

Algèbre relationnelle & Langage SQL Bases de données

Chérif Bachir DEME Enseignant chercheur en Cryptologie à l'UADB

Chapitre 2: Langage SQL

Objectifs spécifiques : A la suite de ce chapitre, l'étudiant doit être capable de:

- Comprendre le langage SQL
- 2. Identifier les différents sous langages de SQL
- 3. Créer la structure d'une table
- 4. Modifier la structure d'une table
- 5. Supprimer une tables
- 6. Définir les différentes contraintes d'intégrités
- 7. Créer les contraintes d'intégrités
- 8. Modifier les contraintes d'intégrités
- 9. Définir une requête
- 10. Effectuer des requêtes simples ou complexes
- 11. Ajouter des colonnes



Qu'est-ce que le langage SQL?

- Le langage SQL (Structured Query Language) est un langage d'interrogation d'une base de données.
- Il permet la définition, la manipulation et le contrôle des bases de données relationnelles.
- Il est composé de cinq sous-langages :
- Langage de Définition de Données (LDD) : création, modification et suppression des définitions des tables.
- Langage de Manipulation de Données (LMD) : ajout, suppression, modification et interrogation des données.
- Langage d'Interrogation de Données (LID) : L'exploitation des données.
- Langage de Contrôle de Données (LCD) : gestion des accès multiutilisateur aux données. (Traité dans le chapitre suivant)
- Langage de Contrôle de Données (LCT) : gestion des transactions (validation et annulation des transactions). (Traité dans le chapitre suivant)



Langage de Définition de Données (LDD)

- Le langage de définition de données permet de définir les objets de la base de données.
- Il repose essentiellement sur trois mots clés :
 - CREATE pour créer les objets ;
 - DROP pour supprimer les objets ;
 - ALTER pour modifier les objets.



Les tables

Création

```
CREATE TABLE nom_table (
                             attribut1
                                      type1,
                             attribut1 type1,
                             attribut1 type1,
                             Contrainte nom_contrainte_primaire,
                             Contrainte nom_contrainte_etrangere,
                             Contrainte nom_contrainte_domaine
```



Les tables

Création

Chaque attribut (ou colonne) appartient à un type et on en rencontre plusieurs parmi lesquels:

Types de données	Description
INT(n)	Entier à n chiffres
NUMERIC(n, m)	Réel à n chiffres
VARCHAR(n)	Chaîne de n caractères
DATE	JJ-MM-AAAA ou AAAA-MM-JJ
BLOB	Les objets binaire de grande taille (son, vidéo, image)



Les contraintes d'intégrité

 Clé primaire: est l'attribut permet d'identifier chaque enregistrement d'une table de manière unique.

Syntaxe : CONSTRAINT nom_contrainte PRIMARY KEY (attribut_clé1, attribut_clé2,....)

Clé étrangère : est une clé primaire provenant d'une autre table.

Syntaxe : CONSTRAINT nom_contrainte FOREIGN KEY (attribut_clé) REFERENCES table(attribut)

Contrainte de domaine : est une contrainte de recherche

Syntaxe: CONSTRAINT nom_contrainte CHECK (condition)



Exemple

```
CREATE TABLE Client (
```

```
numClient int,
nom varchar(15),
prenom varchar(20),
adresse varchar(30),
Constraint Client_pk PRIMARY KEY(numClient),
```



Les tables

Modifications de la structure d'une table

Elle peut se faire comme suit:

Par l"ajout d'un attribut

ALTER TABLE nom_table ADD (lattribut_concerné TYPE);

Exemple: ALTER TABLE Client ADD (email varchar(30));

Par modification du nom ou type d'un attribut

ALTER TABLE nom_table MODIFY(attribut_concerné TYPE);

Exemple: ALTER TABLE Client MODIFY (adresse varchar(30));

Par suppresion d'un attribut

ALTER TABLE nom_table DROP COLUMN attribut_concerné;

Exemple: ALTER TABLE Client DROP COLUMN adresse;

Les tables

Modifications de la structure d'une table

Elle peut se faire comme suit:

Par l"ajout d'un d'une contrainte

ALTER TABLE nom_table ADD CONSTRAINT nom_contraine

TYPE_de_contrainte(nom_attribut);

Exemple: ALTER TABLE Client ADD CONSTRAINT Client_pk PRIMARY KEY(numClient);

Par suppresion d'une contrainte

ALTER TABLE nom_table DROP CONSTRAINT nom _contrainte;

Exemple: ALTER TABLE Client DROP CONSTRAINT numClient;



Les tables

- Copie et suppression (ou destruction) d'une table
- Copie d'une table

CREATE TALE nom_table_copie AS requête;

Exemple: CREATE TALE ClientBIS AS SELECT * FROM Client;

Suppression d'une table

DROP TABLE nom_table;

Exemple: DROP TABLE Client;



Langage de Manipulation de Données (LMD)

- Le langage de manipulation de données permet de manipuler les données de la base de données. Il repose essentiellement sur trois mots clés :
 - > INSERT pour insérer les données ;
 - UPDATE pour mettre à jour les données ;
 - DELETE pour supprimer les données ;

Langage d'Interrogation de Données (LID)

- Le langage d'interrogation de données permet d'interroger les données à l'aide du mot clés:
 - > SELECT pour interroger les données.



