

AD_T1_ACT1: APLICACIÓN WEB

1. ¿Qué es una página web? ¿Y una aplicación web?

La pagina web es un documento digital que tiene un sitio web, por donde cualquier usuario puede visitar a través de un navegador web, mediante internet, el cual tiene información en múltiples formatos. Mientras que una aplicación web es un software que se ejecuta en el navegador web, accediendo a un servidor web a través de internet.

2. ¿A que hace referencia el modelo de diseño cliente-servidor en aplicaciones? ¿Qué función tiene la aplicación cliente? ¿Y la aplicación servidor?

El modelo de diseño cliente-servidor, es un modelo en el cual participan dos componentes, el servidor, que ofrece una serie de servicios o recursos, y el cliente, que consume estos.

3. Indica cuatro ejemplos de lenguajes que necesitarías manejar para desarrollar una aplicación web del lado del cliente.

Los más importantes son:

- *React*: fue utilizado por Facebook, pero a día de hoy es de código abierto y se puede ver en otros lados como WhatsApp, Yahoo!, entre otros, se caracteriza porque acepta JSX y HTML, su capacidad de depurar código y su positividad en cuanto a la puntuación SEO.
- *JavaScript*: de casi siempre ha sido uno de los lenguajes frontend más populares, viéndose en aplicaciones como Netflix, Uber, entre otros, y porta con una rápida arquitectura del lado del cliente, con muchísimas bibliotecas externas para mejorar el desarrollo, compatibilidad con lenguajes como HTML, y debido a su funcionamiento, es muy seguro.
- *CSS*: las Hojas en Estilo en Cascada, es español, han sido otro de los lenguajes más conocidos para el diseño de las paginas web, caracterizado por los marcos de ayuda a los desarrolladores que tiene, hace el HTML mas ligero, porta funciones enriquecedoras, soporte en el navegador, y es limpio y legible
- *HTML*: es otro de los lenguajes más conocidos para desarrollar sitios web, páginas web y aplicaciones basadas en la web, caracterizado por, su funcionamiento universal, facilidad para aprender, su funcionalidad con todos lenguajes y sus pruebas y depuración rápida.

4. Indica cuatro ejemplos de lenguajes que necesitarías manejar para desarrollar una aplicación web del lado del servidor.

Los mas conocidos son:

-
- *Python*: Python es una de las opciones favoritas por los desarrolladores, hasta llegar al punto de ser el lenguaje más usando en muchos ámbitos laborables. Su gran baza es su facilidad de uso y de aprendizaje. Se dice que, si quieres empezar a programar, lo hagas con Python, ya que su sintaxis es más humana y más fácil de entender.
 - *NodeJS*: NodeJS viene de JavaScript y su popularidad está en alza desde hace algún tiempo y su uso es cada vez frecuente en desarrollos web del lado del servidor. Entre sus ventajas está la gran agilidad que obtiene al trabajar con muchos procesos en marcha, por lo que se consiguen sitios muy dinámicos y rápidos, incluso con aplicaciones muy complejas.
 - *Ruby*: otro lenguaje muy utilizado es Ruby, entre otras cosas, por su sencillez a la hora de desarrollar aplicaciones web. Dispone de multitud de bibliotecas que los desarrolladores pueden usar para crear sus proyectos, además, la plataforma cuenta con herramientas preinstaladas que hacen la vida más fácil a los desarrolladores, sobre todo a los más novatos.
 - *PHP*: PHP es el acrónimo de Hipertext Preprocesor. Se trata de uno de los lenguajes de programación del lado del servidor más utilizados actualmente. Es gratuito e independiente y, además, muy rápido. Se creó a mediados de los 90; desde entonces, debido a que es un lenguaje de código abierto, ha recibido cientos de contribuciones por parte de desarrolladores de todo el mundo.