

MAPA MENTAL

PATRONES DE DISEÑO

Importancia:

Usarlos permite adoptar prácticas estandarizadas que mejoran la legibilidad y mantenibilidad del código. Esto también facilita el trabajo en equipo, ya que otros desarrolladores pueden reconocer y entender patrones conocidos rápidamente.

Los patrones de diseño son soluciones reutilizables a problemas comunes en el desarrollo de software. Se pueden seguir para resolver problemas específicos de diseño en sus aplicaciones. Hay tres tipos:

Patrones Creacionales:

Estos patrones ayudan a crear objetos de forma que controlen el proceso de instanciación, facilitando el uso de objetos específicos según las necesidades.

Patrones Estructurales:

Estos patrones tratan de la composición de clases y objetos para formar estructuras más grandes y complejas, pero fáciles de administrar.

Patrones de Comportamiento:

Estos patrones se enfocan en la comunicación entre objetos, facilitando la interacción y la responsabilidad entre ellos.