



ACTA No. ____	
NOMBRE DEL COMITÉ O DE LA REUNIÓN: Documento CHECK LIST, Entregable y Bitácora anexa de proyecto, para evaluación de proyecto final	
CIUDAD Y FECHA: Itagüí, 19/06/2025	HORA INICIO: 6:00 pm
LUGAR Y/O ENLACE: Se firma en el lugar y se emite por email	DIRECCIÓN / REGIONAL / CENTRO: Calle 63 No. 58 B – 03- Regional Antioquia - CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFACTURA DEL CUERO
AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR: 1. Presentar el check list con los puntos pertinentes al desarrollo y SUSTENTACIÓN PROYECTO FORMATIVO también la entrega final del proyecto	
OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la FICHA y los RAPS pendientes para finalizar con la fase de formación	
DESARROLLO DE LA REUNIÓN	
COMPETENCIAS: 38356 - Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia 38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO 38369 - Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa.	RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESO DE IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIENDO ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LAS POLÍTICAS ESTABLECIDAS. 593112 - 04 IMPLANTAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICIO ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593104 - 03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO. 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS. 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO. 593145 - 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN
EVIDENCIA DE APRENDIZAJE	Presentación formal SUSTENTACIÓN PROYECTO FORMATIVO
ESTABLECIMIENTO Y ACEPTACIÓN DE COMPROMISOS	



ITEM	ASPECTOS A EVALUAR	CUMPLE		OBSERVACIONES
		SI	NO	
1	Presentación del Pitch (1 min)			
2	Informe de Especificacion de Requisitos			
3	Informes de Análisis y diseño del Software +(Artefactos)			
4	SQL de la Base de Datos			
5	Código del Software (Frontend) Integrado y funcional			
6	Código del Software (Backend) Integrado y funcional			
7	Explicación de la Calidad Código fuente (Comentarios, Herramientas de calidad del código, Identación etc)			
8	Prototipo Gráfico de la solución de Software			
9	Propuestas Técnicas De Servicios TI (Costos y presupuestos)			
10	Informe de Resultados de Pruebas de Software - incluirlas en la planeación			
11	Funcionamiento de la aplicación - Realizar la verificación de calidad de software (validaciones, try/catch mensajes, alertas, errores)			
12	Generar en el código un Reporte en PDF o en Excel ó envío de correo electrónico, de impresión tipo POST, uso de IOT, Gestión de código de barras o el uso de IA			
13	Manuales Técnicos Del Software (Informe de Despliegue, API Documentada, Modelo de datos, Manual Técnico, Manual de usuario)			
15	I+D+I (Investigación + Desarrollo + Innovación)			
16	Dominio del tema y manejo del tiempo			



17	Desempeño individual del aprendiz en el manejo del código ADSO			
18	Despliegue de la aplicación tanto backend como frontend			
19	(Luego de aprobado el checklist) Enlace Público - código en GITHUB y release del mismo en ZIP al correo de coordinación con copia al líder de ficha			
CONCLUSIONES				
Los participantes del proyecto a continuación presentes se permiten documentar las bitácoras correspondientes				
ANEXO : ESTABLECIMIENTO DE LA BITÁCORA Y ACEPTACIÓN DE COMPROMISOS				
FECHA (SPRINT)	ACTIVIDAD & RELEASE	Commits - img - evidencia del avance	FIRMA O PARTICIPACIÓN VIRTUAL	
SPRINT 0 (13/05/25)	1. Planeación y preparación de todos los sprints en la herramienta seleccionada 2. Investigación de herramientas necesarias 3. Actualización del diagrama de arquitectura tecnológica 4. Actualización del diagrama de priorización 5. Actualización del modelo de datos <ul style="list-style-type: none"> - Tabla users y tabla productos - Configuración Cloudinary - Integración Cloudinary 	-tabla users - configuración cloudinary -Tabla productos -Integración cloudinary		
SPRINT 1 (20/05/25)	1. Finalización de la tabla `users` con todos los campos necesarios 2. Implementación de token JWT para manejo de roles de usuario (individual, empresa, etc.) 3. Creación de la tabla `notificaciones` y lógica de gestión de notificaciones	-tabla users terminada -token para manejar roles -Tabla notificaciones -Notificaciones		



SPRINT 2 (27/05/25)	1. Implementación del login con validación 2. Creación de lógica de backend para registrar miembros del equipo 3. Uso de token temporal para pruebas 4. Primeros pasos en la documentación de endpoints con TSOA 5. Implementación de vista de inventario 6. Agregados botones para editar y eliminar productos en el inventario	-login -Creación Equipo -token temporal -primeros pasos para documentar -Inventario -Tabla productos completa	
SPRINT 3 (03/06/25)	1. Creación tabla nutriscan 2. Inicio frontend (estructura base React) 3. Estética de formulario de registro lista 4. Login completo y funcional 5. OCR funcional e integrado 6. Conexión frontend ↔ backend	-tabla nutriscan -Inico de front -registro estéticamente listo -login listo -ocr funcional -Conexión con backend -Conexión al frontend	
SPRINT 4 (10/06/25)	1. NutriScan funcional para usuario individual 2. Backend de NutriScan completo 3. Estilización y diseño visual final del módulo 4. Edición botones para crear, editar, eliminar y ver más	-nutriscan funcional -nutriscan backend listo -diseño nutriscan -Edición de los botones para crear,editar, eliminar,ver mas -Funcionalidad de los botones para	



