

Лабораторная работа №6

«Работа с потоками в Python»

Понятие потока

Поток (*thread*) – это абстракция уровня операционной системы, содержащая отдельный контекст (стек) выполнения, позволяющая выполнять несколько задач одновременно или переключаться между ними.

Множество потоков могут совместно использовать данные и ресурсы, получая преимущества так называемого пространства разделяемых сведений. Сами особенности потоков и процессов зависят от той ОС, в которой вы планируете запускать своё приложение, однако, в целом, можно постулировать, что некий поток содержится внутри какого-то процесса и что различные потоки при одних и тех же условиях процесса совместно разделяют некоторые ресурсы. В противоположность этому, различные процессы не разделяют свои собственные ресурсы с прочими процессами.

Некий поток составляется из трёх элементов: программных счётчиков, регистров и стека. Совместные с прочими потоками ресурсы в том же самом процессе, по существу, содержат данные и ресурсы ОС. Более того, потоки обладают своим собственным состоянием исполнения, а именно, состоянием потока, а также могут выполнять синхронизацию с другими потоками.

Состояниями потока могут быть *ready*, *running* и *blocked*:

- При создании некоего потока он входит в состояние *ready*.
- Поток планируется к выполнению своей ОС и, когда происходит его активация, он начинает своё выполнение, переходя в состояние *running*. Это значит, что происходит выполнение инструкций.
- Поток может ожидать исполнения некоего условия, переходя из состояния *running* в состояние *blocked*. В заблокированном состоянии процесс выполняет операции, которые не дают ему быть готовым к исполнению до тех пор, пока не произойдет какое-либо событие. Один из примеров – когда процесс инициализирует операцию ИО, он становится заблокированным и таким образом другой процесс может использовать процессор. Когда такое блокирующее условие прекращается, заблокированный поток возвращается в состояние *ready*.

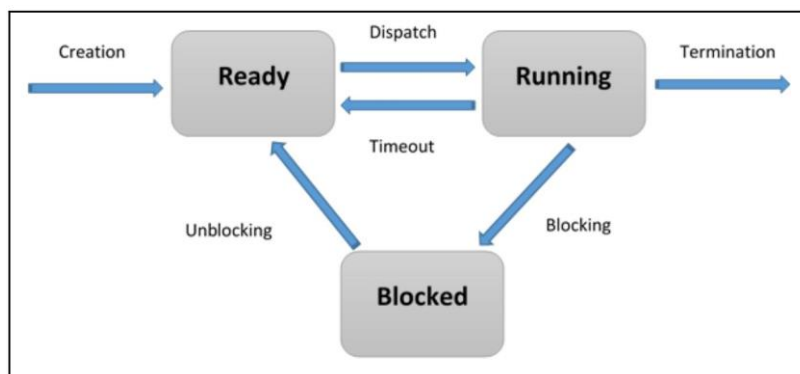


Рис. 1. Жизненный цикл потока

Основное преимущество многопоточного программирования состоит в производительности, поскольку контекстное переключение между процессами включается намного тяжелее, чем контекстное переключение между потоками, которые относятся к одному и тому же процессу.

Модуль `threading`

Модуль `threading` впервые был представлен в Python 1.5.2 как продолжение низкоуровневого модуля потоков. Модуль `threading` значительно упрощает работу с потоками и позволяет программировать запуск нескольких операций одновременно. Обратите внимание на то, что потоки в Python лучше всего работают с операциями Input/Output (IO), такими как загрузка ресурсов из интернета или чтение файлов и папок на вашем компьютере. Это связано с тем, что IO операции (чтение/запись файла, чтение из сокета), запущенные интерпретатором Python, выполняются операционной системой. В это время интерпретатор Python может продолжать исполнять код в другом потоке, пока IO операция, выполняемая операционной системой, не завершится.

Если вам нужно работать с трудоёмкими операциями на CPU (например: циклы, обрабатывающие большое количество объектов, парсинг сложных форматов, сложные математические вычисления), тогда вам нужно обратить внимание на модуль `multiprocessing` вместо `threading`. Причина заключается в том, что Python содержит `Global Interpreter Lock (GIL)`.

Global Interpreter Lock (GIL)

GIL был представлен, чтобы сделать работу с памятью *CPython* проще и обеспечить наилучшую интеграцию с *C* (например, с расширениями). *GIL* – это механизм блокировки, когда интерпретатор *Python* запускает в работу только один поток за раз.

