## Отчёт по третьему этапу реализации проекта

Добавить к сайту достижения

Щербак Маргарита Романовна

## Содержание

1	Разм	мещение на Github pages заготовки для персонального сайта.	3
	1.1	Цель работы	3
	1.2	Теоретическое введение	3
	1.3	Ход работы	3
	1.4	Вывод:	10

# 1 Размещение на Github pages заготовки для персонального сайта.

#### 1.1 Цель работы

Добавить к сайту: информацию о навыках (Skills),опыте (Experience) и достижениях (Accomplishments).

Сделать пост по прошедшей неделе.

Добавить пост на тему "Язык разметки Markdown".

#### 1.2 Теоретическое введение

Для реализации сайта используется генератор статических сайтов Hugo. Исходя из действий во втором этапе, внесли изменения в файлы skills.md, experience.md, accomplishments.md. Выбрали понравившиеся иконки и эмоджи. Написали два поста с картинками. Загрузили на хостинг Git.

#### 1.3 Ход работы

1. Перешли в ~/work/blog/content/home

Открыли skills.md

Внесли соответствующие изменения в файл (изменили иконки, описание

и названия иконок). Также у меня добавлен эмоджи в виде земного шара. (Рис. 1.1)

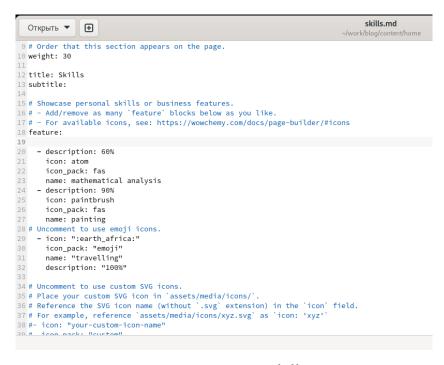


Рис. 1.1: Меняем skills

2. В этом же каталоге home открыли файл experience.md и внесли свои изменения (исправили заголовок, локацию, даты, описание и организацию). (Рис. 1.2)

```
OTKPAITS 

BEGIN MULTI-TIME DESCRIPTIONS WITH TARK'S | 2= MULTI-TIME PRETEX.

Averyable | 24 experience:
25 - title: IT-specialist
26 company; Google
27 company_logo: 'org-g'
28 location: Russia
39 date_start: '2021-09-13'
30 date_end: ''
31 description: | 2-
32 Responsibilities include:

34 **Analysing**
36 **Modelling**
37 **Deploying**
38 **English at a high level
39 **The opportunity to devote 40 hours a week to an internship
40 **Proactivity*
41 - title: Camp counselor
42 company; Artek International Children's Camp
43 company; Artek International Children's Camp
44 company; C
```

Рис. 1.2: Меняем experience

3. Изменили ссылки на организации, исправили даты, описание, наименование организации, заголовок и тд). (Рис .1.3)

```
Orkputs 

| Case | Case
```

Рис. 1.3: Меняем accomplishments

4. Переходим в ~/work/blog/content/post и создаём там две папки, соответствующие названиям постов: Last\_week2 и Markdown.

Копируем файл из папки getting-started и изменяем информацию в файле

аналогично как во втором этапе проекта.

Добавляем картиночки. (Рис .1.4 - Рис .1.5).



Рис. 1.4: Добавили картинку к посту о прошедшей неделе



Рис. 1.5: Добавили картинку к посту про язык разметки

- 5. Запускаем терминал, вводим следующие команды: (Рис .1.6)
- hugo (~/work/blog)
- cd public
- git add.
- git commit -am "Comment"
- git push origin main

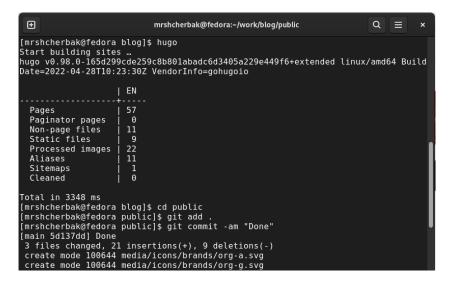


Рис. 1.6: Загружаем данные на гитхаб

6. Проверяем страницу. (Рис .1.7 - Рис .1.10)

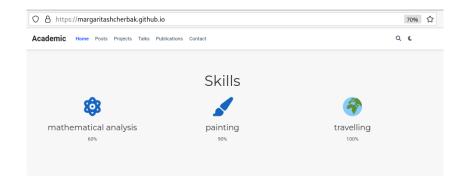


Рис. 1.7: Обновлённые skills

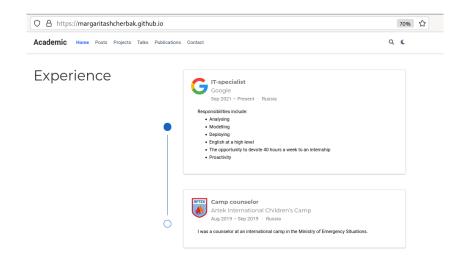


Рис. 1.8: Обновлённый experience

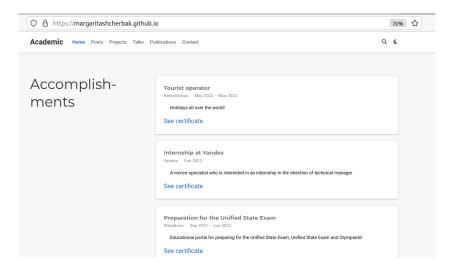


Рис. 1.9: Обновлённые accomplishments

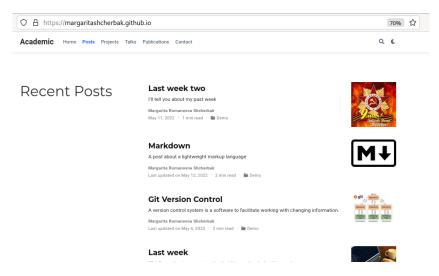


Рис. 1.10: Добавились посты

#### 7. Читаем посты. (Рис .1.11 - Рис .1.12)

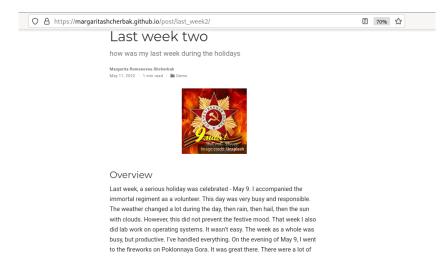
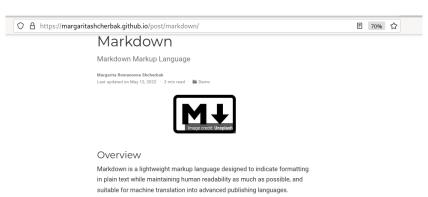


Рис. 1.11: Пост про прошедшую неделю



suitable for machine translation into advanced publishing languages. Originally created in 2004 by John Gruber and Aaron Schwartz. Marry language ideas have been borrowed from existing text markup conventions in emails. Markdown language implementations convert Markdown text into valid, correctly constructed XHTML and replace left angle brackets ("a") and ampersands ("a") with the corresponding object codes. The first implementation of Markdown was a Perl implementation written by Gruber, but after a while many implementations from third-party developers appeared

Рис. 1.12: Пост про Markdown

### 1.4 Вывод:

Таким образом, я добавила к сайту: информацию о навыках (Skills),опыте (Experience) и достижениях (Accomplishments).

Сделала пост по прошедшей неделе.

Добавила пост на тему "Язык разметки Markdown".