

## 3. GRADLE

MARIO ALONSO MARTINEZ



**ENTORNOS DE DESARRLLO** 

1 instalación Gradle 8.11.1 con JDK V17

Añadiendo en el archivo ~/.bashrc el siguiente código:

y desde HOME ejecutamaos el comando sourece ~/.bashrc

ponemos gradle --version para comprobar que ha sido correctamente instalado

```
Author Solize for Mesodoris Complementa Professional Apuda

publisher: Solizeritaria Complementa Professional Apuda

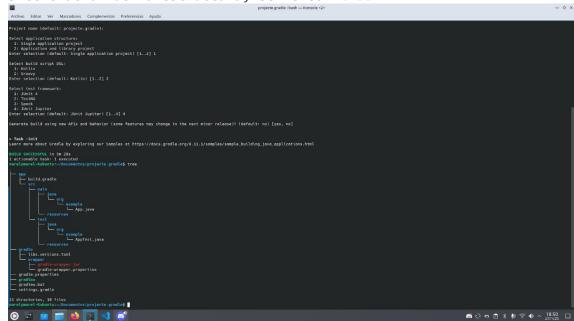
publisher: Solizeritaria Complementa Professional Apuda

Solizeritaria Complementa Professional Compleme
```

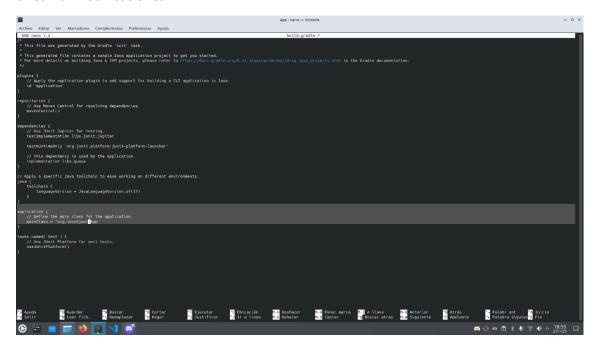
2 Crear proyecto con gradle init desde la carpeta donde queramos crear el proyecto y lo configurmos con los parámetros que nos ofrece.

```
projects grade table to "December 2 Angle 1 Angle 2 An
```

3 Generación de la estructura, se ve con tree



4 Abrir el archivo "build.gradle" con nano build.gradle y comprobando que todo sea correcto o realizar modificaciones.



5 crear los directorios com.ieseljust y añadir en el archivo app.java:

```
package com.ieseljust;

public class App {

    public static void main(String[] args) {

        System.out.println("Hola, món des de Gradle!");

    }
}

// System.out.println("Hola, món des de Gradle!");

// System.out.prin
```

## 6 contrucción con gradle build y ejecución con gradle run

