

| Se firma en el lugar y se emite por email Calle 63 No. 58 B – 03- Regional A - CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFA DEL CUERO AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR: 1. Presentar el check list con los puntos pertinentes al desarrollo y SUSTENTACIÓN PR FORMATIVO también la entrega final del proyecto OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la FICHA y los RAPS pendientes para con la fase de formación DESARROLLO DE LA REUNIÓN RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESO IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593109 - 03 DOCUMENTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LA: 593112 - 04 IMPLANTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LA: ESTABLECIDAS. 593112 - 04 IMPLANTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593104 - 03 CREAR COMPONENTES FRO DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE DE LOS SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA EL SOFTWARE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDOS 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE I ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDOS 593109 - 03 DOCUMENTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDOS 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA EL SOFTWARE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDOS 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE I ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDOS 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE I ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDOS 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE I ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDOS 593108 - 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE | | | |
|--|--|--|--|
| Documento CHECK LIST, Entregable y Bitácora anexa de proyecto, para evaluación de profinal CIUDAD Y FECHA: Itagüí, 19/06/2025 LUGAR Y/O ENLACE: Se firma en el lugar y se emite por email CIUDAD Y FECHA: Itagüí, 19/06/2025 LUGAR Y/O ENLACE: Se firma en el lugar y se emite por email AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR: 1. Presentar el check list con los puntos pertinentes al desarrollo y SUSTENTACIÓN PR FORMATIVO también la entrega final del proyecto OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la FICHA y los RAPS pendientes para con la fase de formación DESARROLLO DE LA REUNIÓN RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109-03 DOCUMENTAR EL PROCESC IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 393110-02 DESPLEGAR EL SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 393109-03 DOCUMENTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LA: ESTABLECIDOS CON LA ARQUITECTURA Y LA: ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593105-05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CUENTE. 593105-05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE A DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECICIOS 593145-03 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593107-02 CONSTRUIR LA BASE DE DO EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D EN S1310-03 CONSTRUIR LA BASE DE DO EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D EN S1310-03 CONSTRUIR LA BASE DE DO EL A CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D EN S1310-03 CONSTRUIR LA BASE DE DO EL A CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D EN S1310-03 CONSTRUIR LA BASE DE DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D EN S1310-03 CONSTRUIR LA BASE DE DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D EN S1310-03 CONSTRUIR LA BASE DE DE DEL A CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D EN S1310-03 CONSTRUIR LA BASE DE DE DEL A CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D EN S1310-03 CONSTRUIR LA BASE DE DE DEL A CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D EN S1310-03 CONSTRUIR LA BASE DE DE DEL A CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D EN S1310-03 CONSTRUIR LA BASE DE DEL SOFT | ACTA No | | |
| final CIUDAD Y FECHA: Itagüí, 19/06/2025 LUGAR Y/O ENLACE: Se firma en el lugar y se emite por email Calle 63 No. 58 B – 03 - Regional A - CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFA DEL CUERO AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR: 1. Presentar el check list con los puntos pertinentes al desarrollo y SUSTENTACIÓN PREFORMATIVO también la entrega final del proyecto OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la FICHA y los RAPS pendientes para con la fase de formación DESARROLLO DE LA REUNIÓN RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESCI IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDAS. 593112 - 04 IMPLANTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593104 - 03 CREAR COMPONENTES FRO DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO PERO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593104 - 03 CREAR COMPONENTES FRO DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO PERO CON EL DISEÑO PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE LA SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN EVIDENCIA DE PRESENTACIÓN PROVESTO CORMATIVO. | NOMBRE DEL COMITÉ O DE LA REUNIÓN: | | |
| CIUDAD Y FECHA: Itagüí, 19/06/2025 LUGAR Y/O ENLACE: Se firma en el lugar y se emite por email AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR: 1. Presentar el check list con los puntos pertinentes al desarrollo y SUSTENTACIÓN PREGENTACIÓN PREGENTACIÓN PREGENTACIÓN PREGRATIVO también la entrega final del proyecto OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la FICHA y los RAPS pendientes para con la fase de formación DESARROLLO DE LA REUNIÓN COMPETENCIAS: 38366 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LA DISEÑO SY MODELO DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LA DISEÑO SY MODELO DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LA DISEÑO SY MODELO DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LA DISEÑO SY MODELO DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LA DISEÑO SY MODELO DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LA DISEÑO SY MODELO DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LA CONTROLLO SON SEL CIENTE. En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. EVIDENCIA DE DESARROLLO DE DESEÑO Y MANUEZ. DESARROLLO DE LA REUNIÓN RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LA: 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LA: 593110 - 03 CREAR COMPONENTES FRE DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO STABLECIO 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTAR A PARTIN EL MODELO DE 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A ACUERDO CON EL DISEÑO STABLECIO 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE LA SOFTWARE A PARTIN EL MODELO DE 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A ACUERDO CON EL DISEÑO STABLECIO 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE LA CALIDAD DE LA VERIFICACIÓN EVIDENCIA DE EVIDENCIA DE DE DESCRAPCIÓN DE PROSECTO CORMATIVO DEL CUERO DIRECTOR / REGIONAL / CENTRO CALIDAD DE APRENDIZAJE DIRECTOR / REGIONAL / CENTRO CALIDAD DE LA VERIFICACIÓN EVIDENCIA DE DE CALIDAD DE LA VERIFICACIÓN EVIDENCIA DE DE CALIDAD DE LA VERIFICACIÓN EVIDENCIA DE DE CALIDAD DE LA VERIFICACIÓN DE DEVENTO CORMATIVO DE LA CALIDAD DE LA VERIFICACIÓN | Documento CHECK LIST, Entregable y Bitácora anexa d | e proyecto, para evaluación de proyecto | |
