

Bedienkonzept

Der Spieler steuert ein Raumschiff per Touchscreen. Wird die linke Hälfte des Touchscreens berührt, bewegt sich das Raumschiff nach links. Das Gleiche gilt für die rechte Hälfte. Ziel des Spiels ist es Asteroiden abzuschießen welche aus verschiedenen Positionen angeflogen kommen. Das Raumschiff schießt automatisch sobald es sich bewegt. Für jeden abgeschossenen Asteroid gibt es Punkte. Wird das Raumschiff von Asteroiden getroffen sinkt die Lebensanzeige. Hat die Lebensanzeige 0 erreicht, ist das Spiel vorbei. Die Punktzahl wird als Highscore gespeichert.