

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний
інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 8 з дисципліни

«Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження алгоритмів пошуку та сортування»

Варіант 27

Виконав студент ІП-15, Пономаренко Маргарита Альбертівна
(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірів _____
(прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2021

Лабораторна робота 8

Дослідження алгоритмів пошуку та сортування

Мета - дослідити алгоритми пошуку та сортування, набути практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.

Індивідуальне завдання

Варіант 27

Завдання

Розробити алгоритм та написати програму, яка складається з наступних дій:

1. Опису змінної індексованого типу (двовимірний масив) згідно з варіантом (табл. 1).
2. Ініціювання змінної, що описана в п.1 даного завдання.
3. Створення нової змінної індексованого типу (одновимірний масив) та її ініціювання значеннями, що обчислюються згідно з варіантом (табл. 1).

27	8 x 4	Дійсний	Із добутку від'ємних значень елементів рядків двовимірного масиву. Відсортувати обміном за зростанням.
----	-------	---------	--

Постановка задачі

Згенерувати двовимірний масив заданої розмірності 8 на 4 з довільними елементами дійсного типу. Для кожного рядка вирахувати добуток від'ємних значень елементів та створити з них одновимірний масив. У другому масиві відсортувати обміном за зростанням.

Побудова математичної моделі

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Матриця	float	matrix	Проміжні дані
Масив	float	array	Проміжні дані/Результат
Кількість рядків матриці	int	row	Початкові дані
Кількість стовпців матриці	int	col	Початкові дані
Лічильник i	int	i	Проміжні дані
Лічильник j	int	j	Проміжні дані
Лічильник r	int	r	Проміжні дані
Лічильник n	int	n	Проміжні дані
Змінна, яка тимчасово тримає значення елемента	float	temp	Проміжні дані

У функції `get_matrix()` створюється масив 8 на 4 та заповнюється випадковими числами з діапазону $(-10;10)$. Функція `output_matrix()` виводить двовимірний масив. В функції `get_arr2()` формується та виводиться другий масив. Він формується шляхом перебору елементів кожного рядка двовимірного масиву і знаходження добутку від'ємних чисел. Далі за допомогою функції `sort_arr2()` одновимірний масив сортується методом бульбашки за зростанням.

Розв'язання

Програмні специфікації запишемо у псевдокодi, графічній формi у виглядi блок-схеми та у виглядi коду.

Крок 1. Визначення основних дій.

Крок 2. Ініціалізація матриці

Крок 3. Ініціалізація масиву

Крок 4. Сортування та виведення масиву

Псевдокод

Крок 1

початок

row: = 8

col: = 4

Ініціалізація матриці та її виведення

Ініціалізація масиву

Сортування та виведення масиву

кінець

Крок 2

початок

row: = 8

col: = 4

get_matrix(const int row, const int col, int arr[8][4])

Ініціалізація масиву

Сортування та виведення масиву

кінець

Крок 3

початок

row: = 8

col: = 4

get_matrix(const int row, const int col, int arr[8][4])

get_arr2(const int row, const int col, int arr[8][4], int arr2[])

Сортування та виведення масиву

кінець

Крок 4

початок

row: = 8

col: = 4

get_matrix(const int row, const int col, int arr[8][4])

get_arr2(const int row, const int col, int arr[8][4], int arr2[])

sort_arr2(int arr2[])

кінець

Підпрограма 1:

get_matrix(const int row, const int col, int arr[8][4])

початок

повторити для $i = 0, i < \text{row}, i++$

повторити для $j = 0, j < \text{col}, j++$

$\text{arr}[i][j] = \text{rand}() \% 21 - 10$

все повторити

все повторити

кінець

$\text{output_matrix}(\text{const int row}, \text{const int col}, \text{int arr}[8][4])$

початок

повторити для $i = 0, i < \text{row}, i++$

повторити для $j = 0, j < \text{col}, j++$

Виведення: $\text{arr}[i][j]$

все повторити

все повторити

кінець

Підпрограма 2:

