



Rapport du projet de Développement mobile

AUDEBERT Alex

BIRET Margo

28 Avril 2023

Un rapport de projet:

- détaillant les fonctionnalités disponibles
- expliquant les choix de stockage des informations
- l'organisation du travail en équipe.

I. Introduction

Aujourd'hui à l'école, la vie étudiante est organisée sur de nombreuses plateformes (mail, drive, réseaux sociaux) et il est facile de passer à côté d'informations importantes. Le but de notre projet dans le module génie logiciel est de centraliser l'information dans un site web et de donner accès aux différentes données à travers une API.

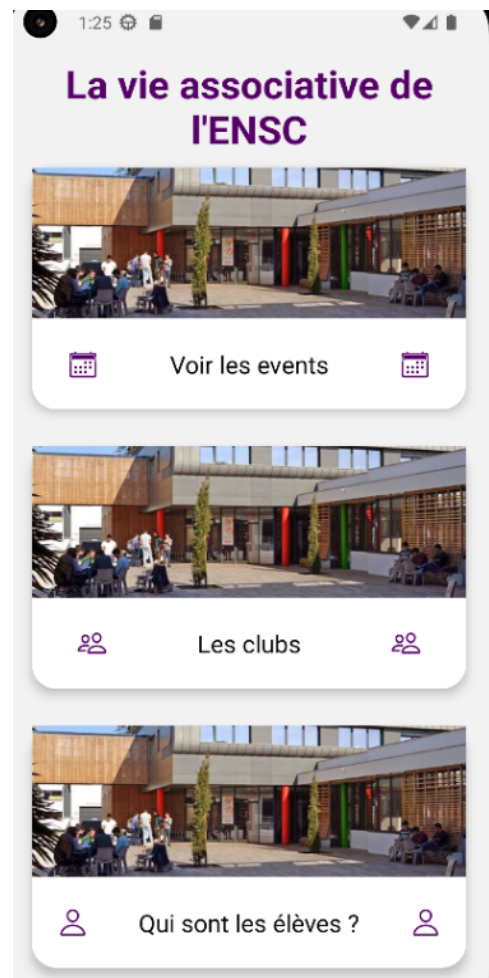
Pour centraliser les informations de la vie étudiante de l'ENSC, nous avons besoin de visualiser les différents bureaux et clubs existants, les membres qui les composent ainsi que les événements qu'ils organisent. Le but est qu'un élève de l'ENSC soit au courant de tous les événements passés et futurs et qu'il connaisse les membres de chaque bureau pour pouvoir les contacter.

II. L'application

Notre application permet de visualiser, ajouter, modifier et supprimer les données liées aux bureaux, à leurs événements et aux élèves de l'école. Nous allons donc vous détailler ces fonctionnalités.

A. Page d'accueil

La page d'accueil présente trois boutons qui correspondent aux trois onglets de notre navigation et permettent de naviguer vers ces derniers. Ils permettent de donner une description de chaque onglet.



B. Les fonctionnalités

Chaque onglet affiche les données qui lui correspondent et donnent accès à une page de détail.

Onglet	Informations	Action	Bouton de Navigation
Evénements	<ul style="list-style-type: none">- Nom de l'évènement- Date de l'évènement	Ajouter Supprimer	<ul style="list-style-type: none">- Détails de chaque évènements- Bureau organisateur
Détails d'un événement	<ul style="list-style-type: none">- Nom de l'évènement- Date de l'évènement- Description de l'évènement- Bureau organisateur	Modifier Supprimer	<ul style="list-style-type: none">- Détails d'un bureau
Bureau	<ul style="list-style-type: none">- Nom du bureau- Description du Bureau	Ajouter Supprimer	<ul style="list-style-type: none">- Détails d'un bureau
Détails d'un bureau	<ul style="list-style-type: none">- Nom du bureau- Description du Bureau- Évènements du bureau	Modifier Supprimer	<ul style="list-style-type: none">- Détails d'un évènements
Elèves	<ul style="list-style-type: none">- Nom de l'élève- Promotion de l'élève- Adresse email	Ajouter Supprimer Modifier	

III. Organisation et gestion de projet

Pour commencer le projet nous avons d'abord eu une réflexion concernant le design et l'apparence des pages. Nous nous sommes inspirées de ce qui avait déjà été réalisé dans le projet de génie logiciel afin de garder une certaine cohérence. Par la suite nous avons séparé le travail en créant des branches sur git.

Les parties les plus importantes ont été le routage puisque nous avons différents niveaux (tout d'abord la page d'accueil, puis la navbar) ainsi que les événements. En effet, les fonctions de modification, création, affichage et suppression sont similaires pour les événements, les clubs et les élèves. Ainsi le plus long a été de créer ces fonctions une première fois, en l'occurrence ici sur les événements, puis de les adapter pour les autres thématiques.

Ci-dessous le planning de réalisation de l'application :

	13/03 au 19/03	20/03 au 26/03	27/03 au 02/04	03/04 au 09/04	10/04 au 16/04	17/04 au 23/04	24/04 au 28/04
Création du projet							
Gestion des événements							
Routage							
Page d'accueil							
Gestion des clubs							
Gestion des élèves							

IV. Conclusion et perspectives

Pour conclure, ce projet nous a permis d'approfondir ce que nous avons vu lors du module de développement mobile. En effet, l'accumulation des piles de navigation (page d'accueil puis navbar puis les différentes pages) a été quelque chose que nous n'avions jamais vu.

Nous n'avons pas eu besoin de retoucher notre projet de génie logiciel.