

Título: Integración de actividades lúdicas en fisioterapia para manguito rotador

Mensaje de inicio: Hola!

Somos estudiantes de ingeniería biomédica de la Universidad Autónoma de Occidente y estamos realizando un trabajo de indagación para nuestro trabajo de grado.

Este cuestionario está dirigido a cualquier persona relacionada con el tema de terapias, debido a que se busca recopilar información relevante respecto al tema de rehabilitación para lesiones ocurridas en la zona del hombro, más específicamente el manguito rotador. Esto con el fin de desarrollar un dispositivo para fisioterapia que permita brindar una ayuda al fisioterapeuta al poder incluir actividades lúdicas o recreativas que mejoren la disciplina y disposición del paciente a realizar su terapia, evitando recaer en lo monótono y repetitivo.

Todas las respuestas serán tratadas con confidencialidad y sólo serán utilizadas con fines académicos.

Agradecemos de antemano tu tiempo y colaboración en este cuestionario.

Solicitud de correo electrónico obligatorio por google forms: Correo *

Pregunta 1: ¿Cuál es su profesión o nivel de estudio?

- Médico
- Ingeniero biomédico
- Fisioterapeuta
- Estudiante universitario
- Bachiller

Pregunta 2: ¿Ha conocido a alguien o usted mismo ha experimentado dolor en la articulación del hombro?

- Si
- No

Pregunta 3: ¿Ha tenido alguna experiencia directa o indirecta con terapias de rehabilitación, ya sea a través de experiencias personales o en representaciones de medios como películas o series?

- Si
- No

Pregunta 4: ¿Piensa que los movimientos repetitivos guiados por un fisioterapeuta pueden ser considerados como monótonos y aburridos para el paciente durante la terapia?

- Si
- No

Pregunta 5: ¿Piensa que integrar actividades lúdicas como jugar un videojuego durante la terapia, llamaría la atención del paciente?

- Si
- No

Pregunta 6: ¿Qué tipo de juego le interesaría jugar durante una terapia de rehabilitación para manguito rotador? Puede seleccionar más de una opción

- Bolos
- Baloncesto
- Boxeo
- Tenis
- Puntería

Pregunta 7: ¿Considera que implementar actividades lúdicas ayudaría al paciente a estar más motivado durante las terapias?

- Si
- No

Pregunta 8: ¿Conoce algún dispositivo que sirva como herramienta durante las terapias de rehabilitación y que a su vez integre actividades lúdicas?

Pregunta 9: ¿Qué variables considera útiles medir a la hora de establecer un cambio en los ejercicios de terapia para el paciente?

- Electromiografía
- Posición
- Velocidad de movimiento
- Electrocardiografía
- Presión sanguínea

Pregunta 10: ¿Considera como una herramienta útil, un software que genere gráficos en tiempo real de alguna de las variables descritas anteriormente?

- Si
- No

Pregunta 11: ¿Cuánta confianza tendría en los datos y recomendaciones generadas por un software de rehabilitación para guiar el tratamiento de un paciente?

- Mucha confianza
- Poca confianza

Pregunta 12: En caso de que existiera un dispositivo de asistencia para terapia que permitiera al paciente realizar los ejercicios de manera más didáctica, ¿Qué características crees que debería tener? (Ejemplos: ofrecer una serie de ejercicios guiados, proporcionar retroalimentación en tiempo real, etc.)