

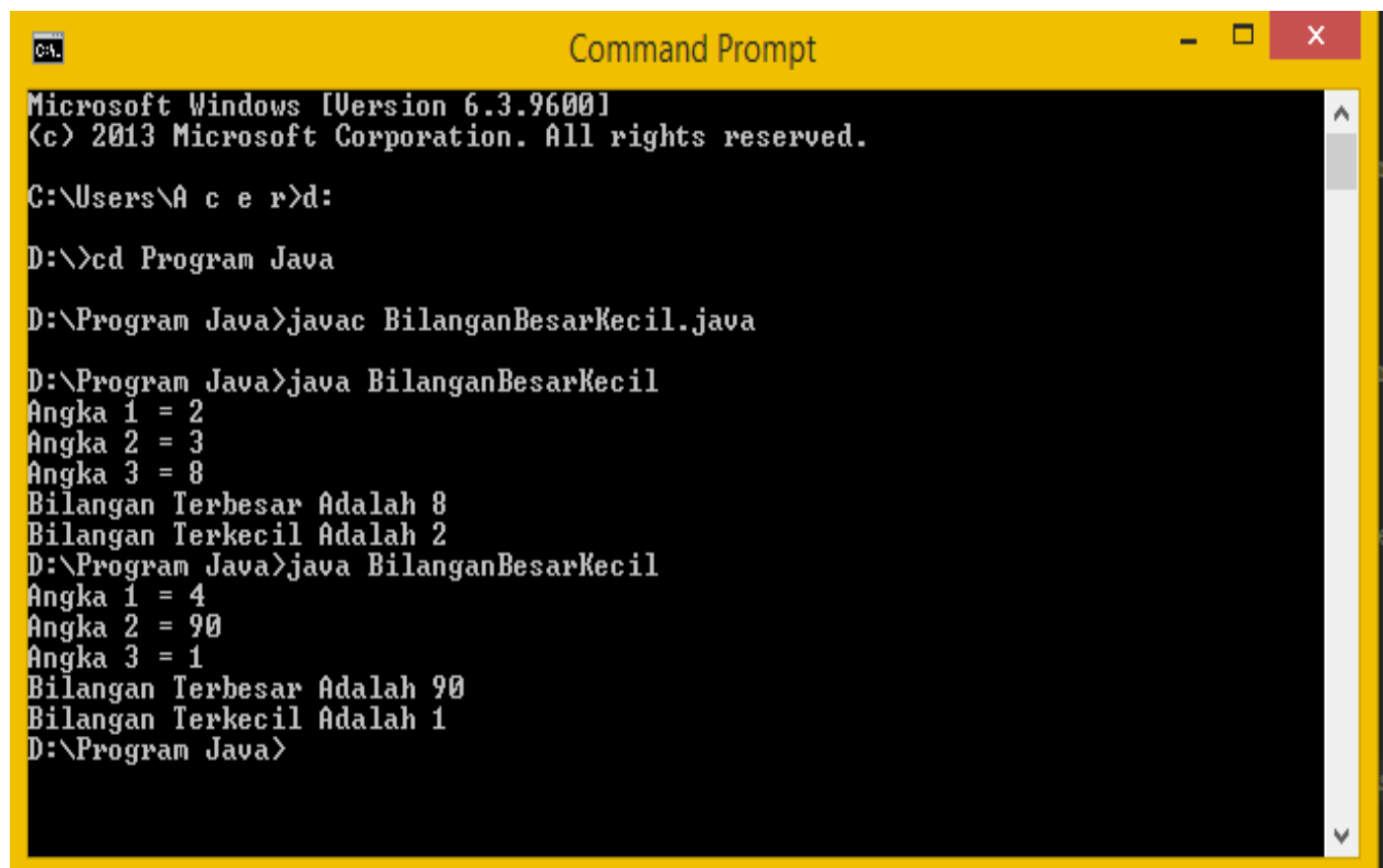
Tugas Jobsheet 5
TUGAS NO 1

```
1 import java.util.Scanner;
2 class BilanganBesarKecil{
3
4 public static void main(String[] args){
5     Scanner bilangan = new Scanner(System.in);
6     //Deklarasikan variabel bilangan dengan tipe Scanner//
7     int Angka1, Angka2, Angka3, Max, Min;
8     //mendeklarasikan variabel Angka1, Angka2, Angka3, Max, Min dengan tipe data integer//
9     System.out.print("Angka 1 = ");
10    //menampilkan kalimat Angka 1 = //
11    Angka1 = bilangan.nextInt();
12    //meminta user input data yang bertipe data Int menggunakan objek Scanner "bilangan"//
13    //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel Angka1//
14    System.out.print("Angka 2 = ");
15    //menampilkan kalimat Angka 2 = //
16    Angka2 = bilangan.nextInt();
17    //meminta user input data yang bertipe data Int menggunakan objek Scanner "bilangan"//
18    //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel Angka2//
19    System.out.print("Angka 3 = ");
20    //menampilkan kalimat Angka 3 = //
21    Angka3 = bilangan.nextInt();
22    //meminta user input data yang bertipe data Int menggunakan objek Scanner "bilangan"//
23    //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel Angka3//
24
25    if (Angka1 > Angka2){
```

```
24
25    if (Angka1 > Angka2){
26        //Cek nilai Angka1 > Angka2, Jika memenuhi kondisi akan lanjut ke proses selanjutnya//
27        Max = Angka1;
28        //proses nilai Max sama dengan Angka1//
29        Min = Angka2;
30        //proses nilai Min sama dengan Angka2//
31        if (Angka3 > Max){
32            //Cek nilai Angka3 > Max, Jika memenuhi kondisi akan lanjut ke proses selanjutnya//
33            Max = Angka3;
34            //proses nilai Max sama dengan Angka3//
35        }
36        else if (Angka3 < Min){
37            //masuk ke pemilihan terakhir yaitu bila tidak memenuhi kondisi pemilihan tadi//
38            //Cek nilai Angka3 < Min, Jika memenuhi kondisi akan lanjut ke proses selanjutnya//
39            Min = Angka3;
40            //proses nilai Min sama dengan Angka3//
41        }
42    }
43    else {
44        Max = Angka2;
45        //proses nilai Max sama dengan Angka2//
46        Min = Angka1;
```

