



# ENTERLEARNING

---

Profe, te ayudamos a enseñar

# IMAGEN CORPORATIVA

Logo



ESLOGAN

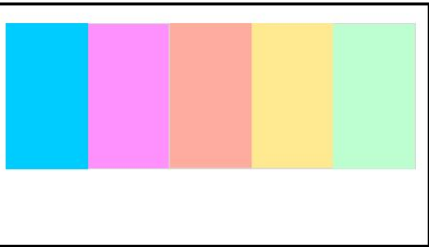
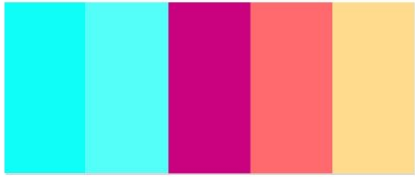
Prote, te ayudamos a enseñar

## OBJETIVO

- ofrecer a las escuelas e institutos una serie de herramientas digitales adaptadas a diferentes grupos de edad que aúnen la educación tradicional con las competencias digitales
- Integrar las nuevas tecnologías al aprendizaje para una mayor eficiencia en la metodología didáctica.

# IMAGEN CORPORATIVA

paleta de colores



Enterlarning busca a través de colores **alegres y llamativos** atraer la atención de los más pequeños y ser atractivo para los niños.

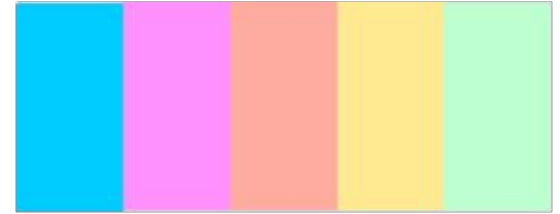
También usamos fuentes **sencillas**, directas y que resulten **desenfadas**.

## FUENTES

**TÍTULOS - PERMANENT MARKER**

Textos - indie flower

## PALETA DEFINITIVA



Colores empresa ↗

paleta navideña  
ruleta →



## NUESTRO PRODUCTO: ¡EL CALENDARIO DE ADVIENTO SELECCIONADOR!

¿A veces no sabes a quién sacar a la pizarra? ¿Necesitas que un alumno haga un recado? ¿Quieres organizar una actividad de presentaciones de una forma original?

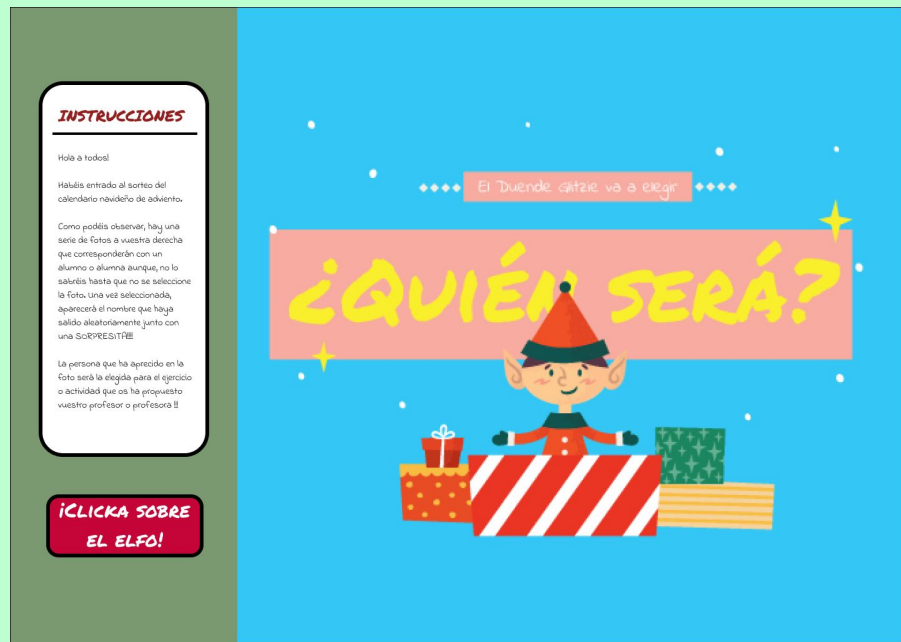
Aprovechando esta época tan especial vamos a presentar una herramienta muy útil: ¡El calendario de viento seleccionador!

