**APP状态**

// 即将失去活动状态的时候调用(失去焦点, 不可交互)

//app仍然驻留内存但不再执行代码。

- (void)applicationWillResignActive:(UIApplication \*)application {

}

// 应用程序进入后台的时候调用

// 一般在该方法中保存应用程序的数据, 以及状态

//app不再屏幕上显示，但它仍然执行代码。

- (void)applicationDidEnterBackground:(UIApplication \*)application {

}

// 应用程序即将进入前台的时候调用

// 一般在该方法中恢复应用程序的数据,以及状态

- (void)applicationWillEnterForeground:(UIApplication \*)application {

}

// 重新获取焦点(能够和用户交互)

- (void)applicationDidBecomeActive:(UIApplication \*)application {

}

// 应用程序即将被销毁的时候会调用该方法

// 注意:如果应用程序处于挂起状态的时候无法调用该方法

- (void)applicationWillTerminate:(UIApplication \*)application {

}

// 应用程序接收到内存警告的时候就会调用

// 一般在该方法中释放掉不需要的内存

- (void)applicationDidReceiveMemoryWarning:(UIApplication \*)application

{

NSLog(@"MemoryWarning");

}