Tugas Jobsheet 5

```
}
else {
    Max = Angka2;
    //proses nilai Max sama dengan Angka2//
    Min = Angka1;
    //proses nilai Min sama dengan Angka1//
    if (Angka3 > Max){
        //Cek nilai Angka3 > Max, Jika memenuhi kondisi akan lanjut ke proses selanjutnya//
        Max = Angka3;
        //proses nilai Max sama dengan Angka3//
    }
    else if (Angka3 < Min){
        //masuk ke pemilihan terakhir yaitu bila tidak memenuhi kondisi pemilihan tadi//
        //Cek nilai Angka3 < Min, Jika memenuhi kondisi akan lanjut ke proses selanjutnya//
        Min = Angka3;
        //proses nilai Min sama dengan Angka3//
    }
}
System.out.print("Bilangan Terbesar Adalah " + Max);
//menampilkan kalimat Bilangan Terbesar Adalah disambung dengan isi dari variabel Max//
System.out.print("\nBilangan Terkecil Adalah " + Min);
//menampilkan kalimat Bilangan Terkecil Adalah disambung dengan isi dari variabel Min//
}
-
```



```
Command Prompt
Microsoft Windows [Version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\A c e r>d:
D:\>cd Program Java
D:\Program Java>javac BilanganBesarKecil.java
D:\Program Java>java BilanganBesarKecil
Angka 1 = 2
Angka 2 = 3
Angka 3 = 8
Bilangan Terbesar Adalah 8
Bilangan Terkecil Adalah 2
D:\Program Java>java BilanganBesarKecil
Angka 1 = 4
Angka 2 = 90
Angka 3 = 1
Bilangan Terbesar Adalah 90
Bilangan Terkecil Adalah 1
D:\Program Java>
```

Tugas Jobsheet 5
TUGAS NO 2

```
1 import java.util.Scanner;
2 class LuasBangunDatar{
3
4     public static void main(String[] args){
5         Scanner sc = new Scanner(System.in);
6         //Deklarasikan variabel sc dengan tipe Scanner//
7         double Llingkaran, Jari2;
8         //mendeklarasikan variabel Llingkaran, Jari2 dengan tipe data double//
9         int Alas, tinggi, panjang, lebar, LSegitiga, LPersegiPanjang, LJajarGenjang;
10        //mendeklarasikan variabel Alas, tinggi, panjang, lebar, LSegitiga dengan tipe data integer//
11        //mendeklarasikan variabel LPersegiPanjang, LJajarGenjang dengan tipe data integer//
12        double PHI = 3.14;
13        //mendeklarasikan variabel PHI dengan tipe data double dan memberikan nilai awal 3.14//
14        char Pilih;
15        //mendeklarasikan variabel Pilih dengan tipe data char//
16
17        System.out.println("1.Segitiga");
18        //menampilkan kalimat 1.Segitiga//
19        System.out.println("2.Persegi Panjang");
20        //menampilkan kalimat 2. Persegi Panjang//
21        System.out.println("3.Jajar Genjang");
22        //menampilkan kalimat 3. Jajar Genjang//
23        System.out.println("4.Lingkaran");
24        //menampilkan kalimat 4. Lingkaran//
25        System.out.print("Pilih (1/2/3/4): ");
26        //menampilkan kalimat Pilih (1/2/3/4): //
27        Pilih = sc.next().charAt(0);
28        //meminta user input data yang bertipe data char menggunakan objek Scanner "sc"//
29        //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel Pilih//
30        //Pilih = sc.next().charAt(0); digunakan untuk menetapkan karakter pertama String ke char//
31
```