$\text{get_arr2}(\text{const int row}, \text{const int col}, \text{int arr}[8][4], \text{int arr2}[])$

початок

$k := 0$

$\text{mul} := 1$

$i := 0$

$\text{size} := 8$

повторити поки $i < \text{row}$

повторити для $j = 0, j < \text{col}, j++$

якщо $\text{arr}[i][j] < 0$ **то**

$k := i$

$\text{mul} := \text{mul} * \text{arr}[i][j]$

$\text{arr2}[k] := \text{mul}$

все якщо

якщо $\text{arr}[i][j] \geq 0$ **то**

$k := i$

$\text{arr2}[k] := \text{mul}$

все якщо

все повторити

Виведення: $\text{arr2}[k]$

$\text{mul} := 1$

$i := i + 1$

кінець

Підпрограма 3:

`void sort_arr2(int arr2[])`

початок

$\text{size} := 8$

повторити для $n = 0; n < \text{size} - 1; n++$

повторити для $r = 0; r < \text{size} - n - 1; r++$

якщо $\text{arr2}[r] > \text{arr2}[r + 1]$ **то**

$\text{temp} := \text{arr2}[r]$

$\text{arr2}[r] := \text{arr2}[r + 1]$

$\text{arr2}[r + 1] = \text{temp}$

все якщо

все повторити

все повторити

кінець

`void output_arr2(int arr2[])`

початок

`size: = 8`

повторити для $r = 0; r < \text{size}; r++$

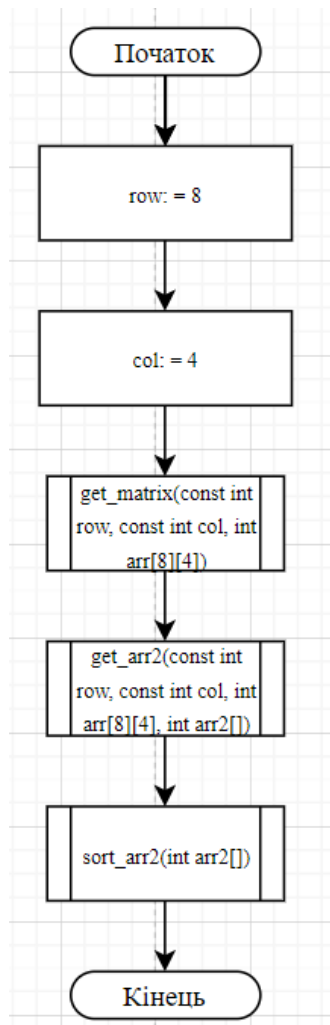
Виведення: `arr2[r]`

все повторити

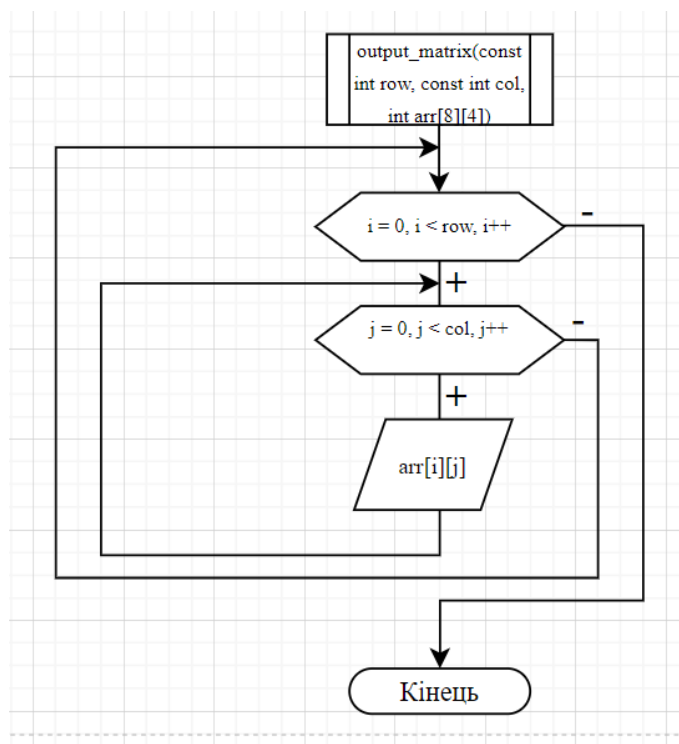
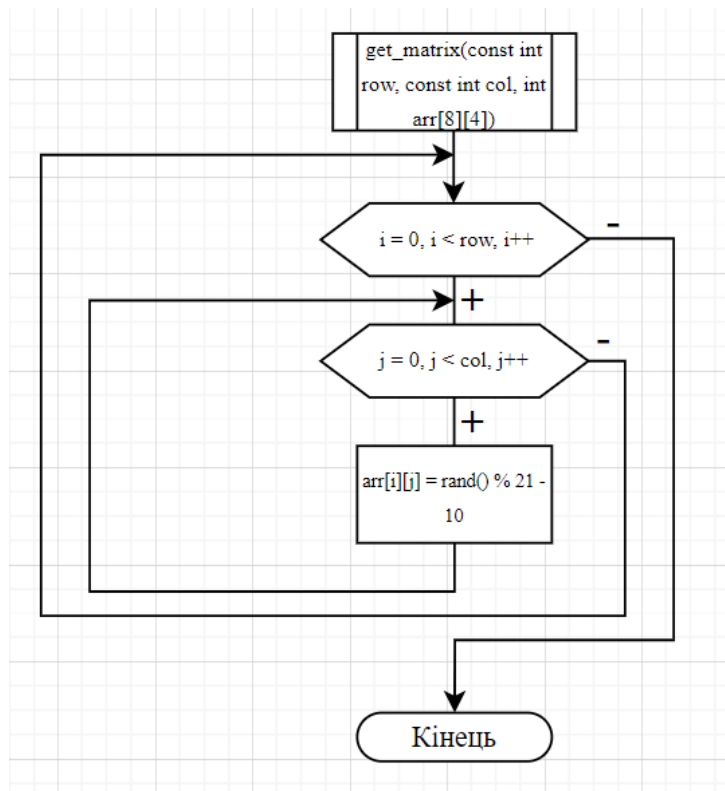
кінець