| Itagüí, 19/06/2025 G:00 pm | final | | |
| DIRECCIÓN / REGIONAL / CENTR Se firma en el lugar y se emite por email Calle 63 No. 58 B – 03- Regional A - CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFA DEL CUERO AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR: 1. Presentar el check list con los puntos pertinentes al desarrollo y SUSTENTACIÓN PR FORMATIVO también la entrega final del proyecto OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la FICHA y los RAPS pendientes para con la fase de formación DESARROLLO DE LA REUNIÓN RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESS IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO 38369 - Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. DIRECCIÓN / REGIONAL / Calle 63 No. 58 B – 03- Regional A - CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFA DEL CUERDO RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESS IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LA: ESTABLECIDAS. 593112 - 04 IMPLANTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICIO ENTURADE DE ACUERDO CON LE DISEÑO SENDICIO 593104 - 03 CREAR COMPONENTES FRO DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LE DISEÑO 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOF PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE I ACUERDO CON EL DISEÑO SETABLECIDO 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A CUERDO CON EL DISEÑO SETABLECIDO 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A CUERDO CON EL DISEÑO SETABLECIDO 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A CUERDO CON EL DISEÑO SETABLECIDO 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A CUERDO CON EL DISEÑO SETABLECIDO 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A CUERDO CON EL DISEÑO SETABLECIDO 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A CUERDO CON EL DISEÑO SETABLECIDO 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A CUERDO CON EL DISEÑO SETABLECIDO 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE ACUERDO CON EL DISEÑO SETABLECIDO 593108 - 04 CODIFI | CIUDAD Y FECHA: | HORA INICIO: | |
| Calle 63 No. 58 B – 03- Regional A - CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFA DEL CUERO AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR: 1. Presentar el check list con los puntos pertinentes al desarrollo y SUSTENTACIÓN PR FORMATIVO también la entrega final del proyecto OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la FICHA y los RAPS pendientes para con la fase de formación DESARROLLO DE LA REUNIÓN COMPETENCIAS: 38356 - Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia 38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO 38369 - Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. Calle 63 No. 58 B – 03- Regional A - CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFA DEL CUERO RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LAS ESTABLECIDOS. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ON INVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593104 - 03 CREAR COMPONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA FRAA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D 593145 - 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN | Itagüí, 19/06/2025 | 6:00 pm | |
| - CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFA DEL CUERO AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR: 1. Presentar el check list con los puntos pertinentes al desarrollo y SUSTENTACIÓN PR FORMATIVO también la entrega final del proyecto OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la FICHA y los RAPS pendientes para con la fase de formación DESARROLLO DE LA REUNIÓN RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESS IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LA: ESTABLECIDAS. 38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO 38369 - Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. PROSPENSA DE CALIDAD DE SOFTWARE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS. 593104 - 03 CREAR COMPONENTES FRO DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DI 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA FARA VERRIFICAR SU JEUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA FARA VERRIFICAR SU JEUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA FARA VERRIFICAR SU JEUNCIONALIDAD. 593107 - 03 CREAR COMPONENTES FRO DEL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDOS 593145 - 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN | LUGAR Y/O ENLACE: | DIRECCIÓN / REGIONAL / CENTRO: | |
| AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR: 1. Presentar el check list con los puntos pertinentes al desarrollo y SUSTENTACIÓN PREFORMATIVO también la entrega final del proyecto OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la FICHA y los RAPS pendientes para con la fase de formación DESARROLLO DE LA REUNIÓN COMPETENCIAS: 38356 - Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia 38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LE DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO 38369 - Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. DEL CUERO DEL CUERO SUSTENTACIÓN PROPOSECTO EORMATIVO DEL CUERO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN | Se firma en el lugar y se emite por email | Calle 63 No. 58 B – 03- Regional Antioquia | |
| AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR: 1. Presentar el check list con los puntos pertinentes al desarrollo y SUSTENTACIÓN PR FORMATIVO también la entrega final del proyecto OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la FICHA y los RAPS pendientes para con la fase de formación DESARROLLO DE LA REUNIÓN RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESO IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LAS ESTABLECIDAS. 38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE CALIDAD. 38369 - Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. | | - CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFACTURA | |
| 1. Presentar el check list con los puntos pertinentes al desarrollo y SUSTENTACIÓN PRE FORMATIVO también la entrega final del proyecto OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la FICHA y los RAPS pendientes para con la fase de formación DESARROLLO DE LA REUNIÓN RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESCI IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LAS ESTABLECIDAS. 593112 - 04 IMPLANTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDAS. 593112 - 04 IMPLANTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593104 - 03 CREAR COMPONENTES PRE DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO CON EL DISEÑO PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A CUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO. 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOF PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593106 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A CUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A CUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO. 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO. 593107 - 03 CREAR COMPONENTES PRE DEL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO. 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO. 593105 - 05 REALIZAR PARTIR DEL MODELO D 593105 - 05 REALIZAR ACTIVIDADES DE DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN | | DEL CUERO | |