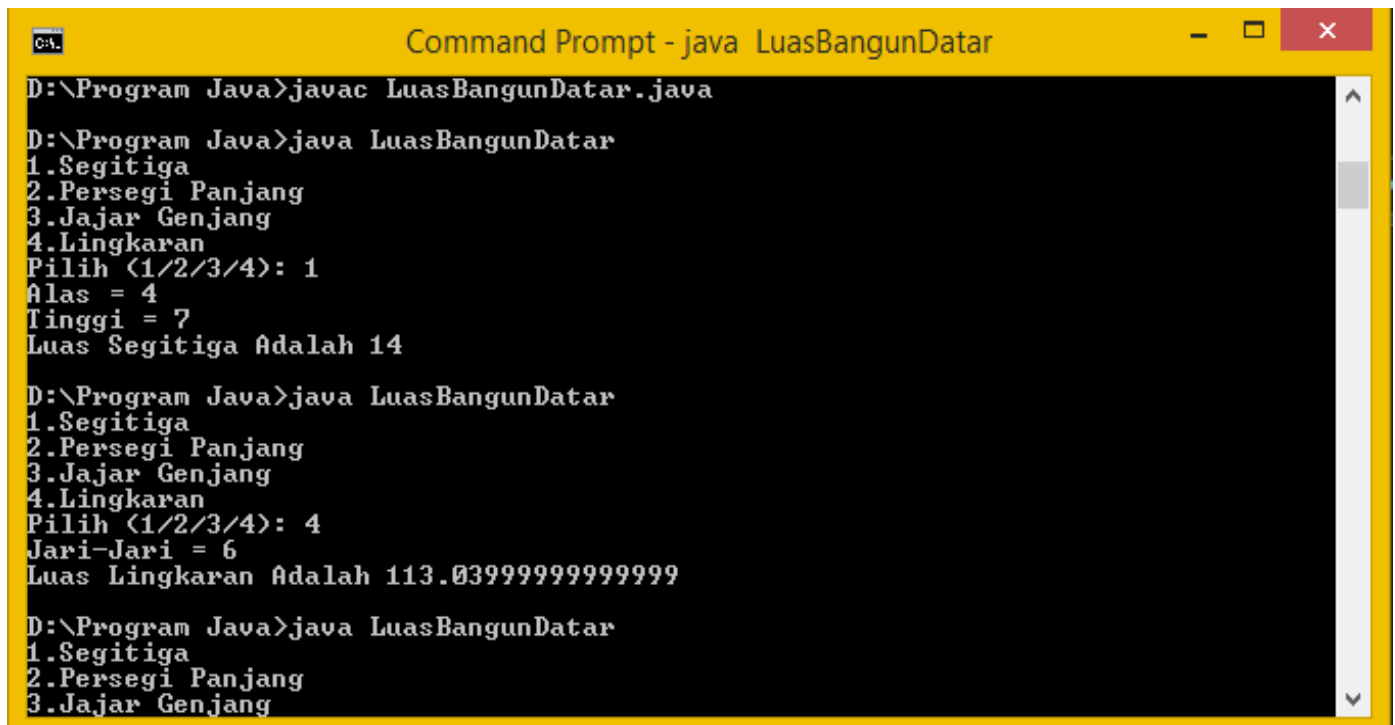
```
31
32     switch(Pilih){
33         //cek kondisi//
34
35
36         case '1' :
37             //Pilihan sama dengan '1'//
38             System.out.print("Alas = ");
39             //menampilkan kalimat Alas = //
40             Alas = sc.nextInt();
41             //meminta user input data yang bertipe data integer menggunakan objek Scanner "sc"//
42             //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel Alas//
43             System.out.print("Tinggi = ");
44             //menampilkan kalimat Tinggi = //
45             tinggi = sc.nextInt();
46             //meminta user input data yang bertipe data integer menggunakan objek Scanner "sc"//
47             //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel tinggi//
48             LSegitiga = (Alas*tinggi)/2;
49             //proses perhitungan LSegitiga dengan cara Alas dikali tinggi dibagi 2//
50             System.out.println("Luas Segitiga Adalah " + LSegitiga);
51             //menampilkan kalimat Luas Segitiga Adalah disambung dengan isi dari variabel LSegitiga//
52             break;
53             //menghentikan statement//
54         case '2' :
```

