

# PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS\_ GRUPO G1

1) Describir como mínimo 3 paradigmas de programación y dar sus características.

- PARADIGMA ESTRUCTURADO

Se usa en secuencia, decisiones o repetición. También es un código más fácil de leer.

- PARADIGMA PROCEDURAL

Usa subprogramas:

-Agrupamiento de código permitiendo la creación de funciones.

-Atribución de un nombre para esas funciones complejas.

-Poder llamar a esas funciones de cualquier punto.

- PARADIGMA ORIENTADA A OBJETOS

Compuesta por “Clases de objetos” que son agrupamiento de procedimientos y variables; también de “Paquetes de clases”, son agrupamiento de clases afines, también representan bibliotecas de apoyo.

2)Cuál es la diferencia entre i++ e ++i, dar ejemplo en código.

<p>❖ i++</p> <p>Es un post incremento, esto quiere decir, que usaremos el valor original en las operaciones y luego se da el aumento.</p> <p>Ejemplo:</p> <p>Proceso _Mostrar</p> <pre>int a,b; a=10; b=a++; print ("a= "+a); print ("b= "+b);</pre> <p>salida:</p> <p>a=11 b=10</p>	<p>❖ ++i</p> <p>Es un pre incremento, por lo que el número aumenta antes de ingresar a la operación.</p> <p>Ejemplo:</p> <p>Proceso _Mostrar</p> <pre>int a,b; a=10; b=++a; print ("a= "+a) print ("b= "+b)</pre> <p>salida:</p> <p>a=11 b=11</p>
--	---

3) Completar el cuadro con la información de PRIORIDAD, siendo 1 más prioridad que 5.

Operador	Prioridad	Operador	Prioridad
/	4	(expr)	1
-- var	3	+expr	3
*	4	+	5
%	4	-	5
Var- -	2	&&	5

4) Responder las siguientes preguntas y dar ejemplos:

a) ¿Qué significa un casting en programación?

Es un procedimiento para transformar una variable primitiva de un tipo a otro. También se utiliza para transformar un objeto de una clase a otra clase siempre y cuando haya una relación de herencia entre ambas.

b) ¿Qué es una función y un procedimiento?

Una función en Java es un conjunto de instrucciones definidas dentro de una clase, que realizan una determinada tarea y a las que podemos invocar mediante un nombre. Por otro lado, un procedimiento es similar a una función, pero difiere en que no entrega un resultado. Su interés radica en las acciones que se realizan durante su invocación.

c) ¿Qué quiere decir sobrecarga de operadores?

La sobrecarga se refiere a la posibilidad de tener dos o más funciones con el mismo nombre, pero funcionalidad diferente. Es decir, dos o más funciones con el mismo nombre realizan acciones diferentes.