| FORMATIVO también la entrega final del proyecto OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la FICHA y los RAPS pendientes para con la fase de formación DESARROLLO DE LA REUNIÓN RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESC IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LAS ESTABLECIDAS. 593112 - 04 IMPLANTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593104 - 03 CREAR COMPONENTES FRC DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFPARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFPARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE S93108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDOS SP3145 - 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN | AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR: | | |
| OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la FICHA y los RAPS pendientes para con la fase de formación DESARROLLO DE LA REUNIÓN RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESC IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LA: ESTABLECIDAS. 593112 - 04 IMPLANTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593104 - 03 CREAR COMPONENTES FRC DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOF PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA EL SOFTWARE A PARTIIR DEL MODELO D 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A CUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO SON EL DISEÑO ESTABLECIDO CON EL DISEÑO EN EL CONTROL CON EL DISEÑO EN | Presentar el check list con los puntos pertinent | es al desarrollo y SUSTENTACIÓN PROYECTO | |
| 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la FICHA y los RAPS pendientes para con la fase de formación DESARROLLO DE LA REUNIÓN RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESO IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LAS ESTABLECIDAS. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LAS ESTABLECIDAS. 593112 - 04 IMPLANTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593104 - 03 CREAR COMPONENTES FRO DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL CLIENTE. 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFPARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDOS 593145 - 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN | FORMATIVO también la entrega final del proyect | 0 | |
| COMPETENCIAS: 38356 - Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia 38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO 38369 - Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESC IMPLANTACIÓN PROVECTO FORMATIVO ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LA: ESTABLECIDAS. 593112 - 04 IMPLANTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOF PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOF PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDOS 593145 - 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN | OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: | | |
| DESARROLLO DE LA REUNIÓN RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESO IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LA: ESTABLECIDAS. 38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO 38369 - Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. EN RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESO IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIEN ESTÁBLECIDAS. 593112 - 04 IMPLANTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593104 - 03 CREAR COMPONENTES FRO DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOF PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE D ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO 593105 - 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN | 1. Seguimientos a los RAPS ya desarrollados en la | FICHA y los RAPS pendientes para finalizar | |
| COMPETENCIAS: 38356 - Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia 38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO 38369 - Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESC IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIEN ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LA: ESTABLECIDAS. 593112 - 04 IMPLANTAR EL SOFTWARE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593104 - 03 CREAR COMPONENTES FRODEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISPÍTICA SU FUNCIONALIDAD. 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFPARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DO 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO 593145 - 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN | con la fase de formación | | |
| COMPETENCIAS: 38356 - Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia 38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO 38369 - Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. Servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. Servicio de software de acuerdo con los NIVELES DE SERVICI ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593104 - 03 CREAR COMPONENTES FRO DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO SON EL CLIENTE. 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO SON EL CUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO SON EL CLIENTE. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO D S93108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE A CUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO S93145 - 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN | DESARROLLO DE LA | REUNIÓN | |
| | RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESO DE IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIENDO ESTÁNDARES DE CALIDAD. 593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO 38369 - Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos En la actualidad estas competencias se encuentran abiertas para su formación pero esta presentación final aplica a todo el programa. RESULTADO DE APRENDIZAJE: 593109 - 03 DOCUMENTAR EL PROCESO DE IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LAS POLÍTICAS ESTABLECIDAS. 593112 - 04 IMPLANTAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICIO ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE. 593104 - 03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO. 593105 - 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD. 593107 - 02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS. 593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO. 593145 - 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS | | |
| | | | |

