## **Atajos iníciales**

CTRL + H Carga la ventana de búsqueda

**CTRL + E** Acceso a los ficheros que ya están abiertos

CTRL + O Acceso a los atributos y métodos de esa clase

**CTRL + O** (2 veces) Igual que el anterior pero añadiendo los atributos y métodos de las clases padre

CTRL + L Acceso a la línea indicada

CTRL + K Rastrea la variable seleccionada

CTRL + F Buscar / Reemplazar una palabra

CTRL + D Eliminar la fila

CTRL + SUPR Eliminar la siguiente palabra

CTRL + RETRO Eliminar la anterior palabra

CTRL + MAY + SUPR Eliminar hasta el final

CTRL + Q Volver a la anterior pestaña de edición

CTRL + 3 Cargador de vistas

CTRL + MAY + F Formatea el texto según lo configurado

CTRL + MAY + S Guarda todos los documentos abiertos

CTRL + MAY + O Organizador de imports (añadiéndolos si faltan)

CTRL + MAY + T Buscador de tipos en el workspace

CTRL + MAY + R Acceso a la búsqueda de recursos

CTRL + 7 Comenta el texto seleccionado

## **Atajos Expertos**

Cambiar el texto a mayúscula Seleccionar el texto a pasar a mayúscula y pulsar CTRL + SHIFT + X

Cambiar el texto a minúscula Seleccionar el texto a pasar a mayúscula y pulsar CTRL + SHIFT + Y

Buscar todas las clases en el que método está siendo utilizado. Seleccionamos el método y presionamos CTRL + SHIFT + G

Crear rápido una clase, interface, etc. Presionamos la teclas CTRL + N

Ver las propiedades de una clase o proyecto. Primero se debe seleccionar y luego presionar

## **ALT + ENTER**

**F3** Sobre el método o la clase entramos donde se encuentra implementado.

**CTRL+ SHIFT + FLECHA ABAJO:** Posiciona el cursor en el método o propiedad siguiente al que estamos actualmente.

CTRL+ SHIFT + FLECHA ARRIBA: Posiciona el cursor en el método o propiedad anterior al que estamos actualmente.

## Desarrollar más rápido

Crear metodo main Escribir main,pulsar CTRL + ESPACIO y seleccionar main

method | Implementa : public static void main (String[] args){ }

Impresion rápida por consola Escribir syso y pulsar CTRL + ESPACIO Implementa : System.out.println();

Sentencia IF Escribir if, pulsar CTRL + ESPACIO y seleccionar la opción

statement Implementa: if (condition) {} o con la opción else

Bucle DESDE (for) Escribir for,pulsar CTRL + ESPACIO y seleccionar la

opción Implementa : for (int i = 0; i < array.length; i++) {} u otras opciones

Bucle MIENTRAS (while) Escribir while, pulsar CTRL + ESPACIO y seleccionar la

opción Implementa: while (condition) {} u otras opciones

Bucle REPETIR HASTA (do..while) Escribir do,pulsar CTRL + ESPACIO y seleccionar la opción Implementa : do {} while (condition);