Т. е. только один поток может исполняться в байт-коде Python одновременно. GIL следит за тем, чтобы несколько потоков не выполнялись параллельно.

Краткие сведения о GIL:

- Одновременно может выполняться один поток.
- Интерпретатор Python переключается между потоками для достижения конкурентности.
- GIL делает однопоточные программы быстрыми.
- Операциям ввода/вывода GIL обычно не мешает.
- GIL позволяет легко интегрировать непотокобезопасные библиотеки на *C*, благодаря GIL у нас есть много высокопроизводительных расширений/модулей, написанных на *C*.
- Для CPU зависимых задач интерпретатор делает проверку каждые *N* тиков и переключает потоки. Таким образом один поток не блокирует другие.

Тест производительности

Рассмотрим тривиальную CPU-зависимую функцию (т. е. функцию, скорость выполнения которой зависит преимущественно от производительности процессора):

```
def count(n):  
    while n > 0:  
        n -= 1
```

Сначала запустим ее дважды по очереди:

```
count(100000000)  
count(100000000)
```

Теперь запустим ее параллельно в двух потоках:

```
from threading import Thread  
  
t1 = Thread(target=count, args=(100000000,))  
t1.start()  
t2 = Thread(target=count, args=(100000000,))  
t2.start()  
t1.join()  
t2.join()
```

Последовательный запуск – 10 сек.

Параллельный запуск – 12 сек.

В любой момент может выполняться только один поток Python. Глобальная блокировка интерпретатора – GIL – тщательно контролирует выполнение потоков. GIL гарантирует каждому потоку эксклюзивный доступ к переменным интерпретатора (и соответствующие вызовы С-расширений работают правильно).

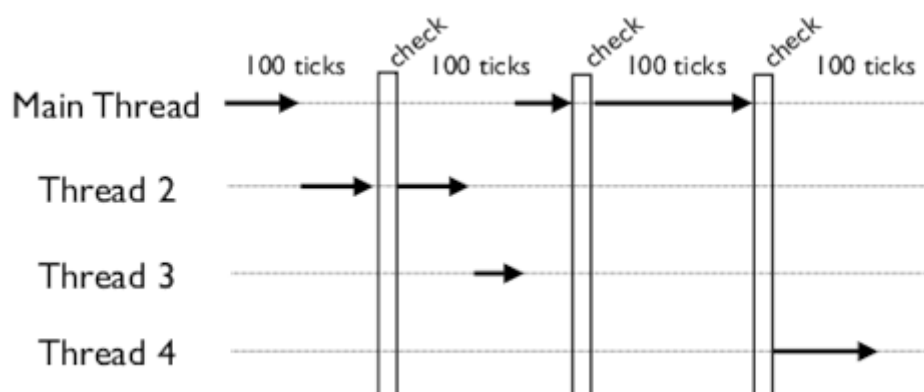
Принцип работы прост. Потоки удерживают GIL, пока выполняются. Однако они освобождают его при блокировании для операций ввода-вывода. Каждый раз, когда поток вынужден ждать, другие, готовые к выполнению, потоки используют свой шанс запуститься.



При работе с CPU-зависимыми потоками, которые никогда не производят операции ввода-вывода, интерпретатор периодически проводит проверку («the periodic check»).



По умолчанию это происходит каждые 100 «тиков», но этот параметр можно изменить с помощью `sys.setcheckinterval()`. Интервал проверки – глобальный счетчик, абсолютно независимый от порядка переключения потоков.



При периодической проверке в главном потоке запускаются обработчики сигналов, если таковые имеются. Затем GIL отключается и включается вновь. На этом этапе обеспечивается возможность переключения нескольких CPU-зависимых потоков (при кратком освобождении GIL другие потоки имеют шанс на запуск).

Тики примерно соответствуют выполнению инструкций интерпретатора. Они *не основываются* на времени. Фактически, длинная операция может заблокировать всё.

Планировщик потоков

У Python нет средств для определения, какой поток должен запуститься следующим. Нет приоритетов, вытесняющей многозадачности, round-robin и т. п. Эта функция целиком возлагается на операционную систему. Это одна из причин странной работы сигналов: интерпретатор никак не может контролировать запуск потоков, он просто переключает их как можно чаще, надеясь, что запустится главный поток.

