

Bedienkonzept

Der Spieler steuert ein Raumschiff per Touchscreen. Dabei muss das Raumschiff berührt und in die gewünschte Richtung gezogen werden. Sinn des Spiels ist es Asteroiden auszuweichen welche aus verschiedenen Richtungen angeflogen kommen. Die Richtung aus der die Asteroiden kommen lässt sich über den Sound bestimmen. Mit der Zeit erhöht sich der Schwierigkeitsgrad, d. h. immer mehr Asteroiden kommen angeflogen. Das Spiel ist zeitbasiert und geht solange bis man getroffen wird. Die Zeit wird als Highscore gespeichert.