GOR-F-084 V02

ESTABLECIMIENTO Y ACEPTACIÓN DE COMPROMISOS



| | | CUMF | PLE | |
|------|--|------|-----|---------------|
| ITEM | ASPECTOS A EVALUAR | SI | NO | OBSERVACIONES |
| 1 | Presentación del Pitch (1 min) | | | |
| 2 | Informe de Especificacion de Requisitos | | | |
| 3 | Informes de Análisis y diseño del Software +(Artefactos) | | | |
| 4 | SQL de la Base de Datos | | | |
| 5 | Código del Software (Frontend) Integrado y funcional | | | |
| 6 | Código del Software (Backend) Integrado y funcional | | | |
| 7 | Explicación de la Calidad Código fuente (Comentarios, Herramientas de calidad del código, Identación etc) | | | |
| 8 | Prototipo Gráfico de la solución de Software | | | |
| 9 | Propuestas Técnicas De Servicios TI (Costos y presupuestos) | | | |
| 10 | Informe de Resultados de Pruebas de Software - incluirlas en la planeación | | | |
| 11 | Funcionamiento de la aplicación - Realizar la verificación de calidad de software (validaciones, try/catch mensajes, alertas, errores) | | | |
| 12 | Generar en el código un Reporte en PDF o en Excel ó envío de correo electrónico, de impresión tipo POST, uso de IOT, Gestión de código de barras o el uso de IA | | | |
| 13 | Manuales Técnicos Del Software (Informe de Despliegue, API Documentada, Modelo de datos, Manual Técnico, Manual de usuario) | | | |
| 15 | I+D+I (Investigación + Desarrollo + Innovación) | | | |
| 16 | Dominio del tema y manejo del tiempo | | | |



| 17 | Desempeño individual del aprendiz en el manejo del código ADSO | | |
|----|--|--|--|
| 18 | Despliegue de la aplicación tanto backend como frontend | | |
| 19 | (Luego de aprobado el checklist) Enlace Público - código en GITHUB y release del mismo en ZIP al correo de coordinación con copia al líder de ficha | | |

CONCLUSIONES

Los participantes del proyecto a continuación presentes se permiten documentar las bitácoras correspondientes

