

Interface von unser Spiel funktioniert in einem anderen Programm - Qt Creator.

- 1) In Folder "2048beta" gibt's ein Qt's Projekt (ExpGame), welches Sie einfach mit Qt Creator aufmachen können.
- 2) Nach der Öffnung des Projekts muss man aussehen (Abb.1)
- 3) Unten links gibt es grüner Dreieck - einfach klicken.
- 4) Das Spiel wird geöffnet (Abb.2)