

# **Отчёт по пятому этапу реализации проекта**

**Персональный сайт научного работника**

Щербак Маргарита Романовна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Добавить к сайту все остальные элементы</b>	<b>3</b>
1.1	Цель работы . . . . .	3
1.2	Теоретическое введение . . . . .	3
1.3	Ход работы . . . . .	3
1.4	Вывод: . . . . .	10

# 1 Добавить к сайту все остальные элементы

## 1.1 Цель работы

Добавить к сайту все остальные элементы.  
Сделать записи для персональных проектов.  
Написать два поста: по прошедшей неделе и про языки научного программирования.

## 1.2 Теоретическое введение

Для реализации сайта используется генератор статических сайтов Hugo.  
Исходя из действий в предыдущих этапах, мы также будем продолжать писать посты и обновлять наш сайт новой информацией.  
Добавляем научный проект (пост), меняем изображения, иконки, контакты, даты и тд.

## 1.3 Ход работы

1. Перешли в `~/work/blog/content/post` и создали там две папки, соответствующие названиям постов: `Last_week4` и `language_speak`. (Рис. 1.1)

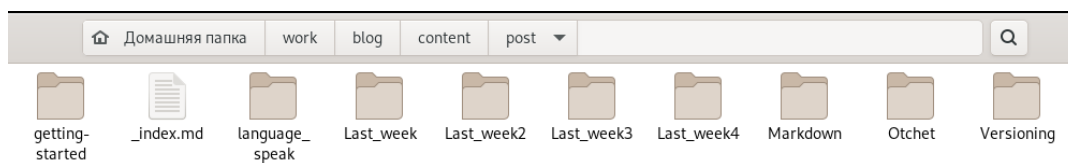


Рис. 1.1: Создали две папки для постов

2. Добавляем картиночки к постам. (Рис. 1.2)

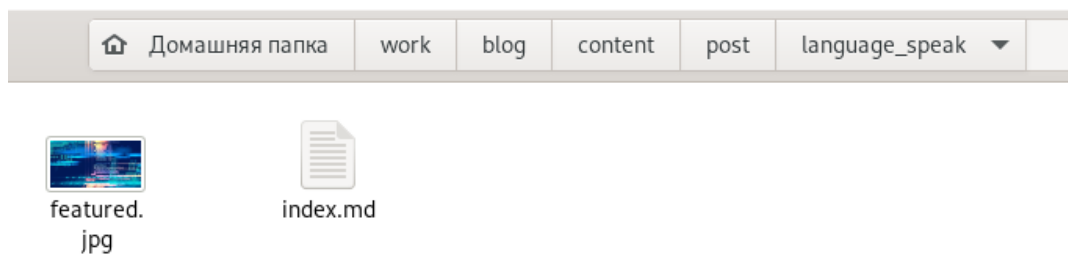
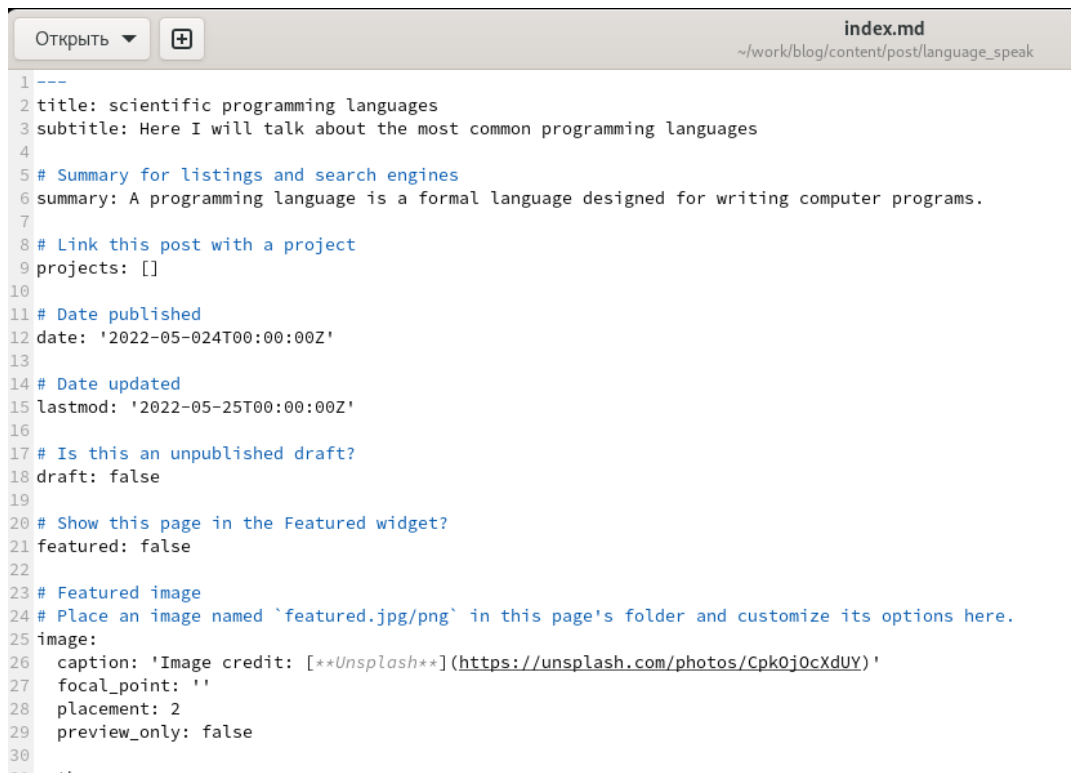


