



IT ШКОЛА SAMSUNG

Индивидуальный проект

Gnomes' Village

Город: Москва

Площадка: IT школа Samsung РУДН

Учащийся: Арунова Маргарита и Анастасия

Преподаватель: Куренков Владимир Вячеславович

Дата: 21 мая 2018 г.



Актуальность

- Приложение выполняет развлекательную функцию.
- В него могут играть как дети, так и взрослые.
- Данное приложение может помочь человеку убить время ожидания чего-либо.
- Приложение создано для весёлого времяпрепровождения.

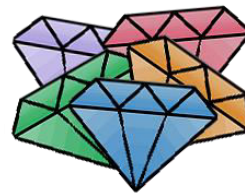




Цели и задачи

Цель:

- Создать игровое приложение под платформу Android

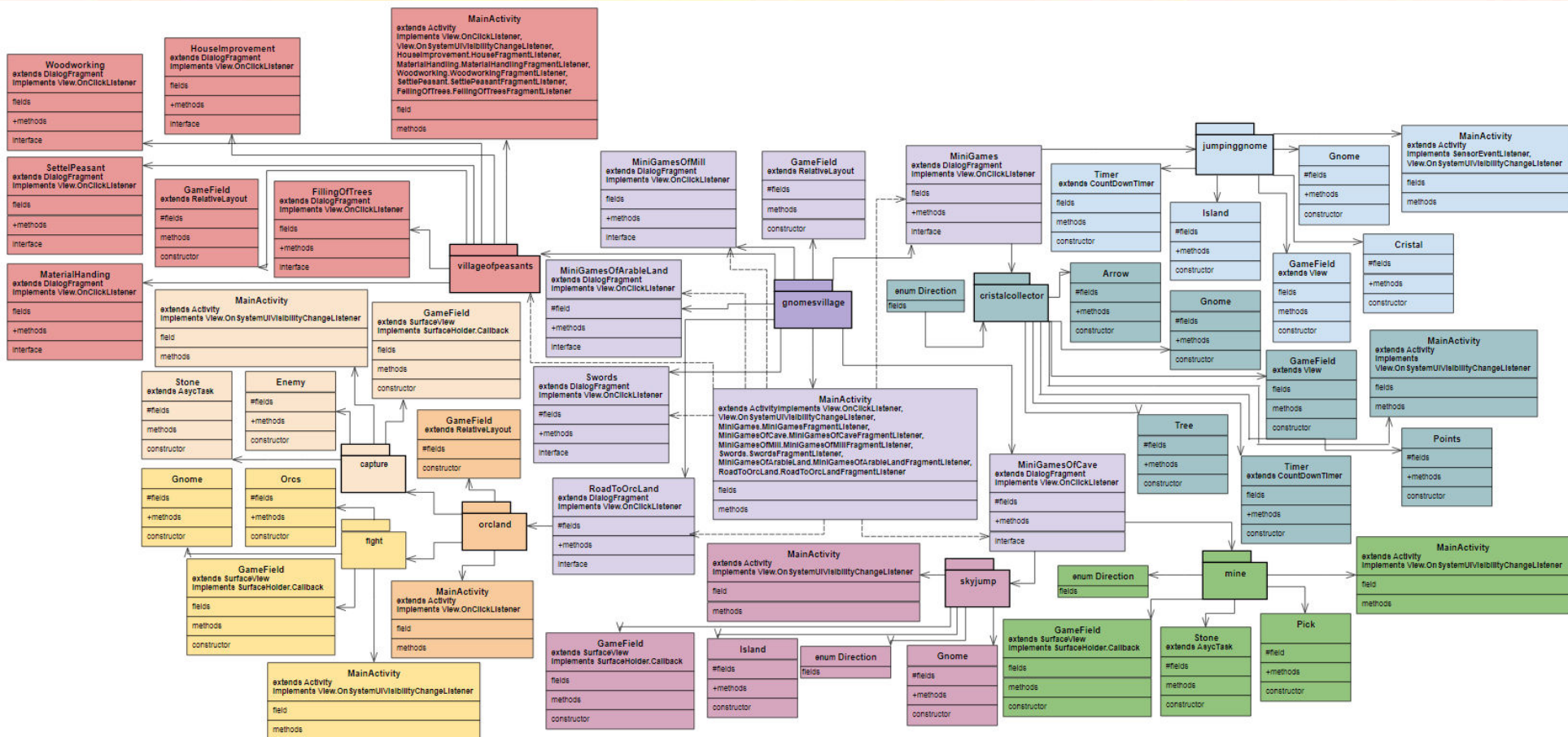


Задачи:

- Изучить особенности создания приложений под Android
- Создать схему взаимосвязей между классами
- Научиться работать с различными структурами данных, классами и т. д.
- Научиться создавать собственные классы, методы, интерфейсы
- Создать схему взаимодействий между активностями (прототип)