ANEXO: ESTABLECIMIENTO DE LA BITÁCORA Y ACEPTACIÓN DE COMPROMISOS

| FECHA (SPRINT) | ACTIVIDAD & RELEASE | Commits - img - evidencia del avance | FIRMA O PARTICIPACIÓN VIRTUAL |
|------------------------|--|---|----------------------------------|
| SPRINT 0 (13/05/25) | Planeación y preparación de todos los sprints en la herramienta seleccionada Investigación de herramientas necesarias Actualización del diagrama de arquitectura tecnológica Actualización del diagrama de priorización Actualización del modelo de datos Tabla users y tabla productos Configuración Cloudinary Integración Cloudinary | -tabla users - configuración cloudinary -Tabla productos -Integración cloudinary | |
| SPRINT 1 (20/05/25) | 1. Finalización de la tabla `users` con todos los campos necesarios 2. Implementación de token JWT para manejo de roles de usuario (individual, empresa, etc.) 3.Creación de la tabla `notificaciones` y lógica de gestión de notificaciones | -tabla users terminada -token para manejar roles -Tabla notificaciones | |



| | 1 Implementación del legia | |
|------------|--|--|
| SPRINT 2 | Implementación del login con validación Creación de lógica de backend para registrar miembros del equipo | -login |
| (27/05/25) | 3. Uso de token temporal para pruebas 4. Primeros pasos en la documentación de endpoints con TSOA 5. Implementación de vista de inventario | -Creación Equipo |
| | | -token temporal |
| | 6. Agregados botones para editar y eliminar productos en el inventario | -primeros pasos para documentar |
| | | -Inventario |
| | | -Tabla productos completa |
| SPRINT 3 | Creación tabla nutriscan Inicio frontend (estructura base React) Estética de formulario de registro lista | -tabla nutriscan |
| (03/06/25) | 4. Login completo y funcional | -Inico de front |
| | 5. OCR funcional e integrado6. Conexión frontend ↔ backend | -registro estéticamente listo |
| | | –login listo |
| | | -ocr funcional |
| | | -Conexión con backend |
| | | -Conexión al frontend |
| SPRINT 4 | NutriScan funcional para usuario individual Backend de NutriScan completo | -nutriscan funcional |
| (10/06/25) | Estilización y diseño visual final del módulo Edición botones para crear, editar, eliminal | -nutriscan |
| | y ver más | -diseño nutriscan |
| | | -Edición de los botones para crear,editar, eliminar,ver mas |
| | | -Funcionalidad de los botones para |



| | | crear,editar,elimin ar,ver mas | |
|------------------------|--|--|--|
| SPRINT 5 (17/06/25) | Diseño del Home según tipo de usuario Diseño de módulo de equipo S. Funcionalidad para crear miembros del | -diseño home | |
| (11/00/20) | equipo desde el frontend conectado al backend | -diseño equipo | |
| | Implementación para subir notas personales (usuario individual) | -crear equipo | |
| | 5. Visualización y funcionalidad del inventario empresarial 6. Funcionalidad para filtrar productos por | -Subir notas personales | |
| | categoría | -Inventario Empresarial | |
| | | -filtrar categoría | |
| SPRINT 6 (24/06/25) | Módulo notificaciones completo Preferencias de notificación personalizables Sección de configuración de notificaciones | -Notificaciones terminada | |
| | 4. Perfil y Seguridad funcionales5. Envío de correo a equipo al crear cuenta6. Restablecer contraseña funcional | -Preferencia de notificaciones | |
| | 7. Correcciones de diseño y check de términos8. Auditoría equipo | -Configuración notificaciones | |
| | 9. Anuncios 10. Auditoría usuario | -Front completar-perfil -Perfil y Seguridad Funcionales | |
| | | -Se envia correo al equipo informando que empresa creo su cuenta | |
| | | -restablecer contraseña funcional -diseños arreglados y | |
| | | check para terminos y politicas | |
| | | -auditoría de | |