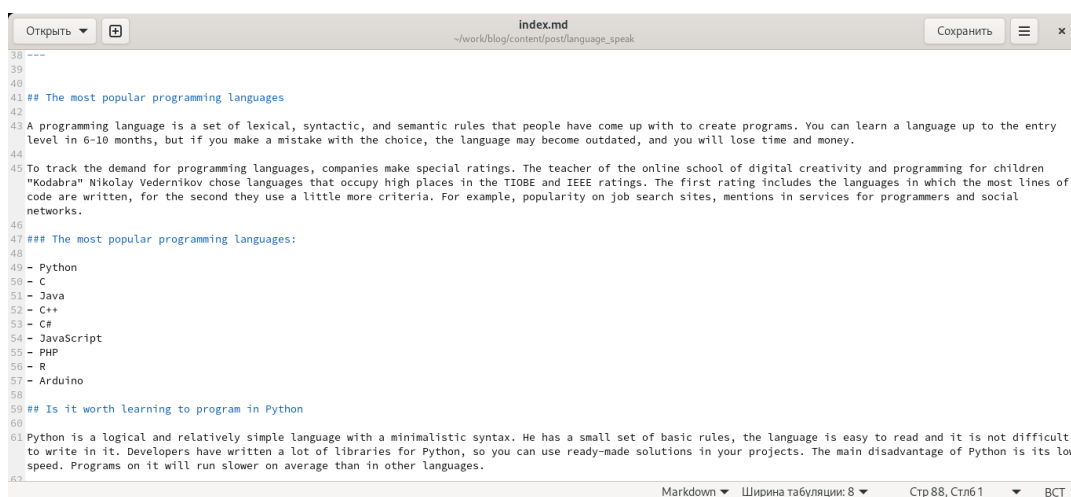
Рис. 1.2: Вставили картинку

3. Скопировали файл из папки getting-started и изменили информацию в файле аналогично как в предыдущих этапах проекта. (Рис. 1.3 - Рис. 1.4)



```
1 ---
2 title: scientific programming languages
3 subtitle: Here I will talk about the most common programming languages
4
5 # Summary for listings and search engines
6 summary: A programming language is a formal language designed for writing computer programs.
7
8 # Link this post with a project
9 projects: []
10
11 # Date published
12 date: '2022-05-02T00:00:00Z'
13
14 # Date updated
15 lastmod: '2022-05-25T00:00:00Z'
16
17 # Is this an unpublished draft?
18 draft: false
19
20 # Show this page in the Featured widget?
21 featured: false
22
23 # Featured image
24 # Place an image named `featured.jpg/png` in this page's folder and customize its options here.
25 image:
26   caption: 'Image credit: [*Unsplash*] (https://unsplash.com/photos/CpkQjOcxDUY)'
27   focal_point: ''
28   placement: 2
29   preview_only: false
30
31 authors:
```