Ctrl-C часто не срабатывает в многопоточных программах, потому что главный поток обычно заблокирован непрерываемым **thread-join** или **lock**. Пока он заблокирован, он не сможет запуститься. Как следствие, он не сможет выполнить обработчик сигнала.

В качестве дополнительного бонуса интерпретатор остается в состоянии, где он пытается переключить поток после каждого тика. Мало того, что вы не можете прервать программу, она еще и работает медленнее.

Процессы (Processes)

Чтобы достичь параллелизма в Python был добавлен модуль **multiprocessing**, который предоставляет API, и выглядит очень похожим, если вы использовали **threading** раньше.

По функциональности модуль **multiprocessing** напоминает **threading**. Например, процессы можно создавать точно так же из обычных функций. Методы работы с процессами почти все те же самые, что и для потоков из модуля **threading**. А вот для синхронизации процессов и обмена данными принято использовать другие инструменты. Речь идет об очередях (*Queue*) и каналах (*Pipe*). Впрочем, аналоги локов, событий и семафоров, которые были в **threading**, здесь тоже есть. Создание процесса с точки зрения потребления ресурсов очень дорогостоящая операция. Поэтому для операций ввода/вывода в основном выбираются потоки.

Кроме того, в модуле **multiprocessing** есть механизм работы с общей памятью. Для этого в модуле есть классы переменной (Value) и массива (Array), которые можно

«обобщать» (share) между процессами. Для удобства работы с общими переменными можно использовать классы-менеджеры (Manager). Они более гибкие и удобные в обращении, однако более медленные. Нельзя не отметить приятную возможность делать общими типы из модуля `ctypes` с помощью модуля `multiprocessing.sharedctypes`.

Изменим предыдущий пример. Теперь модифицированная версия использует **Процесс** вместо **Потока**.

```
import multiprocessing

t1 = multiprocessing.Process(target=count, args=(100000000,))
t1.start()
t2 = multiprocessing.Process(target=count, args=(100000000,))
t2.start()
```

Что же изменилось? Мы просто импортировали модуль `multiprocessing` вместо `threading`. А затем вместо потока использовали процесс. Теперь вместо множества потоков мы используем процессы, которые запускаются на разных ядрах CPU (если, конечно, у вашего процессора несколько ядер).

С помощью класса `Pool` мы также можем распределить выполнение одной функции между несколькими процессами для разных входных значений. Пример из официальных документов:

```
from multiprocessing import Pool

def f(x):
    return x*x

if __name__ == '__main__':
    p = Pool(5)
    print(p.map(f, [1, 2, 3]))
```

Здесь вместо того, чтобы перебирать список значений и вызывать функцию `f` по одному, мы фактически запускаем функцию в разных процессах. Один процесс выполняет `f(1)`, другой `f(2)`, а третий `f(3)`. Наконец, результаты снова объединяются в список. Это позволяет нам разбить тяжелые вычисления на более мелкие части и запускать их параллельно для более быстрого расчета.

Блокировки

В многопоточной программе доступ к объектам иногда нужно синхронизировать. Часто для синхронизации потоков используют блокировки. Любые блокировки замедляют выполнение программы. Лучше избегать использование блокировок и отдавать предпочтение обмену данными через очереди.

```
# Очереди, модуль queue
from queue import Queue
from threading import Thread

def worker(q, n):
    while True:
        item = q.get()
        if item is None:
            break
        print("process data:", n, item)

q = Queue(5)
th1 = Thread(target=worker, args=(q, 1))
th2 = Thread(target=worker, args=(q, 2))
th1.start(); th2.start()

for i in range(50):
    q.put(i)

q.put(None); q.put(None)
th1.join(); th2.join()
```

```
> $ python example.py
> process data: 1 0
> process data: 1 1
> process data: 2 3
...
```

Создаем очередь с максимальным размером 5. Используем методы `put()` для того чтобы поместить данные в очередь и `get()` для того чтобы забрать данные из очереди. Использование очередей делает код выполняемой программы более простым. И по возможности лучше разрабатывать код таким образом, чтобы не было глобального разделяемого ресурса, или состояния.

```
# Синхронизация потоков, блокировки

import threading

class Point(object):
    def __init__(self, x, y):
        self.mutex = threading.RLock()
        self.set(x, y)

    def get(self):
        with self.mutex:
            return (self.x, self.y)

    def set(self, x, y):
        with self.mutex:
            self.x = x
            self.y = y

# use in threads
my_point = Point(10, 20)
my_point.set(15, 10)
my_point.get()
```

Этот код гарантирует что если объект класса `Point` будет использоваться в разных потоках, то изменение `x` и `y` будет всегда атомарным. Работает все это так: – при вызове метода берем блокировку через `with self._mutex`. Весь код внутри `with` блока будет выполняться только в одном потоке. Другими словами, если два разных потока вызовут `.get` то пока первый поток не выйдет из блока второй будет его ждать – и только потом продолжит выполнение.

