# Прототип экрана разрабатываемого приложения “VoicePass”

1. Название приложения

2. Инструкция пользователю (что нужно сделать для разблокировки)



6. Кнопки телефона

5. Вспомогательная кнопка

4. Кнопка для начала записи

3. Полоса записи

Теперь комментарии по этому поводу. Тут изображена только первая версия того как может выглядеть наш интерфейс, при разработке всё еще может поменяться, мб что-то из этого не так просто реализовать. Пройдемся по пунктам:

1. Место заглавия приложения. Скорее всего каким-то красивым шрифтиком напишем крутое название типа VoiceSecure или оставим VoicePass.
2. Инструкция будет звучать примерно так: нажмите кнопку для записи голосовой команды и если вы её угадали, то получите обратно доступ к своему телефону.
3. Мы не сможем непрерывно записывать звуки в ожидании нужной команды, потому для простоты поставим некоторое временнОе ограничение. Это поможет избежать случайного разблокирования и поможет избежать переполнений памяти, случайных включений и тд. По сути это будет похоже на полосу загрузки, показывающую время, за которое мы должны произнести заветное слово.
4. Кнопка для записи будет давать начало отсчета для строки (3) и начало записи с микрофона слова (пароля).
5. Вспомогательная кнопка будет на этапе разработки выходить из программы (чтоб случайно не заблокировать себе телефон, пока не отладим нормально), а потом сможет служить для предоставления инфы о разработчиках или адреса, куда обратиться, если прога не работает.
6. Кнопки телефона (в зависимости от модели их может быть сколько угодно) должны блокироваться приложением, чтоб не допустить разблокировки другими методами или несанкционированное отключение нашего приложения.

Интерфейс у нас получается несложный, но придется разобраться с правами, работой с кнопками, мобильной графикой, работой с микрофоном (это из нового для всех).

Можете внести свои исправления или прокомментировать, можем обсудить это всё в скайпе))).