------------|--|--|--|
| 3 3             |  |  |  |
|                 |  |  |  |
| XXX             |  |  |  |
|                 |  |  |  |
| 2 3             |  |  |  |
| XX.             |  |  |  |
| XX.             |  |  |  |
| 4 4             |  |  |  |
|                 |  |  |  |
| .Х              |  |  |  |
| .Х              |  |  |  |
|                 |  |  |  |
| 3 3             |  |  |  |
| XXX             |  |  |  |
| Х               |  |  |  |
| XXX             |  |  |  |
| 3 2             |  |  |  |
| XX              |  |  |  |
| Х.              |  |  |  |
| Х.              |  |  |  |
| 3 2             |  |  |  |
| XX              |  |  |  |
| . Х             |  |  |  |
| . X             |  |  |  |

Wyjście dla testu puz0b:

| NIE |  |  |  |
|-----|--|--|--|
| TAK |  |  |  |
| TAK |  |  |  |
|     |  |  |  |

Wejście dla testu puz0c:

1
2 2
XX
XX
3 3
XXX
XXX

| Wyjście dla testu puz0c: |  |
|--------------------------|--|
| NIE                      |  |
|                          |  |

#### Pozostałe testy przykładowe

XXX

- test puz0d:  $T=25, N_1=M_1=N_2=M_2=10$ . Elementy w kolejnych pudełkach powstały poprzez wycięcie z rogu kwadratu  $10\times 10$  prostokąta o wymiarach  $i\times j$  dla  $i,j\in\{1,2,3,4,5\}$ . Odpowiedzi dla wszystkich pudełek to TAK.
- test puz0e: T = 2,  $N_1 = M_1 = N_2 = M_2 = 50$ . Pierwsze pudełko zawiera dwa kwadraty o bokach długości 50. Drugie pudełko zawiera dwa kwadraty o bokach odpowiednio 50 i 49. Odpowiedzi to odpowiednio TAK i NIE.