

# Rapport d'expérience : Programmation C

## 1 Introduction

Ce document à pour but d'illustrer le but de notre projet, et de présenter les résultats obtenus dans des certains cas précis. Il va contenir les résultats de notre programme pour des fichiers plagiés, non plagiés et identiques.

## 2 Comparaison de deux fichiers identiques

Lors de la comparaison de deux fichiers identiques, la distance finale obtenue à la fin du programme vaut évidemment 0, et l'on obtient les matrices ci-dessous

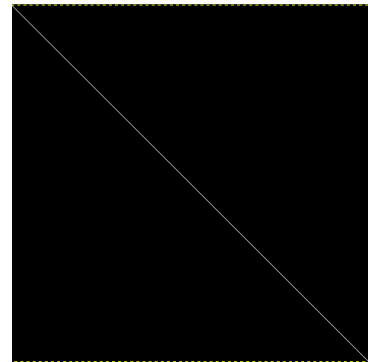
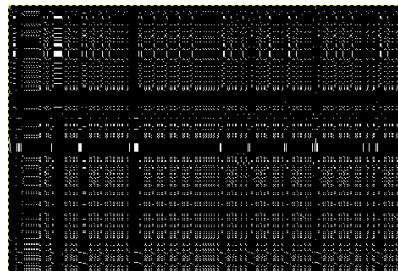
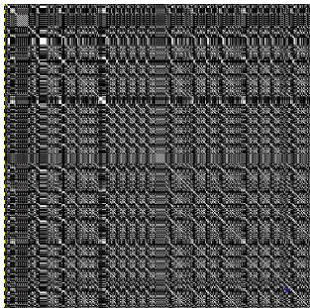


Figure 1: a) Dice.pgm

b) Levenshtein.pgm

c) Filtrage.pgm et Couplage.pgm

## 3 Comparaison de deux fichiers proches mais sans intention de plagiat

Pour cette partie et la suivante, nous avons décidé de choisir deux projet de Java des étudiants en L3 maths-infos et de comparer certaines parties de leurs projets. En effet, le projet était constitué d'une partie assez guidée au départ:

- noms des fonctions et des variables données.
- leurs roles et comment les implémentées étape par étape.

C'est pourquoi en comparant les deux parties du projets qui sont guidées, on obtient une distance de 0,85 et les matrices suivantes:

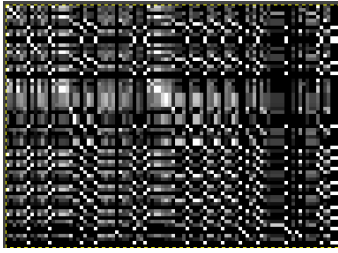


Figure 2: a)Dice.pgm



b)Couplage.pgm



Filtrage.pgm

#### 4 Comparaison de deux fichiers éloignés sans intentions de plagiat

L'autre partie du projet comportait seulement un but donnée, mais la façon d'y parvenir n'était pas unique et chaque groupe à pu implémenter sa façon personnelle de traité le sujet. On obtient une distance finale de Dice 0.90 entre les deux fichiers et les matrices suivants :

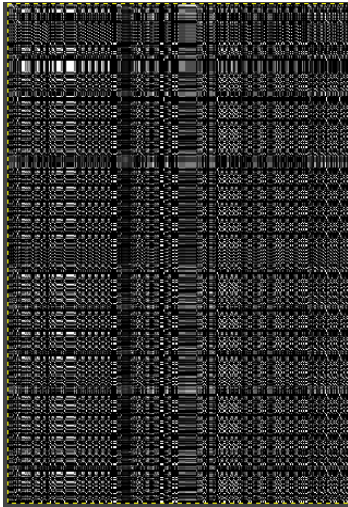


Figure 3 : a) Dice.pgm



b)Couplage.pgm



c)Filtrage.pgm

## 5 Comparaison de deux fichiers proches avec intention de plagies

Si on utilise notre programme sur un programme simple cherchant le maximum d'un tableau d'entier, et le comparant à un plagiat de ce même fichier, on obtient une distance finale de 0.14. Le fichier plagié a été réalisé en modifiant les noms des variables, en rajoutant des lignes inutiles. On obtient les matrices suivantes :

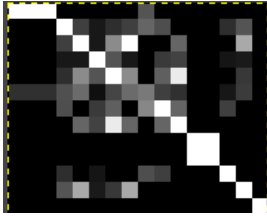
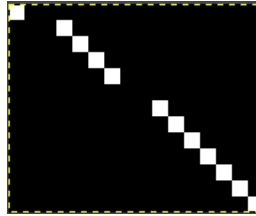
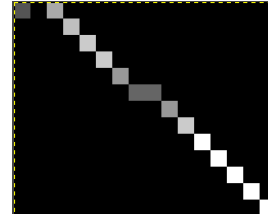


Figure 4 : a) Dice.pgm



Couplage.pgm



Filtrage.pgm

## 6 Types de plagiat non-detectées

Pour pouvoir plagier l'algorithme sans se faire détecter par le programme, il faut en résumé changer le fond et la méthode d'implémentation, et non la forme.