

ABACT

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.		La regola non viene applicata, l'utente non ha idea di quello che è lo stato del sistema	Non è presente nel sito un elemento che distingue la schermata home da qualsiasi altra e la lettura dei percorsi delle pagine potrebbe risultare confusionaria; alcuni hover sono poco visibili
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.		Il sito è privo di simboli o riferimenti che si ricolleghino al sistema reale, facendo eccezione per la lente d'ingrandimento e le frecce di navigazione	
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.	-	-	-
4. Coerenza e standard.	Lo stile del sito rimane coerente in ogni diversa interfaccia (header e footer ripetuto in ogni pagina, colori, font)		
5. Prevenzione degli errori.			Durante la digitazione sarebbe utile avere un'autocompilazione
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	Sono presenti elementi riconoscibili, come il pulsante download o l'hamburger menu	Il tasto home è indicato dal logo dell'accademia	
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.		Non è possibile utilizzare shortcut o impostazioni personalizzate durante la navigazione del sito	
8. Design estetico e minimalista.	La regola viene applicata, non sono presenti testi o informazioni superflue ma la disposizione complessiva ha un aspetto caotico. Il design è minimalista ma con un pessimo layout.		
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori		Il sito non aiuta l'utente a riconoscere e rimediare agli errori (es. ricerca errata)	Per ovviare alla problematica, il sito potrebbe proporre dei suggerimenti
10. Aiuto e documentazione		La regola non è applicata	