

Računarska grafika

I kolokvijum - GDI

10.12.2011.



1. Učitati bitmapu sky.bmp i prikazati kao pozadinu koja prekriva čitavu klijentsku oblast prozora. [10 poena]
2. Učitati metafajlove: clio.emf i točak.emf. Clio.emf prikazati u središtu prozora u prirodnoj veličini, a točak na odgovarajućim pozicijama. [20 poena]
3. Nacrtati billboard koji se sastoji od:
 - a. belog zaobljenog pravougaonika koji je za po 40 piksela širi od okvirnog pravougaonika clio.emf-a, [5 poena]
 - b. sivog zaobljenog pravougaonika koji je za po 80 piksela širi od okvirnog pravougaonika clio.emf-a, [5 poena]
 - c. postolja crne boje širine 200 piksela koje se nalazi na sredini billboard-a [5 poena] i
 - d. crne senke ploča billboard-a [5 poena].
4. Omogućiti kretanje automobila pomoću kursorskih tastera. VK_LEFT pomera automobil 5 piksela levo, a VK_RIGHT 5 piksela desno [10 poena]. Prilikom kretanja točkovi se okreću u skladu sa pređenim putem. [20 poena]
5. Eliminirati flicker koji se javlja prilikom animacije. [20 poena]