Рис. 1.3: Изменяем информацию



```
38 ---
39
40 ## The most popular programming languages
41
42 A programming language is a set of lexical, syntactic, and semantic rules that people have come up with to create programs. You can learn a language up to the entry level in 6-10 months, but if you make a mistake with the choice, the language may become outdated, and you will lose time and money.
43
44 To track the demand for programming languages, companies make special ratings. The teacher of the online school of digital creativity and programming for children "Kodabra" Nikolay Vedernikov chose languages that occupy high places in the TIOBE and IEEE ratings. The first rating includes the languages in which the most lines of code are written, for the second they use a little more criteria. For example, popularity on job search sites, mentions in services for programmers and social networks.
45
46 ### The most popular programming languages:
47
48 - Python
49 - C
50 - Java
51 - C++
52 - C#
53 - JavaScript
54 - PHP
55 - R
56 - Arduino
57
58 ## Is it worth learning to program in Python
59
60 Python is a logical and relatively simple language with a minimalistic syntax. He has a small set of basic rules, the language is easy to read and it is not difficult to write in it. Developers have written a lot of libraries for Python, so you can use ready-made solutions in your projects. The main disadvantage of Python is its low speed. Programs on it will run slower on average than in other languages.
61
62
63
```

Рис. 1.4: Пишем пост

#### 4. Добавляем записи к персональному проекту.

Перешли в `~/work/blog/content/project/example` и сменили картинку. Я в качестве научного проекта использовала отчёт по выполнению 1го этапа

индивидуального проекта, поэтому скопировала в данную папку каталог с картинки из отчёта. Далее редактировала файл index.md. (Рис. 1.5 - Рис. 1.6)

