

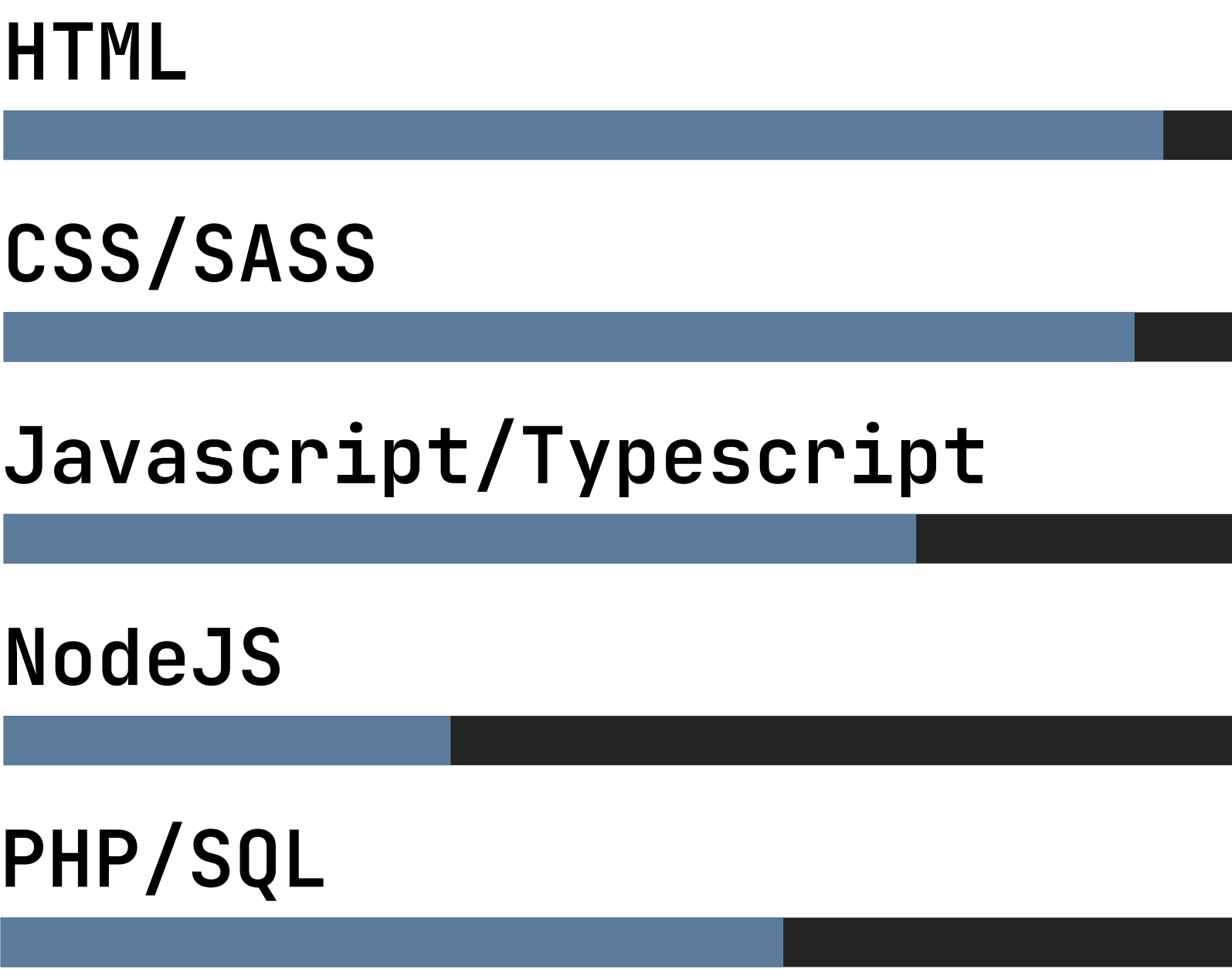


# MARGAUX BLANCHET

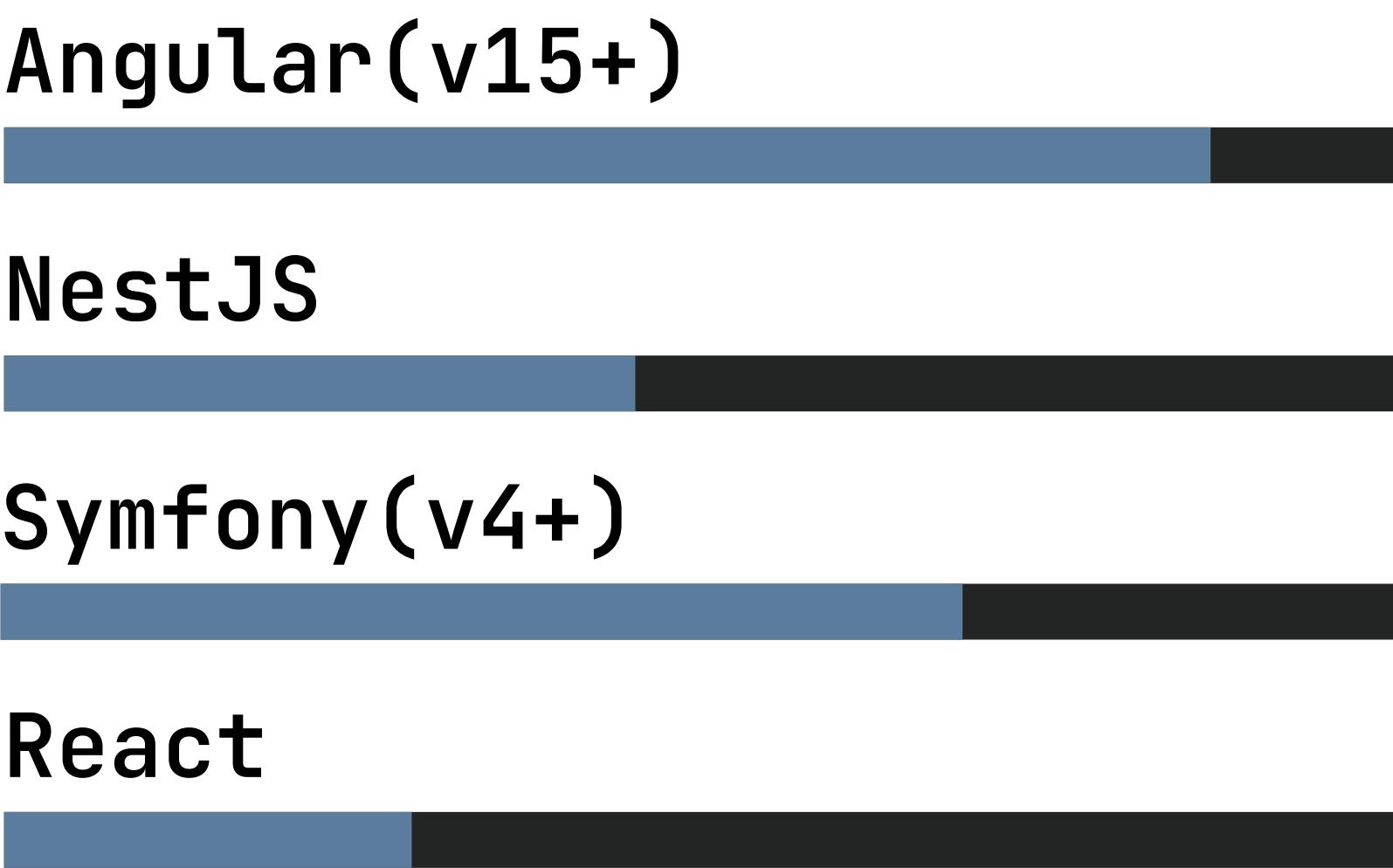
DEVELOPPEUR FRONT ANGULAR / UX DESIGNER

06.83.91.41.71 | mcjblanchet@yahoo.com | 14240 Caumont-Sur-Aure | Permis B | Anglais C1

