

# Exjobbs Manual

Margareta Vi

June 2018

## 1 Introduction

Detta är en manual för hur man kan träna upp ett neuron nätverk på den dator som jag har använt under exjobbet. Jag kommer att beskriva hur man skapar träningsdata, hur man tränar och hur man sedan använder sig av det färdigtränade nätverket. All kod finns på datorn under /Document/exjobbV2 samt på repot [github.com/marvi154/exjobbV2](https://github.com/marvi154/exjobbV2).

I detta repo finns det 2 mappar: Blender files, alltså CAD modeller inlästa som blender filer. Utils: Smått och gott funktioner som används ibland Sedan så ligger det en massa .py filer i huvudmappen, dessa filer har används ofta.

Allting körs ifrån terminalen.

## 2 Skapa träningsdata

Träningsdata omfattar bilder samt .xml fil per bild som talar om vart i bilden som objekten finns.

Det som används i detta steg är rendering.sh

I rendering.sh filen så har jag specificerat vart alla blender filer ligger, vart bakgrundstexturer, texturer på objekten finns samt vart bilderna ska sparas.

**OBS!! BILDERNA SKA HA FORMATET JPEG/JPG, DÅ DETTA ÄR ENDA FORMATET SOM NÄTVERKET TAR IN.**

Det viktiga är att den mappen som blender filerna finns i, ska det INTE FINNAS några submappar, då jag ej har tagit hänsyn till detta!

Blenderfilerna i sig själva är lite pilligt, det är viktigt att objekten inte är för stora så att objekten fyller hela bilden som renderas. Detta (storleken på objekten) får användaren själv justera i blender programmet. Enklarest är att man justerar i blender tar ett kort och tittar på den innan man kör en full rendering.

Objektet startposition ska vara koordinatsystemets origo.

Kolla igenom bilderna så att de ser vettiga ut. Exempel är att objekten syns i bilden och inte är för stor.

I dags läget så renderas bilderna enbart med 1 objekt, för att renderingen med flera objekt ska ske måste flera objekt finnas med i samma .blend fil samt så måste funktionen som skapar .xml filerna justeras. så att varje objekts position finns med.

### 3 Innan du tränar nätverken

För att träna upp ett nätverk så bör terminalen vara i den virtuella miljön tensorflow1-7. Detta görs genom att köra: `source /Documents/tensorflow1-7/bin/activate`

Sedan så måste köra denna rad:

```
export PYTHONPATH=$PYTHONPATH:'pwd':"pwd"/slim
```

köras ifrån mappen `/Documents/tensorflow1/models/research` för att tensorflow ska ha allting den behöver.

Det finns 4 saker som behövs göras innan träning kan ske.

1. Dela upp den data du har renderat i 3 delar, en för träning, evaluering testning. Skapa en mapp med namnen "train", "eval", "test". Dessa namn kommer att spela roll i nästa steg. Alla bilder ska ha fått en motsvarande .xml fil där positionerna är nedskrivna.
2. Kör skriptet `xml_to_csv.py $Path\to\parentfolde$` **path to parent** folder är mappen som har "train", "test", "eval" som submappar. Det kommer att skapas 3 filer: `train_labels.csv` osv för eval och test.
3. Sedan ska skriptet:  
`generate_tfrecord.py -csv-input=PATH_TO_XXX_labels.csv`  
`-image_dir=PATH_TO_XXX_IMAGES`  
`-output=OUTPUT_PATH_FOR_FILE` köras för varje .labels.csv fil som du har skapat. Observera att detta är ett ena långt kommando.
4. Skapa en fil som heter `labelmap.pbtxt` varje klass som finns med i ditt nya dataset ska ha en egen rad. Kolla på hur `labelmap.pbtxt` ser ut så förstår du. OBS! numreringen börjar på 1. 0 är reserverad för "ingen ground truth class"

### 4 Träning

Nu för träning Exemple: `python train.py -logtostderr -train_dir=training/`  
`-pipeline.config=training/faster_rcnn_inception_v2_pets.config`

- `-logtostderr` används för att få en vettig utskrift
- `-train_dir` är vart modellerna ska sparas
- `-pipeline_config_path` är vart XXX.config filen sparas

.config filen är en fil som specificerar hur nätverket ser ut. Det är i denna fil som du specificerar hur länge du vill träna t.ex. Samt sökvägen till .record filerna som skapas i steg 3 ovan.

Om du skulle vilja evaluera nätverket så kör du `python eval.py -logtostderr -eval_dir=evaluation/ -pipeline_config_path=training/faster_rcnn_inception_v2_pets.config -checkpoint_dir=training/` där `checkpoint_dir` pekar på `train_dir` mappen.

## 5 Efter träning

Efter träningen så ska du köra ett likande kommando:

```
python export_inference_graph.py -input_type=image_tensor
-pipeline_config_path=/home/xmreality/Desktop/ikea_dataset/configs/faster_rcnn_inception_v2_coco.config
-trained_checkpoint_prefix=/home/xmreality/Documents/exjobb_results/ikea/SSD_inception/train/model.ckpt-100000
-output_directory=/home/xmreality/Documents/exjobb_results/ikea/50percent/FasterRCNN/inference_graph
```

Det som behövs ändras är pekningarna av

- `-pipeline_config_path`: samma som vid träning
- `-trained_checkpoint_prefix`: är den modell som du skulle vilja komma på, den ska finnas sparade i "train\_dir"
- `-output_directory`: vart du vill ha grafen.

För att köra med webkamera så koppla in en extern webkamera och kör följande skript:

```
python object_detection/Object_detection_webcam.py -model_name=/home/xmreality/Desktop/Results_network
-path_to_labels=/home/xmreality/Desktop/ikea_dataset/labelmap.pbtxt -number_of_classes=6
```

- `-number_of_classes` hur många objekt du har tränat på, ska stämma överens med `labelmaps.pbtxt`

Ett typiskt fel är att programmet inte hittar kameran, gå då in i `Object_detection_webcam.py` och ändra så att rätt kamera väljs,  
`# Initialize webcam feed`  
`video = cv2.VideoCapture(0)` (från 0-1 brukar hjälpa )  
kolla i filen `Object_detection_scratch.txt` som ligger på datorns skrivbord för kommando exempel.