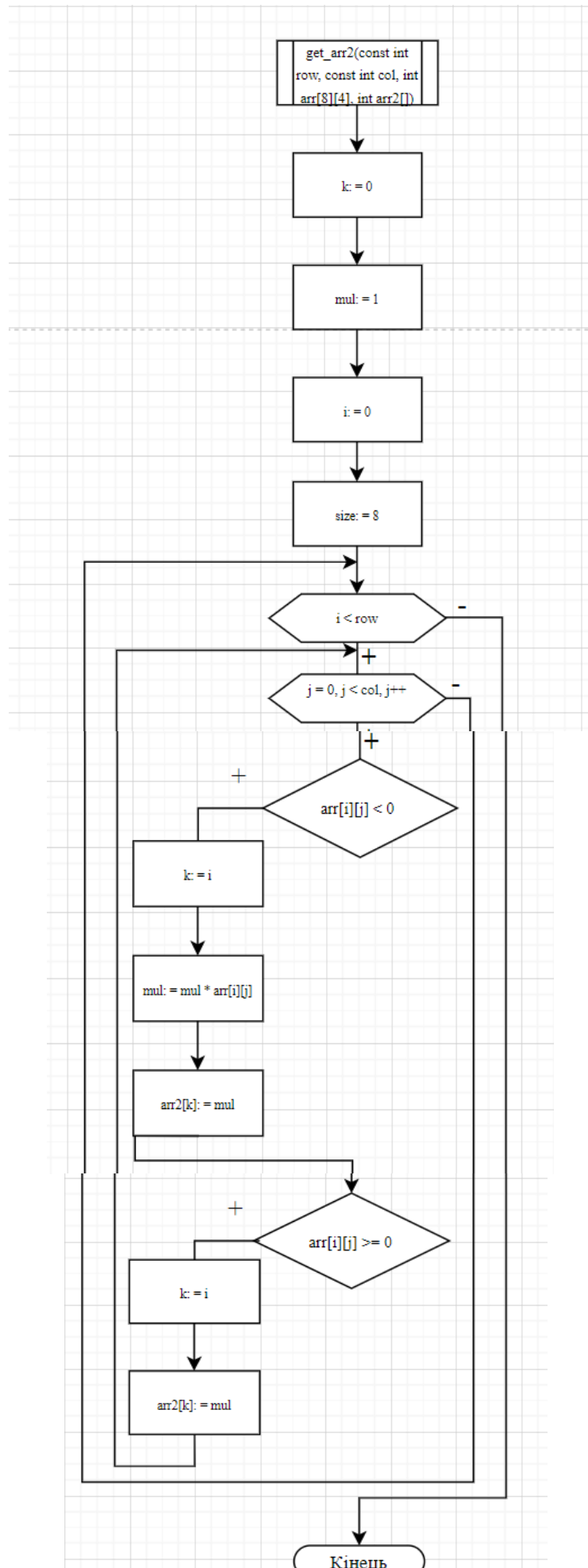
Блок схема

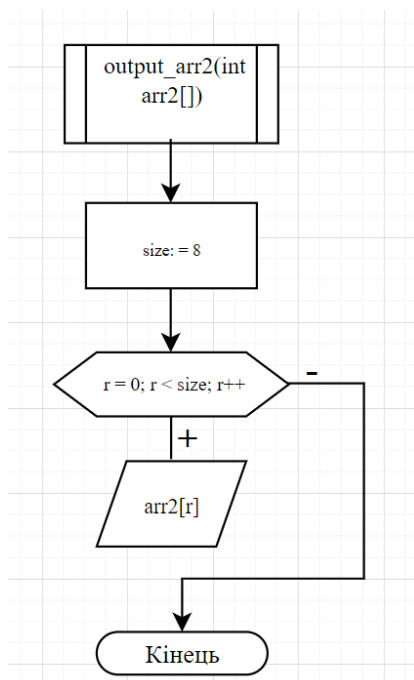
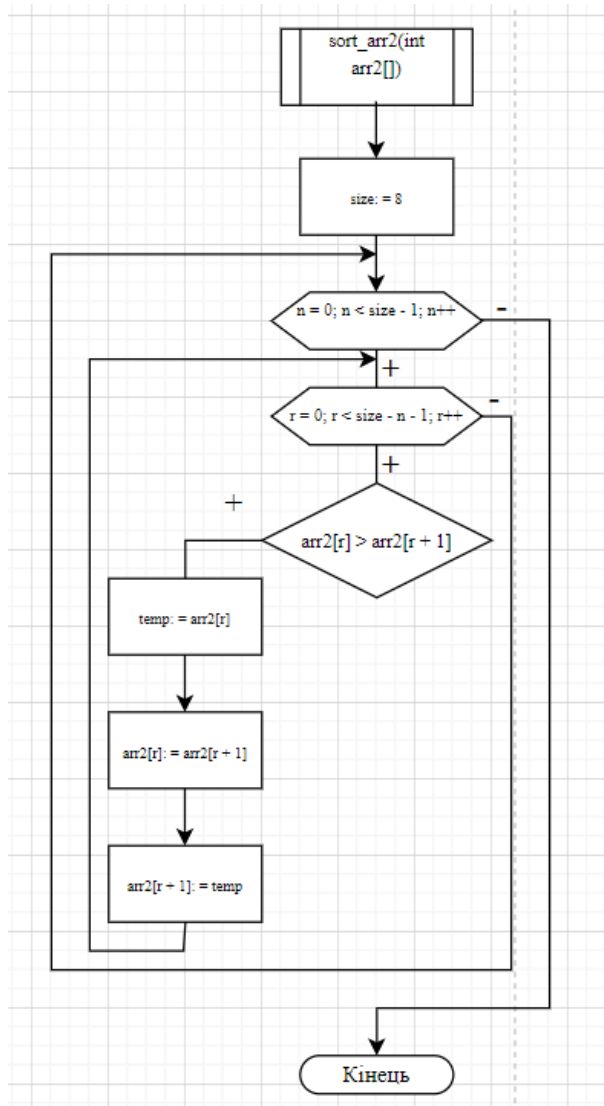
Основна програма:



