Pertanyaan 1

Jika pada perulangan for
 i=1 diganti dengan i=0
 maka perulangan akan
 terjadi sebanyak 6 kali,
 karena menghitungnya dari
 angka 0

```
Masukan nilai N : 5
*****
```

3. Jika pada perulangan for kondisi **i++** diganti dengan **i—** maka perulangan tidak akan berhenti karena batas n tidak akan pernah terpenuhi

```
System.out.print("Masukan nilai N : ");
 int n=sc.nextInt();
  for(int i=1;i<=n;i--){
  System.out.print("*");
12
  OUTPUT DEBUG CONSOLE
Masukan nilai N : 5
```

2. Jika pada perulangan for i<=n diganti dengan i>n dan inputan anda memenuhi syarat, maka perulangan tidak akan berhenti karena batas nya diganti i>n yang berarti perulangan akan terus dilakukan selama i>0

************	***
************************	****

****************************	***
******************************	***
****************************	***
************************************	***
***************************	***
************************************	***
************	****
*****************************	****
************************	****
**************************	***

Pertanyaan 2

```
import java.util.Scanner;
     class Square{
         Scanner sc=new Scanner(System.in);
         System.out.print("Masukan nilai N : ");
         int n=sc.nextInt();
             for(int iOuter=1; iOuter<=n; iOuter++){
                 for(int i=1;i<=n;i++){
                 System.out.print("*");
                 System.out.println();
PROBLEMS 2 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS D:\Tugas\Tugas Polinema\Dasar Pemrograman\Tugas 7\Trash>
javac Square.java } ; if ($?) { java Square }
Masukan nilai N : 5
****
****
****
****
```

2. Jika inisialisasi i=1 diubah menjadi 1=0 maka "*" akan tampil 6 buah di setiap perulangan karena perulanganya dihitung mulai 0

```
Masukan nilai N : 5

*

**

**

***

***

****
```

1. Jika iOuter=1 diganti dengan iOuter=0 maka perulangan nya akan dilakukan sebanyak 6 kali, karena dihitung dari 0

```
System.out.print("Masukan nilai N : ");
           int n=sc.nextInt();
               for(int iOuter=0; iOuter<=n; iOuter++){</pre>
                   for(int i=1;i<=n;i++){
 10
                   System.out.print("*");
                   System.out.println();
PROBLEMS 1 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS D:\Tugas\Tugas Polinema\Dasar Pemrograman\Tugas 7\Trash>
 javac Square.java } ; if ($?) { java Square }
Masukan nilai N : 5
****
****
****
****
****
```

- 3. kegunaan dari perulangan dalam adalah utk mencetak "*" sebanyak n, sedangkan perulangan yg luar berfungsi utk mengulangi perulangan dalam sebanyak n kali
- **4.** sintaks **System.out.println()**; berfungsi utk memberi jarak baris baru, jika tidak menambahkan sintaks ini maka "*" yg ditampilkan di setiap perulangan akan berdempetan

Pertanyaan 3

```
import java.util.Scanner;
     import java.util.Random;
     class Quiz{
         Run | @ Debug
         public static void main(String[] args) {
             Random random=new Random();
             Scanner input=new Scanner(System.in);
             char menu='y';
             do{
                 int number=random.nextInt(10)+1;
                 boolean success=false;
12
                 do{
                      System.out.print("Tebak angka (1-10): ");
                      int answer=input.nextInt();
                      input.nextLine();
                      success=(answer==number);
                 }while(!success);
                 System.out.print("apakah anda ingin mengulang permainan (Y/y)?");
19
                 menu=input.findInLine(".").charAt(0);
                  input.nextLine();
              }while(menu=='y' || menu=='Y');
```

```
PS D:\Tugas\Tugas Polinema\Dasar Pemrograman\Tugas 7\Trash>
Tebak angka (1-10): 1
Tebak angka (1-10): 2
apakah anda ingin mengulang permainan (Y/y)?y
Tebak angka (1-10): 1
Tebak angka (1-10): 2
Tebak angka (1-10): 3
Tebak angka (1-10): 4
Tebak angka (1-10): 5
Tebak angka (1-10): 6
apakah anda ingin mengulang permainan (Y/y)?
```

1. Pertama program akan membuat angka random dengan range 1-10, lalu akan diminta inputan utk disimpan pada variable answer, setelah itu akan di cek apakah variable number (angka yg di random kan program tadi) sama atau tidak dengan variable answer (inputan anda), jika tidak sama maka akan terjadi pengulangan input variable answer untuk dicocokan lagi dengan variable number, jika kedua variable tersebut sudah sama maka akan dilanjutkan dengan inputan variable menu, jika inputan bernilai 'y' atau 'Y' maka akan terjadi pengulangan pada Do yg pertama, jika inputan tidak sesuai maka program akan berhenti

2.

```
import java.util.Scanner;
     import java.util.Random;
     class Quiz{
         ▶ Run | 🐞 Debug
         public static void main(String[] args) {
             Random random=new Random();
             Scanner input=new Scanner(System.in);
             char menu='y';
             do{
                 int number=random.nextInt(10)+1;
                 boolean success=false;
                     System.out.print("Tebak angka (1-10): ");
13
                     int answer=input.nextInt();
                     input.nextLine();
                         if(answer<number){
                             System.out.println("jawaban anda lebih kecil dari jawaban yg benar");
                         else if(answer>number){
                             System.out.println("jawaban anda lebih besar dari jawaban yg benar");
                             success=(answer==number);
                 }while(!success);
                 System.out.print("apakah anda ingin mengulang permainan (Y/y)?");
                 menu=input.findInLine(".").charAt(0);
                 input.nextLine();
             }while(menu=='y' || menu=='Y');
```

```
PS D:\Tugas\Tugas Polinema\Dasar Pemrograman\Tugas 7\Trash>
Tebak angka (1-10): 1
jawaban anda lebih kecil dari jawaban yg benar
Tebak angka (1-10): 9
jawaban anda lebih kecil dari jawaban yg benar
Tebak angka (1-10):
10
apakah anda ingin mengulang permainan (Y/y)?
```