## ¡EL CALENDARIO DE ADVIENTO SELECCIONADOR!

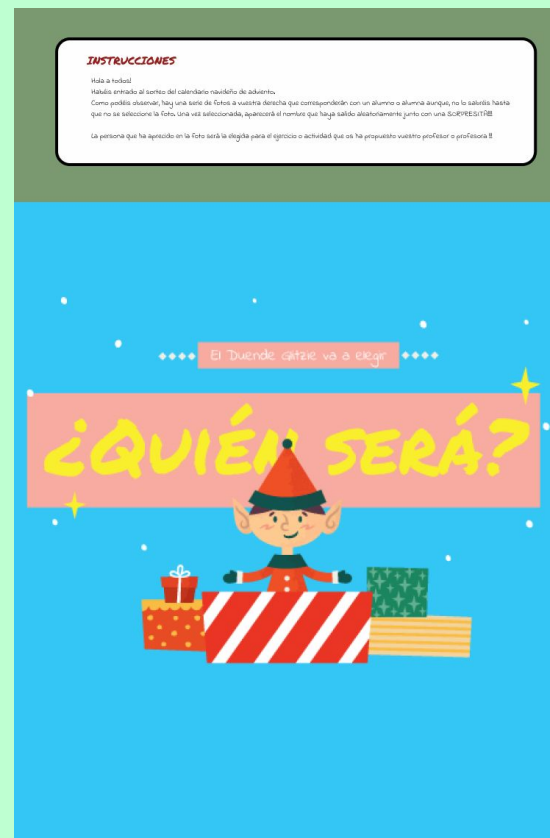


# DISEÑO FIGMA PROTOTIPO

## DESKTOP



## RESPONSIVE



# DISEÑO FIGMA PROTOTIPO

Rellenamos el formulario →

Pulsamos el botón  
escoger

RESPONSIVE

LISTA DE ALUMNOS

Marta





Marta

Margarita

ESCRIBE EL NOMBRE DE  
TUS ALUMNOS!

AÑADE UN  
ALUMNO

¡ESCOGE !

LISTA DE ALUMNOS

Marta


























Marta

Margarita

ESCRIBE EL NOMBRE DE  
TUS ALUMNOS!

AÑADE UN  
ALUMNO

¡ESCOGE !

¡Ya tienes un  
ganador!

LISTA DE ALUMNOS

Marta

Marta

Margarita

ESCRIBE EL NOMBRE DE  
TUS ALUMNOS!

AÑADE UN  
ALUMNO

¡ESCOGE !



¡MARGARITA!


LISTA DE ALUMNOS

Miguelo

Marta

Margarita

¡ESCOGE A  
TU ALUMNO!

## EL PROYECTO: EL EQUIPO

Margarita Álvarez: Product  
owner/Developer

Mery Gimenez: Scrum Master/Developer

Marta Muñoz: Scrum Master/ Developer

El duendecillo Glitzy Modelo de Portada

Trello:

<https://trello.com/b/p5b37ec2/proyecto-2-ruleta>





# EL PROYECTO: RESULTADO FINAL

Herramienta web: El calendario seleccionador <http://127.0.0.1:5501/index.html>



# EL CÓDIGO (TECNOLOGIA HTML, CSS Y JS)

Lista de nombres:

variables

Selectores querySelector

Funciones

Insertamos elementos



```
1  const divList = document.querySelector('.listHolder');
2  const addInput = document.querySelector('#addInput');
3  const addBtn = document.querySelector('#addBtn');
4
5  let itemsLists = [];
6
7  function addLists() {
8      const ul = divList.querySelector('ul');
9      const li = document.createElement('li');
10     li.innerHTML = addInput.value;
11     itemsLists.push(addInput.value);
12     addInput.value = '';
13     ul.appendChild(li);
14 }
15
16 addBtn.addEventListener('click', () => {
17     addLists();
18
19 });
20
```

# EL CÓDIGO (TECNOLOGIA HTML, CSS Y JS)

RANDOM

funciones

Propiedades

Selección  
de elementos

```
let randomNum = 0;
//Función randomizadora
function randomFunc(itemsLists) {
    randomNum = Math.floor(Math.random() * itemsLists.length) + 1 ;
    let random = itemsLists[randomNum];
    console.log(random);
    // return random;
    ctnGanador.innerHTML=`<div class='resultado'> ${random}</div>`
}

let listaFotos = document.querySelector('#listaFotos');
for (let i = 1; i < 26; i++) {
    listaFotos.innerHTML += ``;
}

function tapadora(randomNum) {
    console.log(randomNum);
    let fotoParaTapar = document.getElementById(randomNum);
    fotoParaTapar.style.backgroundColor = '#C5EDE4';
}

function onClickButton() {
    randomFunc(itemsLists);
    tapadora(randomNum);
}
```

# EL CÓDIGO (TECNOLOGIA HTML, CSS Y JS)

EVENTOS que permiten la interacción

onClick

addEventListener

```
function onClickButton() {  
  randomFunc(itemsLists);  
  tapadora(randomNum);  
}  
  
//Música para el botón escoge  
  
let boton = document.querySelector(".reproductor")  
let audioEtiqueta = document.querySelector("audio")  
  
boton.addEventListener("click", () => {  
  audioEtiqueta.setAttribute("src", "./Audio/Christmas Frosty Musical Transition.mp3")  
  audioEtiqueta.play()  
  console.log(`Reproduciendo: ${audioEtiqueta.src}`)  
})
```

# EL CÓDIGO (TECNOLOGIA HTML, CSS Y JS)

## Estructura en HTML y diseño en CSS

- Cumple con los requisitos de ser fácil de usar e interactivo
- Funciona en versión escritorio y tablet
- Diseño de Flex y Grid
- Recursos extra: animaciones, templete literals, fuentes, icono, música, Enter, scroll
- Manejamos 5 ramas en el git

# CONCLUSIÓN

- Organizar la importancia de las tareas a realizar agiliza el trabajo
- Trabajar las dudas **en equipo ayuda a lidiar con la frustración** y a generar soluciones eficaces
- Aprendimos a **ser flexibles** y a adaptarnos a situaciones complejas.
- Aprendimos a realizar **búsquedas más concretas**