Підпрограми:







Код:

```
1  #include <iostream>
2  #include <ctime>
3  #include <iomanip>
4  using namespace std;
5
6  void get_matrix(const int row, const int col, int arr[8][4]) {
7      for (int i = 0; i < row; i++) {
8          for (int j = 0; j < col; j++) {
9              arr[i][j] = rand() % 21 - 10;
10             }
11         }
12     }
13
14 void output_matrix(const int row, const int col, int arr[8][4]) {
15     cout << "Matrix: " << endl;
16     for (int i = 0; i < row; i++) {
17         for (int j = 0; j < col; j++) {
18             cout << setw(4) << arr[i][j] << " ";
19         }
20         cout << endl;
21     }
22 }
```

```

23
24 void get_arr2(const int row, const int col, int arr[8][4], int arr2[]) {
25     int k = 0, mul = 1, i = 0, size = 8;
26     cout << endl << "Unsorted array: ";
27     while (i < row) {
28         for (int j = 0; j < col; j++) {
29             if (arr[i][j] < 0) {
30                 k = i;
31                 mul = mul * arr[i][j];
32                 arr2[k] = mul;
33             }
34             if (arr[i][j] >= 0) {
35                 k = i;
36                 arr2[k] = mul;
37             }
38         }
39         cout << arr2[k] << " ";
40         mul = 1;
41         i = i + 1;
42     }
43 }
44

```

```

45 void sort_arr2(int arr2[]) {
46     int size = 8;
47     for (int n = 0; n < size - 1; n++)
48     {
49         for (int r = 0; r < size - n - 1; r++)
50         {
51             if (arr2[r] > arr2[r + 1])
52             {
53                 int temp = arr2[r];
54                 arr2[r] = arr2[r + 1];
55                 arr2[r + 1] = temp;
56             }
57         }
58     }
59 }
60

```

```

61 void output_arr2(int arr2[]) {
62     cout << endl << "Sorted array: ";
63     int size = 8;
64     for (int r = 0; r < size; r++) {
65         cout << arr2[r] << " ";
66     }
67     cout << endl;
68 }
69
70 int main() {
71     const int row = 8, col = 4;
72     int arr[row][col];
73     int arr2[8];
74     get_matrix(row, col, arr);
75     output_matrix(row, col, arr);
76     get_arr2(row, col, arr, arr2);
77     sort_arr2(arr2);
78     output_arr2(arr2);
79 }

```

Тестування:

Matrix:

```

-9  -6  -1   9
-2   0   0  -1
 5   0  -8   9
10  -6  10  -3
-7   5   6   6
 7   4   2  -1
-8  -5  -5   3
-9   9  -5 -10

```

```

Unsorted array: -54 2 -8 18 -7 -1 -200 -450
Sorted array: -450 -200 -54 -8 -7 -1 2 18

```

Висновки

Ми дослідили методи послідовного пошуку у впорядкованих і неупорядкованих послідовностях та набули практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій. В результаті було отримано алгоритм, що ініціалізує матрицю випадковими дійсними числами, а також ініціалізує масив за даною умовою та сортує цей масив.

