

## Justificações de Desenho

- Efeito de Usabilidade e Estética: Optamos por utilizar 3 cores principais para diferenciar categorias por selecionar, categorias selecionadas e alvos.
- Lei de Fitts: Colocamos os targets o mais perto possível da categoria selecionada, de modo que a distância de deslocação do rato seja menor. Temos os targets das letras da colunas mais à esquerda a aparecer à esquerda, o mesmo se sucede com as colunas mais à direita.
- Lei de Hick: Decidimos reduzir o número de escolhas ao utilizador, para minimizar o tempo de decisão, mostrando inicialmente as últimas letras das palavras entre o conjunto total de cidades (as nossas categorias).
- Lei de Tesler: Qualquer sistema tem uma complexidade mínima que não pode ser reduzida, daí a nossa escolha.
- Regra do Pico Final: Acrescentamos uma imagem com mensagem positiva ao terminar as tentativas.
- Limiar Doherty: Fornecemos feedback rápido através de sons para manter a atenção dos usuários e aumentar a produtividade.
- Lei de Miller: Tentamos respeitar a Lei de Miller, tendo cada categoria cerca de  $7 \pm 2$  items.