

Индивидуальный проект Gnomes' Village

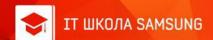
Город: Москва

Площадка: IT школа Samsung РУДН

Учащийся: Арунова Маргарита и Анастасия

Преподаватель: Куренков Владимир Вячеславович

Дата: 21 мая 2018 г.



Актуальность

- Приложение выполняет развлекательную функцию.
- В него могут играть как дети, так и взрослые.
- Данное приложение может помочь человеку убить время ожидания чего-либо.
- Приложение создано для весёлого времяпрепровождения.











Цели и задачи

Цель:

• Создать игровое приложение под платформу Android



Задачи:

- Изучить особенности создания приложений под Android
- Создать схему взаимосвязей между классами
- Научиться работать с различными структурами данных, классами и т. д.
- Научиться создавать собственные классы, методы, интерфейсы
- Создать схему взаимодействий между активностями (прототип)

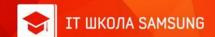
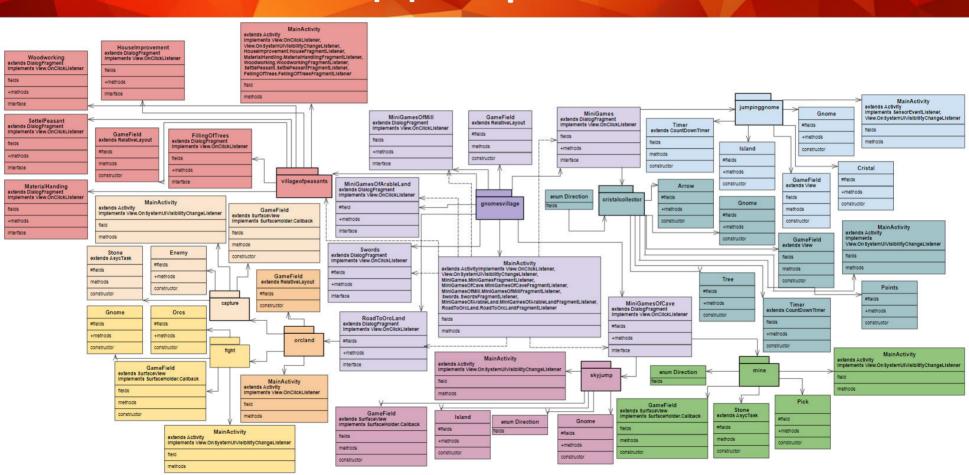
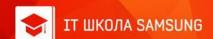
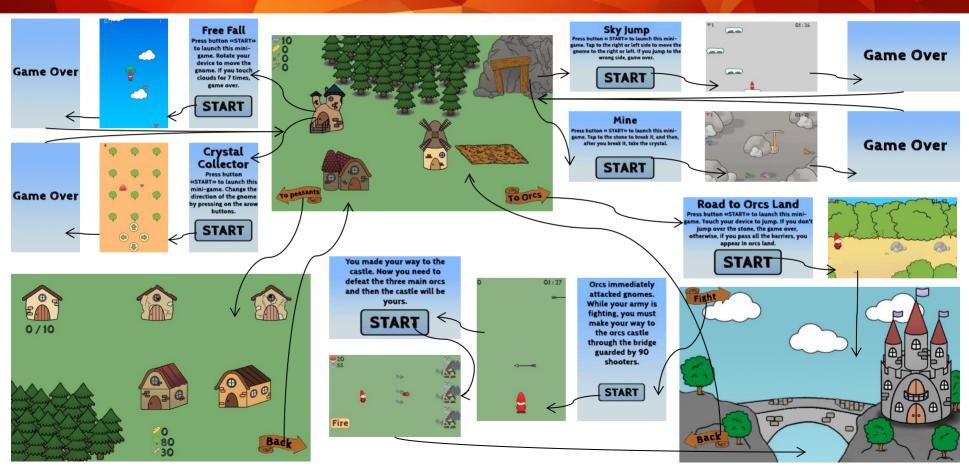


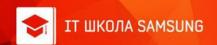
Диаграмма классов





Работа приложения





- com.gnomesvillage
 - cristalcollector
 - GameField
 - gnomeswalk
 - jampinggnome
 - ▶ I mine
 - MiniGames
 - MiniGamesOfArableLand
 - MiniGamesOfCave
 - MiniGamesOfMill
 - orcland
 - © ToadToOrcLand
 - skyjump
 - Swords
 - villageofpeasants

- Разработано 54 класса
- Создано 7 пакетов
- ≈ 6300 строк кода
 - ▼ 🖿 skyjump
 - Direction
 - 🕒 🖫 GameField
 - 🗖 🖫 Gnome
 - 🗖 🖫 Island
 - MainActivity



- mine
 - h Direction
 - GameField
 - MainActivity
 - C & Pick
 - C & Stone
- gnomeswalk
 - birection
 - GameField
 - □ ¹ Gnome
 - C MainActivity
 - C 🚡 Stone

- orcland
- capture
 - 🕒 🖆 Enemy
 - GameField
 - C & Gnome
 - C 🕒 MainActivi
- ▼ Image fight
 - GameField
 - C & Gnome
 - MainActivity
 - C & Orcs
 - C 🔓 GameField
 - C MainActivity
- iampinggnome
 - Cristal
 - C GameField
 - C & Gnome
 - 🕒 🦆 Island
 - MainActivity
 - 🕒 🖆 Timer

- villageofpeasants
 - 🕒 🖆 FellingOfTrees
 - GameField
 - 💪 🖆 HouseImprovement
 - MainActivity
 - 💿 🖆 MaterialHandling
 - SettlePeasant
 - 🕒 🖫 Woodworking
 - cristalcollector
 - C → Arrow
 - Direction
 - 🗖 🖆 GameField
 - 🖢 🖫 Gnome
 - MainActivity
 - Points
 - 🖸 🖆 Timer
 - ¹ Tree



• Создано 11 классов extends DialogFragment























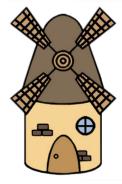


- Создано 11 XML-файлов
- Создано 3 разметки программно
 - | layout | call_a_peasant.xml | felling_of_trees.xml | item_arable_land_minigames.xml | item_cave_minigames.xml | item_improve.xml | item_mill_minigames.xml | item_mill_minigames.xml | item_minigames.xml | item_shop.xml | item_shop.xml | item_swords.xml | item_woodworking.xml | item_woodworking.xm

public class GameField extends RelativeLayout

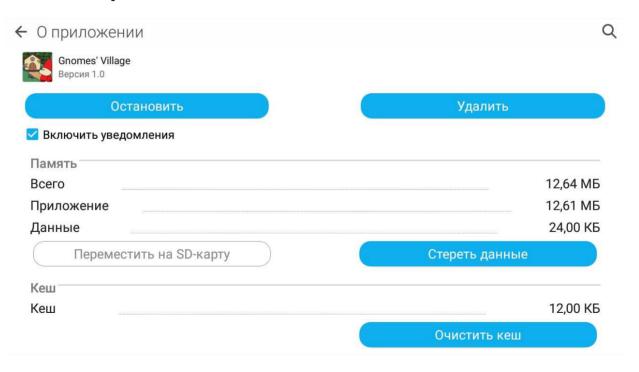


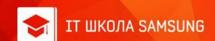






• Общий вес приложения 12,64 МБ



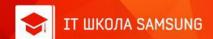


Использовано при реализации









Планы на будущее

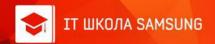
- Добавить в игру новые локации
- Добавить новые мини игры
- Добавить миссии
- Улучшить графику











Спасибо за внимание!