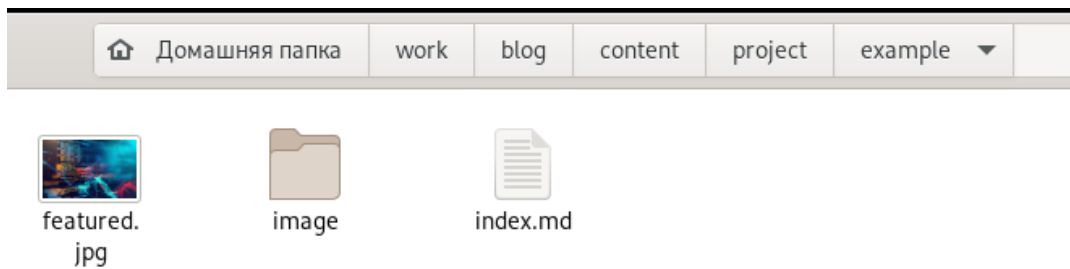


Рис. 1.5: Сменили картинку и добавили папку с изображениями моего отчёта

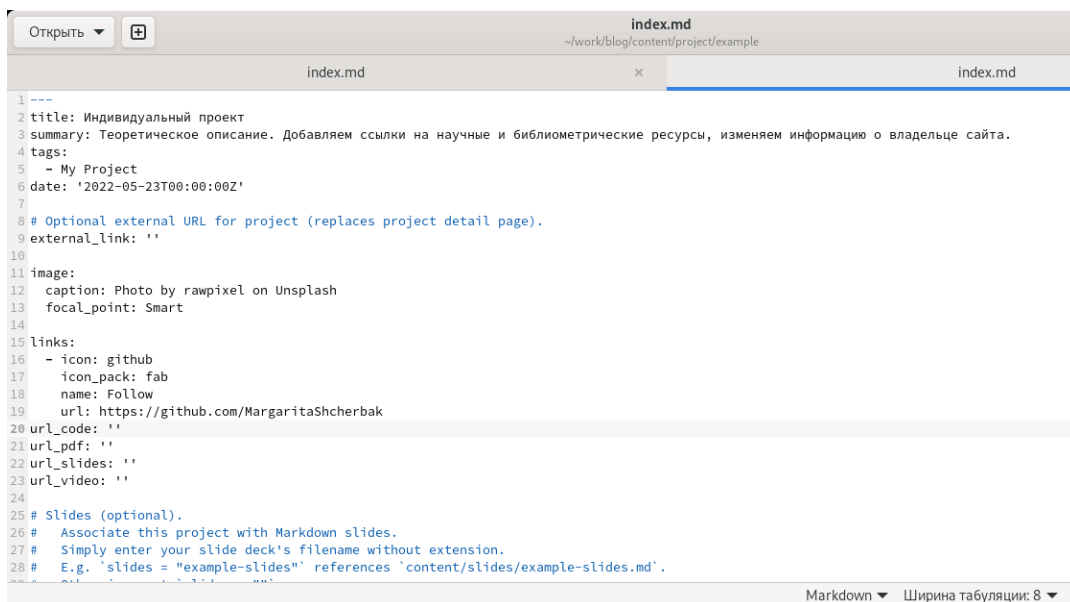


Рис. 1.6: Редактируем файл

5. Также перешла в `~/work/blog/content/publication/example`, сменила там картинку и внесла в файл `index.md` необходимые изменения, аналогично предыдущему шагу. (Рис. 1.7)

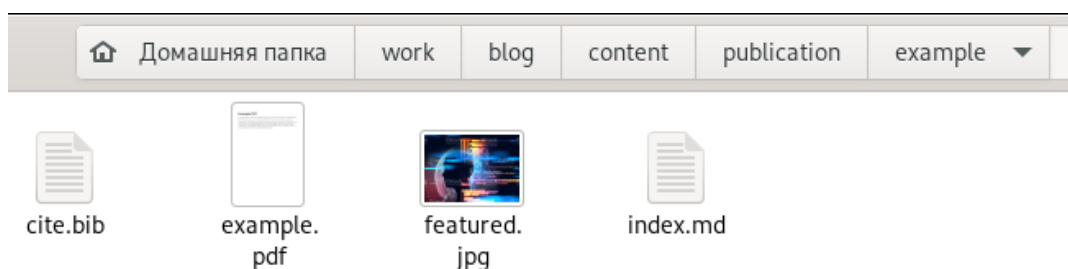


Рис. 1.7: Изменили картинку

6. Затем я в `~/work/blog/content` заходила в разные папки и вносила некоторые изменения в файлах, соответствующие названиям, датам, заголовкам, иконкам, ссылкам.
7. Запускаем терминал, вводим следующие команды:
  - `hugo` (`~/work/blog`)
  - `cd public`
  - `git add .`
  - `git commit -am "Comment"`
  - `git push origin main` (Рис .1.8)

```

mrshcherbak@fedora:~/work/blog/public
[mrshcherbak@fedora blog]$ hugo
Start building sites ...
hugo v0.98.0-165d299cde259c8b801abdc6d3405a229e449f6+extended linux/amd64 Build
Date=2022-04-28T10:23:30Z VendorInfo=gohugoio

-----+-----
Pages | 57
Paginator pages | 0
Non-page files | 11
Static files | 9
Processed images | 22
Aliases | 11
Sitemaps | 1
Cleaned | 0

Total in 3348 ms
[mrshcherbak@fedora blog]$ cd public
[mrshcherbak@fedora public]$ git add .
[mrshcherbak@fedora public]$ git commit -am "Done"
[main 5d137dd] Done
3 files changed, 21 insertions(+), 9 deletions(-)
create mode 100644 media/icons/brands/org-a.svg
create mode 100644 media/icons/brands/org-g.svg