Insertion, mis à jour et suppression de données

Insertion de données dans une table : enregistrement

INSERT INTO TABLE nom_table VALUES((Valeur_attribut1, Valeur_attribut2, ...);

Exemple: INSERT INTO TABLE Client VALUES((1, 'Diop', 'Awa', 'Pikine');

Mise à jour de la valeur d'un attribut

UPDATE nom_table SET attribut=nouvelle_valeur [WHERE condition];

Exemple: UPDATE Client SET adresse='Ouakam' WHERE numClient=1;

Suppression d'un enregistrement

DELETE FROM nom_table [WHERE condtion];

Exemple: DELETE FROM Client WHERE numClient =1;



Interrogation des données

Forme générale

SELECT [ALL | DISTINCT] liste_attributs1 FROM liste_tables

[WHERE condition1]

[GROUP BY liste_attributs2 [HAVING condition2]

[ORDER BY liste_attributs3 [ASC | DESC]];

Afficher de tous les n-uples d'une table

SELECT * FROM nom_table;

Exemple: SELECT * FROM Client;



Interrogation des données

Une projection

SELECT liste_attributs1 FROM nom_table;

Exemple: SELECT nom, prenom FROM Client;

Une sélection

SELECT * FROM nom_table WHERE condition;

Exemple: SELECT nom, prenom FROM Client WHERE adresse='Pikine';

Le renommage

SELECT attribut AS nouveau_nom FROM nom_table;

Exemple: SELECT adresse AS 'habite à' FROM Client;



Interrogation des données

Union de requêtes

SELECT liste_attributs1 FROM nom_table1

UNION

SELECT liste_attributs1 FROM nom_table2;

Intersection de requêtes

SELECT * FROM nom_table1 INTERSECT SELECT * FROM nom_table2;

La différence

SELECT * FROM nom_table1 MINUS SELECT * FROM nom_table 2;



Interrogation des données

Produit cartésien

SELECT_liste_attributs FROM nom_table1, nom_table2;

Exemple: SELECT * FROM Client, Commandes;

La jointure

SELECT liste_attributs FROM nom_table1 NATURAL JOIN nom_table 2;

Exemple: SELECT * FROM Client NATURAL JOIN Commandes;

La jointure externe

SELECT liste_attributs FROM nom_table1 OUTER JOIN nom_table 2 ON nom_table1.id_table1=nom_table2.id_table1_fk;

Exemple: SELECT * FROM Client OUTER JOIN Commandes ON

Client.numClient=Commandes.numClient;



Interrogation des données

La jointure externe gauche

SELECT liste_attributs FROM nom_table1 LEFT OUTER JOIN nom_table2 ON nom_table1.id_table1=nom_table2.id_table1_fk;

Exemple: SELECT * FROM Client LEFT OUTER JOIN Commandes

ON Client.numClient=Commandes.numClient;

La jointure externe droite

SELECT liste_attributs FROM nom_table1 RIGHT OUTER JOIN nom_table2 ON nom_table1.id_table1=nom_table2.id_table1_fk;

Exemple: SELECT * FROM Client RIGHT OUTER JOIN Commandes

ON Client.numClient=Commandes.numClient;

Application

Soit le schéma relationnel suivant :

Acheteur(<u>idAcheteur</u>, nom, prenom, tel, adresse email,#ninea)

Vendeur(numVendeur, nom, prenom, adresse, email, tel,#ninea)

Articles(numArt, designation, prix_unitaire, quantitéStock,#ninea)

Boutique(<u>ninea</u>, adresse, chiffreAffaire, tel,)

Travail à faire: Donner les commandes SQL correspondant aux requêtes suivantes:

- La liste des vendeurs.
- La liste des potentiels acheteurs
- . La liste de tous articles d'une boutique
- 4. La liste de toutes les boutiques
- Les articles qui ont été achetés
- **6.** Les articles vendus
- Les articles achetés et vendus par la même personne c'est-à-dire l'acheteur est le vendeur

Application

- Les vendeurs qui vendent les mêmes articles
 - Les acheteurs habitant Pikine.
 - Les vendeurs et acheteurs ayant la même adresse
 - Les articles dont le stock est inférieur à 10.
 - Les articles achetés au vendeur Abdou Faye.
- 3. Les articles achetés à la boutique 18 et dont le prix_unitaire est égale à 15 000.
- 14.Le vendeur Doudou Gueye qui a vendu l'article puce orange 4g, à l'acheteur Alimatou BA
- Les boutiques situées dans la même zone que ses acheteurs et vendeurs.
- **o.**Les Vendeurs portant le Diop.
 - Les achats dont le montant est compris entre 150 000 et 250 000
- Les articles dont le nom commence par C et O.
- 9. Les boutiques dont le chiffre d'affaire dépasse les 1 000 000
- 20. Les boutiques qui ont vendus beaucoup plus d'articles.