| | | equipo | |
|------------------------|---|---|--|
| | | -anuncios -auditoria usuario, borrar y | |
| SPRINT 7 (01/07/25) | 1. IDI (Identificación de Interesados) y análisis DOFA completados 2. Sección de contacto actualizada en el prototipo gráfico 3. Mejora visual en la Topbar con acceso al menú de ayuda 3. Visualización del rol dentro del perfil del equipo 4. Actualización de artefactos de análisis y diseño del software 5. Actualización del prototipo gráfico de la solución 6. Diagrama de casos de uso revisado con nuevas funcionalidades 7. Envío correo electrónico 8. Revisión y actualización del informe de requisitos del sistema 9. Integración en la propuesta técnica de un Reporte I+D+I con funcionalidades innovadoras (perfil dinámico, notificaciones, inventario empresarial, etc.) | -IDI y DOFA -Forma de contacto actualizada -Mejoras en Topbar para menú de ayuda -agregando rol en el perfil del equipo | |
| SPRINT 8 (08/07/25) | 1. Propuesta técnica de servicios TI revisada con actualización de costos y presupuestos 2. Artefactos de análisis y diseño actualizados 3. Diagrama de clases ajustado con base en programación orientada a objetos (POO) 4. Módulo de comentarios implementado y conectado al backend 5. Documentación | -Mejoras -Actualización app, cloudinary y upload -Reposicion y Actualizacion -Inventario -Botones editar, eliminar | |
| SPRINT 9 (15/07/25) | 1. Informe de pruebas de calidad del software en desarrollo 2. Comentarios añadidos al código para facilitar trazabilidad de errores y pruebas 3. Cierre de sesión funcional 4. Verificación de mensajes del sistema y respuestas esperadas en cada flujo | -cierre de sesión y panel de auditoría con NutriScan -diseño home con equipos | |



| | | F. mada 11 de 1 | 1 |
|--|--|----------------------------------|---|
| | | -Funcionalidad de los botones | |
| | | para crear, editar, | |
| | | eliminar,ver más | |
| | | | |
| ODDINIT 40 | 1. Modelo de datos actualizado con | | |
| SPRINT 10 | entidades como equipos, roles, inventario y | -Correccion diseño nutriscan | |
| (22/07/25) | usuarios | diserio riutriscari | |
| (22/07/25) | 2. Manual técnico elaborado con estructura | -Mejoras en | |
| | de carpetas, configuración, servicios y | creacion de | |
| | librerías usadas | equipo | |
| | 3. Manual de usuario disponible con instrucciones para uso empresarial e | aiustor rutos | |
| | individual | -ajustar rutas para admin y | |
| | Individual | mostrar resumen | |
| | | dinámico para | |
| | | empresas | |
| | 1.Despliegue final de la aplicación realizado | | |
| SPRINT 11 | en el servidor/cloud seleccionado | -diseños | |
| 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | 2.Plantilla base creada para la | arreglados y | |
| (29/07/25) | documentación final del sistema | check para | |
| , | 3.Limpieza del repositorio: archivo .env | terminos y politicas | |
| | eliminado del control de versiones para | politicas | |
| | mayor seguridad | -Plantilla para la | |
| | | documentación | |
| | | | |
| | | -IDI y DOFA | |
| | | -mejoras en | |
| | | Topbar para | |
| | | menú de ayuda | |
| | | -Eliminar .env del | |
| | | seguimiento de | |
| | | Git | |
| | 1.Pruebas de usuario finales realizadas en | | |
| SPRINT 12 | entorno de producción | -Cto. pers. Excel | |
| OI 1(1141 12 | 2.Pruebas técnicas concluidas: validación de | Jira Eraser | |
| (05/08/25) | funcionalidades críticas, rendimiento, y | Bitácora | |
| (33.30.20) | seguridad | _ | |
| | 3.Últimos cambios integrados en GitHub | -Propuesta | |
| | desde rama principal (merge del frontend | técnica, arquitectura, | |
| | incluido) | priorización, | |
| | 4.Corrección en la carga de usuarios | moscow, docu | |
| | vinculados a empresas | antigua, respaldo | |
| | 5.Cambio de eliminación física a lógica en la | drive | |
| | <u> </u> | | |



| gestión de equipos (backend) 6.Optimización en el uso de Cloudinary para carga de archivos e imágenes Documentación final del proyecto consolidada: | -feat: aplicar filtro por empresald en equipos, corregir carga de usuario y actualizar documentación |
|--|--|
| Bitácora de desarrollo Excel de seguimiento en Jira Informe de cierre con herramientas como Eraser Propuesta técnica final Arquitectura, matriz MoSCoW y priorización de requerimientos Respaldo completo del proyecto en Drive | -cambiar eliminación física por eliminación lógica en equipo (backend) -Fusión del frontend -Mejores de cloudinary |
| | -Mejoras para crear producto |