```

Рис. 1.8: Загружаем данные на гитхаб

## 8. Смотрим посты. (Рис .1.9)

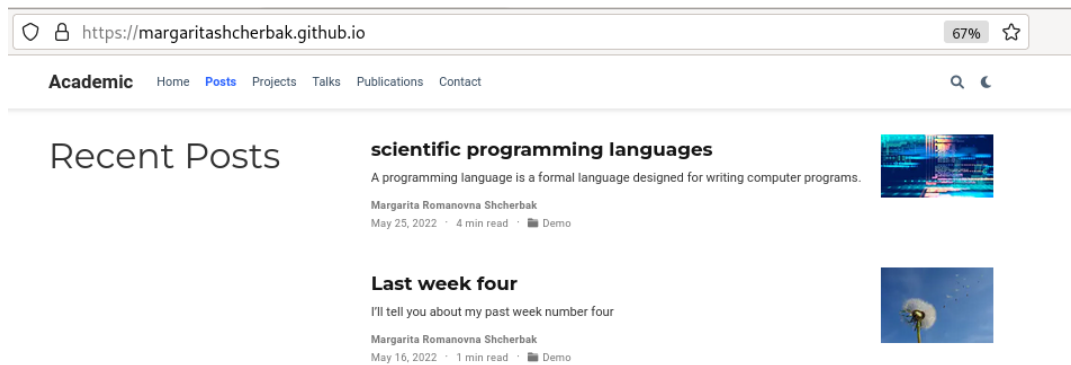


Рис. 1.9: Обновления

## 9. Проверяем обновления на сайте, связанные с записями проекта. (Рис. 1.10 - Рис. 1.12)

Убеждаемся в изменениях: обновились картинки, названия, подзаголовки, иконки, даты, “кнопки”.