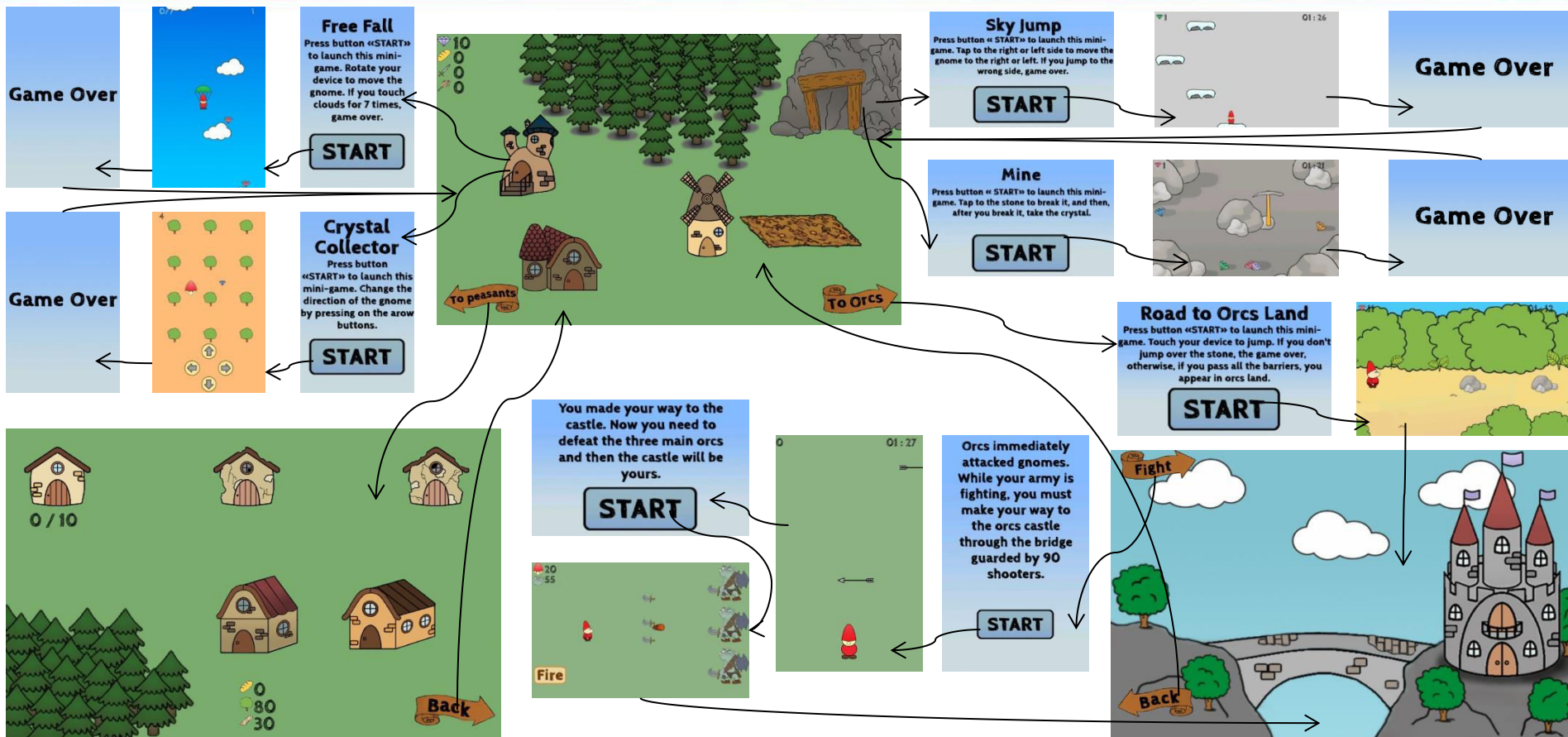


Диаграмма классов





Работа приложения





Результаты

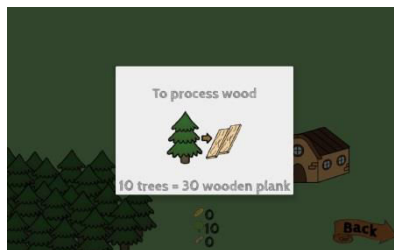
- Разработано 54 класса
- Создано 7 пакетов
- ≈ 6300 строк кода





Результаты

- Создано 11 классов `extends DialogFragment`



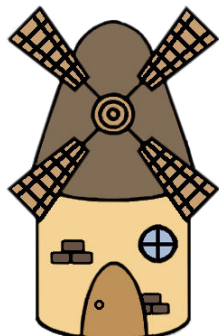


- Создано 11 XML-файлов
- Создано 3 разметки программно

▼ layout

- call_a_peasant.xml
- felling_of_trees.xml
- item_arable_land_minigames.xml
- item_cave_minigames.xml
- item_improve.xml
- item_mill_minigames.xml
- item_minigames.xml
- item_shop.xml
- item_swords.xml
- item_woodworking.xml
- road_to_orc_land.xml


```
public class GameField extends RelativeLayout
```





- Общий вес приложения 12,64 МБ

← 0 приложений 🔍



Gnomes' Village
Версия 1.0

Остановить

Удалить

☒ Включить уведомления

Память

Всего	12,64 МБ
Приложение	12,61 МБ
Данные	24,00 КБ

Переместить на SD-карту

Стереть данные

Кеш

Кеш	12,00 КБ
-----	----------

Очистить кеш



IT ШКОЛА SAMSUNG

Использовано при реализации





Планы на будущее

- Добавить в игру новые локации
- Добавить новые мини игры
- Добавить миссии
- Улучшить графику





Спасибо за внимание!

