Soru 2 (75 dakika)

10x10 luk iki boyutlu bir dizinde "random walk" gerçekleştiren bir program yazmanız istenmektedir. Başlangıçta '.' karakteri ile initialize edilen bu dizinde 4 yönde hareket edilebilmektedir, yukarı, aşağı, sağa ve sola. Her bir iterasyonda bu dizin içerisinde gezinirken, ziyaret edilen dizin elemanı A'dan Z' ye (İngiliz alfabesi) doğru büyük harf karakterleri ile doldurulacaktır. İlk satır ilk sütun noktası başlangıçtır.

Örneğin;

Seed değeri kullanıcıdan alınacaktır. Rastgele yürüyüşü gerçekleştirmek için rand fonksiyonunu kullanacaksınız. Her bir adımın 4 ile bölümünü hesaplayıp, (4 farklı durum söz konusudur 0,1,2, ve 3), hangi yöne gideceğinize karar vereceksiniz:

```
0: yukarı
1: aşağı
2: sağ
3: sol
```

Sayı 11 geldiyse 11%4 —> 3 hareket sola olacaktır. Sayı 5 geldiyse 5%4 —> 1 hareket aşağı olacaktır.

Her bir hareket öncesinde dizinin dışına taşmadığınıza (indisleri kontrol ederek 10x10 luk bölgenin içinde olduğunuza) ve zaten ziyaret ettiğiniz bir elemanın olduğu hücreye (yani harf ile doldurulmuş ya da değeri '.' olmayan) tekrar gitmediğinize dikkat edin. Eğer 4 yönde dolu ya da Z harfine gelinmiş ise program sonlanacaktır. Sadece her bir harf yerleştirmede ilerlenmiş olacaktır. Verilen input outputları inceleyerek nasıl sonlandırılacağını anlayabilirsiniz.

Örneğin;

Y hücresi 4 bir tarafından bloke edildiğinden Z değerine yer yoktur.

Not: Programınız random sayı üretirken srand() fonksiyonu için kullanıcıdan bir seed değeri isteyecektir. Lütfen input output dosyalarına bakın, sadece pdf e bağlı kalıp itirazlarda bulunmayın.

Örnek input output;

Input

100 //seed değeri

Output

// karakter aralarında bir boşluk var dikkat edin

Α							
В							
C	D						
F	Ε						
G	Н						
	Ι	J	K	L			
	Т	U	N	Μ			
	S	Р	0				
	R	Q					
		Ī					