Зачем это все нужно? Координаты нужно менять одновременно – ведь точка — это атомарный объект. Если позволить одному потоку поменять `x`, а другой в это же время поправит `y` логика алгоритма может сломаться.

Задания

Задание №1

Самостоятельно изучите документацию по модулям *threading* и *multiprocessing*:

<https://docs.python.org/3/library/threading.html>

<https://docs.python.org/3/library/multiprocessing.html>

Задание №2

Самостоятельно изучите все основные способы синхронизации потоков.

Продемонстрируйте один из способов синхронизации потоков.

Вариант	Способ синхронизации
1	С помощью семафора (Semaphore)
2	Условием
3	Событием (Event Objects)
4	Барьером (Barrier Objects)
5	Очередью (Queue Objects)

Задание №3

Даны два набора по N чисел: $P = \{p_1, p_2, \dots, p_N\}$ и $Q = \{q_1, q_2, \dots, q_N\}$. Необходимо построить матрицу R размерностью $N \times N$, каждый элемент $r_{i,j}$ которой вычисляется по формуле:

Вариант	Формула
1	$r_{i,j} = \frac{1}{1 + \ q_j - p_i\ }, i = 1..N, j = 1..N, N = 5000$
2	$r_{i,j} = \frac{1}{1 + (q_j - p_i)^2}, i = 1..N, j = 1..N, N = 5000$
3	$r_{i,j} = \sqrt{(q_j - p_i)^2}, i = 1..N, j = 1..N, N = 5000$
4	$r_{i,j} = \sqrt{q_j^2 + p_i^2}, i = 1..N, j = 1..N, N = 5000$
5	$r_{i,j} = \sqrt{\ q_j - p_i\ }, i = 1..N, j = 1..N, N = 5000$

Сравните результат и время исполнения программы без использования модулей `threading` и `multiprocessing`, и с использованием модуля:

Вариант	Задание
1	<code>threading</code>
2	<code>multiprocessing</code>

Задание №4

Выберите задание согласно варианту. Выполните задание в одном и в нескольких потоках. Сравните результаты и время выполнения программы.

Вариант	Задание
1	Получите содержимое 10 сайтов.
2	Выполните поиск содержимого текущей директории (включая поддиректории) и найдите все файлы с расширением <i>txt</i> в которых есть ключевое слово <i>key</i> .
3	Выполните поиск содержимого текущей директории (включая поддиректории) и создайте в каждой поддиректории (включая текущую папку) файл <i>size.txt</i> , в который запишите количество файлов, содержащиеся в поддиректории.

Задание №5

Ответьте на контрольные вопросы (*при необходимости используйте дополнительную литературу*).

Дополнительное задание

Дополнительное задание выдается преподавателем на лабораторном занятии №6

Вопросы

1. Что такое поток? В чём состоит ключевое отличие потока от процесса?
2. Что такое процесс? В чём состоят ключевые отличия между процессами и потоками?
3. Что такое многопроцессорность? В чём состоят ключевые отличия между многопроцессорностью и многопоточностью?
4. Что предлагают параметры, предлагаемые модулем `threading` из Python?
5. Какие варианты API предоставляются модулем `multiprocessing`?
6. Что такое процесс демона?
7. Что представляет собой GIL?
8. Принцип работы GIL.
9. Для каких задач стоит использовать модуль `threading`?
10. Для каких задач стоит использовать модуль `multiprocessing`?
11. Когда не стоит использовать ни `threading`, ни `multiprocessing`?
12. Что стоит за основной идеей синхронизации потоков при помощи блокировки?
13. Что составляет процесс реализации синхронизации потоков с применением блокировки в Python?
14. В чём основная идея структуры данных очереди?
15. Что является основным применением очередей для совместного программирования?
16. Что составляет центральное отличие между обычными очередями и очередями с приоритетами?