

# TUGAS

1.

```
1  import java.util.Scanner;
2  class SumGenap{
    ▶ Run | ⚙ Debug
3  public static void main(String[]args){ //Main class
4      Scanner sc = new Scanner(System.in); //Pendeklarasian Scanner
5      int angka; //Variable
6      int n = 0; //Variable
7      int genap = 0; //Variable
8      int repeat = 0; //Variable
9      boolean ulang=true; //Variable
10     System.out.print("masukkan angka : ");
11     angka = sc.nextInt(); //menginput bilangan dan menyimpannya pada variable angka
12     if(angka>0) //jika nilai angka > 0 maka lakukan perintah dibawah
13     {
14         while(ulang=true){ //syarat perulangan
15             if(repeat==angka){ //jika repeat sudah sama dengan angka, maka hentikan perulangan
16                 break;
17             }
18             System.out.print(genap + " + "); //menampilkan nilai variable genap dan tanda +
19             n = n + genap; //rumus penjumlahan bilangan genap
20             genap = genap + 2; //disetiap perulangan tambahkan angka 2 agar variable angka selalu bilangan genap
21             repeat++; //tambahkan 1 nilai pada variable repeat disetiap perulangan
22         }
23         System.out.print("=" + n); //jika perulangan diatas selesai maka tampilkan "=" (variable n)"
24     }
25     else //jika nilai angka < 0 maka lakukan perintah dibawah
26     System.out.print("Jangan Masukan Bilangan Negatif");
27 }
28 }
```

```
PS D:\Tugas\Tugas Polinema\Dasar Pemrograman\Tugas 6> cd
masukkan angka : 4
0 + 2 + 4 + 6 + =12
PS D:\Tugas\Tugas Polinema\Dasar Pemrograman\Tugas 6> |
```

2.

```
1 import java.util.Scanner;
2 class SumKuadrat{
3     ▶ Run | ⚙ Debug
4     public static void main(String[] args) { //main class
5         Scanner sc=new Scanner(System.in); //deklarasi scanner
6
7         int perulangan_ke; //variable
8         int nilai; //variable
9         int jumlah=0; //variable
10        int pangkat; //variable
11        System.out.print("Masukan Bilangan : ");
12        int jumlah_perulangan=sc.nextInt(); //menyimpan input ke variable jumlah_perulangan dan mendeklarasikan nya
13
14        if(jumlah_perulangan>0){ //jika jumlah_perulangan > 0 maka lakukan perintah dibawah
15            for(perulangan_ke=1; perulangan_ke<=jumlah_perulangan; perulangan_ke++){ //deklarasi variable,membatasi pengulangan, counter
16                pangkat=perulangan_ke*perulangan_ke; //rumus utk mengkalikan dua variable tersebut
17                jumlah=jumlah+pangkat;
18                System.out.print(pangkat); //tampilkan variable pangkat
19                if(perulangan_ke==jumlah_perulangan){ //jika perulangan_ke == jumlah_perulangan maka lakukan perintah dibawah
20                    System.out.print("=" + jumlah); //tampilkan "=" (variable jumlah)"
21                }
22                else{ //jika perulangan_ke belum sama dengan jumlah_perulangan maka lakukan perintah berikut
23                    System.out.print("+");
24                }
25            }
26        }
27        else{ //jika jumlah_perulangan kurang dari 0 maka lakukan perintah dibawah
28            System.out.println("Jangan Masukan Bilangan Negatif : ");
29        }
30    }
}
```

```
PS D:\Tugas\Tugas Polinema\Dasar Pe
Masukan Bilangan : 5
1+4+9+16+25=55
PS D:\Tugas\Tugas Polinema\Dasar Pe
Masukan Bilangan : -2
Jangan Masukan Bilangan Negatif :
```

3.

```
1 import java.util.Scanner;
2 class OddDigit{
3     ▶ Run | 🐞 Debug
4     public static void main(String[] args){ //main class
5         Scanner sc=new Scanner(System.in); //deklarasi scanner
6
7         boolean perulangan=true; //variable
8         int digit; //variable
9         int jumlah=0; //variable
10
11         System.out.print("Masukkan Bilangan : ");
12         int bilangan=sc.nextInt(); //deklarasi variable bilangan dan menyimpan inputan ke variable tersebut
13
14         while(perulangan==true){
15             digit = bilangan%10; //modulus var bilangan dengan angka 10, utk mengurangi satu digit
16             if(digit%2 != 0){ //jika digit di modulus 2 tdk sama dengan 0, maka dianggap ganjil
17                 jumlah++; //jika syarat diatas terpenuhi, tambah nilai satu pada variable ini
18             }
19             bilangan /=10;
20             if(digit==0)break; //jika digit sudah habis maka akhiri perulangan
21         }
22         System.out.println("jumlah angka ganjil dalam digit tersebut adalah : "+ jumlah); //tampilkan variable jumlah
23     }
```

```
PS D:\Tugas\Tugas Polinema\Dasar Pemrograman\Tugas 6> c
Masukkan Bilangan : 2333
jumlah angka ganjil dalam digit tersebut adalah : 3
PS D:\Tugas\Tugas Polinema\Dasar Pemrograman\Tugas 6> c
Masukkan Bilangan : 8888
jumlah angka ganjil dalam digit tersebut adalah : 0
PS D:\Tugas\Tugas Polinema\Dasar Pemrograman\Tugas 6> |
```