Tugas Jobsheet 5

```
54     case '2' :
55         //Pilihan sama dengan '2'//
56         System.out.print("Panjang = ");
57         //menampilkan kalimat Panjang = //
58         panjang = sc.nextInt();
59         //meminta user input data yang bertipe data integer menggunakan objek Scanner "sc"//
60         //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel panjang//
61         System.out.print("Lebar = ");
62         //menampilkan kalimat Lebar = //
63         lebar = sc.nextInt();
64         //meminta user input data yang bertipe data integer menggunakan objek Scanner "sc"//
65         //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel lebar//
66         LPersegiPanjang = panjang*lebar;
67         //proses perhitungan LPersegiPanjang dengan cara Panjang dikali lebar//
68         System.out.println("Luas Persegi Panjang Adalah " + LPersegiPanjang);
69         //menampilkan kalimat Luas Persegi Panjang Adalah disambung dengan isi dari variabel LPersegiPanjang//
70         break;
71         //menghentikan statement//
72     case '3' :
73         //Pilihan sama dengan '3'//
74         System.out.print("Alas = ");
75         //menampilkan kalimat Alas = //
76         Alas = sc.nextInt();
77         //meminta user input data yang bertipe data integer menggunakan objek Scanner "sc"//
78         //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel Alas//
79         System.out.print("tinggi = ");
80         //menampilkan kalimat tinggi = //
81         tinggi = sc.nextInt();
82         //meminta user input data yang bertipe data integer menggunakan objek Scanner "sc"//
83         //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel tinggi//
84         LJajarGenjang = Alas*tinggi;
85         //proses perhitungan LJajarGenjang dengan cara Alas dikali tinggi//
86         System.out.println("Luas Jajar Genjang Adalah " + LJajarGenjang);
87         //menampilkan kalimat Luas Jajar Genjang Adalah disambung dengan isi dari variabel LJajarGenjang//
88         break;
89         //menghentikan statement//
90     case '4' :
91         //Pilihan sama dengan '4'//
92         System.out.print("Jari-Jari = ");
93         //menampilkan kalimat Jari-Jari = //
94         Jari2 = sc.nextInt();
95         //meminta user input data yang bertipe data integer menggunakan objek Scanner "sc"//
96         //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel Jari2//
97         LLingkaran = PHI*Jari2*Jari2;
98         //proses perhitungan LLingkaran dengan cara PHI dikali Jari2 dikali Jari2//
99         System.out.println("Luas Lingkaran Adalah " + LLingkaran);
100        //menampilkan kalimat Luas Lingkaran Adalah disambung dengan isi dari variabel LLingkaran//
101        break;
102        //menghentikan statement//
103    default :
```

Tugas Jobsheet 5

```
103     default :
104         //masuk ke pemilihan terakhir yaitu bila tidak memenuhi kondisi pemilihan tadi//
105         //dan pemilihan terakhir ini hanya untuk kondisi yang salah//
106         System.out.println("Pilihan Salah");
107         //menampilkan kalimat Pilihan Salah//
108     }
109     -
110 }
111 }
```



```
CaL Command Prompt - java LuasBangunDatar
D:\Program Java>javac LuasBangunDatar.java
D:\Program Java>java LuasBangunDatar
1.Segitiga
2.Persegi Panjang
3.Jajar Genjang
4.Lingkaran
Pilih <1/2/3/4>: 1
Alas = 4
Tinggi = 7
Luas Segitiga Adalah 14

D:\Program Java>java LuasBangunDatar
1.Segitiga
2.Persegi Panjang
3.Jajar Genjang
4.Lingkaran
Pilih <1/2/3/4>: 4
Jari-Jari = 6
Luas Lingkaran Adalah 113.03999999999999

D:\Program Java>java LuasBangunDatar
1.Segitiga
2.Persegi Panjang
3.Jajar Genjang
```