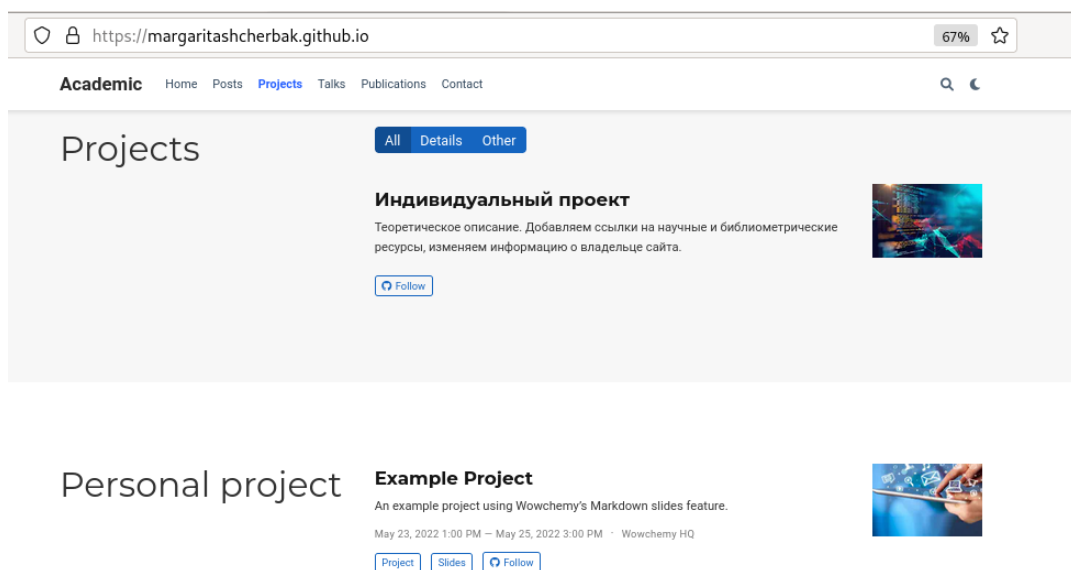


Рис. 1.10: Обновления



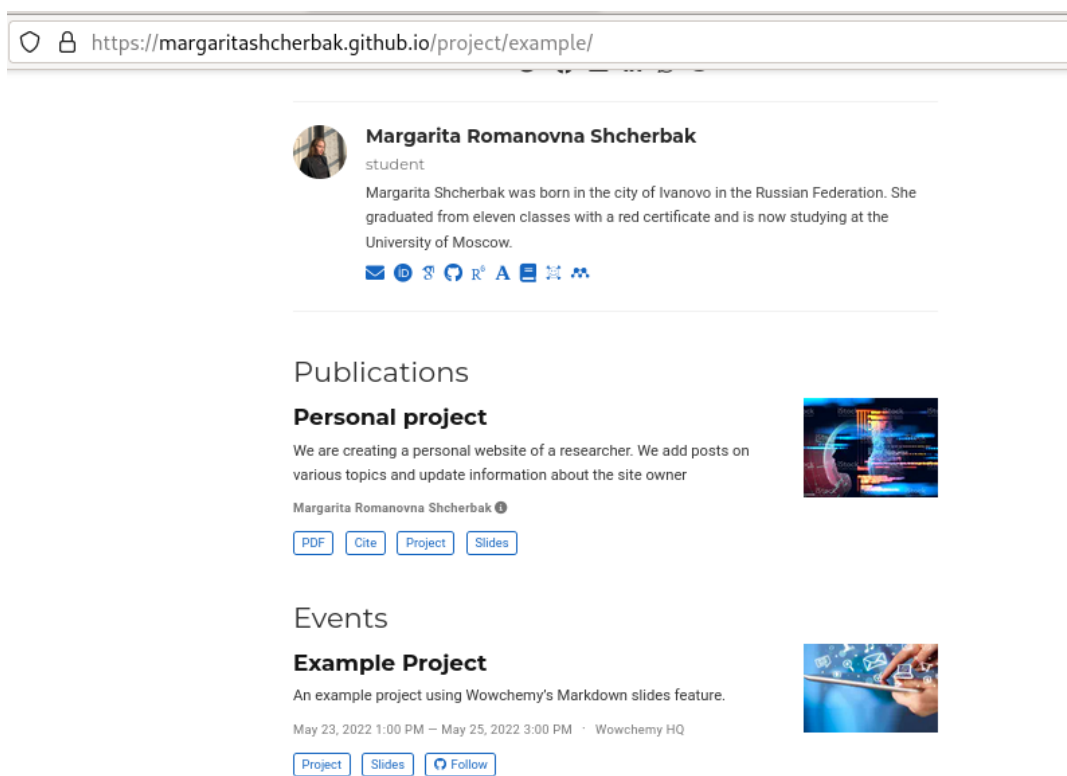


Рис. 1.11: Обновления

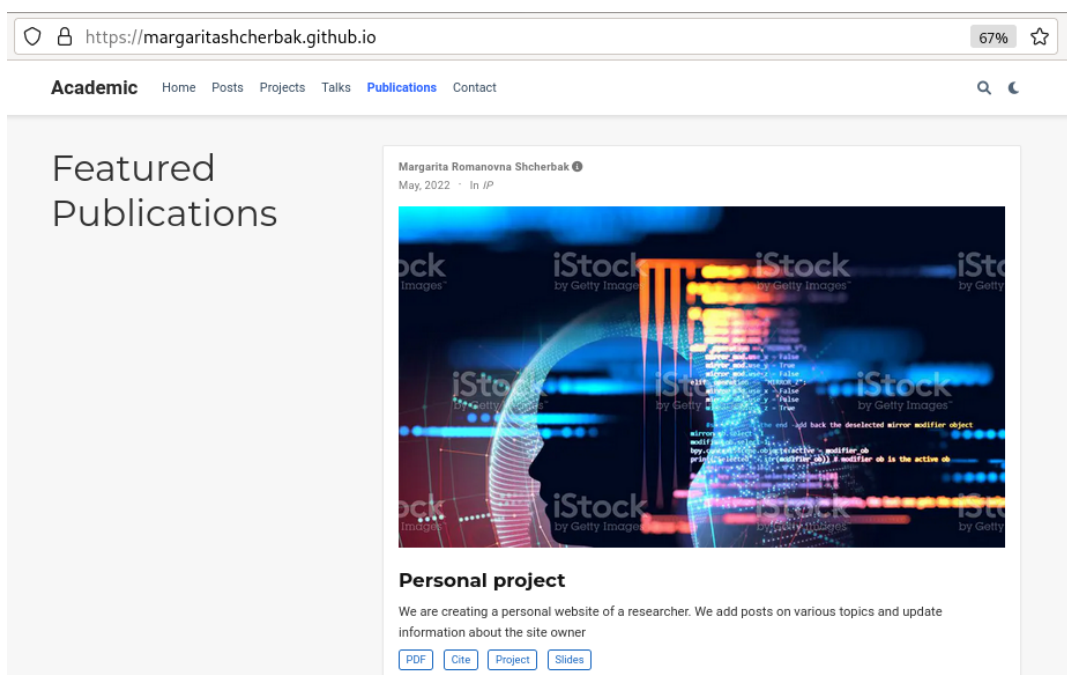


Рис. 1.12: Обновления

## **1.4 Вывод:**

Таким образом, я сделала записи для персональных проектов.

Написала два поста: по прошедшей неделе и про языки научного программирования.

Обновила информацию на сайте, внесла изменения.