Додаток 1

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 2 з дисципліни
«Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»
«Дослідження алгоритмів розгалуження»

Варіант <u>27</u>

Виконав студент	<u>IП-15, Пономаренко Маргарита Альбертівна</u>
•	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)
Перевірив	
	(прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота 2

Дослідження алгоритмів розгалуження

Мета — дослідити подання керувальної дії чергування у вигляді умовної та альтернативної форм та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

Індивідуальне завдання

Варіант 27

Постановка задачі

З'ясувати чи ϵ прямокутні трикутники подібними за умови, якщо числа а і b виражають довжини катетів одного трикутника, а с і d — іншого. При виконанні умови (a div c) = (b div d), виводиться результат: "Трикутники подібні", інакше виводиться результат: "Трикутники неподібні".

Побудова математичної моделі

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
1 Катет першого трикутника	Натуральне число	a	Вхідні дані
2 Катет першого трикутника	Натуральне число	b	Вхідні дані
1 Катет другого трикутника	Натуральне число	c	Вхідні дані
2 Катет другого трикутника	Натуральне число	d	Вхідні дані

Розв'язання

Програмні специфікації запишемо у псевдокоді та графічній формі у вигляді блок-схеми.

Крок 1. Визначимо основні дії.

Крок 2. Деталізуємо крок перевірки подібності трикутників.

Псевдокод

Крок 1

початок

введення a, b, c, d

перевірка подібності трикутників

кінець

Крок 2

початок

введення a, b, c, d

якщо (a div c) = (b div d)

T0

виведення: Трикутники подібні

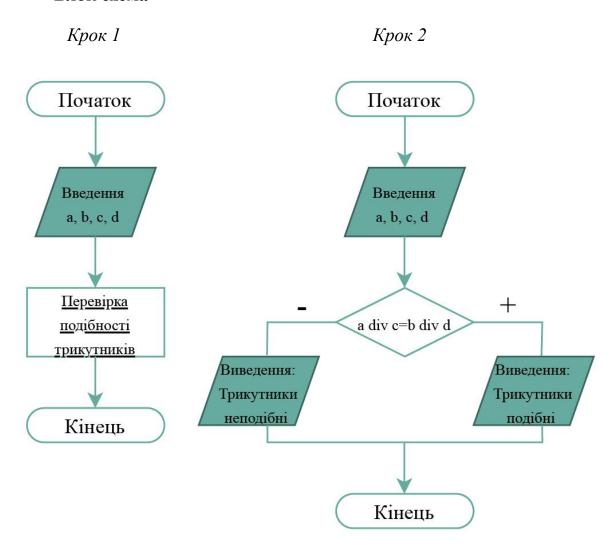
інакше

виведення: Трикутники неподібні

все якщо

кінець

Блок схема



Випробування

Блок	Дія
	Початок
1	Введення: $a = 6$, $b = 2$, $c = 3$, $d = 1$
2	(6 div 3) = (2 div 1)
2	Виведення: Трикутники подібні
	Кінець

Висновки

Ми дослідити подання керувальної дії чергування у вигляді умовної та альтернативної форм та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій. В результаті виконання лабораторної роботи вдалося створити алгоритм, який при введенні значень катетів двох трикутників, перевіряє їх подібність. В процесі випробування було розглянуто один з випадків a = 6, b = 2, c = 3, d = 1 і отримано й виведено результат "Трикутники подібні".