Tugas Jobsheet 5
TUGAS NO 3

```
1 import java.util.Scanner;
2 class MenghitungHargaBarang {
3
4     public static void main(String[] args){
5         Scanner scInt = new Scanner(System.in);
6         //Deklarasikan variabel scInt dengan tipe Scanner//
7         Scanner scString = new Scanner(System.in);
8         //Deklarasikan variabel scString dengan tipe Scanner//
9         int HargaBarang, JumlahHargaBarangAwal, JumlahBarang, JumlahHargaBarangAkhir, Diskon;
10        //mendeklarasikan variabel HargaBarang, JumlahHargaBarangAwal dengan tipe data integer//
11        //mendeklarasikan variabel JumlahBarang, JumlahHargaBarangAkhir, Diskon dengan tipe data integer//
12        String NoMember = "183171";
13        //mendeklarasikan variabel NoMember dengan tipe data integer dan memberikan nilai awal 183171//
14        String InputNoMember ;
15        //mendeklarasikan variabel InputNoMember dengan tipe data String//
16
17        System.out.print("Jumlah Barang = ");
18        //menampilkan kalimat Jumlah Barang = //
19        JumlahBarang = scInt.nextInt();
20        //meminta user input data yang bertipe data Int menggunakan objek Scanner "scInt"//
21        //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel JumlahBarang//
22        System.out.print("Harga Barang = ");
23        //menampilkan kalimat Harga Barang = //
24        HargaBarang = scInt.nextInt();
25        //meminta user input data yang bertipe data Int menggunakan objek Scanner "scInt"//
26        //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel HargaBarang//
27        System.out.print("Nomor Member = ");
28        //menampilkan kalimat Nomor Member = //
29        InputNoMember = scString.nextLine();
30        //meminta user input data yang bertipe data String menggunakan objek Scanner "scString"//
31        //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel InputNoMember//
```


Tugas Jobsheet 5

```
33  if (InputNoMember.equals(NoMember)) {
34      //Cek nilai variabel InputNoMember sama dengan nilai variabel NoMember//
35      //Jika memenuhi kondisi akan lanjut ke proses selanjutnya//
36      if (JumlahBarang <= 10) {
37          //Cek nilai JumlahBarang < 10, Jika memenuhi kondisi akan lanjut ke proses selanjutnya//
38          Diskon = 0;
39          //proses nilai Diskon sama dengan 0//
40          JumlahHargaBarangAwal = JumlahBarang*HargaBarang;
41          //proses perhitungan JumlahHargaBarangAwal dengan cara JumlahBarang dikali HargaBarang//
42          JumlahHargaBarangAkhir = JumlahBarang*HargaBarang - Diskon;
43          //proses perhitungan JumlahHargaBarangAkhir dengan cara JumlahBarang dikali HargaBarang dikurangi Diskon//
44          System.out.println("Total Harga Sebelum Diskon Adalah Rp." + JumlahHargaBarangAwal);
45          //menampilkan kalimat Total Harga Sebelum Diskon Adalah Rp. disambung dengan isi dari variabel JumlahHargaBarangAwal//
46          System.out.println("Diskon Yang Diperoleh Adalah Rp." + Diskon);
47          //menampilkan kalimat Diskon Yang Diperoleh Adalah Rp. disambung dengan isi dari variabel Diskon//
48          System.out.println("Total Harga Setelah Diskon Adalah Rp." + JumlahHargaBarangAkhir);
49          //menampilkan kalimat Total Harga Setelah Diskon Adalah Rp. disambung dengan isi dari variabel JumlahHargaBarangAkhir//
50      }
51      else if (JumlahBarang >= 11 && JumlahBarang <= 30) {
52          //masuk ke pemilihan selanjutnya yaitu bila tidak memenuhi kondisi pemilihan tadi//
53          //Cek nilai JumlahBarang >= 11 dan JumlahBarang <= 3, Jika memenuhi kondisi akan lanjut ke proses selanjutnya//
54          Diskon = (JumlahBarang*HargaBarang*15)/100 ;
55          //proses perhitungan Diskon dengan cara JumlahBarang dikali HargaBarang dikali 15 dibagi 100//
56          JumlahHargaBarangAwal = JumlahBarang*HargaBarang;
57          //proses perhitungan JumlahHargaBarangAwal dengan cara JumlahBarang dikali HargaBarang//
58          JumlahHargaBarangAkhir = JumlahBarang*HargaBarang - Diskon;
59          //proses perhitungan JumlahHargaBarangAkhir dengan cara JumlahBarang dikali HargaBarang dikurangi Diskon//
60          System.out.println("Total Harga Sebelum Diskon Adalah Rp." + JumlahHargaBarangAwal);
61          //menampilkan kalimat Total Harga Sebelum Diskon Adalah Rp. disambung dengan isi dari variabel JumlahHargaBarangAwal//
62          System.out.println("Diskon Yang Diperoleh Adalah Rp." + Diskon);
63          //menampilkan kalimat Diskon Yang Diperoleh Adalah Rp. disambung dengan isi dari variabel Diskon//
64          System.out.println("Total Harga Setelah Diskon Adalah Rp. " + JumlahHargaBarangAkhir);
65          //menampilkan kalimat Total Harga Setelah Diskon Adalah Rp. disambung dengan isi dari variabel JumlahHargaBarangAkhir//
66      }
```

