



Unidades de medida responsivas



ÍNDICE

Temas:

1. Conceptos de cada unidad de medida y aplicación ----- (3-4)
2. Ventajas y desventajas ----- 5
3. Ejemplos de código utilizando lo aprendido. ----- (6-7)



Conceptos de cada unidad de medida y aplicación



Unidades de Medida Responsivas

1. Píxeles (px):

- **Concepto:** Medida fija. Un píxel es el punto más pequeño en tu pantalla.
- **Aplicación:** Ideal para tamaños exactos de cosas como márgenes y fuentes.

2. Porcentajes (%):

- **Concepto:** Medida relativa basada en el tamaño de su contenedor. Si tienes un contenedor al 100%, ocupa todo el espacio disponible.
- **Aplicación:** Para elementos que deben ajustarse al tamaño del contenedor, como columnas en una cuadrícula.

3. Ems (em):

- **Concepto:** Medida relativa al tamaño de la fuente del elemento. 1em es el tamaño de la fuente actual del elemento.



- **Aplicación:** Bueno para ajustar tamaños de fuente, márgenes y rellenos en relación con el tamaño de fuente del elemento padre.

4. Rems (rem):

- **concepto:** Medida relativa al tamaño de la fuente raíz del documento. 1rem es el tamaño de fuente del elemento <html>.
- **Aplicación:** Para mantener un tamaño consistente en todo el documento.

5. Viewport Width (vw):

- **Concepto:** Medida relativa al ancho del viewport del navegador. 1vw es el 1% del ancho del viewport.
- **Aplicación:** Para elementos que deben ocupar un porcentaje del ancho del navegador.

6. Viewport Height (vh):

- **Concepto:** Medida relativa a la altura del viewport del navegador. 1vh es el 1% de la altura del viewport.
- **Aplicación:** Para elementos que deben ocupar un porcentaje de la altura del navegador.



Ventajas y desventajas de cada una

Unidades	Ventajas	Desventajas
Pixeles (px)	Tamaño exacto y controlado.	No se adapta bien a diferentes tamaños de pantalla.
Porcentajes (%)	Flexible; ajusta el tamaño al contenedor.	Difícil de manejar con otras unidades.
Ems (em)	Escalable según el tamaño de fuente.	Complicado con elementos anidados.
Rems (rem)	Consistente en todo el documento.	Menos flexible para ajustes específicos.
Viewport Width (vw)	Se ajusta al ancho del viewport.	Problemas en diferentes orientaciones y tamaños de pantalla.
Viewport Height (vh)	Se ajusta a la altura del viewport.	Puede ser problemático en pantallas de diferentes alturas.



Ejemplos de código utilizando lo aprendido.

1. Píxeles

```
.box {  
    width: 300px;  
    height: 200px;  
    margin: 20px;  
}
```

2. Porcentajes

```
.container {  
    width: 80%;  
    padding: 10%;  
}
```

3. Ems

```
.text {  
    font-size: 2em;  
    margin: 1em;  
}
```



4. Rems

```
html {  
    font-size: 16px;  
}  
  
.header {  
    font-size: 2rem;  
}
```

5. Viewport Width

```
.full-width {  
    width: 100vw;  
}
```

6. Viewport Height

```
.full-height {  
    height: 100vh;  
}
```