		crear,editar,eliminar,ver mas	
SPRINT 5 (17/06/25)	1. Diseño del Home según tipo de usuario 2. Diseño de módulo de equipo 3. Funcionalidad para crear miembros del equipo desde el frontend conectado al backend 4. Implementación para subir notas personales (usuario individual) 5. Visualización y funcionalidad del inventario empresarial 6. Funcionalidad para filtrar productos por categoría	-diseño home -diseño equipo -crear equipo -Subir notas personales -Inventario Empresarial -filtrar categoría	
SPRINT 6 (24/06/25)	1. Módulo notificaciones completo 2. Preferencias de notificación personalizables 3. Sección de configuración de notificaciones 4. Perfil y Seguridad funcionales 5. Envío de correo a equipo al crear cuenta 6. Restablecer contraseña funcional 7. Correcciones de diseño y check de términos 8. Auditoría equipo 9. Anuncios 10. Auditoría usuario	-Notificaciones terminada -Preferencia de notificaciones -Configuración notificaciones -Front completar-perfil -Perfil y Seguridad Funcionales -Se envia correo al equipo informando que empresa creo su cuenta -restablecer contraseña funcional -diseños arreglados y check para terminos y politicas -auditoría de	



		<p>equipo</p> <p>-anuncios</p> <p>-auditoria usuario, borrar y obtener</p>	
<p>SPRINT 7 (01/07/25)</p>	<p>1. IDI (Identificación de Interesados) y análisis DOFA completados</p> <p>2. Sección de contacto actualizada en el prototipo gráfico</p> <p>3. Mejora visual en la Topbar con acceso al menú de ayuda</p> <p>3. Visualización del rol dentro del perfil del equipo</p> <p>4. Actualización de artefactos de análisis y diseño del software</p> <p>5. Actualización del prototipo gráfico de la solución</p> <p>6. Diagrama de casos de uso revisado con nuevas funcionalidades</p> <p>7. Envío correo electrónico</p> <p>8. Revisión y actualización del informe de requisitos del sistema</p> <p>9. Integración en la propuesta técnica de un Reporte I+D+I con funcionalidades innovadoras (perfil dinámico, notificaciones, inventario empresarial, etc.)</p>	<p>-IDI y DOFA</p> <p>-Forma de contacto actualizada</p> <p>-Mejoras en Topbar para menú de ayuda</p> <p>-agregando rol en el perfil del equipo</p>	
<p>SPRINT 8 (08/07/25)</p>	<p>1. Propuesta técnica de servicios TI revisada con actualización de costos y presupuestos</p> <p>2. Artefactos de análisis y diseño actualizados</p> <p>3. Diagrama de clases ajustado con base en programación orientada a objetos (POO)</p> <p>4. Módulo de comentarios implementado y conectado al backend</p> <p>5. Documentación</p>	<p>-Mejoras</p> <p>-Actualización app, clouinary y upload</p> <p>-Reposicion y Actualizacion</p> <p>-Inventario</p> <p>-Botones editar, eliminar</p>	
<p>SPRINT 9 (15/07/25)</p>	<p>1. Informe de pruebas de calidad del software en desarrollo</p> <p>2. Comentarios añadidos al código para facilitar trazabilidad de errores y pruebas</p> <p>3. Cierre de sesión funcional</p> <p>4. Verificación de mensajes del sistema y respuestas esperadas en cada flujo</p>	<p>-cierre de sesión y panel de auditoría con NutriScan</p> <p>-diseño home con equipos</p>	



		-Funcionalidad de los botones para crear, editar, eliminar, ver más	
SPRINT 10 (22/07/25)	1. Modelo de datos actualizado con entidades como equipos, roles, inventario y usuarios 2. Manual técnico elaborado con estructura de carpetas, configuración, servicios y librerías usadas 3. Manual de usuario disponible con instrucciones para uso empresarial e individual	-Corrección diseño nutriscan -Mejoras en creación de equipo -ajustar rutas para admin y mostrar resumen dinámico para empresas	
SPRINT 11 (29/07/25)	1.Despliegue final de la aplicación realizado en el servidor/cloud seleccionado 2.Plantilla base creada para la documentación final del sistema 3.Limpieza del repositorio: archivo <code>.env</code> eliminado del control de versiones para mayor seguridad	-diseños arreglados y check para términos y políticas -Plantilla para la documentación -IDI y DOFA -mejoras en Topbar para menú de ayuda -Eliminar <code>.env</code> del seguimiento de Git	
SPRINT 12 (05/08/25)	1.Pruebas de usuario finales realizadas en entorno de producción 2.Pruebas técnicas concluidas: validación de funcionalidades críticas, rendimiento, y seguridad 3.Últimos cambios integrados en GitHub desde rama principal (merge del frontend incluido) 4.Corrección en la carga de usuarios vinculados a empresas 5.Cambio de eliminación física a lógica en la	-Cto. pers. Excel Jira Eraser Bitácora -Propuesta técnica, arquitectura, priorización, moscow, docu antigua, respaldo drive	



	<p>gestión de equipos (backend)</p> <p>6.Optimización en el uso de Cloudinary para carga de archivos e imágenes</p> <p>Documentación final del proyecto consolidada:</p> <ul style="list-style-type: none">• Bitácora de desarrollo• Excel de seguimiento en Jira• Informe de cierre con herramientas como Eraser• Propuesta técnica final• Arquitectura, matriz MoSCoW y priorización de requerimientos• Respaldo completo del proyecto en Drive	<p>-feat: aplicar filtro por empresald en equipos, corregir carga de usuario y actualizar documentación</p> <p>-cambiar eliminación física por eliminación lógica en equipo (backend)</p> <p>-Fusión del frontend</p> <p>-Mejores de cloudinary</p> <p>-Mejoras para crear producto</p>	
--	--	---	--