Tugas Jobsheet 5

```
67     else if (JumlahBarang > 30) {
68         //masuk ke pemilihan selanjutnya yaitu bila tidak memenuhi kondisi pemilihan tadi//
69         //Cek nilai JumlahBarang > 30, Jika memenuhi kondisi akan lanjut ke proses selanjutnya//
70         Diskon = (JumlahBarang*HargaBarang*30)/100;
71         //proses perhitungan Diskon dengan cara JumlahBarang dikali HargaBarang dikali 30 dibagi 100//
72         JumlahHargaBarangAwal = JumlahBarang*HargaBarang;
73         //proses perhitungan JumlahHargaBarangAwal dengan cara JumlahBarang dikali HargaBarang//
74         JumlahHargaBarangAkhir = JumlahBarang*HargaBarang - Diskon;
75         //proses perhitungan JumlahHargaBarangAkhir dengan cara JumlahBarang dikali HargaBarang dikurangi Diskon//
76         System.out.println("Total Harga Sebelum Diskon Adalah Rp." + JumlahHargaBarangAwal);
77         //menampilkan kalimat Total Harga Sebelum Diskon Adalah Rp. disambung dengan isi dari variabel JumlahHargaBarangAwal//
78         System.out.println("Diskon Yang Diperoleh Adalah Rp." + Diskon);
79         //menampilkan kalimat Diskon Yang Diperoleh Adalah Rp. disambung dengan isi dari variabel Diskon//
80         System.out.println("Total Harga Setelah Diskon Adalah Rp." + JumlahHargaBarangAkhir);
81         //menampilkan kalimat Total Harga Setelah Diskon Adalah Rp. disambung dengan isi dari variabel JumlahHargaBarangAkhir//
82     }
83 }
84 else {
85     //masuk ke pemilihan terakhir yaitu bila tidak memenuhi kondisi pemilihan tadi//
86     //dan pemilihan terakhir ini hanya untuk kondisi yang salah//
87     System.out.println("Nomer Member tidak ditemukan");
88     //menampilkan kalimat Nomer Member tidak ditemukan//
89 }
90
91 }
92 }
```

D:\Program Java>javac MenghitungHargaBarang.java

D:\Program Java>java MenghitungHargaBarang

Jumlah Barang = 4
Harga Barang = 20000
Nomor Member = 181171
Nomer Member tidak ditemukan

D:\Program Java>java MenghitungHargaBarang

Jumlah Barang = 5
Harga Barang = 20000
Nomor Member = 183171
Total Harga Sebelum Diskon Adalah Rp.100000
Diskon Yang Diperoleh Adalah Rp.0
Total Harga Setelah Diskon Adalah Rp.100000

D:\Program Java>java MenghitungHargaBarang

Jumlah Barang = 10
Harga Barang = 20000
Nomor Member = 183171

D:\Program Java>javac MenghitungHargaBarang.java

D:\Program Java>java MenghitungHargaBarang

Jumlah Barang = 10
Harga Barang = 10000
Nomor Member = 183171
Total Harga Sebelum Diskon Adalah Rp.100000
Diskon Yang Diperoleh Adalah Rp.0
Total Harga Setelah Diskon Adalah Rp.100000

D:\Program Java>java MenghitungHargaBarang

Jumlah Barang = 5
Harga Barang = 1000
Nomor Member = 121121
Nomer Member tidak ditemukan

D:\Program Java>java MenghitungHargaBarang

Jumlah Barang = 17
Harga Barang = 20000
Nomor Member = 183171
Total Harga Sebelum Diskon Adalah Rp.340000
Diskon Yang Diperoleh Adalah Rp.51000
Total Harga Setelah Diskon Adalah Rp. 289000

