Hipótesis

Existe una relación inversamente proporcional entre la popularidad de un lenguaje de programación (ranking) y su porcentaje de uso: los lenguajes más populares, con un ranking más bajo, tienen un mayor porcentaje de uso, mientras que los lenguajes menos populares, con un ranking más alto, tienen un porcentaje de uso menor.

Justificación

En el análisis realizado, se observa que a medida que el ranking de los lenguajes de programación aumenta (lo que significa que su popularidad disminuye), el porcentaje de uso también disminuye. Esto indica que los lenguajes más populares (que tienen un ranking bajo) son más utilizados, lo que refleja una mayor adopción en la industria y la comunidad. En contraste, los lenguajes con menor popularidad y un ranking más alto tienden a tener un porcentaje de uso más bajo, lo que sugiere una adopción más limitada. La regresión lineal revela esta relación negativa, que puede reflejar cómo la demanda y el uso de un lenguaje están estrechamente relacionados con su popularidad en el mercado.

```
import matglorilib.pyplot as plt
from skleam.linear_model import LinearRegression
import many as np

# Lene of anchino CSV
archino_csv = "lenguales_Pro.csv"
archino_csv = "lenguales_Pro.csv"
archino_csv = "lenguales_Pro.csv"
# Verificar si hay valores MaN en las columnas
print(#f.inmall)_sim()
# Ordense npo procentagle y resetue el indice
of = af.sort_values(by="Procentagle", ascending=false).reset_index(drop=True)
off["manifig"] = np.arange(1.lno(ff) + 1)
# Crear variables independientes y dependientes para el modelo
X = df[("Ranking"]) = valores(1.lno(ff) + 1)
# Crear variables independientes y dependientes para el modelo
X = df[("Ranking"]) = valores(1.lno(ff) + 1)
# Crear variables independientes y dependientes para el modelo
y = df[("Ranking"]) = valores(1.lno(ff) + 1)
# Crear variables independientes y dependientes para el modelo
nodel.fit(X, y)
# Generar predicciones
y_pred = model.loef(e)
intercepto = model.intercept
| Ranking = model.loef(e)
intercepto = model.intercept
| Ranking = model.oef(e)
intercepto = model.intercept
| Ranking = model.oef(e)
| intercepto = model.intercept
| Print("F.intercepto del modelo es: (intercepto.(2)")
| print("-1. a pondiente del modelo es: (intercepto.(2)")
| print("-1. a modelo mestra um relación entre el ranking de popularidad y el porcentaje de uso de los lenguajes de programación.")
| print("-1. a modelo mestra um relación entre el ranking de popularidad y el porcentaje de uso de los lenguajes de programación.")
| print("-1. a modelo mestra um relación entre el ranking de popularidad y el porcentaje de uso disminuye.")
| print("-1. a modelo mestra um relación entre el ranking de popularidad y el porcentaje de uso disminuye.")
| print("-1. a modelo mestra um relación entre el ranking de popularidad y el porcentaje de uso disminuye.")
| print("-1. a modelo mestra um relación entre el ranking de popularidad y el porcentaje de uso disminuye.")
| print("-1. a modelo mestra um relación entre el ranking de popularidad y el porcentaje de uso disminuye.")
| print("-1. a model
```

```
top_lenguaje - df.iloc[0]["Lenguaje de Programación"]
top_porcentaje - df.iloc[0]["Porcentaje"]
bottom_lenguaje - df.iloc[-1]["Lenguaje de Programación"]
bottom_porcentaje = df.iloc[-1]["Porcentaje"]
print(f"- El lenguaje de programación con mayor porcentaje es (top_lenguaje) ((top_porcentaje)%), mientras que el de menor porcentaje es (bottom_lenguaje) ((bottom_porcentaje)%).")
print(f"- La regresión muestra una disminución progresiva en el porcentaje de uso a medida que disminuye el ranking, lo que es común en listas de popularidad de lenguajes de program
print(f"- El análisis sugiere que existe una correlación negativa entre el ranking y el porcentaje de uso.")
 # Configurar el gráfico con los nombres de los lenguajes en el eje y
plt.figure(figsize-(12, 8))
plt.scatter(di["Poncentaje"], df["Lenguaje de Programación"], color-"blue", label-"Oatos reales")
plt.plot(y_pred, df["Lenguaje de Programación"], color-"red", label-"Regresión Lineal")
# Etiquetas y título
plt.xiabel("Porcentaje de Uso")
plt.ylabel("Lenguaje de Programación")
plt.title("Relación entre Lenguajes de Programación y Porcentaje de Uso")
plt.gend()
plt.grid(True)
plt.tight_layout()
# Mostrar el gráfico
plt.show()
```

```
E Lenguaje de Programación 0
Porcentaje 0
dtype: int64
```

- Análisis del Modelo de Regresión Lineal: La pendiente del modelo (coeficiente) es: -2.53 El intercepto del modelo es: 52.88

- Interpretación del comportamiento:
 El modelo muestra una relación entre el ranking de popularidad y el porcentaje de uso de los lenguajes de programación.
 El coeficiente de la pendiente (-2.53) sugiere que a medida que aumenta el ranking (menos popularidad), el porcentaje de uso disminuye.
 El intercepto (52.88) indica el valor estimado del porcentaje de uso cuando el ranking es 0, lo cual no es aplicable en el contexto del ranking real, pero es una estimación del modelo.

- Análisis más detallado:
 El lenguaje de programación con mayor porcentaje es JavaScript (69.7%), mientras que el de menor porcentaje es Julia (0.9%).
 La regresión muestra una disminución progresiva en el porcentaje de uso a medida que disminuye el ranking, lo que es común en listas de popularidad de lenguajes de programación.
 El análisis sugiere que existe una correlación negativa entre el ranking y el porcentaje de uso.