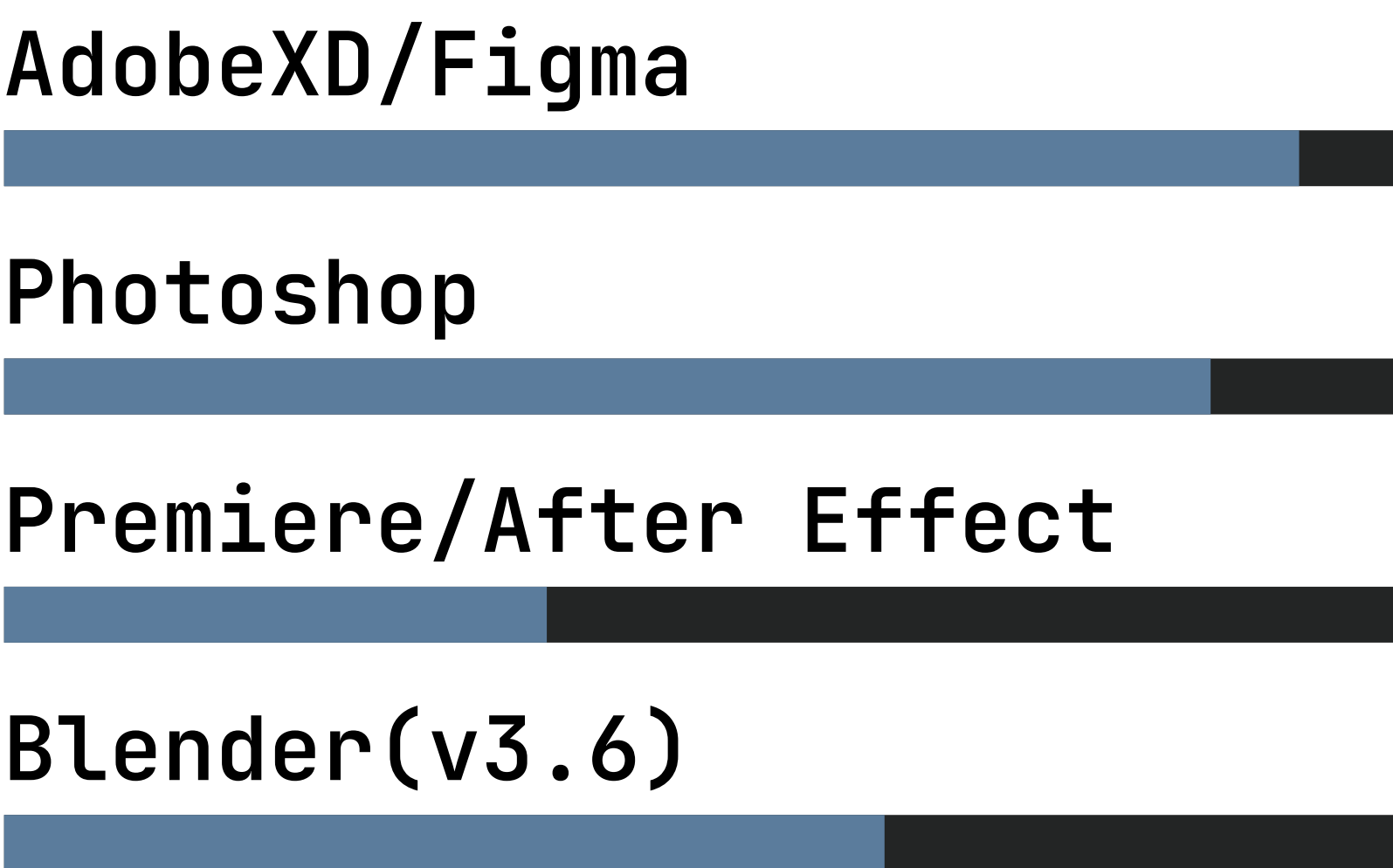
## LANGAGES



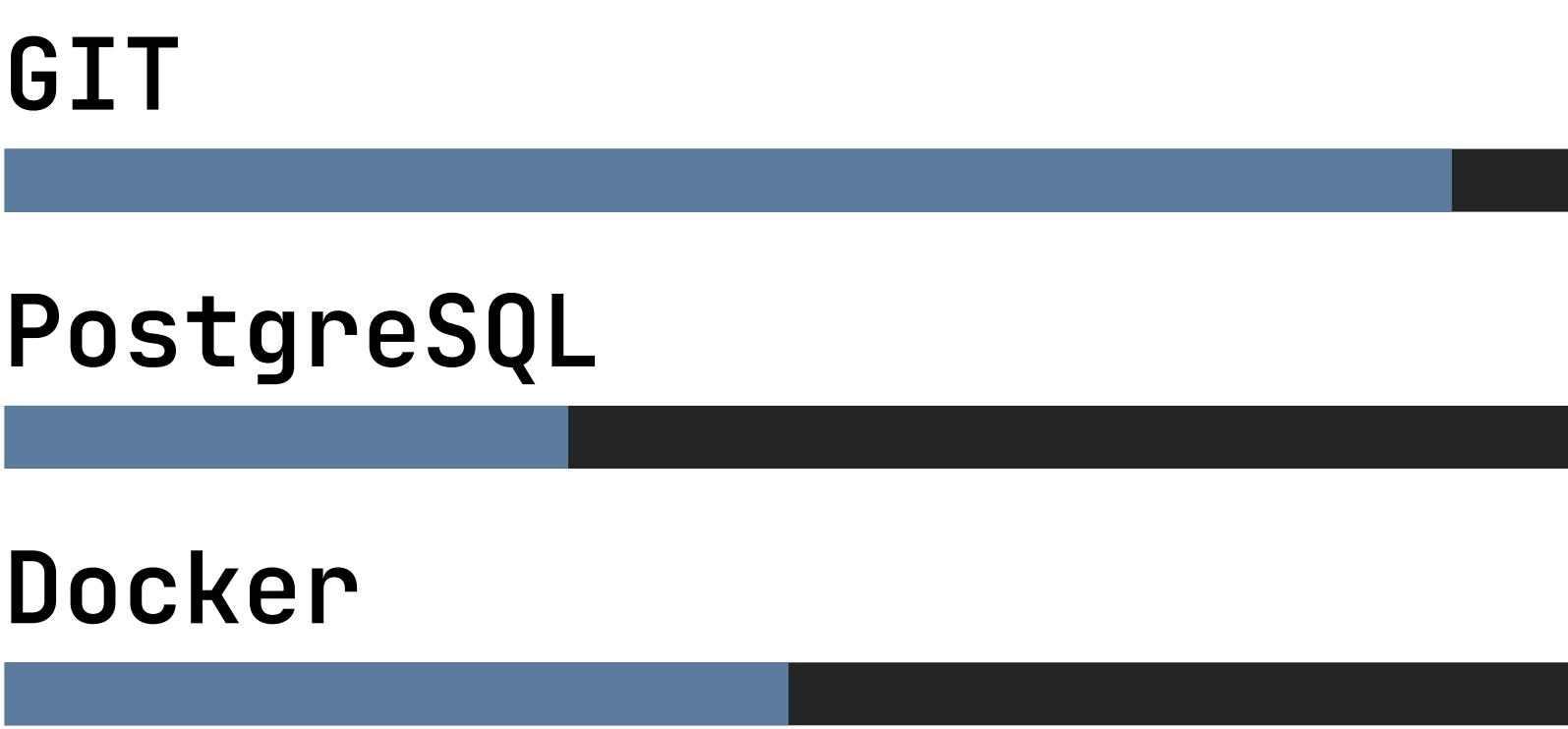
## FRAMEWORKS



## UX/DESIGN



## OUTILS



## AUTRES

Musique (Guitare)  
Jeux Vidéo  
Natation

## INTRODUCTION

J'aime relever des défis techniques, apprendre en continu et travailler en équipe pour transformer des idées en solutions concrètes. Chaque projet est une opportunité pour perfectionner mes compétences et apporter de la valeur, tant pour les utilisateurs que pour l'équipe dans laquelle je travaille.

## FORMATIONS

BTS Service Informatique aux Organisations (SIO) option SLAM  
2016-2018 | AIFCC (14000 Caen)

Bachelor Conception de Système d'Information (CSI) option Développement d'application  
2018-2019 | AIFCC (14000 Caen)

## EXPERIENCES

Développeuse d'applications Web&Mobile et UX design  
2018-2024 | FORLABS (14280 Saint-Contest)

Développement d'applications PWA BtoB et BtoC avec comme stack Angular/Ionic (Nx) et Symfony pour une dizaine de clients allant de la e-santé à l'équin sous environnement dockerisé.

Mise en place des squelettes de nos applications (Routes/Models/assets) ainsi que du développement des différents composants de l'app en amont du développement en respectant l'UI mis en place.

Support et traitement des retours clients (Back-end & Front-end) sur les applications.

Gestion de l'intégration des maquettes UI pour chaque application avec la mise en place des bonnes pratiques et la création des différents composants de l'app

Co-animation des ateliers de conception clients afin de définir leurs besoins, de comprendre leur vision et par la suite leur proposer une solution viable et ergonomique par le biais de Wireframe mais aussi d'un backlog recouvrant entièrement leur projet.

Conception de Wireframe allant du low-fidelity jusqu'au prototype animé avec AdobeXD et Figma. Création selon le besoin de nouveaux pictogrammes à partir d'une charte graphique préalablement établie.

Travail groupé sur la réalisation des backlogs et des estimations des différentes fonctionnalités des projets clients, ainsi que la gestion de projet.