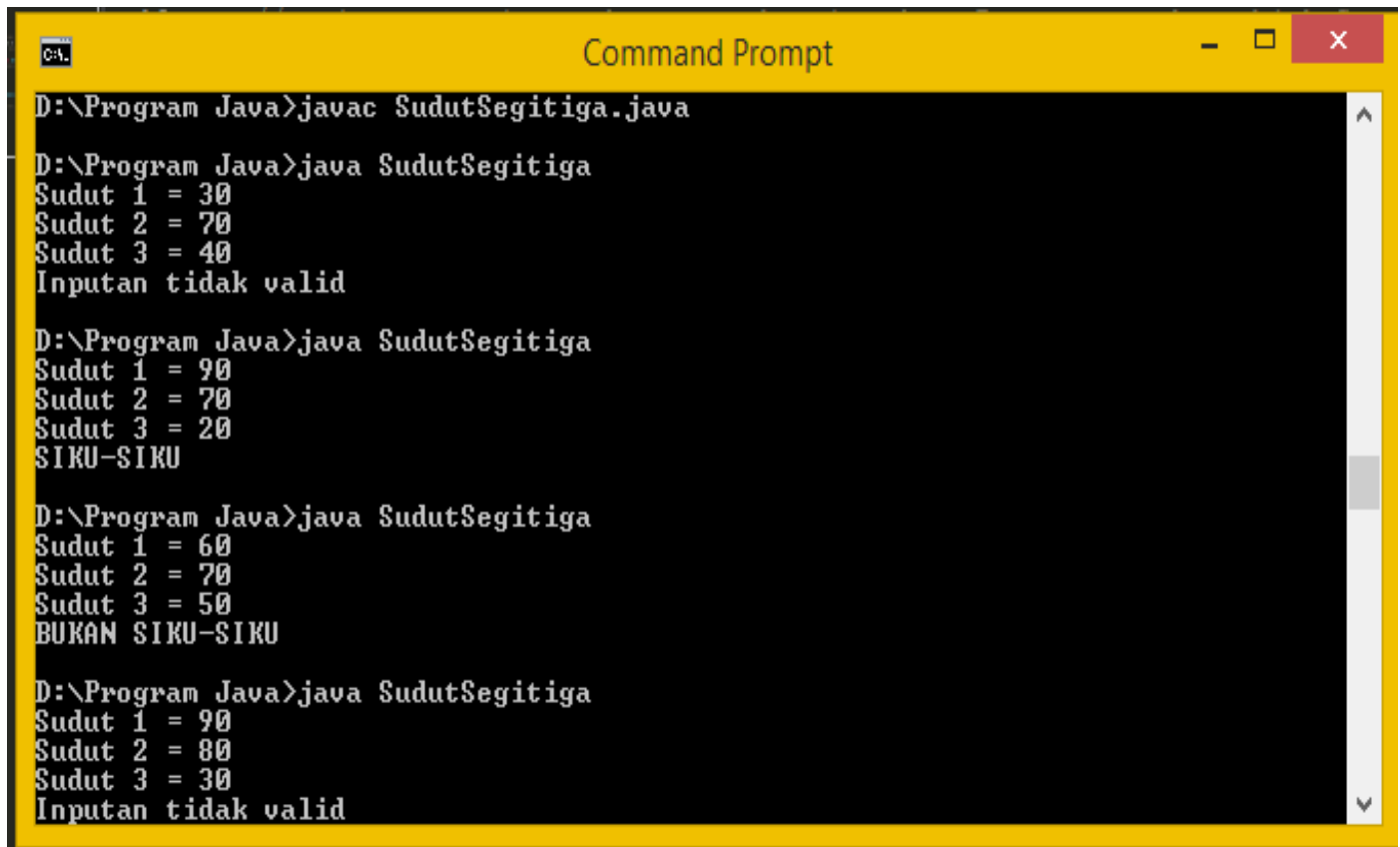
Tugas Jobsheet 5
TUGAS NO 4

```
1 import java.util.Scanner;
2 class SudutSegitiga {
3
4 public static void main(String[] args){
5     Scanner bilangan = new Scanner(System.in);
6     //Deklarasikan variabel bilangan dengan tipe Scanner//
7     int Sudut1, Sudut2, Sudut3;
8     //mendeklarasikan variabel Sudut1, Sudut2, Sudut3 dengan tipe data integer//
9
10    System.out.print("Sudut 1 = ");
11    //menampilkan kalimat Sudut 1 = //
12    Sudut1 = bilangan.nextInt();
13    //meminta user input data yang bertipe data Int menggunakan objek Scanner "bilangan"//
14    //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel Sudut1//
15    System.out.print("Sudut 2 = ");
16    //menampilkan kalimat Sudut 2 = //
17    Sudut2 = bilangan.nextInt();
18    //meminta user input data yang bertipe data Int menggunakan objek Scanner "bilangan"//
19    //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel Sudut2//
20    System.out.print("Sudut 3 = ");
21    //menampilkan kalimat Sudut 3 = //
22    Sudut3 = bilangan.nextInt();
23    //meminta user input data yang bertipe data Int menggunakan objek Scanner "bilangan"//
24    //Dan memasukkan hasil input ke dalam variabel Sudut3//
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
```

```
25
26     if (Sudut1 + Sudut2 + Sudut3 == 180){
27         //Cek nilai Sudut1 + Sudut2 + Sudut3 sama dengan 180, Jika memenuhi kondisi akan lanjut ke proses selanjutnya//
28         if ((Sudut1 > 0 && Sudut1 < 180) || (Sudut2 > 0 && Sudut2 < 180) || (Sudut3 > 0 && Sudut3 < 180)) {
29             //Cek nilai (Sudut1 > 0 dan Sudut1 < 180) atau (Sudut2 > 0 && Sudut2 < 180) atau (Sudut3 > 0 && Sudut3 < 180)//
30             //Jika memenuhi kondisi akan lanjut ke proses selanjutnya//
31             if ((Sudut1 == Sudut2 + Sudut3) || (Sudut2 == Sudut1 + Sudut3) || (Sudut3 == Sudut1 + Sudut2)) {
32                 //Cek nilai (Sudut1 == Sudut2 + Sudut3) atau (Sudut2 == Sudut1 + Sudut3) atau (Sudut3 == Sudut1 + Sudut2)//
33                 //Jika memenuhi kondisi akan lanjut ke proses selanjutnya//
34                 //== artinya sama dengan//
35                 System.out.println("SIKU-SIKU");
36                 //menampilkan kalimat SIKU-SIKU//
37             }
38             else if ((Sudut1 != Sudut2 + Sudut3) || (Sudut2 != Sudut1 + Sudut3) || (Sudut3 != Sudut1 + Sudut2)) {
39                 //masuk ke pemilihan terakhir yaitu bila tidak memenuhi kondisi pemilihan tadi//
40                 //Cek nilai (Sudut1 != Sudut2 + Sudut3) atau (Sudut2 != Sudut1 + Sudut3) atau (Sudut3 != Sudut1 + Sudut2)//
41                 //Jika memenuhi kondisi akan lanjut ke proses selanjutnya//
42                 //!= artinya tidak sama dengan//
43                 System.out.println("BUKAN SIKU-SIKU");
44                 //menampilkan kalimat BUKAN SIKU-SIKU//
45             }
46         }
47     }
48 }
```

Tugas Jobsheet 5

```
46     }
47     else {
48         //masuk ke pemilihan terakhir yaitu bila tidak memenuhi kondisi pemilihan tadi//
49         //dan pemilihan terakhir ini hanya untuk kondisi yang salah//
50         System.out.println("Inputan tidak valid");
51         //menampilkan kalimat Inputan tidak
52     }
53 }
54 else {
55     //masuk ke pemilihan terakhir yaitu bila tidak memenuhi kondisi pemilihan tadi//
56     //dan pemilihan terakhir ini hanya untuk kondisi yang salah//
57     System.out.println("Inputan tidak valid");
58     //menampilkan kalimat Inputan tidak valid//
59 }
60
61 }
62 }
```



```
Command Prompt

D:\Program Java>javac SudutSegitiga.java

D:\Program Java>java SudutSegitiga
Sudut 1 = 30
Sudut 2 = 70
Sudut 3 = 40
Inputan tidak valid

D:\Program Java>java SudutSegitiga
Sudut 1 = 90
Sudut 2 = 70
Sudut 3 = 20
SIKU-SIKU

D:\Program Java>java SudutSegitiga
Sudut 1 = 60
Sudut 2 = 70
Sudut 3 = 50
BUKAN SIKU-SIKU

D:\Program Java>java SudutSegitiga
Sudut 1 = 90
Sudut 2 = 80
Sudut 3 = 30
Inputan tidak valid
```